

Отчет об игре

Дзюбенко Мария Вячеславовна

Декабрь 2023

1 Как же я сделала игру?

Для начала я установила приложение Gogot, прочитав инструкцию которую вы нам отправили я начала писать код для игры, чтобы она работала. Не буду врать, я так же пользовалась видео-уроками на ютубе. Сначала код был написан для заставки (PLAY и QUIT). Далее для заставки в виде деревьев, а дальше я приступила к созданию персонажей и действий которые они должны выполнять. Для первого раза я считаю, что получилось не плохо. Это был интересный, но сложный опыт, так как в некоторых моментах у меня слетали коды и приходилось начинать заново. Я скажу вам больше, я переделывала игру 3 раза, так как не могла найти ошибку из-за которой то или иное действие персонажей (и не только) просто не работало. Самым сложным для меня оказалось добавление эффекта Parallax, его я делала 4 часа... Да и переделывала я его раза 3, потому что деревья изначально не передвигались и это было проблемой. После того как я сделала заставку в виде деревьев, я сделала персонажей (в принципе это было главной составляющей игры). После код был написан для анимации игры. А дальше создание Моба и его анимация. Дальше были сделаны не менее важные действия и в конце я уже сделала подсчет дней. Я бы могла и продолжить дальше усовершенствовать игру, но признаюсь честно... Нервов просто не хватило. Поэтому вышло как-то так. Спасибо за внимание!