## LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK

## MODUL 7 NAVIGASI & NOTIFIKASI



# Disusun Oleh : Dzikri Naufal Wisnu Pravida/2211104063 SE06-02

Asisten Praktikum : Muhammad Faza Zulian Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu : Yudha Islami Sulistya

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024

#### **PRAKTIKUM**

#### A. GUIDED

#### 1. Model

#### 1.1. Membuat Model Class

Model class dalam Flutter merupakan cara untuk menstandarisasi pengelolaan data dalam aplikasi. Ketika bekerja dengan data yang kompleks, penggunaan model sangat penting untuk memudahkan maintenance project. Model dibuat dengan membuat direktori baru pada folder lib project flutter, kemudian membuat file class dart yang namanya sesuai dengan data yang akan dimodelkan. Sebagai contoh, untuk membuat model dari data JSON yang memiliki properti user\_id, id, dan title, dapat dibuat class Album dengan constructor yang mengharuskan adanya nilai untuk setiap properti tersebut, serta factory constructor fromJson untuk mengkonversi data JSON menjadi objek Album.

#### 2. Navigation

## 2.1. Navigation pindah halaman

Navigasi dalam Flutter menggunakan konsep route dan navigator, di mana setiap halaman disebut sebagai route dan Navigator adalah widget yang mengelola stack dari route tersebut. Untuk berpindah ke halaman baru, digunakan perintah Navigator.push dengan MaterialPageRoute yang mengarah ke halaman yang dituju. Sedangkan untuk kembali ke halaman sebelumnya, cukup menggunakan Navigator.pop(context). Untuk kasus yang lebih kompleks di mana diperlukan pengiriman data antar halaman, halaman tujuan harus disiapkan dengan parameter yang sesuai untuk menerima data, dan saat melakukan navigasi, data dikirimkan melalui parameter constructor halaman tujuan tersebut.

#### 2.2. Navigation mengirim data

Untuk dapat melakukan navigasi dengan mengirimkan data ke halaman lain, perlu disiapkan 2 hal, yakni:

- 1) Halaman baru memiliki parameter data yang diminta.
- 2) Halaman awal mengirimlan data melalui parameter.

## 3. Notification

Implementasi notifikasi dalam Flutter dapat dilakukan menggunakan package flutter\_local\_notifications. Proses implementasi dimulai dengan melakukan konfigurasi di file build.gradle untuk Android dan Info.plist untuk iOS, serta menambahkan izin yang diperlukan di AndroidManifest.xml. Kemudian, perlu dibuat instance FlutterLocalNotificationsPlugin dan melakukan inisialisasi di initState dengan mengatur konfigurasi untuk Android dan iOS. Notifikasi dapat ditampilkan dengan membuat fungsi showNotification yang mengatur detail notifikasi seperti judul, deskripsi, dan prioritas untuk kedua platform. Ketika notifikasi diklik, dapat diatur untuk mengarahkan pengguna ke halaman tertentu menggunakan fungsi onSelectNotification.

#### 4. Hasil Praktikum

Source Code:

Main.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:prak_07/pages/mypages.dart';

void main() {
    runApp(const MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
    const MyApp({super.key});

// This widget is the root of your application.

@override

Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
    title: 'Flutter Demo',
    theme: ThemeData(
        colorScheme: ColorScheme.fromSeed(seedColor: Colors.deepPurple),
        useMaterial3: true,
    ),
    home: MyPage(),
    );
}

home: MyPage(),
}
```

#### Product.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';
    class Detailpages extends StatelessWidget {
      const Detailpages({super.key, required this.data});
      final Widget data;
      @override
      Widget build(BuildContext context) {
        return Scaffold(
          appBar: AppBar(
11
12
            title: Text('Detail Page'),
13
            centerTitle: true,
14
            backgroundColor: Colors.blue,
15
          ),
          body: Center(
            child: data,
17
          ),
        );
      }
    }
22
```

```
import 'package:flutter/material.dart';
          import 'package:prak_07/models/product.dart';
          import 'package:prak_07/pages/detailpages.dart';
          class MyPage extends StatelessWidget {
  MyPage({super.key});
                final List<Product> products = [
                             nama: 'Mouse gemink 4 epribadeh',
                            harga: 300000.00,
                                       "https://resource.logitechg.com/w_386, ar\_1.0, c\_limit, f\_auto, q\_auto, dpr\_2.0/d\_transparent.gif/content/dam/gaming/en/products/g502x-plus/gallery/g502x-plus-gallery-1-black.png?v=1', ar_1.0/d_transparent.gif/content/dam/gaming/en/products/g502x-plus/gallery/g502x-plus-gallery-1-black.png?v=1', ar_2.0/d_transparent.gif/content/dam/gaming/en/products/g502x-plus-gallery/g502x-plus-gallery-1-black.png?v=1', ar_2.0/d_transparent.gif/content/dam/gaming/en/products/g502x-plus-gallery-1-black.png?v=1', ar_2.0/d_transparent.gif/content/dam/gaming/en/products/g502x-plus-gallery-g502x-plus-gallery-1-black.png?v=1', ar_2.0/d_transparent.gif/content/dam/gaming/en/products/g502x-plus-gallery-g502x-plus-gallery-g502x-plus-gallery-g502x-plus-gallery-g502x-plus-gallery-g502x-plus-gallery-g502x-plus-gallery-g502x-plus-gallery-g502x-plus-gallery-g502x-plus-gallery-g502x-plus-gallery-g502x-plus-gallery-g502x-plus-gallery-g502x-plus-gallery-g502x-plus-gallery-g502x-plus-gallery-g502x-plus-gallery-g502x-plus-gallery-g502x-plus-gallery-g502x-plus-gallery-g502x-plus-gallery-g502x-plus-gallery-g502x-plus-gallery-g502x-plus-gallery-g502x-plus-gallery-g502x-plus-gallery-g502x-plus-gallery-g502x-plus-gallery-g502x-plus-gallery-g502x-plus-gallery-g502x-plus-gallery-g502x-plus-gallery-g502x-plus-gallery-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-gbl-g502x-g
                            'https://resource.logitech.com/w_1600_c_limit_q_auto,f_auto,dor_1.0/d_transparent.gif/content/dam/logitech/en/products/keyboards/mx-mechanical/gallery/mx-mechanical-keyboard-top-view-graphite-us.pmg?v=18quot', deskripsi: 'kibrot yang dipake sama shroud'),
                            nama: 'hedset gemink anjay',
                            harga: 450000.00,
                                       'https://m.media-amazon.com/images/I/61CGHv6kmWL.AC_UF894,1000_QL80.jpg',
                              deskripsi: 'headset ini bisa mendengarkan step 1000meter'),
              @override
                            appBar: AppBar(
title: const Text('Class Model'),
                                  centerTitle: true,
backgroundColor: Colors.lightBlue[400],
                            body: ListView.builder(
itemCount: products.length,
itemBuilder: (context, index) {
final product = products[index];
                                            leading: Image.network(
                                                  product.gambarUrl,
                                                  width: 70,
height: 70,
                                             ),
title: Text(product.nama),
subtitle: Column(
crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
                                                   children: [
                                                        Text('Harga: ${product.harga}'),
                                                          Text('Deskripsi: ${product.deskripsi}'),
                                                 print('Tap Layar berhasi');
                                                           wrageout.push(
MaterialPageRoute(
builden: (_) => Detailpages(
data: Icon(Icons.notifications_outlined),
```

## Penjelasan Program:

Program terdiri dari beberapa bagian utama: sebuah class Product yang mendefinisikan struktur data produk (dengan properti seperti id, nama, harga, gambarUrl, dan deskripsi). Program memiliki struktur UI yang terdiri dari MaterialApp sebagai root widget. Tampilan utama menggunakan ListView.builder untuk menampilkan daftar produk, di mana setiap item produk ditampilkan dengan gambar, nama, harga, dan deskripsi. Program juga mengimplementasikan navigasi ke halaman detail (DetailPages) ketika pengguna mengetuk item produk, dengan menggunakan Navigator.push untuk perpindahan halaman. Data sampel yang digunakan dalam aplikasi mencakup tiga produk gaming (mouse, keyboard, dan headset) dengan harga dan deskripsi masing-masing.

#### **B. UNGUIDED**

## 1. Soal Studi Case

Buatlah satu project untuk menampilkan beberapa produk dan halaman e-commerce dengan menerapkan class model serta navigasi halaman.

#### Sourcecode

```
// lib/main.dart
import 'package:flutter/material.dart';
import './screens/home_screen.dart';
void main() {
  runApp(MyApp());
}
class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'TokoPedei',
      theme: ThemeData(
         primarySwatch: Colors.blue,
         visualDensity: VisualDensity.adaptivePlatformDensity,
      ),
      home: HomeScreen(),
     );
  }
}
```

### Didalam folder screens

```
/screens/home screen.dart
| package:(lutter/material.dart';
| package:(lutter/material.dart';
| package:unguided.07/screens/cart_screen.dart';
| . ./product_detail_screen.dart';
       'https://dom
)
Product(
id: 2,
nume: 'Tas Runsel',
nume: 'Tas Runsel' |
nume: 'Tas Runsel dengan kapasitas besar dan tahan air',
price: 450000,
price: 450000,
imageUrl;
'https://images.tokopedia.net/img/cache/500-square/VqbcmM/2023/10/9/9ae47f77-aB2d-Ad2b-B54e-daf4f1A9eded.jpg',
            Thttps://images-tow.
),
),
),
product(
id: 3,
name: 'Jam Tangan Digital',
description: 'Jam tangan digital dengan berbagai fitur modern',
description: 'Jam tangan digital dengan berbagai fitur modern',
price: 1200000,
imageUrl:
'https://www.skmei-id.com/public/upload/product/jam-tangan-pria-skmei-analog-casual-men-stainless-strap-original-9096cs-1499003652.jpg',

'https://www.skmei-id.com/public/upload/product/jam-tangan-pria-skmei-analog-casual-men-stainless-strap-original-9096cs-1499003652.jpg',
              ),
itemCount: products.length,
itemBuilder: (cix, index) {
   return ProductCard(product: products[index]);
}
                erride
get build(BuildContext context) {
sturn card(
   elevation 5,
   context) (
   artap: () (
   Navigator.rush(
   context,
   RaterialPageRoute(
   builder: (context) -> ProductDetailScreen(product: product),
   ()
```

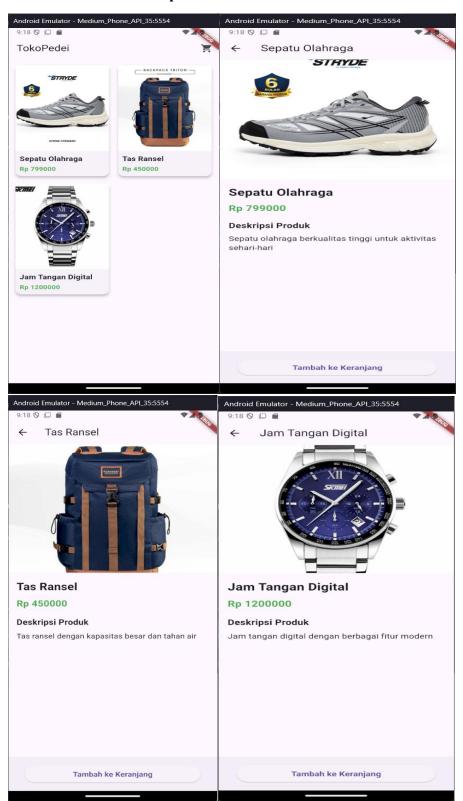
```
// lib/screens/product_detail_screen.dart
import 'package:flutter/material.dart';
import '../models/product.dart';
class ProductDetailScreen extends StatelessWidget {
  final Product product;
   const ProductDetailScreen({required this.product});
   @override
   Widget build(BuildContext context) {
  return Scaffold(
    appBar: AppBar(
    title: Text(product.name),
           ),
body: SingleChildScrollView(
child: Column(
child: Cros.
                  crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start, children: [
                      Image.network(
   product.imageUrl,
                          height: 300, width: double.infinity,
                          fit: BoxFit.cover,
                      ),
Padding(
                                           const EdgeInsets.all(16.0),
                          padding:
                           child: Column(
crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
                              children: [
Text(
                                     product.name,
product.name,
style: TextStyle(
  fontSize: 24,
  fontWeight: FontWeight.bold,
                                 ),
SizedBox(height: 8),
Text(
   'Rp ${product.price.toStringAsFixed(0)}',
   -tvle: TextStyle(
                                     style: TextStyle(
fontSize: 20,
color: Colors.green,
fontWeight: FontWeight.bold,
                                 ),
),
SizedBox(height: 16),
Text(
'Deskripsi Produk',
style: TextStyle(
fontSize: 18,
fontWeight: FontWeight.bold,
                                  ),
SizedBox(height: 8),
Text(
                                     product.description,
style: TextStyle(fontSize: 16),
           padding: EdgeInsets.symmetric(horizontal: 16, vertical: 8),
child: ElevatedButton(
   child: Text(
        'Tambah ke Keranjang',
        style: TextStyle(fontSize: 16, fontWeight: FontWeight.bold),
}
                      ),
style: ElevatedButton.styleFrom(
padding: EdgeInsets.symmetric(vertical: 10, horizontal: 20),
                       ),
onPressed:
                          Pressed: () {
ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(
SnackBar(
content: Text('Produk ditambahkan ke keranjang'),
duration: Duration(seconds: 2),
```

```
1 // lib/screens/cart_screen.dart
   import 'package:flutter/material.dart';
    class CartScreen extends StatelessWidget {
      @override
      Widget build(BuildContext context) {
       return Scaffold(
         appBar: AppBar(
           title: Text('Keranjang'),
         ),
         body: Center(
           child: Text('Keranjang masih kosong'),
         ),
       );
      }
16 }
```

## Didalam folder models

```
// lib/models/product.dart
    class Product {
      final int id;
      final String name;
      final String description;
      final double price;
      final String imageUrl;
      const Product({
10
        required this.id,
11
        required this.name,
        required this.description,
12
13
        required this.price,
14
        required this.imageUrl,
15
      });
16
    }
17
```

## **Screenshoot Output**





Ketika menekan tombol 'tambah ke keranjang'



## **Deskripsi Program**

Aplikasi memiliki tiga halaman utama yang terhubung melalui sistem navigasi. Halaman pertama (HomeScreen) menampilkan grid produk dalam bentuk card yang berisi gambar dan informasi dasar. Ketika pengguna mengklik sebuah produk, aplikasi akan membawa pengguna ke halaman detail produk (ProductDetailScreen) yang menampilkan informasi lebih lengkap seperti deskripsi produk dan tombol untuk menambahkan ke keranjang. Terdapat juga halaman keranjang (CartScreen) yang bisa diakses melalui ikon di app bar dipojok kanan atas.

Dari sisi antarmuka, aplikasi menggunakan kombinasi widget Flutter seperti GridView untuk layout produk, Card untuk tampilan produk, dan berbagai widget lain untuk mengatur tata letak dan interaksi. Setiap perpindahan halaman menggunakan Navigator.push untuk transisi yang mulus, dan aplikasi memberikan feedback kepada pengguna melalui SnackBar saat produk ditambahkan ke keranjang.