

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL 6
INTERAKSI PENGGUNA**



Disusun Oleh :
Dzikri Naufal Wisnu
Pravida
2211104063
SE06-02

Asisten Praktikum :
Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru
Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu :
Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024

A. SOAL NOMOR 1

a) Pada tugas pendahuluan ini, buat project Flutter baru

b) Implementasi Bottom Navigation Bar:

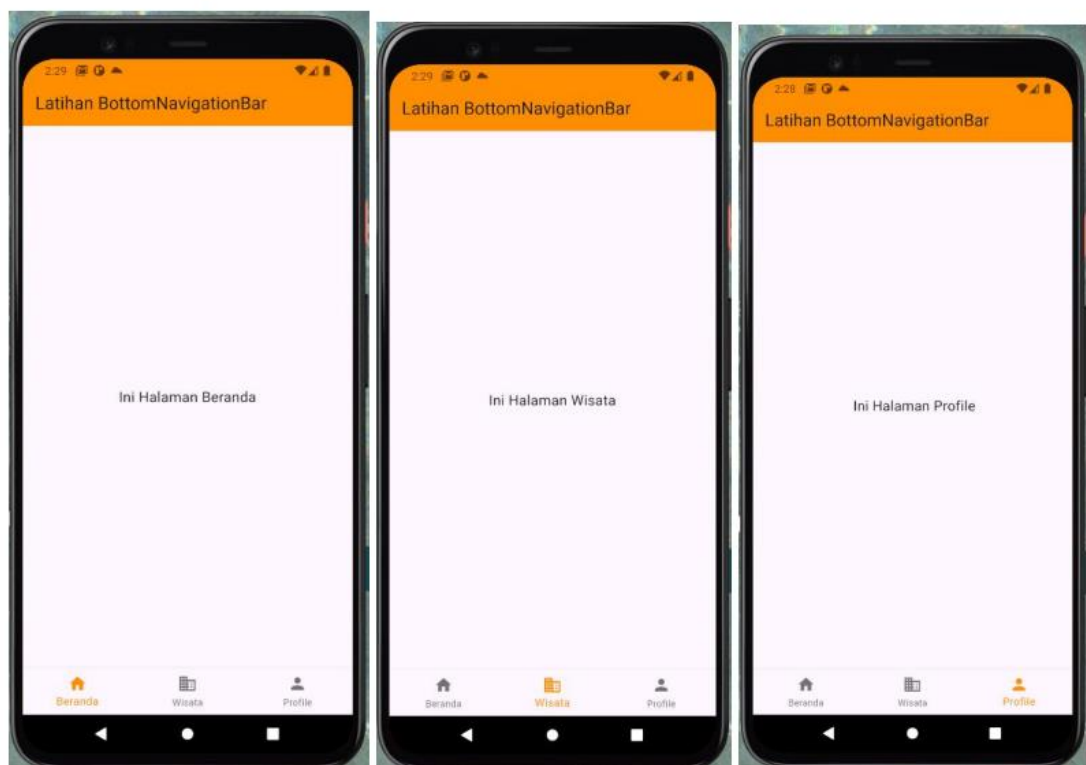
- Tambahkan BottomNavigationBar pada halaman aplikasi.
- BottomNavigationBar memiliki 3 item menu dengan label: "Home", "Wisata", dan "Profil".
- Setiap kali memilih salah satu menu di BottomNavigationBar, halaman yang ditampilkan berubah sesuai menu yang dipilih.
- Home: Menampilkan teks "Ini adalah halaman Home".
- Wisata: Menampilkan teks "Ini adalah halaman Wisata".
- Profile: Menampilkan teks "Ini adalah halaman Profil".

c) Referensi

- Website : <https://api.flutter.dev/flutter/material/BottomNavigationBar-class.html>
- Youtube : https://www.youtube.com/watch?v=xKeyCJgK_MM

Contoh Output :

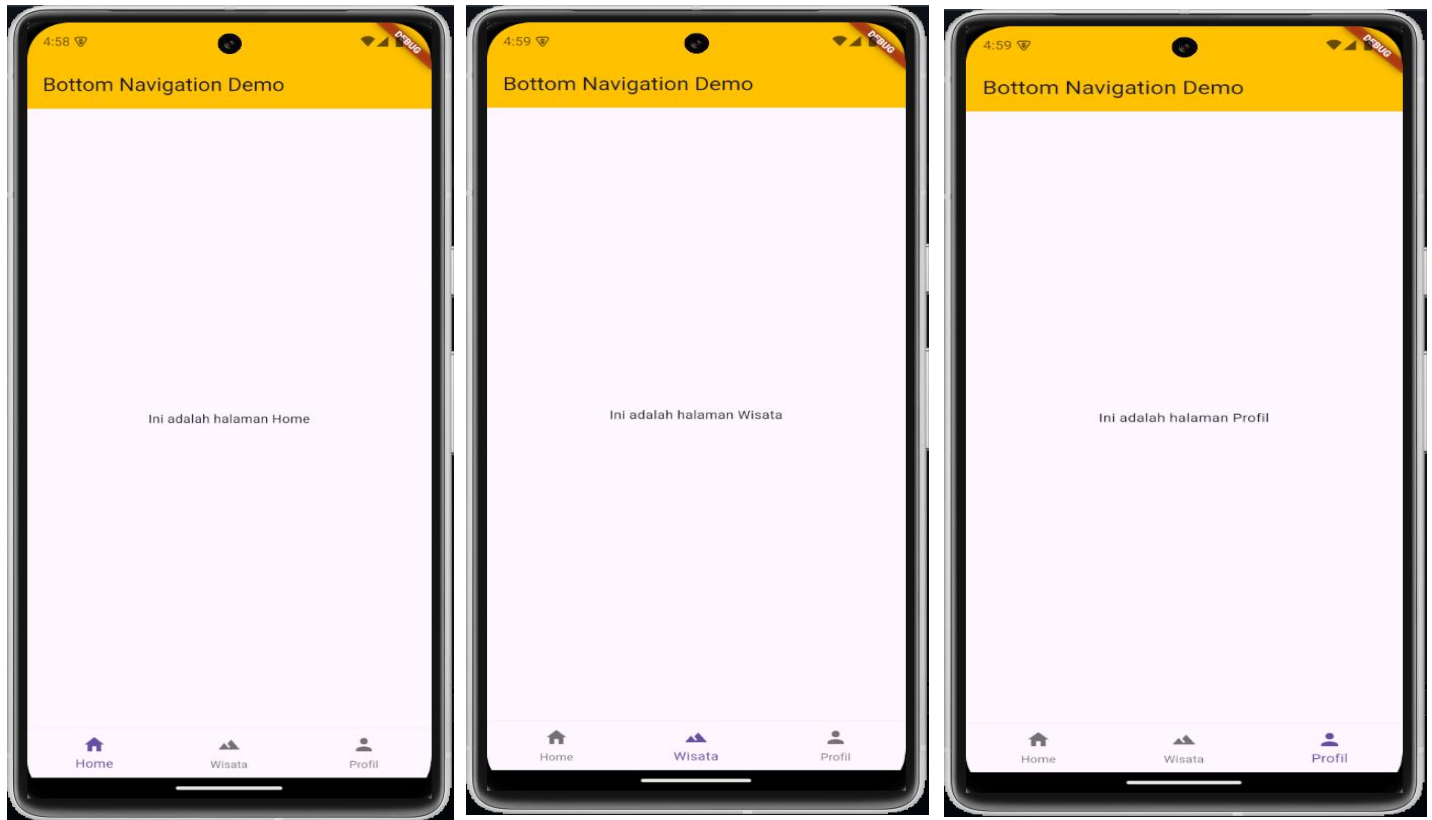
Contoh Output



Source Code :

```
1  import 'package:flutter/material.dart';
2
3  void main() {
4    runApp(const MyApp());
5  }
6
7  class MyApp extends StatelessWidget {
8    const MyApp({Key? key}) : super(key: key);
9
10   @override
11   Widget build(BuildContext context) {
12     return MaterialApp(
13       title: 'Bottom Navigation Demo',
14       theme: ThemeData(
15         primarySwatch: Colors.blue,
16       ),
17       home: const MyHomePage(),
18     );
19   }
20 }
21
22 class MyHomePage extends StatefulWidget {
23   const MyHomePage({Key? key}) : super(key: key);
24
25   @override
26   State<MyHomePage> createState() => _MyHomePageState();
27 }
28
29 class _MyHomePageState extends State<MyHomePage> {
30   int _selectedIndex = 0;
31
32   static const List<Widget> _widgetOptions = <Widget>[
33     Text('Ini adalah halaman Home'),
34     Text('Ini adalah halaman Wisata'),
35     Text('Ini adalah halaman Profil'),
36   ];
37
38   void _onItemTapped(int index) {
39     setState(() {
40       _selectedIndex = index;
41     });
42   }
43
44   @override
45   Widget build(BuildContext context) {
46     return Scaffold(
47       appBar: AppBar(
48         title: const Text('Bottom Navigation Demo'),
49         backgroundColor: Colors.amber,
50       ),
51       body: Center(
52         child: _widgetOptions.elementAt(_selectedIndex),
53       ),
54       bottomNavigationBar: BottomNavigationBar(
55         items: const <BottomNavigationBarItem>[
56           BottomNavigationBarItem(
57             icon: Icon(Icons.home),
58             label: 'Home',
59           ),
60           BottomNavigationBarItem(
61             icon: Icon(Icons.landscape),
62             label: 'Wisata',
63           ),
64           BottomNavigationBarItem(
65             icon: Icon(Icons.person),
66             label: 'Profil',
67           ),
68         ],
69         currentIndex: _selectedIndex,
70         onTap: _onItemTapped,
71       ),
72     );
73   }
74 }
75
```

Screenshoot Output



Deskripsi Program :

Kita membuat StatefulWidget bernama MyHomePage yang akan menjadi halaman utama aplikasi. Di dalam _MyHomePageState, kita mendefinisikan:

- `_selectedIndex`: untuk melacak indeks item yang dipilih di BottomNavigationBar.
- `_widgetOptions`: list Widget yang berisi teks untuk setiap halaman.
- `_onItemTapped`: fungsi yang dipanggil saat item di BottomNavigationBar ditekan.

Dalam method build, kita menggunakan:

- Scaffold sebagai struktur dasar halaman.
- BottomNavigationBar dengan tiga item sesuai spesifikasi.
- body yang menampilkan widget dari `_widgetOptions` sesuai dengan `_selectedIndex`.

BottomNavigationBar dikonfigurasi dengan:

- Tiga item: Home, Wisata, dan Profil.
- Icon yang sesuai untuk setiap item.
- `currentIndex` yang terhubung ke `_selectedIndex`.
- `onTap` yang memanggil `_onItemTapped` saat item ditekan.