

## **Krótki zapis cotygodniowych spotkań zespołu developerskiego pracującego nad projektem wypożyczalni samochodów (Car Rental).**

### **25.03.2018 – Daily Sprint 1:**

Cel: dobranie członków zespołu oraz dyskusja nad tematem do realizacji projektu zespołowego.

Założenia: Projekt ma być wykonany w technologii JavaFX wraz z bazą danych. Proces tworzenia aplikacji ma przebiegać zgodnie ze standardami programowania zespołowego.

### **08.04.2018 – Daily Sprint 2:**

Dotychczasowy rezultat: Grupa składa się z 4 członków:

- Sylwester Bontur (Frontend Developer),
- Dominik Gołąb (DB + Backend Developer),
- Paweł Skocz (DB + Backend Developer),
- Joanna Zubel (Frontend Developer).

W wyniku Project Managerem została Joanna Zubel. Dodatkowo został określony temat projektu – Car Rental (wypożyczalnia samochodów).

Cel: Przygotowanie specyfikacji projektu w celu określenia podstawowych funkcjonalności aplikacji oraz utworzenie repozytorium GitHub.

### **15.04.2018 – Daily Sprint 3:**

Dotychczasowy rezultat: Cel na ten tydzień został zrealizowany.

Cel: Dyskusja dotycząca szczegółów działania aplikacji. Przygotowanie diagramów UML (aktywności, sekwencji, przypadków użycia).

### **22.04.2018 – Daily Sprint 4:**

Dotychczasowy rezultat: Cel na ten tydzień został zrealizowany.

Cel: Przygotowanie wstępnej bazy danych w technologii SQLite.

### **29.04.2018 – Daily Sprint 5:**

Dotychczasowy rezultat: Cel na ten tydzień został zrealizowany.

Cel: Zaplanowanie widoków aplikacji oraz zaprojektowanie GUI w technologii FXML.

### **06.05.2018 – Daily Sprint 6:**

Dotychczasowy rezultat: Cel na ten tydzień został zrealizowany. Dodatkowo nastąpiła konieczność modyfikacji bazy danych.

Cel: Implementacja widoku danych klienta.

### **13.05.2018 – Daily Sprint 7:**

Dotychczasowy rezultat: Cel na ten tydzień został zrealizowany.

Cel: Implementacja zamówień dla klienta oraz dostępnej listy samochodów.

**20.05.2018 – Daily Sprint 8:**

Dotychczasowy rezultat: Cel na ten tydzień został zrealizowany. Implementacje wymagały zmianę menu klienta.

Cel: Zakończenie implementacji dla klienta. Rozpoczęcie tworzenia GUI dla pracownika i szefa.

**27.05.2018 – Daily Sprint 9:**

Dotychczasowy rezultat: Prace nad GUI klienta zostały zakończone sukcesem. Na jego podstawie zostały rozpoczęte prace nad GUI pracownika i szefa.

Cel: Zakończenie prac nad interfejsami GUI. Rozpoczęcie prac nad interakcją z bazą danych.

**03.06.2018 – Daily Sprint 10:**

Dotychczasowy rezultat: Podstawowe operacje dla użytkowników (GUI + baza danych) wykonują się poprawnie. W wyniku prac nastąpiły nieliczne zmiany w założeniach funkcjonowania aplikacji.

Cel: Utworzenie panelu rejestracji nowego użytkownika. Edycja wyglądu GUI. Refaktoryzacja kodu. Testowanie aplikacji. Utworzenie dokumentacji projektu.

**10.06.2018 – Daily Sprint 11:**

Dotychczasowy rezultat: Wszystkie założenia zostały zakończone sukcesem.

Cel: Przedstawienie gotowego projektu.

Daily Sprint, czyli krótkie spotkanie wszystkich członków zespołu odbywały się „na żywo” oraz przy pomocy platformy Appear.in.