

**TUGAS PENDAHULUAN  
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL V  
ANTARMUKA PENGGUNA LANJUTAN**



**Disusun Oleh :**  
**Dzikri Naufal Wisnu**  
**Pravida**  
**2211104063**  
**SE06-02**

**Asisten Praktikum :**  
**Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru**  
**Aisyah Hasna Aulia**

**Dosen Pengampu :**  
**Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING**  
**FAKULTAS INFORMATIKA**  
**TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO**  
**2024**

## **TUGAS PENDAHULUAN**

### **A. SOAL NOMOR 1**

a) Pada tugas pendahuluan ini, dari aplikasi Rekomendasi Wisata yang telah kalian buat pada Unguided Modul 4 (Antarmuka Pengguna), ubahlah menjadi file APK dengan cara build APK. Kemudian, upload file APK tersebut ke dalam folder 5\_Antarmuka\_Pengguna\_Lanjutan pada Submodul TP.

b) Panduan Build APK:

- Buka terminal pada proyek Flutter yang telah kalian buat.
- Jalankan perintah berikut untuk membangun file APK: flutter build apk –release
- File APK yang dihasilkan akan berada di direktori: build/app/outputs/flutter-apk/app-release.apk
- Referensi tutorial <https://www.barajacoding.or.id/cara-merelease-aplikasiflutter-pada-vscode/>

c) Upload hanya file APK tersebut ke dalam folder yang telah ditentukan pada platform pengumpulan tugas.

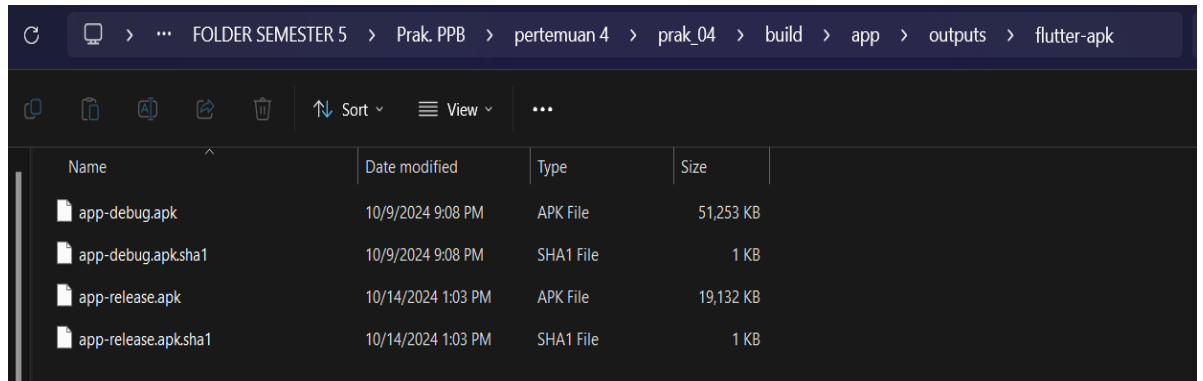
d) Pastikan file APK sudah benar-benar siap untuk diunggah dan berfungsi dengan baik di perangkat Android

### **Contoh Output**

## Source code

-

## Screenshoot Output



## Deskripsi Program

Disini kita hanya membuat yang dari project 'Rekomendasi Wisata' kita buat yang ada di pertemuan sebelumnya untuk dibuatkan menjadi apk. Dengan langkah langkah yang sudah diberitahukan pada modul soalnya, dimulai dari membuka project kita. Lalu masuk ke bagian terminal dan jalankan perintah 'flutter build apk --release', kemudian akan memakan beberapa waktu untuk creating apk tersebut. Setelah selesai kita cek ke folder seperti ss output diatas untuk memastikan file apk nya sudah pada ditempat.