

Zespół:

Artur Krzemień 178704

Marek Sienko 231228

Jakub Dziegielewski 176950

Dokumentacja techniczna
strony do wymiany książek między użytkownikami
„BookSwap”.

Spis treści

1. Wizja.....	3
2. Pozycjonowanie.....	4
3. Opis pozycji produktu.....	4
4. Opis udziałowców i użytkowników.....	4
5. Podsumowanie użytkowników.....	5
6. Opis produktu.....	5
7. Inne wymagania produktowe.....	6
8. Historyjki użytkownika.....	6
9. Diagram przypadków użycia.....	7
10. Słownik.....	8
11. Diagram domenowy.....	8
12. Schemat bazy danych.....	9
13. Przypadki testowe.....	9
14. Użyte narzędzia.....	11
15. Wnioski.....	12

1. Wizja

Celem projektu było stworzenie aplikacji internetowej służącej do wymiany książek między użytkownikami. Aplikacja powinna pozwalać na przeglądanie, wybaieranie książek oraz wymianę bezpośrednio między użytkownikami.

2. Pozycjonowanie.

Problem	Użytkownicy posiadają książki z których już nie korzystają
Dotyczy	Właściciele książek
Wpływ problemu	Niepotrzebne książki zajmują miejsce w domu
Pomyślne rozwiązanie	Możliwość pozbycia się niechcianych przedmiotów

Problem	Wysokie koszty pozyskiwania książek do własnej kolekcji
Dotyczy	Czytelnicy książek
Wpływ problemu	Wydatki związane z powiększaniem zbioru książek obciążają budżet domowy entuzjastów książek
Pomyślne rozwiązanie	Możliwość pozyskania nowych książek do zbioru

Problem	Problem z pozyskiwaniem informacji o książkach które można nabyć na zasadzie wymiany, ze względu na brak podobnych aplikacji
Dotyczy	Czytelnicy książek
Wpływ problemu	Czytelnik chciałby pozyskać nowe książki, ale nie wie gdzie pozyskać informację gdzie może ich szukać
Pomyślne rozwiązanie	Możliwość nawiązania kontaktu z innymi osobami zainteresowanymi wymianą książek

3. Opis pozycji produktu

Dla	Osób zainteresowanych wymianą książek oraz innych, które chcą oddać niechciane przedmioty
Który	Ma ambicję stworzyć klub miłośników książek
(nazwa produktu)	BookSwap
Który	Powaga w szybki sposób umożliwić wymianę książek między ich właścicielami
Inaczej niż	Antykwariat, gdzie jest pobierana prowizja od sprzedaży książek, za książkę trzeba zapłacić
Nasz produkt	<p>Właściciele książek mogą wystawiać swoje książki do wymiany, w pełni online</p> <p>Proces wymiany leży w gestii użytkowników.</p> <p>Posiada nowoczesną szatę graficzną, która jest dostosowana do gustów elitarnej grupy konsumentów</p> <p>Umożliwia śledzenie ofert pojawiających się w serwisie</p> <p>Umożliwia nawiązanie przez użytkowników bezpośrednich kontaktów.</p>

4. Opis udziałowców i użytkowników

Nazwa	Opis	Odpowiedzialność
Właściciel "BookSwap"	Właściciel strony internetowej bookswap.pl.	<p>Definiuje wymagania funkcjonalne i нефункционалне względem systemu</p> <p>Zatwierdza budżet</p> <p>Kontroluje postęp realizacji projektu</p> <p>Odbiera produkt końcowy</p> <p>Konsultuje rozwiązania z wykonawcami</p>
Zespół tworzący oprogramowanie	Grupa studentów wykonujący projekt w ramach przedmiotu Zespołowe Przedsięwzięcie Informatyczne	<p>Projekt aplikacji</p> <p>Wykonywanie czynności zgodnie z harmonogramem</p> <p>Dostarczenie oprogramowania</p> <p>Doprecyzowanie specyfikacji</p> <p>Proponowanie rozwiązań technicznych</p>

5. Podsumowanie użytkowników

Nazwa	Opis	Odpowiedzialność
Gość	Niealogowany użytkownik serwisu	Przeglądanie oferty Rejestracja Logowanie Zapoznanie się z możliwościami aplikacji i samą ideą wymiany książek
Użytkownik	Zalogowany użytkownik serwisu	Przeglądanie oferty Dodawanie/usuwanie książek do swojego katalogu Dodawanie/usuwanie propozycji wymiany książek Możliwość wysyłania wiadomości do innych użytkowników Możliwość wyboru sposobu dostawy książek Możliwość zmiany danych i hasła do swojego konta Możliwość wylogowania z systemu
Administrator systemu	Zalogowany w paneli administracyjnym użytkownik, który ma najwyższe uprawnienia w systemie	Możliwość zarządzania użytkownikami serwisu (aktywacja, deaktywacja, edycja, przeglądanie) Możliwość podglądu wysyłanych ofert. Możliwość przeglądania i edytowania dodanych przez użytkowników książek
Poczta elektroniczna	Zewnętrzny system, odpowiedzialny za wysyłanie i odbieranie wiadomości do użytkowników oraz wiadomości automatycznych	Brak uprawnień w systemie, system korzysta z niego

6. Opis produktu

Potrzeba	Priorytet	Cechy	Planowane wydanie
Goście strony chcą zostać użytkownikami systemu w celu dokonania wymiany	Must	Mechanizm rejestracji użytkownika – formularz	1.0
Użytkownik chce się zalogować żeby korzystać z systemu	Must	Mechanizm logowania do systemu - formularz	1.0
Użytkownicy chcą zmienić swoje dotychczasowe hasło	Should	Mechanizm zmiany hasła – formularz	1.1
Użytkownik chce zmienić swoje dane osobowe	Should	Mechanizm zmiany danych – formularz	1.1
Użytkownicy i goście chcą przeglądać książki zaproponowane do wymiany	Must	Mechanizm wyświetlania książek na listach	1.0
Goście i użytkownicy chcą uzyskać informacje o aplikacji	Should	Mechanizm wyświetlania strony startowej	1.1

Użytkownicy chcą zobaczyć jakie oferty złożyli innym użytkownikom	Must	Dodanie propozycji Usunięcie propozycji Strona pokazująca aktualne ofertuy	1.0
Użytkownicy chcą zobaczyć jakie oferty otrzymali od innych użytkowników	Must	Strona pokazująca aktualne ofertuy	1.0
Użytkownicy chcą złożyć ofertę wymiany	Must	Dodanie pozycji Wysłanie oferty do innego uzytkownika	1.0
Użytkownicy systemu chcą wysłać wiadomość innym użytkownikom	Should	Wysłanie wiadomości	1.1
Administrator systemu chce mieć możliwość zarządzania kontami innych użytkowników	Must	Możliwość zarządzania uzytkownikami aplikacji(podgląd, edycja, aktywacja, dezaktywacja)	1.0

7. Inne wymagania produktowe

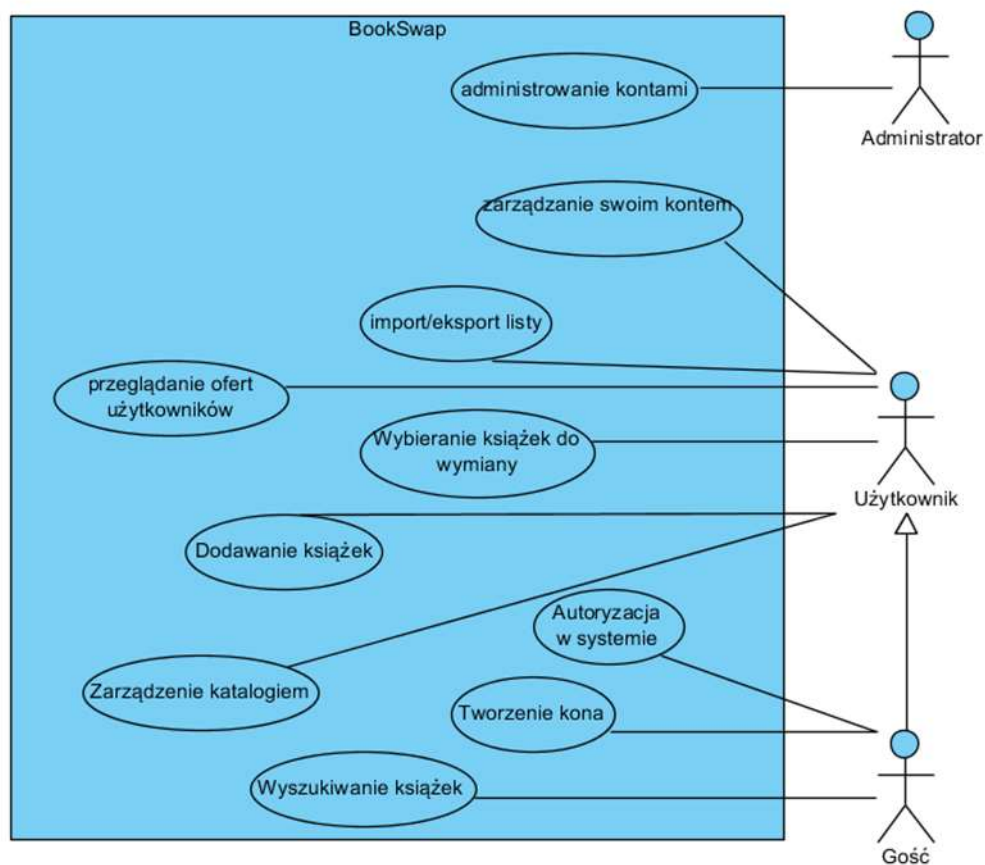
Wymaganie	Priorytet	Planowane wdrozenie
Wymagania funkcjonalne		
Formularze powinny być zabezpieczone np. Token CSRF oraz Capcha	Should	1.1
Informcje o książkach powinny być pobierane za pomocą Google API	Should	1.1
Aplikacja powinna posiadać dedykowany panel administratora z ograniczonym dostępem z zewnątrz	Should	1.1
niefunkcjonalne		
Wydajność: każda podstrona powinna się otwierać w czasie <5s	Must	1.0
Dostępność: system musi być dostępny przez 95% czasu	Must	1.0
Niezawodność: aplikacja powinna działać bezbłędnie		

8. Historyjki użytkownika

id	nazwa	Definicja	Obszar
H01	Gość/ Autoryzacja w systemie	Jako gość chcę zarejestrować się w systemie	
H02	Gość/ tworzenie konta	Jako gość chcę móc utworzyć konto	Strona uzytkownika
H03	Gość/ wyszukiwanie książek	Jako gość, chcę przeglądać ofertę serwisu, by móc wybrać książki	Strona użytkownika
H04	Użytkownik/ dodawanie książek	Jako użytkownik chcę móc dodawać posiadane książki do systemu	Strona uzytkownika
H05	Użytkownik / wymiana	Jako użytkownik chcę mieć możliwość wybierania książek do wymiany	Strona uzytkownika
H06	Użytkownik/ wybieranie	Jako użytkownik chcę móc przeglądać oferty książek do wymiany innych użytkowników	Strona uzytkownika

	książek do wymiany		
H07	Użytkownicy/ zarządzanie swoim kontem	Jako użytkownik chcę móc zmieniać swoje dane	Strona użytkownika
H08	Użytkownicy/ logowanie	Jako użytkownik chcę mieć możliwość autoryzacji w systemie.	Strona użytkownika
H09	Administrator/ administrowanie kontami	Jako administrator chcę mieć możliwość zarządzania kontami użytkowników	

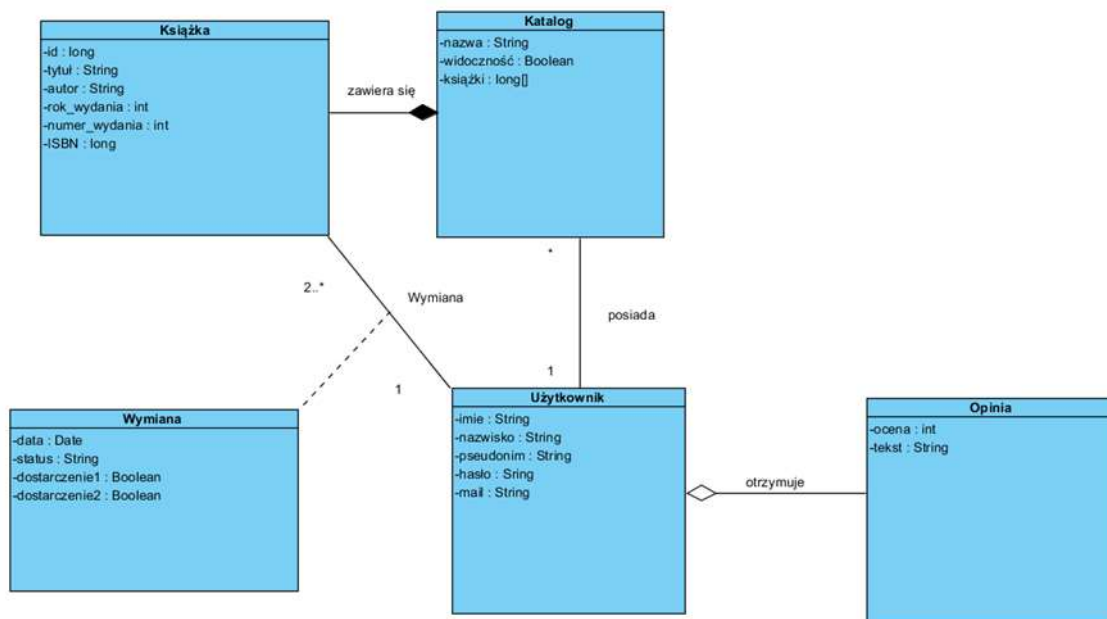
9. Diagram przypadków użycia



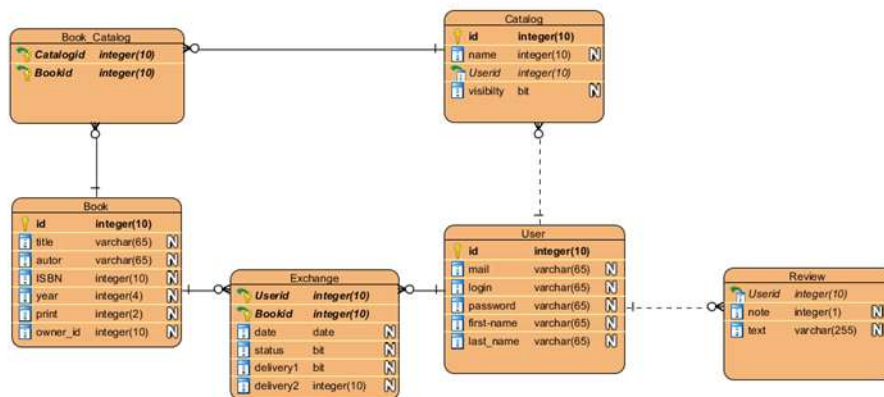
10. Słownik

Hasło	Definicja
Administrator systemu	Użytkownik z najwyższymi uprawnieniamisystemu
Autor	Osoba fizyczna, która stworzyła dzieło (utwór w rozumieniu prawa autorskiego).
Baza danych	Zbiór danych, który przechowywany jest na serwerze. W bazie danych zbajdują się informacje na temat użytkowników oraz książek
Domena	Unikalna i niepowtarzalna nazwa wydzielonego obszaru internetu, pod jaką serwis będzie dostępny
Formularz	Służy do pozyskiwania informacji od użytkowników i gości serwisu. Pozwala na logowanie, rejestracje i zmianę danych dotyczących użytkownika.
Gość	Osoba odwiedzająca stronę z aplikacji, niezalogowana
Książka	Publikacja wielostronnicowa o charakterze trwałym
Login	Indywidualny i niepowtarzalny identyfikator użytkownika
Panel administracyjny	Część serwisu, za pomocą której administrator wprowadza zmiany. Dostęp zabezpieczony jest hasłem
Użytkownik	Zalogowana osoba odwiedzająca stronę, mająca możliwość pełnego korzystania z jej funkcjonalności
Wylogowanie	Zamknięcie sesji autoryzowanej w celu zakończenie pracy z danym systemem
Wymiana książek	Podstawowa operacja którą mogą przeprowadzić użytkownicy systemu. Polega na wymianie jednej książki lub kilku, za inną
Zalogowanie	Czynność polegająca na podaniu loginu i hasła oraz sprawdzeniu w bazie danych serwisu czy istnieje w niej odpowiadający tym danym użytkownik

11. Diagram domenowy



12. Schemat bazy danych



13. Przypadki testowe

Identyfikator	PT001
Nazwa	Składanie propozycji wymiany
Powiązane procedury testowe	TEST001
Warunki wstępne	Użytkownik posiada książki którymi może się wymienić
Dane testowe	Brak
Rezultat	Do użytkownika który posiada wybraną książkę jest przekazywana oferta wymiany

Identyfikator	TEST001
Nazwa	Procedura testowa dla przypadku użycia Wymiana
Cel	Wymiana
Zależne PT	PT001
Zakres	PU Wymiana
Kroki	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik wybiera z listy interesującą go książkę 2. System wyświetla stronę na której znajdują się książki użytkownika oraz inne książki użytkownika posiadającego wybraną książkę 3. Użytkownik wybiera swoje książki z listy i książki drugiego użytkownika 4. System informuje drugiego użytkownika o propozycji wymiany
Punkty kontrolne	Krok 3: sprawdzenie czy dojdzie do wysłania propozycji, wymiany gdy nie są wybrane książki należące do oferty któregoś użytkownika

Identyfikator	PT002			
Nazwa	Rejestracja			
Powiązane procedury testowe	TEST002			
Warunki wstępne	W systemie nie istnieje konto użytkownika identyfikowane adresem e-mail podawanym w trakcie rejestracji . Hasło posiada min znaków			
Dane testowe	Lp	Adres	Hasło1	Hasło2
	1.	artur@artur.pl	123qwe#\$	123qwe#\$
	2.	jacek@placek.com	qwertyui	
Rezultat	Dodanie konta użytkownika do systemu			

Identyfikator	TEST002
Nazwa	Procedura testowa dla przypadku użycia Rejestracja
Cel	Rejestracja użytkownika w systemie
Zależne PT	PT002
Zakres	Rejestracja
Kroki	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik wchodzi na stronę bookswap.pl 2. System wyświetla stronę logowania 3. Użytkownik podaje adres e-mail oraz hasło, następnie podaje hasło jeszcze raz 4. System validuje hasło i adres e-mail 5. System tworzy w systemie konto
Punkty kontrolne	<p>Krok 4: Sprawdzenie czy system waliduje hasło i e-maila</p> <p>Krok 5: Sprawdzenie czy w systemie zostało założone konto</p>

14. Użyte narzędzia:

1.1. Visual Paradigma:

Do stworzenia iagramów wykorzystaliśmy narzędzie najlepiej nam znane (z którego wielokrotnie korzystaliśmy na innych zajęciach) . Cała grupa wspólnie pracowała przy stworzeniu konceptów projektu.

1.2. Framework Laravel:

Z uwagi na brak znajomości jakiegokolwiek frameworku wybraliśmy Laravel z polecenia jednego z członków zespołu (wybór padł dość późno gdyż dopiero na początku Maja). Musieliśmy się go od początku nauczyć ale dość szybko opanowaliśmy podstawy.

1.3 PHP Storm

Do kompilowania jak i obsługi kodu wybraliśmy narzędzie PHP Storm. Najbardziej przejrzyste oraz wygodne w użyciu z nam znanych. Korzystaliśmy wcześniej z innych produktów tej firmy.

1.4 MySQL

Do obsługi bazy danych użyliśmy poznanego na innych zajęciach MySQL.

Brak czasu oraz liczne próby podejmowania projektu od nowa ograniczyły nam wybór do tego co znamy.

1.5 Xampp

Do obsługi serwera korzystaliśmy z Xampp -a

1.6 GitHub

Do dzielenia się w grupie plikami projektowymi korzystaliśmy z githuba.

1.7 YouTrack

Do przydzielania zadań oraz śledzenia ich realizacji korzystaliśmy z Youtracka. Niestety na problemy kadrowe oraz brak jakiegokolwiek doświadczenia w prowadzeniu tego typu projektów korzystaliśmy z niego tylko przez miesiąc a następnie wszystko się rozpadło i postanowiliśmy raczej ratować projekt niż śledzić nasze postępy.

1.8 Pencil

Program który pomógł przy stworzeniu mockupów. Prosty w użyciu i znany nam z innych zajęć.

15. Wnioski.

Przebieg wykonywania projektu:

Podczas pierwszych sprintów ustalaliśmy koncept oraz tworzyliśmy podstawowe założenia projektowe.

Jednym z większych problemów jaki napotkaliśmy podczas realizacji zadania był nasz brak doświadczenia w branży informatycznej.

Próbowaliśmy śledzić zadania za pomocą youtrack czego efekt można zobaczyć poniżej:



Task ID	Task Name	Status	Assignee	Priority	Estimate	Due Date
BOOKSWAP-14	Logowanie	To do	Unassigned	NC	Not estimated	2020-04-22
BOOKSWAP-13	Rejestracja	To do	Unassigned	NC	Not estimated	2020-04-22
BOOKSWAP-17	Wyszukiwanie książek	To do	Unassigned	NC	Not estimated	2020-04-22
BOOKSWAP-16	Przeglądanie swoich książek	To do	Unassigned	NC	Not estimated	2020-04-22
BOOKSWAP-15	Dodawanie książki	To do	Unassigned	NC	Not estimated	2020-04-22
BOOKSWAP-11	Baza opisi	In progress	Unassigned	NC	Not estimated	2020-04-22
BOOKSWAP-10	Baza opinii	To do	Unassigned	NC	Not estimated	2020-04-22
BOOKSWAP-9	Baza książek(katalog)	To do	Unassigned	NC	Not estimated	2020-04-22
BOOKSWAP-8	Baza użytkowników	To do	Unassigned	NC	Not estimated	2020-04-22
BOOKSWAP-7	Podstawienie bazy danych	To do	Unassigned	NC	Not estimated	2020-04-22
BOOKSWAP-6	Diagram bazy danych	To do	Unassigned	NC	Not estimated	2020-04-22
BOOKSWAP-5	Concept strony internetowej	To do	Unassigned	NC	Not estimated	2020-04-22
BOOKSWAP-4	Diagram klas	To do	Unassigned	NC	Not estimated	2020-04-22
BOOKSWAP-3	Układ strony	To do	Unassigned	NC	Not estimated	2020-04-22
BOOKSWAP-2	PU	To do	Unassigned	NC	Not estimated	2020-04-22

Tego typu komunikację porzuciliśmy na rzecz prostszej takiej jak komunikacja głosowa za pomocą Discord –a.

Pierwsza wersja strony a głównie jej front został utworzony przy użyciu plików .html oraz zwykłego bootstrapa. Nie użyliśmy do tego żadnego frameworka co było zdecydowanym błędem jak się później okazało.

Wszelką dokumentację oraz pliki strony wrzucaliśmy na git hub-a.

Przebieg projektu w naszym zespole odbył się zliczonymi problemami, głównie kadrowymi.

Brak doświadczenia w realizacji ego typu zadań widać było na każdym etapie realizacji. Na każdym etapie realizacji zadania musieliśmy się najpierw wszystkiego nauczyć a dopiero potem przystępowaliśmy do zadania. Po raz pierwszy korzystaliśmy z frameworków co spowodowało że stronę na dobrą sprawę zaczynaliśmy dwukrotnie.