
Задача А. Шахматная игра

Имя входного файла: стандартный ввод
Имя выходного файла: стандартный вывод
Ограничение по времени: 1 секунда
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Дано поле $N \times M$. На нем расположены две ладьи, координаты каждой (X_1, Y_1) и (X_2, Y_2) соответственно. Ладья ходит по классическим правилам шахмат: за один ход может переместиться в любую клетку, расположенную на одной вертикали либо горизонтали. Одна ладья может сбить другую, если та находится с ней на одной горизонтали либо вертикали.

Основное отличие от классических правил: ладья не может переместиться в клетку, если во время передвижения к ней она станет на клетку, которая находится под боем другой ладьи. У первого игрока в распоряжении первая ладья, а у второго — вторая. Игроки ходят по очереди, ход пропускать нельзя. Первым ходит первый игрок. Проигрывает тот, кому некуда ходить (куда бы ни пошел — собьют). Определите кто победит при оптимальной игре обоих.

Формат входных данных

В первой строке через пробел вводятся 6 целых чисел $N \ M \ X_1 \ Y_1 \ X_2 \ Y_2$ ($2 \leq N, M \leq 50$, $1 \leq X_1, X_2 \leq N$, $1 \leq Y_1, Y_2 \leq M$, $X_1 \neq X_2$ или $Y_1 \neq Y_2$).

Формат выходных данных

Выведите YES, если победит первый игрок, иначе NO.

Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
2 2 1 1 2 2	NO
4 4 4 3 2 1	NO
10 10 1 4 4 6	YES