

# МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ «КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ»

## ФАКУЛЬТЕТ ІНФОРМАТИКИ ТА ОБЧИСЛЮВАЛЬНОЇ ТЕХНІКИ КАФЕДРА ОБЧИСЛЮВАЛЬНОЇ ТЕХНІКИ

#### ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №4

з дисципліни «Паралельні та розподілені обчислення Паралельне програмування-2»

Тема: «ОрепМР. Бар'єри, критичні секції»

Виконав:

студент 3-го курсу

групи ІП-42

з номер заліковки 4206

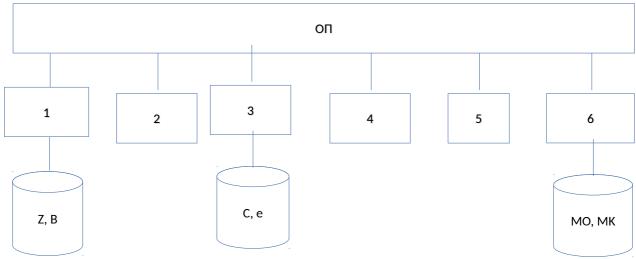
Дзюба Влад

#### Завдання

Мета роботи: розробка програми для ПКС зі СП

Мова програмування: С++

Засоби організації взаємодії процесів: бар'єри, критичні секції ОрепМР



<u>Варіант</u>

 $A = max(Z) \cdot B + e \cdot C \cdot (MO \cdot MK)$ 

### Математичний паралельний алгоритм:

- 1.  $z_h = max(Z_h)$
- 2.  $z=max(z,Z_h)$
- 3.  $A_h = z \cdot B_h + e \cdot C \cdot (MO \cdot MK_h)$

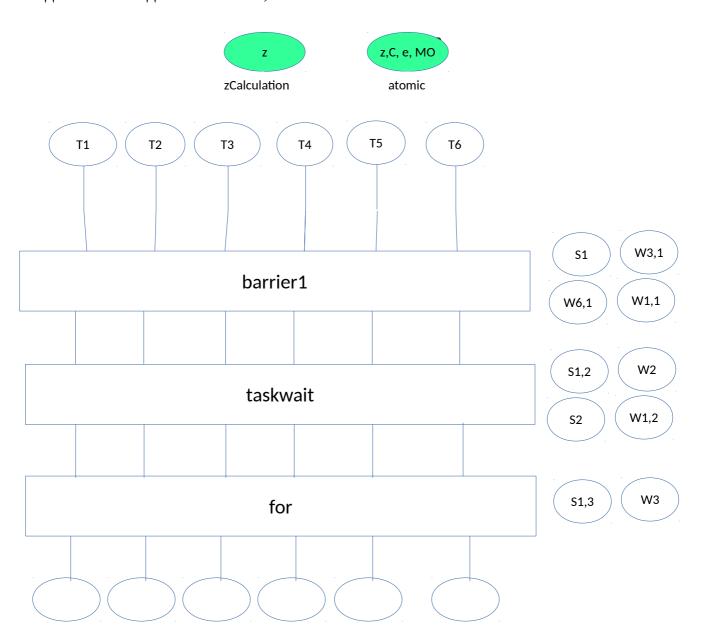
CP: z, e, C, MO.

Алгоритм для кожного процесу:

Алгоритм для кожного процесу:			
$T_1$ :		$T_3$ :	
1. Ввести Z, B.		1. Ввести C, e.	
2. Чекати сигнал про завершення	$W_{3,1}$	2. Сигнал про завершення вводу	$S_{1,1}$
вводу з $T_3$ .	Í	до $T_1$ .	
3. Чекати сигнал про завершення	$W_{6,1}$	3. Чекати сигнал про початок	$W_{_{1,1}}$
вводу з $T_6$ .		обрахунку $z$ з $T_{\scriptscriptstyle 1}$ .	
4. Сигнал про початок обрахунку	$S_1$	4. Обрахувати $z_h = max(Z_h)$ .	
$z$ до всіх $T_i, i{\in}[26]$ .		5. Обрахувати $z = max(z, z_h)$ .	КУ1
5. Обрахувати $z_h = max(Z_h)$ .		6. Сигнал про кінцеь обрахунку	_
6. Обрахувати $z = max(z, z_h)$ .	КУ1	$z$ до $T_{\scriptscriptstyle 1}$ .	$S_{1,2}$
7. Чекати сигнал про кінцеь		7. Чекати сигнал про початок	
обрахунку $z$ зі всіх $T_i, i{\in}[26]$ .	$W_2$	обрахунку $A$ з $T_{\scriptscriptstyle 1}$ .	$W_{1,2}$
8. Сигнал про початок обрахунку		8. Копіювати	10.75
$A$ до всіх $T_i, i{\in}[26]$ .	$S_2$	$z_3 = z, e_3 = e, C_3 = C, MO_3 = MO$ .	КУ2
9. Копіювати	10/0	9. Обрахувати	
$z_1 = z, e_1 = e, C_1 = C, MO_1 = MO$ .	КУ2	$A_h = z_3 \cdot B_h + e_3 \cdot C_3 \cdot (MO_3 \cdot MK_h) .$	
10. Обрахувати		10. Сигнал про завершення	S <sub>1,3</sub>
$A_h = z_1 \cdot B_h + e_1 \cdot C_1 \cdot (MO_1 \cdot MK_h)  .$		обрахунку $A_{\scriptscriptstyle h}$ до $T_{\scriptscriptstyle 1}$ .	1,3
11. Чекати сигнал про завершення	$W_3$		
обрахунку $A_{_h}$ з $T_{_i}, i{\in}[26]$ .	3		
12. Вивести $A$ .			
$T_6$ :		$T_i, i \in \{2,4,5\}$ :	
1. Ввести С, е.		1. Ввести С, е.	
2. Сигнал про завершення вводу до	$S_{1,1}$	2. Сигнал про завершення вводу	$S_{1,1}$
$T_1$ .	<i>S</i> <sub>1,1</sub>	до $T_1$ .	
3. Чекати сигнал про початок	$W_{1,1}$	<ol> <li>Чекати сигнал про початок</li> </ol>	$W_{1,1}$
обрахунку $z$ з $T_{\mathrm{1}}$ .	7, 1,1	обрахунку $z$ з $T_{\mathrm{1}}$ .	
4. Обрахувати $z_h = max(Z_h)$ .		4. Обрахувати $z_h = max(Z_h)$ .	КУ1
5. Обрахувати $z = max(z, z_h)$ .	КУ1	5. Обрахувати $z=max(z,z_h)$ .	
6. Сигнал про кінцеь обрахунку <i>z</i>		6. Сигнал про кінцеь обрахунку	
до $T_{\scriptscriptstyle 1}$ .	S <sub>1,2</sub>	$z$ до $T_{\scriptscriptstyle 1}$ .	$S_{1,2}$
7. Чекати сигнал про початок		7. Чекати сигнал про початок	T + 7
обрахунку $A$ з $T_{\scriptscriptstyle 1}$ .	$W_{1,2}$	обрахунку $A$ з $T_{\scriptscriptstyle 1}$ .	$W_{1,2}$
8. Копіювати		8. Копіювати	10/0
$z_6 = z, e_6 = e, C_6 = C, MO_6 = MO$ .	КУ2	$z_6 = z, e_6 = e, C_6 = C, MO_6 = MO$ .	КУ2
9. Обрахувати		9. Обрахувати	
$A_h = z_6 \cdot B_h + e_6 \cdot C_6 \cdot (MO_6 \cdot MK_h) .$		$A_h = z_i \cdot B_h + e_i \cdot C_i \cdot (MO_i \cdot MK_h) .$	
10. Сигнал про завершення	C	10. Сигнал про завершення	S <sub>1,3</sub>
обрахунку $A_{\scriptscriptstyle h}$ до $T_{\scriptscriptstyle 1}$ .	$S_{1,3}$	обрахунку $A_{\scriptscriptstyle h}$ до $T_{\scriptscriptstyle 1}$ .	1,3

## Структурна схема взаємодії процесів

Запис «Ті, і <-  $\{$  2, 4, 5  $\}$ » для позначення того, що даний блок та його зв"язки  $\epsilon$  ідентичними для потоків Т2, Т4 та Т5.



#### Лістінг програми:

```
main.cpp
 * ИП-42, Дзюба Влад
#include <omp.h>
#include <iostream>
using namespace std;
#define N 12
#define P 6
int* initVector(int n);
int* initMatrix(int n);
int max(int *arr, int b, int e);
int main() {
  // Initialize data
  int *Z, *B, e, *C, *MO, *MK, *A = new int[N];
  int z = 0;
#pragma omp parallel num threads(P)
    int thread num = omp get thread num();
    cout << "Thread " << thread num + 1 << " started" << endl;</pre>
  // Initializes first thread input
    switch (thread num) {
      case 0: {
        Z = initVector(N);
        B = initVector(N);
      } break;
  // Initializes third thread input
      case 2: {
        C = initVector(N);
        e = 1;
      } break;
  // Initializes sixth thread input
      case 5: {
        MO = initMatrix(N);
        MK = initMatrix(N);
      } break;
    }
  // Finds maximum of Z
#pragma omp barrier
    for (int i = 0; i < N; i++) {
#pragma omp task shared(z)
#pragma omp critical(zCalculation)
        z = Z[i] > z ? Z[i] : z;
    }
#pragma omp taskwait
```

```
// Calculates A
#pragma omp for
    for (int i = 0; i < N; i++) {
      int zi, ei, *Ci, *MOi;
      // Copies shared data
#pragma omp read atomic
      zi = z;
#pragma omp read atomic
      ei = e;
#pragma omp read atomic
      Ci = C;
#pragma omp read atomic
      M0i = M0;
      // Calculates A
      A[i] = zi * B[i];
      for (int j = 0; j < N; j++) {
        int ok = 0;
        for (int k = 0; k < N; k++) {
          ok += M0i[j * N + k] * MK[k * N + i];
        A[i] += ei * ok * Ci[j];
    }
#pragma omp master
    if (N < 20) {
      for (int i = 0; i < N; i++) {
        cout << A[i] << " ";
      }
      cout << endl;</pre>
    cout << "Thread " << thread num + 1 << " ended" << endl;</pre>
  }
}
// Initializes vectors
int* initVector(int n) {
  int* res = new int[n];
  for (int i = 0; i < n; i++) {
    res[i] = 1;
  return res;
// Initializes matricies
int* initMatrix(int n) {
  int* res = new int[n * n];
  for (int i = 0; i < n; i++) {
    for (int j = 0; j < n; j++) {
      res[i * n + j] = 1;
    }
  }
  return res;
```