Zespół:

Artur Krzemień 178704

Marek Sienko 231228

Jakub Dziegielewski 176950

Dokumentacja techniczna strony do wymiany książek miedzy użytkownikami "BookSwap".

Spis treści

1. Wizja	3
2. Pozycjonowanie	4
3. Opis pozycji produktu	4
4. Opis udziałowców i użytkowników	4
5. Podsumowanie użytkowników	5
6. Opis produktu	5
7. Inne wymagania produktowe	6
8. Historyjki użytkownika	6
9. Diagram przypadków użycia	7
10. Słownik	8
11. Diagram domenowy	8
12. Schemat bazy danych	9
13. Przypadki testowe	9
14. Użyte narzędzia	11
15 Wniocki	12

1. Wizja

Celem projektu było stworzenie aplikacji internetowej służącej do wymiany księżek między użytkownikami. Aplikacja powinna pozwalać na przeglądanie, wybaieranie książek oraz wymianę bezpośrednio między uzytkownikami.

2. Pozycjonowanie.

Problem	Użytkownicy posiadają książki z których już nie korzystają
Dotyczy	Włąściciele książek
Wpływ problemu	Niepotrzebne książki zajmują miejsce w domu
Pomyślne rozwiązanie	Możliwość pozbycia się niechcianych przedmiotów

Problem	Wysokie koszty pozyskiwania książek do własnej kolekcji
Dotyczy	Czytelnicy książek
Wpływ problemu	Wydatki zwiążane z powiększanie zbioru książek obciążają budżet domowy entuzjastów książek
Pomyślne rozwiązanie	Możliwość pozyskania nowych książek do zbioru

Problem	Problem z pozyskiwaniem informacji o książkach które można nabyć na zasadzie wymiany, ze względu na brak podobnych aplikacji
Dotyczy	Czytelnicy książek
Wpływ problemu	Czytelnik chciałby pozyskać nowe książki, ale nie wie gdzie pozyskać informację gdzie może ich szukać
Pomyślne rozwiązanie	Możliwość nawiązania kontaktu z innymi osobami zainteresowanymi wymianą książek

3. Opis pozycji produktu

Dla	Osób zainteresowanych wymianą książek oraz innych, które chcą oddać niechciane przedmioty
Który	Ma ambicję stworzyć klub miłośników książek
(nazwa produktu)	BookSwap
Który	Powaga w szybki sposób umożliwić wymianę książek między ich właścicielami
Inaczej niż	Antykwariat, gdzie jest pobierana prowizja od sprzedaży ksiażek, za książkę trzeba zapłacić
Nasz produkt	Właściciele książek mogą wystawiać swoje książki do wymiany, w pełni online Proces wymiany leży w gestii użytkowników. Posiada nowoczesną szatę graficzną, która jest dostosowana do gustów elitarnej grupy konsumentów Umożliwia śledzenie ofert pojawiających się w serwisie Umożliwia nawiązanie przez uzytkowników bezpośrednich kontaktów.

4. Opis udziałowców i użytkowników

Nazwa	Opis	Odpowiedzialność
Właścicel "BookSwap"	Właściciel strony internetowej bookswap.pl.	Definiuje wymagania funkcjonalne i niefunkcjonalne względem systemu Zatwierdza budżet Kontroluje postęp realizacji projektu Odbiera produkt końcowy Konsultuje rozwiązania z wykonawcami
Zespół tworzący oprogramowanie	Grupa studentów wykonujący projekt w ramach przedmiotu Zespołowe Przedsięwzięcie Informatyczne	Projekt aplikacji Wykonywanie czynności zgodnie z harmonogramem Dostarczenie oprogramowania Doprecyzowanie specyfikacji Proponowanie rozwiązań technicznych

5. Podsumowanie użytkowników

Nazwa	Opis	Odpowiedzialność
Gość	Niezalogowany użytkownik	Przeglądanie oferty
	serwisu	Rejestracja
		Logowanie
		Zapoznanis eię z możliwościami aplikacji i samą
		ideą wymiany książek
Użytkownik	Zalogowany użytkownik	Przeglądanie oferty
	serwisu	Dodawanie/usuwanie książek do swojego
		katalogu
		Dodowanie/usuwanie propozycji wymany
		książek
		Możliwość wysyłania wiadomosci do innych
		użytkowników
		Mozliwość wyboru sposobu dostawy książek
		Możliwość zmiany danych i hasła do swojego
		konta
		Możliwość wylogowania z systemy
Administrator	Zalogowany w paneli	Mozliwość zarządzania uzytkownikami serwisu (
systemu	administracyjnym	aktywacja, deaktywacja, edycja, przeglądanie)
	użytkownik, który ma	Możliwość podglądu wysyłąnych ofert.
	najwyższe uprawnienia w	Możliwość przeglądania i edytowania dodanych
	systemie	przez użytkowników książek
Poczta	Zewnętrzny system,	Brak uprawnień w systemie, system korzysta z
elektroniczna	odpowiedzialny za wysyłanie	niego
	i odbieranie wiadomości do	
	użytkowników oraz	
	wiadomości automatycznych	

6. Opis produktu

Potrzeba	Priorytet	Cechy	Planowane wydanie
Goście strony chcą zostać uzytkownikami systemu w celu dokonania wymiany	Must	Mechanizm rejestracja użytkownika – formularz	1.0
Użytkownik chce się zlogowąć żeby korzystać z systemu	Must	Mechanizm logowania do systemu - formularz	1.0
Użytkownicy chcą zmienić swoje dotychczasowe hasło	Should	Mechanizm zmiany hasła – formularz	1.1
Użytkowik chce zmienić swoje dane osobowe	Should	Mechanizm zmiany danych – formularz	1.1
Użytkownicy i goście chcą przeglądać książki zaproponowane do wymiany	Must	Mechanizm wyświetlania książek na listach	1.0
Goście i użytkownicy chcą uzyskać informacje o aplikacji	Should	Mechanizm wyświetlania strony ststycznej	1.1

Użytkownicy chcą zobaczyć jakie oferty złożyli innym użytkownikom	Must	Dodanie propozycji Usunięcie propozycji Strona pokazująca aktualne ofertuy	1.0
Użytkownicy chcą zobaczyć jakie oferty otrzymali od innych użytkowników	Must	Strona pokazująca aktualne ofertuy	1.0
Użytkownicy chcą złożyć ofertę wymiany	Must	Dodanie pozycji Wysłanie oferty do innego uzytkownika	1.0
Użytkownicy systemu chcą wysłać widomość innym uzytkownikom	Should	Wysłanie wiadomości	1.1
Administrator systemu chce mieć możliwość zarządzania kontami innych użytkowników	Must	Możliwość zarządzania uzytkownikami aplikacji(podgląd, edycja, aktywacja, dezaktywacja)	1.0

7. Inne wymagania produktowe

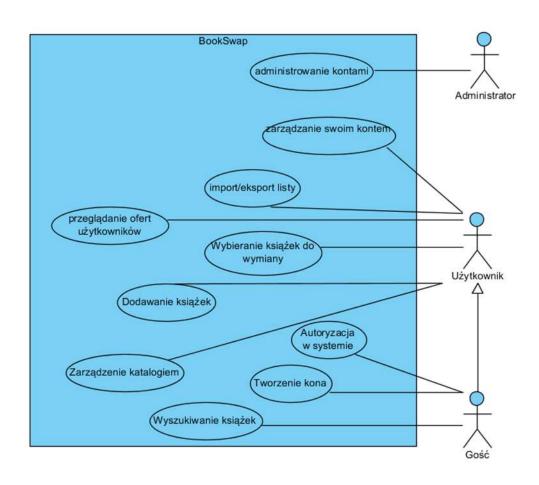
Wymaganie	Priorytet	Planowane wdrozenie
Wymagania funkcjonalne		
Formularze powinny być zabezpieczone np. Token CSRF oraz	Should	1.1
Capcha		
Informcje o książkach powinny być pobierane za pomocą Google	Should	1.1
API		
Aplikacja powinna posiadać dedykowany panel administratora z	Should	1.1
ograniczonym dostępem z zewnątrz		
niefunkcjonalne		
Wydajność: każda podstrona powinna się otwierać w czasie <5s	Must	1.0
Dostępność: system musi być dostępny przez 95% czasu	Must	1.0
Niezawodność: aplikacja powinna dziłąć bezbłędnie		

8. Historyjki użytkownika

id	nazwa	Definicja	Obaszar
H01	Gość/ Autoryzaja	Jako gość chcę zarejestrować się w systemie	
	w systemie		
H02	Gość/ tworzenie	Jako gość chcę móc utworzyć konto	Strona uzytkownika
	konta		
H03	Gość/	Jako gość, chcę przeglądać ofertę serwisu, by móc	Strona użytkownika
	wyszukiwanie	wybrać książki	
	książek		
H04	Użytkownik/	Jako użytkownik chcę móc dodawać posiadane	Strona uzytkownika
	dodawanie	książki do systemu	
	książek		
H05	Użytkownik /	Jako użytkownik chcę mieć możliwość wybierania	Strona uzytkownika
	wymiana	książek do wymiany	
H06	Użytkownik/	Jako użytkownik chcę móc przeglądać oferty	Strona uzytkownika
	wybieranie	książek do wymiany innych użytkowników	

	książek do		
	wymiany		
H07	Użytkownicy/	Jako użytkownik chcę móc zmieniac swoje dane	Strona uzytkownika
	zarządzanie		
	swoim kontem		
H08	Użytkownicy/	Jako użytkownik chcę mieć możliwość autoryzacji	Strona użytkownika
	logowanie	w systemie.	
H09	Administrator/	Jako administrator chcę mieć mozliwość	
	administrowanie	zarządzania kontami uzytkowników	
	kontami		

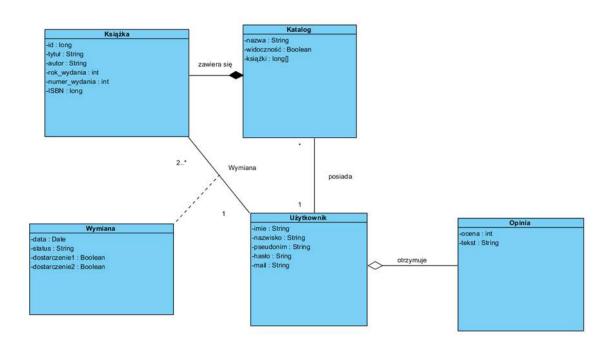
9. Diagram przypadków użycia



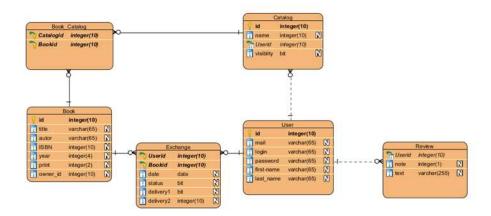
10. Słownik

Hasło	Definicja	
Administrator	Użytkownik z najwyższymi uprawnienieamisystemu	
systemu		
Autor	Osoba fizyczna, która stworzyła dzieło (utwór w rozumieniu prawa	
	autorskiego).	
Baza danych	Zbiór danych, który przechowywany jest na serwerze. W bazie danych	
	zbajdują się informacje na temat użytkowników oraz książek	
Domena	Unikalna i niepowtarzalna nazwa wydzielonego obszaru internetu, pod	
	jaką serwis będzie dostępny	
Formularz	Słuzy do pozyskiwania informacji od użytkowników i gości serwisu. Pozwala	
	na logowanie, rejestracje i zmiane danych dotyczących użytkownika.	
Gość	Osoba odwiedzająca stronę z aplikacji, niezalogowana	
Książka	Publikacja wielostronnicowa o charakterze trwałym	
Login	Indywidualny i niepowtarzalny identyfikator uzytkownika	
Panel	Część serwisu, za pomocą której administrator wprowadza zmiany. Dostęp	
administracyjny	zabezpieczony jest hasłem	
Użytkownik	Zalogowana osoba odwiedzająca strone, mająca mozliwość pełnego	
	korzystania z jej funkcjonalności	
Wylogowanie	Zamknięcie sesji autoryzowanej w celu zakończenie pracy z danym	
	systemem	
Wymina książek	Podstawowa operacja którą mogą przeprowadzić użytkownicy systemu.	
	Polega na wymianie jednej książki lub kilku, za inną	
Zalogowanie	Czynność polegajaca na podaniu loginu i hasła oraz sprawdzeniu w bazie	
	danych serwisu czy istnieje w niej odpowiadający tym danym uzytkownik	

11. Diagram domenowy



12. Schemat bazy danych



13. Przypadki testowe

Identyfikator	PT001		
Nazwa	Składanie propozycji wymiany		
Powiązane procedury testowe	TEST001		
Warunki wstępne	Użytkownik posiada książki którymi może się wymienić		
Dane testowe	Brak		
Rezultat	Do użytkownka który posiada wybraną książke jest		
	przekazywana oferta wymiany		

Identyfikator	TEST001		
Nazwa	Procedura testowa dla przypadku użycia Wymiana		
Cel	Wymina		
Zależne PT	PT001		
Zakres	PU Wymiana		
Kroki	1. Użytkownik wybiera z listy interesującą go książkę		
	2.System wyświetla stronę na której znajdują się ksiązki		
	uzytkownika oraz inne książki uzytkownika posiadającego		
	wybrana książkę		
	3. Użytkownik wybiera swije ksiązki z listy i książki drugiego		
	użytkownika		
	4. System informuje drugiego użytkownika o propozycji		
	wymiany		
Punkty kontrolne	Krok 3: sprawdzenie czy dojdzie do wysłania propozycji,		
	wymiany gdy nie są wybrane ksiązki należące do oferty		
	któregoś użytkownika		

Identyfikator	PT002			
Nazwa	Rejestracja			
Powiązane procedury testowe	TEST002			
Warunki wstępne	adrese	W systemie nie istnieje konto użytkownika identyfikowane adresem e-mail podawanym w trakcie rejestracji . Hasło posiada min znaków		•
Dane testowe	Lp	Adres	Hasło1	Hasło2
	1.	artur@artur.pl	123qwe#\$	123qwe#\$
	2.	jacek@placek.com	qwertyui	
Rezultat	Dodanie konta użytkownika do systemu			

Identyfikator	TEST002
Nazwa	Procedura testowa dla przypadku użycia Rejestracja
Cel	Rejestracja uzytkownika w systemie
Zależne PT	PT002
Zakres	Rejestracja
Kroki	1. Użytkownik wchodzi na strone bookswap.pl
	2.System wyświetla stronę logowania
	3. Użytkownik podaje adres e-mail oraz hasło, nastepnie podaje hasło jeszcze raz
	4. System validuje hasło i adres e-mail
	5. System tworzy w systemie konto
Punkty kontrolne	Krok 4: Sprawdzenie czys system waliduje hasło i e-maila
	Krok 5: Sprawdzenie czy w systemie zostało załozone konto

14. Użyte narzedzia:

1.1. Visual Paradigma:

Do stworzenia iagramów wykorzystalismy narzedzie najlepiej nam znane (z którego wielokrotnie korzystalismy na innych zajęciach) . Cała grupa wspólnie pracowała przy storzeniu konceptów projektu.

1.2. Framwork Laravel:

Z uwagi na brak znajomości jakiego kolwiek frameworku wybraliśmy Laravel z polecenia ednego z członków zespołu (wybór padł dość późno gdyż dopiero na początku Maja). Musieliśmy się go odpoczątku nauczyć ale dość szybko opanowaliśmy podstawy.

1.3 PHP Storm

Do kompilowania jak i obsługi kodu wybralismy narzędzie PHP Storm. Najbardziej przejrzyste oraz wygodne w użyciu z nam znanych. Korzystaliśmy wcześniej z innych produktów tej firmy.

1.4 MySQL

Do obsługi bazy danych użyliśmy poznanego na innych zajęciach MySql.

Brak czasu oraz liczne próby podejmowania projektu od nowa ograniczyły nam wybór do tego co znamy.

1.5 Xampp

Do obsługi serwera korzystalismy z Xampp -a

1.6 GitHub

Do dzelenia się w grupie plikami projektowymi korzystaliśmy z githuba. https://github.com/Dzyndzel/BookSwap/

1.7 YouTrack

Do przydzielnia zadań oraz śledzenia ich ralizacji korzystalismy z Youtracka. Niestety na problemy kadrowe oraz brak jakiegokolwiek doswiadczenia w prowadzeniu tego typu projektów korzystalismy z niego tylko przez miesiąc a nastepnie wszystko się rozpadło i postanowilismy raczej ratować projekt niż śledzić nasze postepy.

1.8 Pencil

Program który pomógł przy stwrzeniu mockupów. Prosty w użyciu i znany nam z innych zajęć.

15. Wnioski.

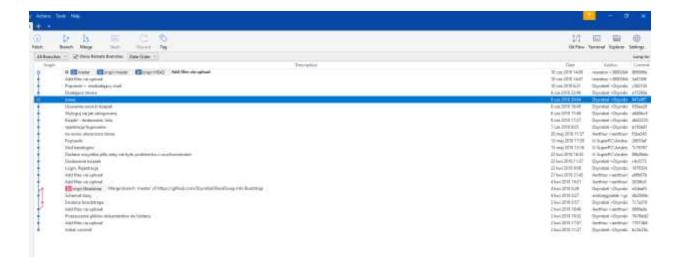
Przebieg wykonywania projektu:

Podczas pierwszych sprintów ustalaliśmy koncept oraz tworzyliśmy podstawowe założenia projektowe.

Jednym z większych problemów jaki napotkaliśmy podczas realizacji zadania był nasz brak doświadczenia w branży informatycznej.

Próbowaliśmy śledzić zadania za pomocą youtrack czego efekt można zobaczyć poniżej:





Tego typu komunikacje porzuciliśmy na rzecz prostszej takiej jak komunikacja głosowa za pomocą Discord –a.

Pierwsza wersja strony a głównie jej front został utworzony przy użyciu plików .html oraz zwykłego bootstrapa. Nie użyliśmy do tego żadnego framworka co było zdecydowanym błędem jak się później okazało.

Wszelką dokumentację oraz pliki strony wrzucaliśmy na git hub-a.

Przebieg projektu w naszym zespole odbył się zliczonymi problemami, głównie kadrowymi.

Brak doświadczenia w realizacji ego typu zadań widać było na każdym etapie realizacji. Na każdym etapie realizacji zadania musieliśmy się najpierw wszystkiego nauczyć a dopiero potem przystępowaliśmy do zadania. Po raz pierwszy korzystaliśmy z framworków co spowodowało że stronę na dobrą sprawę zaczynaliśmy dwukrotnie.