

Лабораторная работа
по вычислительным методам алгебры на тему:

Решение систем линейных алгебраических уравнений с помощью
метода простой итерации и метода Зейделя

Выполнил:
Архангельский И.А.

Проверил:
Кондратюк А.П.

Входные и выходные данные.

Входные данные

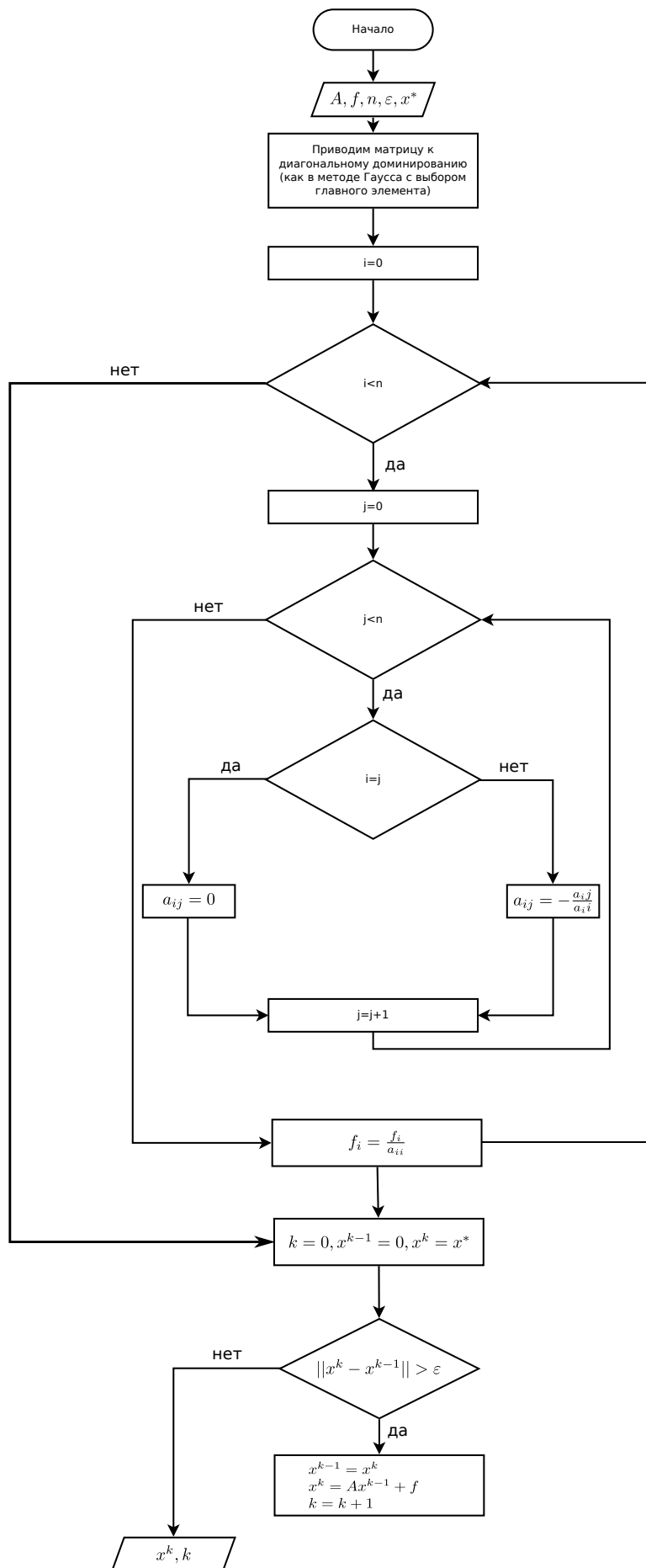
Входной файл содержит матрицу $(A|f)$, где A - квадратная матрица коэффициентов СЛУ, f - вектор-столбец свободных членов. ε - погрешность. x^0 - начальное приближение.

Выходные данные

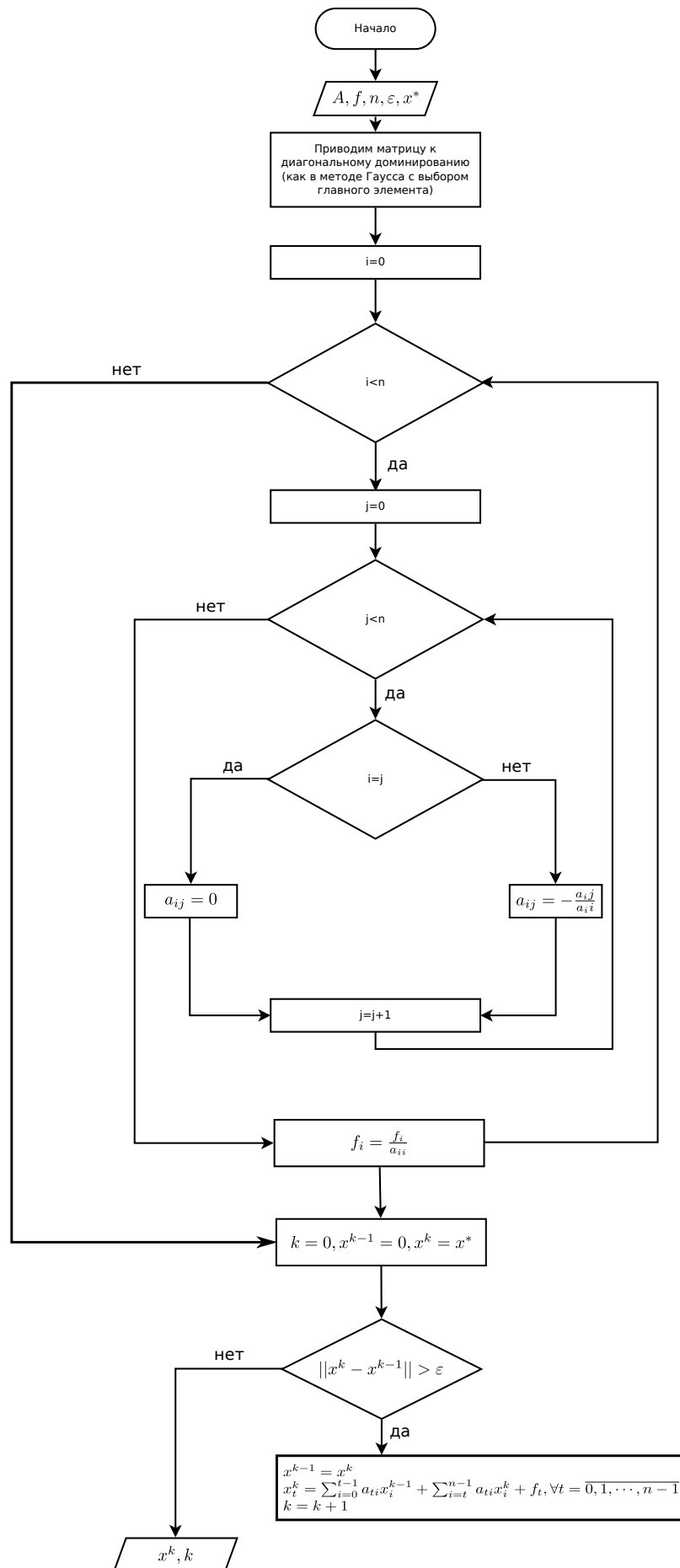
Выходной файл содержит решения СЛУ полученные двумя методами, и количество выполненных итераций для каждого метода соответственно.

Блок-схема

Метод простой итерации



Метод Зейделя



Реализация

iterationzeidel.h

```
1  #ifndef ITERATIONZEIDEL_H
2  #define ITERATIONZEIDEL_H
3
4  #include <stdio.h>
5  #include <cmath>
6
7  struct DivByZeroException {};
8
9  class IterationZeidel
10 {
11
12     double** matrix;
13     int size;
14     double* x0;
15     double epsilon;
16     int* permutation;
17     struct Position
18     {
19         unsigned int n;
20         unsigned int m;
21     };
22     void permutate (double* &x);
23     Position findDominant (int k);
24     void swapRows (int x, int y);
25     void swapColumns (int x, int y);
26     double normMatrix (double** matr, int sz);
27     double normVector (double* vector, int sz);
28     void print();
29 public:
30     IterationZeidel(char* filename);
31     double* solveIteration();
32     double* solveZeidel();
33     void makeIterable();
34     ~IterationZeidel();
35 };
36
37 #endif // ITERATIONZEIDEL_H
```

iterationzeidel.cpp

```
1  #include "iterationzeidel.h"
2
3  IterationZeidel::IterationZeidel(char *filename)
4  {
5      FILE* fin = fopen (filename, "r");
6      fscanf (fin, "%d\n", &size);
7      matrix = new double* [size];
8      for (int i=0; i<size; i++)
9      {
10         matrix[i] = new double [size+1];
11         for (int j=0; j<size; j++)
12         {
13             fscanf(fin, "%lf", &matrix[i][j]);
14         }
15         fscanf (fin, "%lf\n", &matrix[i][size]);
16         matrix[i][size]*=-1;
17     }
18     x0 = new double [size];
19
20     for (int i=0; i<size; i++)
21     {
22         fscanf (fin, "%lf", &x0[i]);
23     }
24     fscanf (fin, "%lf", &epsilon);
25     permutation = new int [size];
26     for (int i=0; i<size; i++)
27     {
28         permutation[i]=i;
29     }
30     fclose (fin);
31 }
32
33 IterationZeidel::~~ IterationZeidel()
34 {
```

```

35     for (int i=0;i<size;i++)
36     {
37         delete [] matrix[i];
38     }
39     delete [] matrix;
40     delete [] x0;
41     delete [] permutation;
42 }
43
44 void IterationZeidel::makeIterable()
45 {
46     for (int i=0;i<size;i++)
47     {
48
49         Position dominantPos = findDominant(i);
50         double dominant = matrix[dominantPos.m][dominantPos.n];
51         if (fabs(dominant)<pow(10,-20)) throw DivByZeroException ();
52
53
54         if (dominantPos.m != dominantPos.n)
55         {
56             if (dominantPos.m==i)
57             {
58                 swapColumns(i,dominantPos.n);
59             }
60             if (dominantPos.n==i)
61             {
62                 swapRows(i,dominantPos.m);
63             }
64         }
65
66         for (int j=0;j<size;j++)
67         {
68             if (i==j)
69             {
70                 matrix[i][j] = 0;
71             }
72             else
73             {
74                 matrix[i][j]/=-dominant;
75             }
76         }
77         matrix[i][size]/=dominant;
78
79     }
80 }
81
82 Position IterationZeidel::findDominant(int k)
83 {
84     Position pos;
85     pos.m = k;
86     pos.n = k;
87     for (int i=k;k<size;k++)
88     {
89         if (fabs(matrix[i][k])>fabs(matrix[pos.m][pos.n]))
90         {
91             pos.m = i;
92             pos.n = k;
93         }
94         if (fabs(matrix[k][i])>fabs(matrix[pos.m][pos.n]))
95         {
96             pos.m = k;
97             pos.n = i;
98         }
99     }
100     return pos;
101 }
102
103
104 double IterationZeidel::normVector(double *vector, int sz)
105 {
106     double norm = 0;
107     for (int i=0;i<sz;i++)
108     {
109         norm += (vector[i]*vector[i]);
110     }
111     return pow(norm,0.5);
112 }
113

```

```

114 void IterationZeidel::swapRows(int x, int y)
115 {
116
117     for (int i=0;i<size+1;i++)
118     {
119         double tmp = matrix[x][i];
120         matrix [x][i] = matrix[y][i];
121         matrix [y][i] = tmp;
122     }
123 }
124
125
126 void IterationZeidel::swapColumns(int x, int y)
127 {
128     for (int i=0;i<size;i++)
129     {
130         double tmp = matrix[i][x];
131         matrix [i][x] = matrix[i][y];
132         matrix [i][y] = tmp;
133     }
134     int tmp = permutation[x];
135     permutation [x] = permutation[y];
136     permutation [y] = tmp;
137 }
138
139 double* IterationZeidel::solveIteration()
140 {
141
142     double* xK = new double [size];
143     for (int i=0;i<size;i++)
144     {
145         xK[i]=x0[i];
146     }
147
148     for (int i=0;i<size;i++)
149     {
150         double tmp = xK[i];
151         xK[i]=xK[permutation[i]];
152         xK[permutation[i]]=tmp;
153     }
154     double* xKnxt = new double [size];
155     double* xDiff = new double [size];
156     int k=0;
157     while (normVector(xDiff, size)>epsilon || k==0 )
158     {
159         k++;
160         for (int i=0;i<size;i++)
161         {
162             xKnxt[i]=matrix[i][size];
163             for (int j=0;j<size;j++)
164             {
165                 xKnxt[i]+=xK[j]*matrix[i][j];
166             }
167         }
168         for (int i=0;i<size;i++)
169         {
170             xDiff[i]=xK[i]-xKnxt[i];
171             xK[i]=xKnxt[i];
172         }
173
174
175     }
176     printf ("SIMPLE ITERATION:\n");
177     printf ("K = %d\n",k);
178     for (int i=0;i<size;i++)
179     {
180         double tmp = xKnxt[i];
181         xKnxt[i]=xKnxt[permutation[i]];
182         xKnxt[permutation[i]]=tmp;
183     }
184     for (int i=0;i<size;i++)
185     {
186         printf ("%5.3f ",xKnxt[i]);
187     }
188     printf ("\n");
189
190     delete [] xKnxt;
191     delete [] xK;
192     delete [] xDiff;

```

```

193     return NULL;
194 }
195
196 double* IterationZeidel::solveZeidel()
197 {
198     double* xK = new double [size];
199     for (int i=0;i<size;i++)
200     {
201         xK[i]=x0[i];
202     }
203
204     for (int i=0;i<size;i++)
205     {
206         double tmp = xK[i];
207         xK[i]=xK[permutation[i]];
208         xK[permutation[i]]=tmp;
209     }
210     double* xKnxt = new double [size];
211     double* xDiff = new double [size];
212     int k=0;
213     while (normVector(xDiff,size)>epsilon || k==0)
214     {
215         k++;
216         for (int i=0;i<size;i++)
217         {
218             xKnxt[i]=matrix[i][size];
219             for (int j=0;j<size;j++)
220             {
221                 if (j<i)
222                 {
223                     xKnxt[i]+=xKnxt[j]*matrix[i][j];
224                 }
225                 else
226                 {
227                     xKnxt[i]+=xK[j]*matrix[i][j];
228                 }
229             }
230         }
231         for (int i=0;i<size;i++)
232         {
233             xDiff[i]=xK[i]-xKnxt[i];
234             xK[i]=xKnxt[i];
235         }
236
237     }
238
239     printf ("ZEIDEL:\n");
240     printf ("K = %d\n",k);
241     for (int i=0;i<size;i++)
242     {
243         double tmp = xKnxt[i];
244         xKnxt[i]=xKnxt[permutation[i]];
245         xKnxt[permutation[i]]=tmp;
246     }
247     for (int i=0;i<size;i++)
248     {
249         printf ("%5.3f ",xKnxt[i]);
250     }
251     printf ("\n");
252
253     delete [] xKnxt;
254     delete [] xK;
255     delete [] xDiff;
256     return NULL;
257 }

```

main.cpp

```

1  #include <cstdlib>
2  #include <iostream>
3  #include "iterationzeidel.h"
4
5  using namespace std;
6
7  int main(int argc, char *argv[])
8  {
9      for (int i=1;i<argc;i++)
10     {
11         printf ("RUNNING ON TEST: %s\n",argv[i]);

```



```

12     IterationZeidel iter = IterationZeidel(argv[i]);
13     double * res = NULL;
14     try
15     {
16         iter.makeIterable();
17     }
18     catch (DivByZeroException e)
19     {
20         printf ("ERR:: DIVIZION BY ZERO\n");
21         continue;
22     }
23     iter.solveIteration();
24     iter.solveZeidel();
25     printf ("\n");
26     delete res;
27 }
28 return 0;
29
30 }

```

Тестовые данные

<div>test01.in</div> <div>3 100 30 -70 60 15 -50 -5 -40 6 2 20 28 0 0 0 0.0001</div>	<div>test01.out</div> <div>RUNNING ON TEST: tests/test01.in SIMPLE ITERATION: K = 17 -1.000 -1.000 -1.000 ZEIDEL: K = 9 -1.000 -1.000 -1.000</div>
<div>test02.in</div> <div>3 4 1 -2 8 1 -5 1 -10 3 1 -5 10 1 1 1 0.00000001</div>	<div>test02.out</div> <div>RUNNING ON TEST: tests/test02.in SIMPLE ITERATION: K = 35 -1.000 -2.000 1.000 ZEIDEL: K = 13 -1.000 -2.000 1.000</div>
<div>test03.in</div> <div>4 12.5 1.4 1.4 0.7 1.2 10 1.5 2 1.1 2.2 11.2 1.3 0.7 7 3.1 15 1 1 1 1 0.00004</div>	<div>test03.out</div> <div>RUNNING ON TEST: tests/test03.in SIMPLE ITERATION: -6.8 K = 17 5.6 10.3 0.679 -0.663 -0.951 0.821 -5.2 ZEIDEL: K = 6 0.679 -0.663 -0.951 0.821</div>