Міністерство освіти і науки України Національний університет "Львівська політехніка"

Кафедра ЕОМ



Звіт з дисципліни "Програмні технології мобільних обчислень"

Виконав: ст. гр. КІ-45 Дзьобань М. Б. Прийняв: Цигилик Л. О. Meta: ознайомитись та розробити систему для ОС Android

Хід роботи

Тема: система обліку товарів на складі.

Основний функціонал: першою можливістю ϵ реєстрація в програм.

Основні можливості користувача це: додавання товару, видалення товару, редагування товару та редагування свого фото.

Адміністратор наслідує всі функції звичайного користувача, а також має додаткові: перегляд всіх користувачів та можливість видалення користувача. Також додатковими функціями програми є сповіщення користувача про успішні чи неуспішні дії.

Рисунки з діями користувачів можна переглянути у Додатку А.

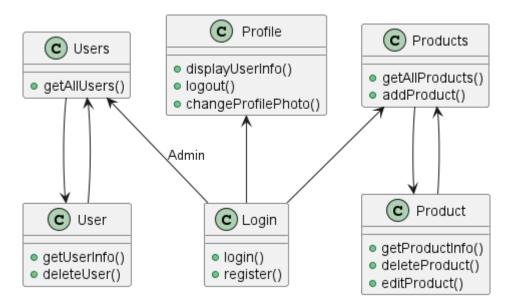


Рис. 1. Діаграма компонентів системи

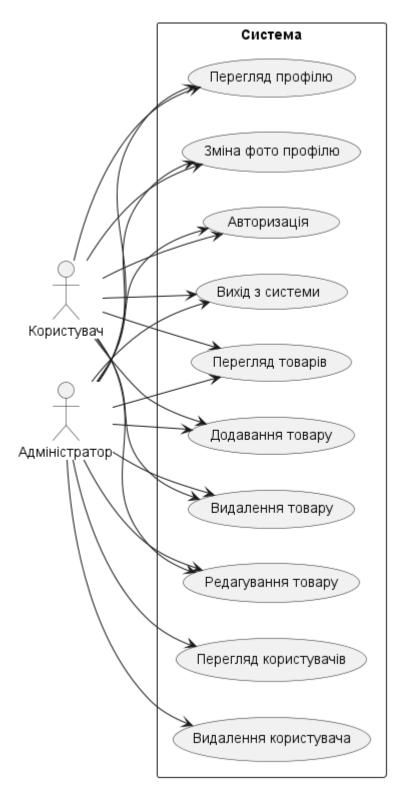


Рис. 2. Діаграма прецендентів

Використанні технології

React Native - це відкритий фреймворк, розроблений Facebook, який дозволяє створювати нативні мобільні додатки для iOS та Android за допомогою JavaScript. Він надає розробникам можливість використовувати ті ж технології та мови програмування, що використовуються для розробки веб-додатків. Додатки React Native виглядають і працюють так само, як нативні додатки, які можна було б побудувати окремо для кожного пристрою. Ці додатки також можна продавати через App Store або Google Play, так само, як їх аналоги. React Native відомий своїми можливостями розробки крос-платформних додатків, що означає процес створення програмного забезпечення, сумісного з більш ніж одним типом пристрою та операційної системи.

Expo CLI - це інструмент командного рядка, який є основним інтерфейсом між розробником та іншими інструментами Ехро. Він дозволяє розробникам швидко розробляти додатки, генерувати нативні директорії Android та іОЅ для проекту, встановлювати та оновлювати пакети, які працюють з версією reactnative у проекті. Ехро CLI також дозволяє розробникам запускати сервер для розробки додатків, а також побудову та запуск нативних додатків локально. Він включений в пакет ехро і може бути встановлений за допомогою прт або уагп. **Firebase** - це платформа розробки додатків від Google. Це Backend-as-a-Service (ВааЅ), який надає різноманітні інструменти та сервіси, що допомагають робити веб-додатки, мобільні додатки або ігри без необхідності серверного кодування, API або зберігання даних на бекенді. Firebase зменшує навантаження на розробку та час, а також є ідеальним інструментом для створення прототипів. Використовуючи Firebase, можна підключити готовий бекенд до коду, щоб зробити його динамічним.

Запуск проекту

Посилання на GitHub проєкту: https://github.com/Dzoban/storage

Проект "Storage" - це мобільний додаток, розроблений за допомогою React Native та інтегрований з базою даних Firebase. Ця система призначена для ефективного управління запасами товарів на складі або в сховищі.

Перш ніж почати, переконайтеся, що ви виконали наступні вимоги:

- На вашому комп'ютері встановлено Git.
- Встановлено Node.js та менеджер пакетів (npm або yarn).

Щоб клонувати репозиторій GitHub, скористайтеся наступною командою: git clone repository_url

Замініть repository url на URL репозиторію GitHub.

- У папці config проекту створіть новий файл з назвою firebaseConfig.js.
- Відкрийте створений вами файл firebaseConfig.js. Вам потрібно буде додати конфігурацію Firebase до цього файлу.

Приклад конфігурації можна переглянути у файлі README.md.

У теці вашого проекту виконайте одну з наведених нижче команд для встановлення залежностей проекту:

npm install або yarn install

У теці вашого проекту виконайте одну з наведених нижче команд для встановлення залежностей проекту:

npm start або yarn start

Це запустить проект на вашому локальному сервері розробки.

Після запуску **`npm start**` проект буде запущено за допомогою Ехро. У вас ϵ декілька варіантів використання програми:

1. Додаток "Ехро Go":

- Встановіть додаток "Ехро Go" на свій смартфон.
- Відкрийте додаток Ехро Go і відскануйте QR-код, який з'явиться в терміналі або веб-браузері після запуску 'npm start'.
- Це дозволить вам взаємодіяти з додатком і тестувати його на своєму мобільному пристрої.

2. Android Studio (aбo iOS Simulator):

- Якщо ви бажаєте, ви можете використовувати емулятор Android Studio або симулятор iOS на комп'ютері Мас.
- Для цього переконайтеся, що у вас встановлено Android Studio або Xcode (для iOS).
- Потім дотримуйтесь інструкцій, наданих вашим середовищем розробки, щоб налаштувати і запустити проект на емуляторі або симуляторі.

Виберіть метод, який відповідає вашим потребам для тестування та використання програми.

Висновок

Даний проєкт є реалізацією обліку товарів на складах або сховищах з базовими функціями для додавання, видалення та редагування продукту. Також проєкт взаємодіє з сховищем девайсу, а також з зовнішньою базою даних.

Додаток А

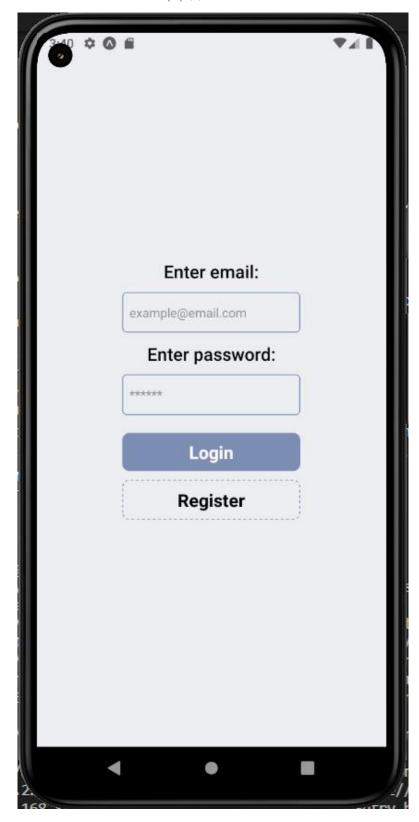


Рис. 3. Сторінка логінації

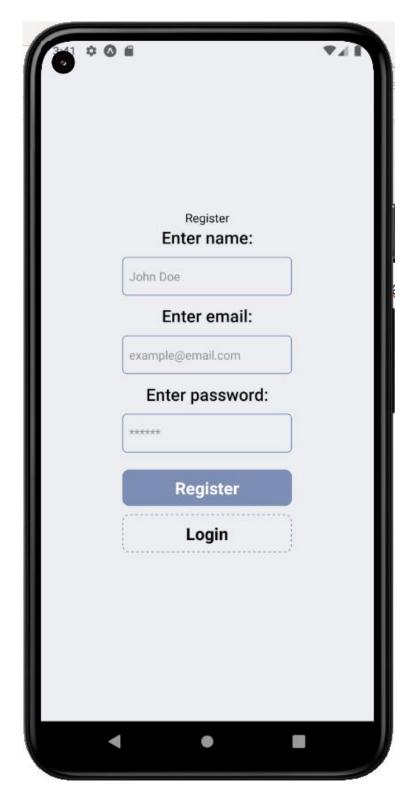


Рис. 4. Сторінка реєстрації

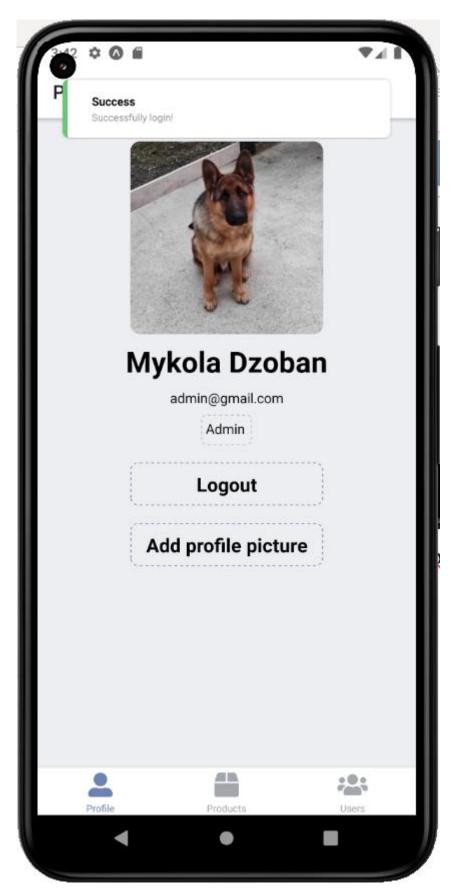


Рис. 5. Сторінка профілю користувача



Рис. 6. Сторінка з усіма продуктами

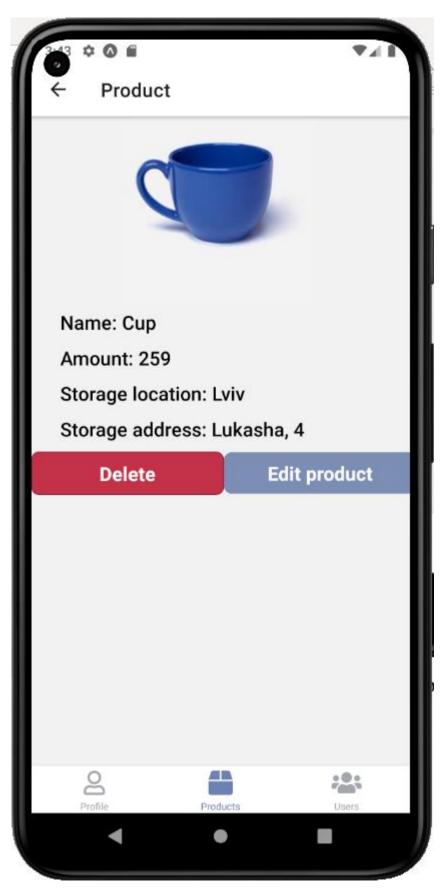


Рис. 7. Сторінка продукту

3-43 \$ ◎ ■	₹/1
Product name:	
Cup	
Product amount:	
259	
Product storage location:	
Lviv	
Product storage address:	
Lukasha, 4	
Choose Ima	ge
Edit	Close
4	

Рис. 8. Сторінка редагування продукту

3.44 ♀ ◎ 🗊	₹41
Product name:	
Cup	
Product amount:	
77	
Product storage location	on:
New York	
Product storage addres	ss:
Pluto way, 23f	
Add	Close
•	

Рис. 9. Сторінка додавання продукту



Рис. 10. Сторінка перегляду всіх користувачів

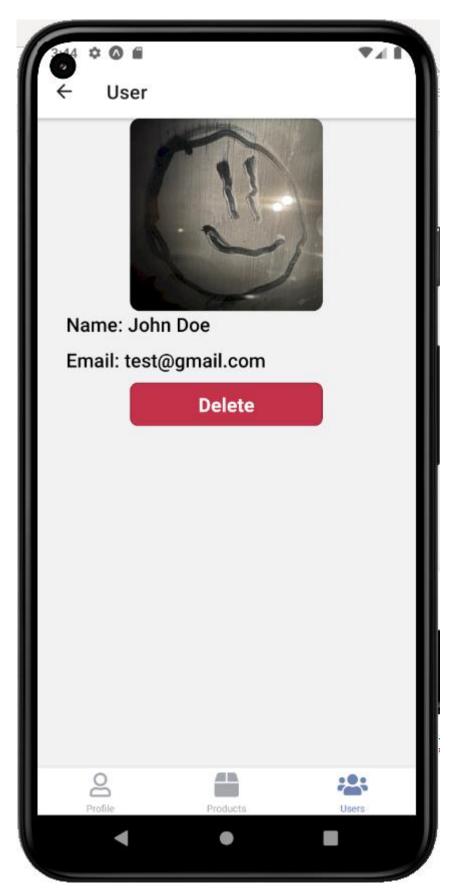


Рис. 11. Сторінка перегляду користувача