

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IX
API PERANGKAT KERAS**



Disusun Oleh :
Dzikri Naufal Wisnu
Pravida
2211104063
SE06-02

Asisten Praktikum :
Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru
Aisyah Hasna Aulia

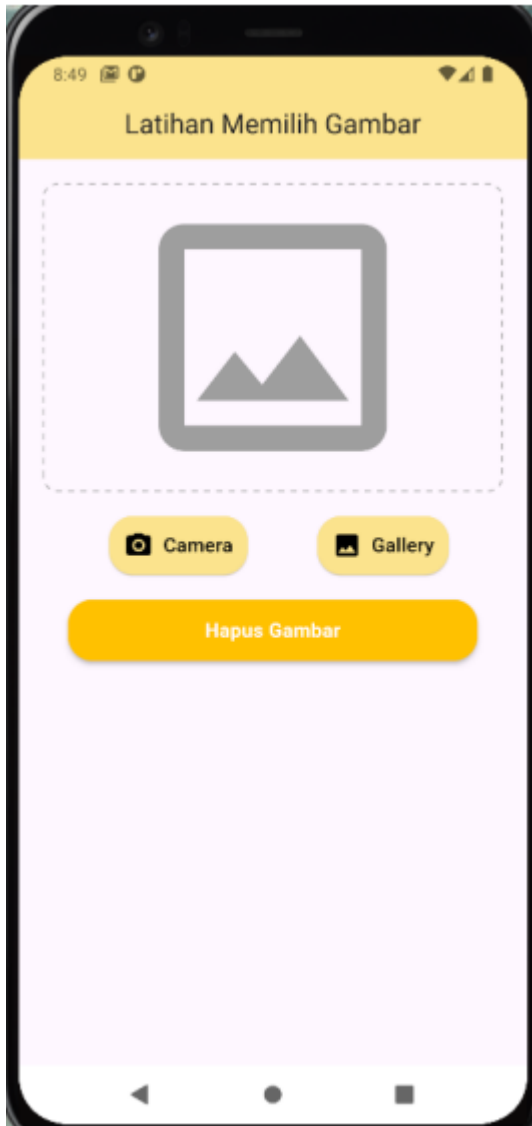
Dosen Pengampu :
Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024

A. SOAL NOMOR 1

Buatlah satu project baru, yang mana di dalamnya memuat container berisi Icons.image_outlined, button camera, button gallery dan button hapus gambar. Button tidak harus berfungsi.

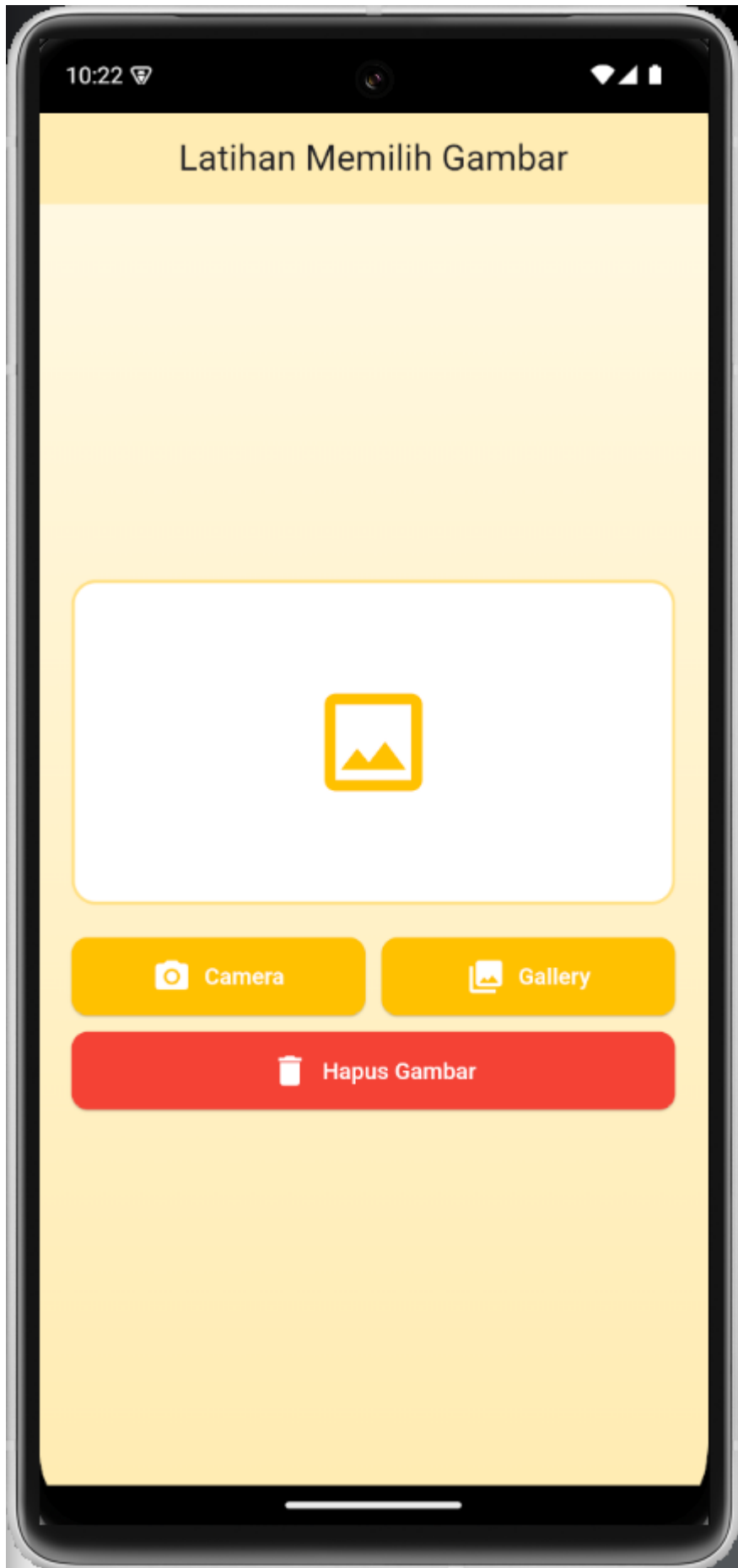
Contoh output:



Source Code :

```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 void main() {
4   runApp(const MyApp());
5 }
6
7 class MyApp extends StatelessWidget {
8   const MyApp({super.key});
9
10  @override
11  Widget build(BuildContext context) {
12    return MaterialApp(
13      debugShowCheckedModeBanner: false,
14      theme: ThemeData(
15        primarySwatch: Colors.blue,
16        useMaterial3: true,
17      ),
18      home: const ImagePickerScreen(),
19    );
20  }
21 }
22
23 class ImagePickerScreen extends StatelessWidget {
24   const ImagePickerScreen({super.key});
25
26   @override
27   Widget build(BuildContext context) {
28     return Scaffold(
29       appBar: AppBar(
30         title: const Text('Latihan Memilih Gambar'),
31         centerTitle: true,
32         backgroundColor: Colors.amber[100],
33       ),
34       body: Container(
35         decoration: BoxDecoration(
36           gradient: LinearGradient(
37             begin: Alignment.topCenter,
38             end: Alignment.bottomCenter,
39             colors: [
40               Colors.amber.shade50,
41               Colors.amber.shade100,
42             ],
43           ),
44         ),
45         child: Center(
46           padding: const EdgeInsets.all(20.0),
47           child: Column(
48             mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
49             children: [
50               // Image placeholder container
51               Container(
52                 width: double.infinity,
53                 height: 200,
54                 decoration: BoxDecoration(
55                   color: Colors.white,
56                   borderRadius: BorderRadius.circular(15),
57                   border: Border.all(
58                     color: Colors.amber.shade200,
59                     width: 2,
60                     style: BorderStyle.solid,
61                   ),
62                 ),
63               ),
64               const Icon(
65                 Icons.image_outlined,
66                 size: 80,
67                 color: Colors.amber,
68               ),
69             ],
70             const SizedBox(height: 20),
71             // Camera and Gallery buttons row
72             Row(
73               children: [
74                 Expanded(
75                   child: ElevatedButton.icon(
76                     onPressed: () {},
77                     icon: const Icon(Icons.camera_alt),
78                     label: const Text('Camera'),
79                     style: ElevatedButton.styleFrom(
80                       backgroundColor: Colors.amber,
81                       foregroundColor: Colors.white,
82                       padding: const EdgeInsets.symmetric(vertical: 12),
83                       shape: RoundedRectangleBorder(
84                         borderRadius: BorderRadius.circular(10),
85                       ),
86                     ),
87                 ),
88                 const SizedBox(width: 10),
89                 Expanded(
90                   child: ElevatedButton.icon(
91                     onPressed: () {},
92                     icon: const Icon(Icons.photo_library),
93                     label: const Text('Gallery'),
94                     style: ElevatedButton.styleFrom(
95                       backgroundColor: Colors.amber,
96                       foregroundColor: Colors.white,
97                       padding: const EdgeInsets.symmetric(vertical: 12),
98                       shape: RoundedRectangleBorder(
99                         borderRadius: BorderRadius.circular(10),
100                      ),
101                    ),
102                  ),
103                ),
104              ],
105              const SizedBox(height: 10),
106              // Delete button
107              Expanded(
108                child: ElevatedButton.icon(
109                  onPressed: () {},
110                  icon: const Icon(Icons.delete),
111                  label: const Text('Hapus Gambar'),
112                  style: ElevatedButton.styleFrom(
113                    backgroundColor: Colors.red,
114                    foregroundColor: Colors.white,
115                    padding: const EdgeInsets.symmetric(vertical: 12),
116                    shape: RoundedRectangleBorder(
117                      borderRadius: BorderRadius.circular(10),
118                    ),
119                  ),
120                ),
121              ),
122            ],
123          ),
124        ),
125      ),
126    );
127  }
128 }
129
130
131
132
133
134 }
```

Screenshoot Output



Deskripsi Program :

Program ini ditampilkan dalam Scaffold dengan Container yang memiliki latar belakang gradient dari amber muda. Di dalam Container terdapat susunan widget vertikal (Column) yang berisi tiga elemen utama: sebuah Container besar sebagai placeholder gambar dengan ikon `image_outlined` di tengahnya, sepasang tombol (Camera dan Gallery) yang disusun secara horizontal menggunakan Row, dan sebuah tombol Hapus Gambar di bagian bawah. Semua tombol dibuat menggunakan `ElevatedButton` dengan styling kustom termasuk warna, padding, dan bentuk yang rounded. Button masih belum bisa berfungsi dikarenakan belum diprogramkan actionnya, jadi yang akan dibedakan sedikit dari contoh tampilannya hanya permainan warna seperti background button serta background utama.