Final:前傳

-使用 ESP32 實作一項結合課堂知識的應用系統

411314311

物理一

簡元楨

大網

- 1.最初發想
- 2. 遭遇到的困難與危機
- 3.解決方式(創新發想)
- 4.操作影片
- 5.心得

最初發想

- 1.用搖桿控制
- 2.畫面移動
- 3.結合其中專題
- 4.新想法(小恐龍、2048、爬梯子)

遭遇到的困難與危機

- 1.搖桿做不出來
- 2.ChatGPT維修(壞掉)、Grok問到爆掉
- 3.截止期限將近

程式生成 —使用ChatGPT

1.<u>https://chatgpt.com/share/68486d14-1990-8001-9400-74384</u> ad9ad03

程式生成 —使用Gemini

1.https://gemini.google.com/app/6fab7dd1f542aaa8?hl=zh-TW

程式生成 —使用Grok

- 1.https://grok.com/share/bGVnYWN5_2da2eedc-9582-4899-aa 47-36faa9fd3ac9
- 2.https://grok.com/share/bGVnYWN5_6e9a1237-1b5a-463e-9c c8-d67eab1f1854
- 3.https://grok.com/share/bGVnYWN5_6e9a1237-1b5a-463e-9c
 c8-d67eab1f1854
- 4. https://grok.com/share/bGVnYWN5_6e9a1237-1b5a-463e-9c
 c8-d67eab1f1854

解決方式(創新發想)

- 1.捨棄搖桿(另闢蹊徑)
- 2.換成使用 Gemini
- 3. 改用按鈕去控制

操作影片



掌握的能力

- 1.高效率的思考方式
- 2.高度扛壓能力
- 3. 臨危不亂的處世態度
- 4.如何使用AI

心得

感謝助教與老師這學期的指導. 收獲 許多, 有痛苦和心酸才會有成長, 趁早 面對是好事。總體來 說, 是好玩且有趣 的!

再次感謝!

##