

VILNIAUS UNIVERSITETAS
MATEMATIKOS IR INFORMATIKOS FAKULTETAS
PROGRAMŲ SISTEMŲ KATEDRA

**Įmonės „Mėnuliukai technologies“ programų kūrimo
proceso aprašas (Pirmas laboratorinis darbas)**

**Description of the development process of the „Moon
technologies“ company (”First laboratory work”)**

Programų kūrimo proceso laboratorinis darbas

Atliko:	4 kurso 3 grupės studentai	
	Matas Savickis, Justas Tvarijonas, Džiugas Mažulis	(parašas)
	Greta Pyrantaitė, Andrius Bentkus	(parašas)
Darbo vadovas:	Saulius Ragaišis, Doc., Dr.	(parašas)

TURINYS

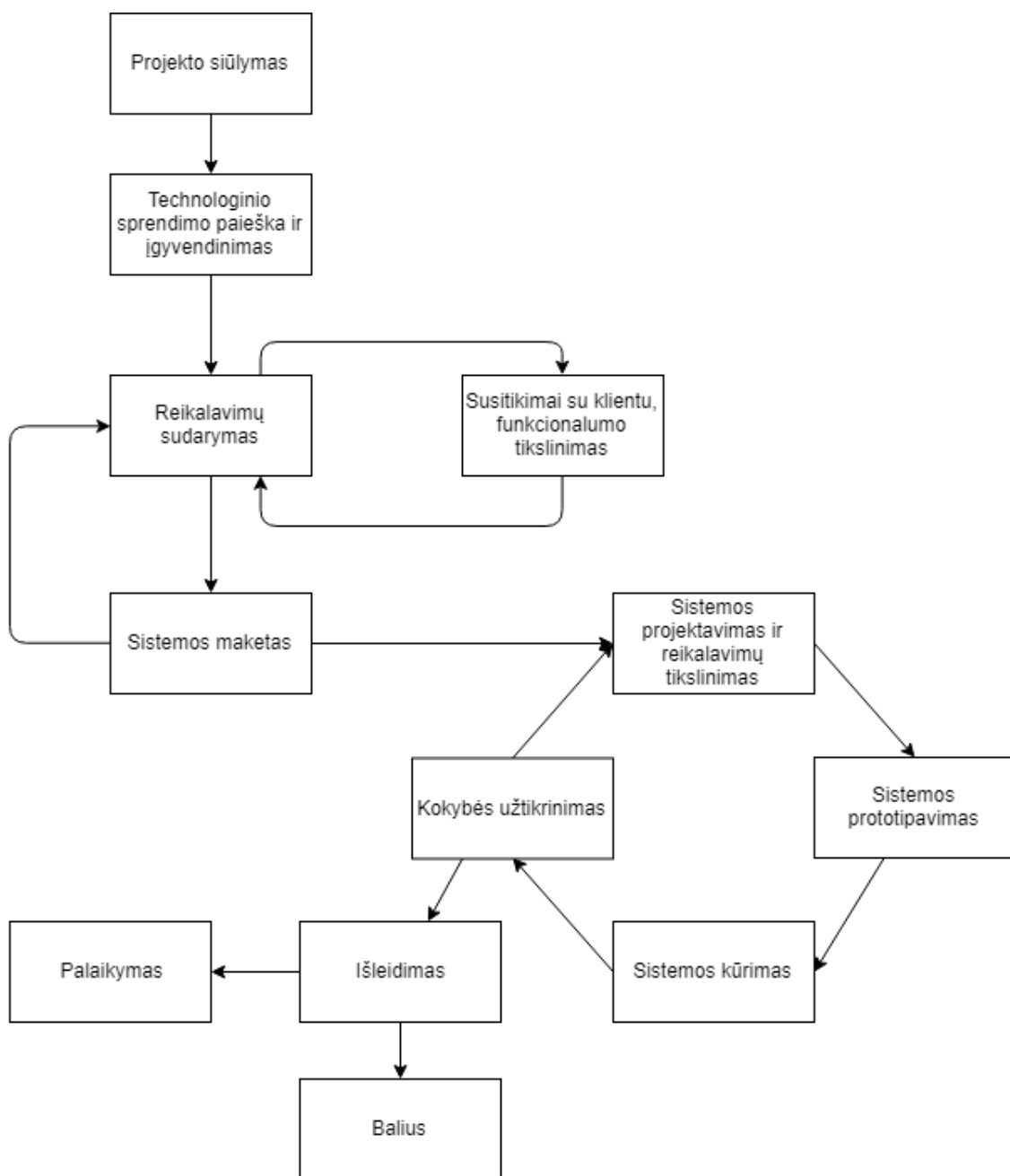
ĮVADAS	2
1. KŪRIMO PROCESAS	3
1.1. Projekto siūlymas	3
1.2. Technologinio sprendimo paieška ir įgyvendinimas.....	4
1.3. Reikalavimų ciklas	4
1.4. Sistemos maketas	4
1.5. Sistemos projektavimas	4
1.6. Sistemos prototipavimas	4
1.7. Sistemos kūrimas	4
1.8. Kokybės užtikrinimas	4
1.9. Išleidimas	4
1.10. Palaikymas	4
1.11. Balias/Post-mortem	4
REZULTATAI IR IŠVADOS	5

Įvadas

Šiame darbe bus pristatyta „Mėnuliukai technologies” programų kūrimo procesas. Pats procesas yra paremtas Agile metodologija su minimaliais pakeitimais reikalavimų rinkime. Kūrimo procesas yra labiau pritaikytas dirbti su projektais, kurių pradžioje reikalinga surinkti daugiau informacijos ir turėti aiškesnę kryptį, kas bus toliau. Procesas gali vykti dviem būdais:

- Klientas perka sistemą, kuri turės atitinkamus funkcionalumus - projekto pradžioje yra išsiaiškinama koks funkcionalumas turi būti sistemoje
- Klientas perka sistemos tobulinimo valandas - projekto pradžioje klientas pateikia funkcionalumų, kuriuos jis nori turėti sąrašą prioriteto tvarka. Klientas nusiperka tam tikrą skaičių darbo valandų ir tuomet laikui bėgant programuotų komanda įvertina kiek užtruks tam tikro funkcionalumo įgyvendinimas. Pasibaigus nusipirktom valandom nauji pakeitimai nebetiekiami kol klientas nenusiperka papildomų darbo valandų.

1. Kūrimo procesas



1 pav. Sistemos kūrimo procesas

1.1. Projekto siūlymas

Tai yra pradinė projekto fazė, kurioje yra užmezgamas dialogas su klientu. Per viešuosius pirkimus arba pačiam klientui susisiekus su įmone prasideda abstrakti sistemos analizė ir pasiūlymo sudarymas. Abstrakčioje sistemos analizėje įvertinami pagrindiniai kliento poreikiai, buvusių projektų patirtis, projekto kompleksiskumas ir dabartinė įmonės būseną. Įvertinama ar įmonė turi visus reikiamus specialistus atlikti darbui, kiek žmonių jau yra įmonėje, kiek reiktų pasisamdyti arba kokius dabus perduoti sub-kontraktoriams.

1.2. Technologinio sprendimo paieška ir įgyvendinimas

Pasirašius sutartį su klientu pradedama ieškoti konkretaus technologinio sprendimo tinkamo projekto vystimui. Sutatomos konkrečios karkasų, duomenų bazių arba betkokios kitos technologijos versijos kurios bus naudojamos. Jeigu projektas yra jau egzistuojantis ir klientas perka tolimesnį projekto vystimą yra išsiaiškinama ar nereikės pakelti projekte naudojamų technologijų versijos.

1.3. Reikalavimų ciklas

Nutarus dėl konkrečių technologijų, kurios bus naudojamos pradedame funkcinį ir nefunkcinį reikalavimų sudarymas. Jų sudarymas vyksta cikliška, pirma mūsų įmonės verslo analitikas išanalizuoja verslo poreikius ir kartu su architektu sudaro pirminius reikalavimus, jie yra pristatomi klientui kartu su klausimais, įvyksta suformuotų reikalavimų aptarimas. Aptarime dalyvauja architektas, verslo analistas ir verslo žmogus. Jeigu klientas sutinka su sudarytais reikalavimais pradedamas sistemos modeliavimas, jeigu kyla neaiškumų dėl reikalavimų tarp kliento ir mūsų įmonės grįžtama prie poreikių sudarimo įmonės viduje. Ciklas vyksta iki tol kol pasiekiamas sutarimas tarp mūsų įmonės ir kliento.

1.4. Sistemos modeliavimas

1.5. Sistemos projektavimas

1.6. Sistemos prototipavimas

1.7. Sistemos kūrimas

1.8. Kokybės užtikrinimas

1.9. Išleidimas

1.10. Palaikymas

1.11. Balias/Post-mortem

Rezultatai ir išvados