

A decorative border composed of various colorful geometric shapes, including squares, rectangles, and triangles, arranged in a stepped pattern along the left and right edges of the slide. The colors used are blue, green, yellow, and red.

LINE GAMES

이지원

TABLE OF CONTENTS



SCHEDULE

3p



SKETCH

5p




DESIGN LAYOUT & CODE

7p



REVIEW

20p

The background of the slide is decorated with various green rectangular blocks of different sizes, each featuring a white dot pattern, resembling building blocks. These blocks are scattered around the central text area.

01. SCHEDULE

SCHEDULE

10/25

레이아웃 구상
화면 구현

10/26

JAVASCRIPT
JQUERY
PHP 화면 연결

10/27
~ 10/28

반응형
페이지 구현

10/29

코드 검토
PPT 작업

The background of the slide is a light beige color. It is decorated with various green blocks of different sizes, each featuring a white dot pattern, resembling LEGO bricks. These blocks are arranged in a scattered, non-repeating pattern around the central text area. The central text is contained within a large green rectangle.

02. SKETCH

SKETCH



반응형 페이지 스케치

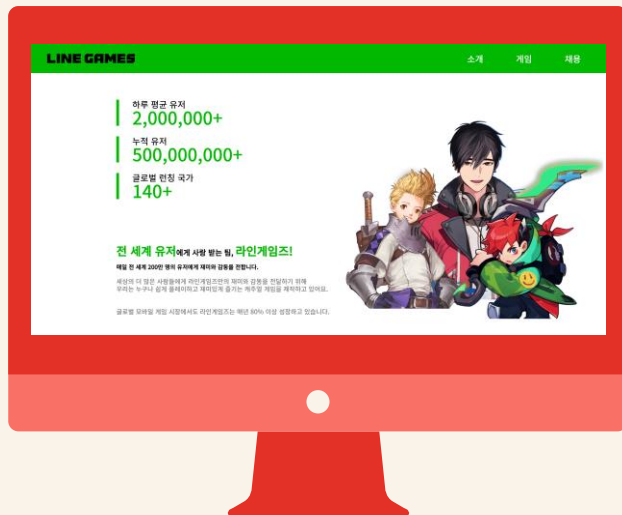
화면 해상도에 맞춰 DESKTOP, MOBILE 화면을 각각 스케치하였습니다.

대표로 게임 페이지를 설명하자면
DESKTOP 페이지는 세로로 4개의 게임을
나열한 형식으로 디자인했지만, MOBILE
페이지는 가로로 나누어 디자인하였습니다.

The background of the slide is decorated with various green blocks of different sizes, each featuring a white dot pattern, resembling building blocks. These blocks are arranged in a way that frames the central content area.

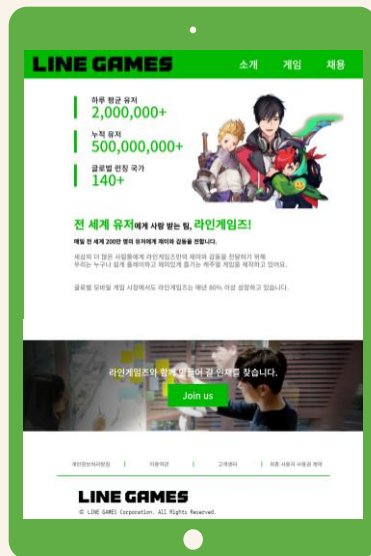
03. DESIGN LAYOUT & CODE

DESKTOP



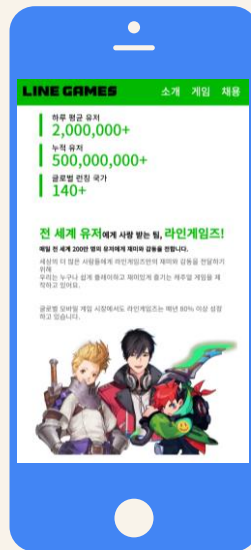
@media all and (min-width:1025px)

TABLET

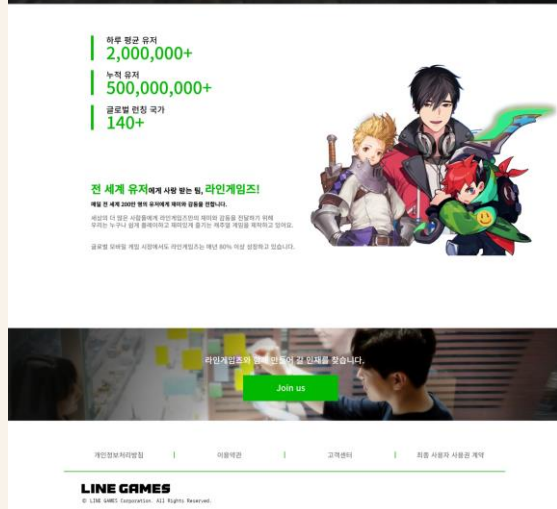
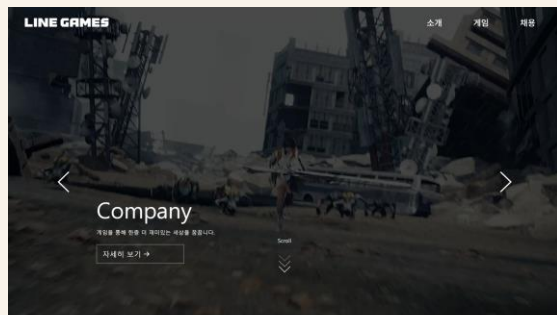


@media all and (min-width:768px) and (max-width:1025px)

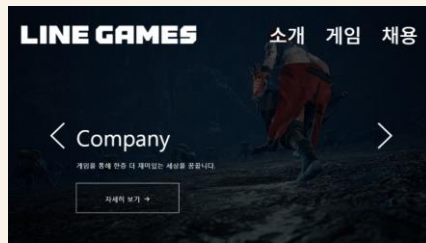
MOBILE



@media all and (max-width:767px)



메인 PAGE



하루 평균 유저
2,000,000+
누적 유저
500,000,000+
글로벌 런칭 국가
140+

전 세계 유저에게 사랑 받는 팀, 라인게임즈!

매일 전 세계 200만 명의 유저에게 재미와 감동을 전합니다.

세상의 더 많은 사람들에게 라인게임즈만의 재미와 감동을 전달하기 위해 우리는 누구나 쉽게 플레이하고 재미있게 즐기는 캐주얼 게임을 제작하고 있습니다.

글로벌 모바일 게임 시장에서도 라인게임즈는 매년 80% 이상 성장하고 있습니다.



LINE GAMES

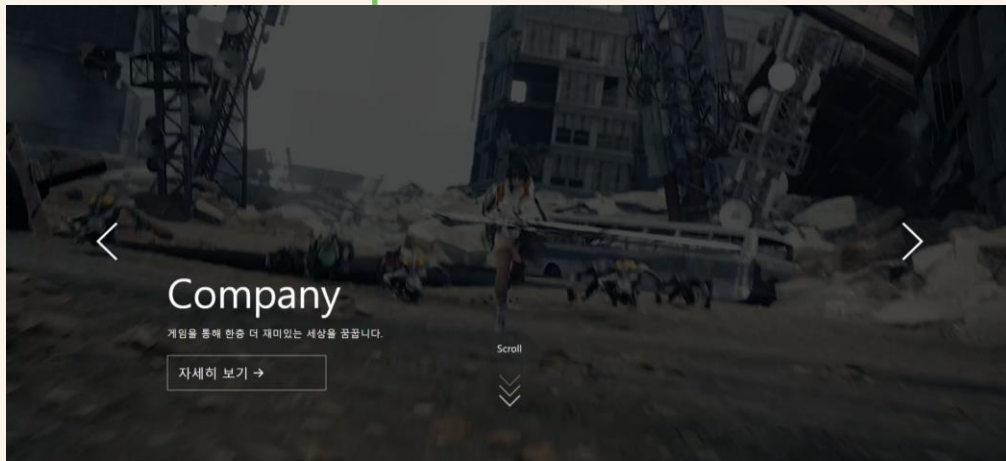
© LINE GAMES Corporation. All Rights Reserved.

‘게임 회사’임을 강조하기 위해 라인게임즈의 홍보 영상과 대표 게임 캐릭터를 사용하여 메인 페이지를 꾸몄습니다.

메인 PAGE

```
if (!(window.location.href.indexOf("index.php?sub=about") > -1)
&& !(window.location.href.indexOf("sub_games_info.php") > -1)){
    var ct = $('.contents').get();
    ct[1].style.zIndex = 3000;
    ct[2].style.zIndex = 2000;
}
$('#prev_btn').on('click',function(){
    ct.unshift(ct.pop());
    ct[0].style.opacity = 1;
    ct[0].style.zIndex = 4000;
    ct[1].style.opacity = 0;
    ct[1].style.zIndex = 3000;
    ct[2].style.opacity = 0;
    ct[2].style.zIndex = 2000;
});
$('#next_btn').on('click',function(){
    ct.push(ct.shift());
    ct[0].style.opacity = 1;
    ct[0].style.zIndex = 4000;
    ct[1].style.opacity = 0;
    ct[1].style.zIndex = 3000;
    ct[2].style.opacity = 0;
    ct[2].style.zIndex = 2000;
});
```

\$('.contents')를 get()함수를 사용하여 배열로 잡아와서 화면
슬라이드를 구현하였습니다.



라인게임즈는

라인게임즈 생활

우리는 소중한 인재들이 더욱 크고 멋진 꿈을 이뤄갈 수 있도록 끊임없이 고민하고 최고의 혜택을 지원하고 있습니다.

쾌적하고 효율적인 업무 환경뿐만 아니라, 생활과 삶까지 고려하는 다양한 프로그램을 통해 구성원 개인의 성장과 개발 그리고 행복한 삶을 응원합니다.



소개 PAGE

라인게임즈는

오시는 길



06221 서울특별시 강남구 테헤란로 218, 2층 (역삼동, 에이타워)

라인게임즈 복지



Well-Being

건강검진

임직원과 가족을 위한 정기 건강검진 제공

전신 마사지

계정관리(직무) 직무에 따라 제공되는 전신 마사지 서비스

일일음료

계정관리(직무) 직무에 따라 제공되는 사내 카페(커피)

출근후가

계정관리(직무) 직무에 따라 제공되는 사내 카페(커피)

교육비

직무에 따른 직무 관련 교육비 지원

라인게임즈 생활

우리는 소중한 인재들이 더욱 크고 멋진 꿈을 이뤄갈 수 있도록 끊임없이 고민하고 최고의 혜택을 지원하고 있습니다.

쾌적하고 효율적인 업무 환경뿐만 아니라, 생활과 삶까지 고려하는 다양한 프로그램을 통해 구성원 개인의 성장과 개발 그리고 행복한 삶을 응원합니다.

라인게임즈 복지



Well-Being

건강검진

멤버들의 건강을 책임지는 회사!
매년 고음력 건강검진 진행

전신 마사지

케어타임! 피로를 녹여줄 한방!
전문 안마사에게 받는 전신 마사지 제공

힐링물프어

바리스타가 만들어주는 커피와
다양한 먹거리가 제공되는 사내 카페테리아!

출산휴가

마지막 출산유급휴가 3개월+1개월에
최종의 출산유급휴가 3개월!

교육비

자유롭게 역량을 키우자!
직무 역량강화를 위한 외부 교육비 지원



Enjoy

게임캐시

하고 싶은 게임 Fun하게 즐겨라!
매월 게임캐시 무료제공

팀비 지원

출급게! 재미있게! 팀비를 다져라!
원근감, 화석비 제공



LINE GIFT CODE

라인스토어에서 스티커와 테마, 게임 아이템 등을
구매할 수 있는 기프트 코드 제공

네이버페이 포인트

쇼핑, 여행활동! 즐겁하게 네이버페이로 사용
문/모로라인 사용 가능!



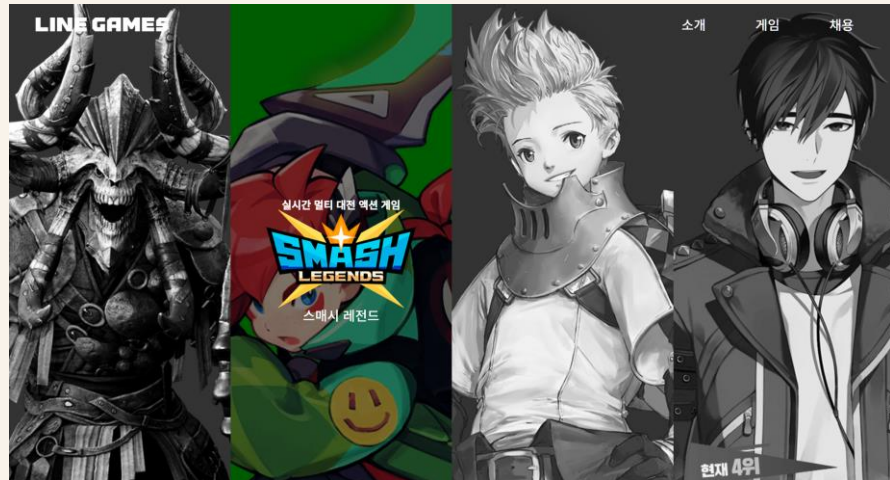
소개 PAGE

스크롤 움직일 때마다 scrollTop 값을 구해서 복지, 오시는 길 스크롤 위치에 왔을 때 애니메이션을 주어 동적인 페이지를 구현했습니다.

```

if(offsetTop > healing_T){
  $('.welfare_wrap.healing').css({
    "opacity": 1,
    "margin-top": "0",
    "transition": "0.5s linear"
  });
}
if(offsetTop > fun_T){
  $('.welfare_wrap.fun').css({
    "opacity": 1,
    "margin-top": "5%",
    "transition": "0.5s linear"
  });
}
if(offsetTop > way_T){
  $('.way_come').css({
    "opacity": 1,
    "margin-top": "10%",
    "transition": "0.5s linear"
  });
}

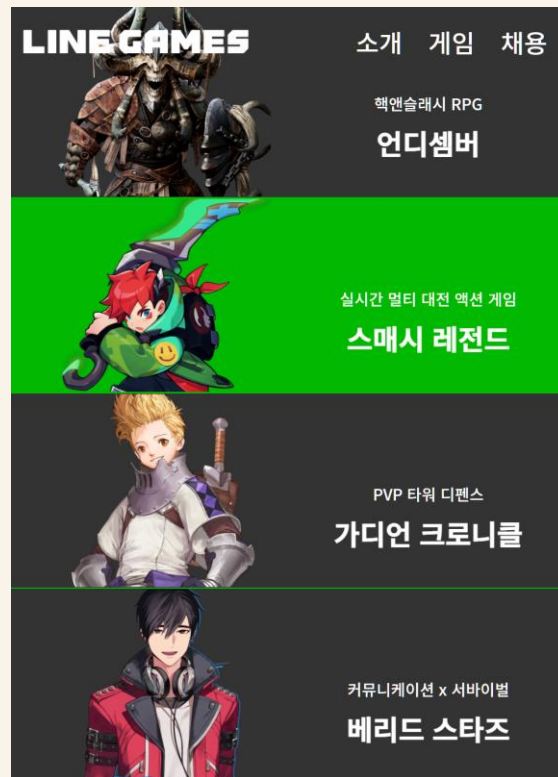
```

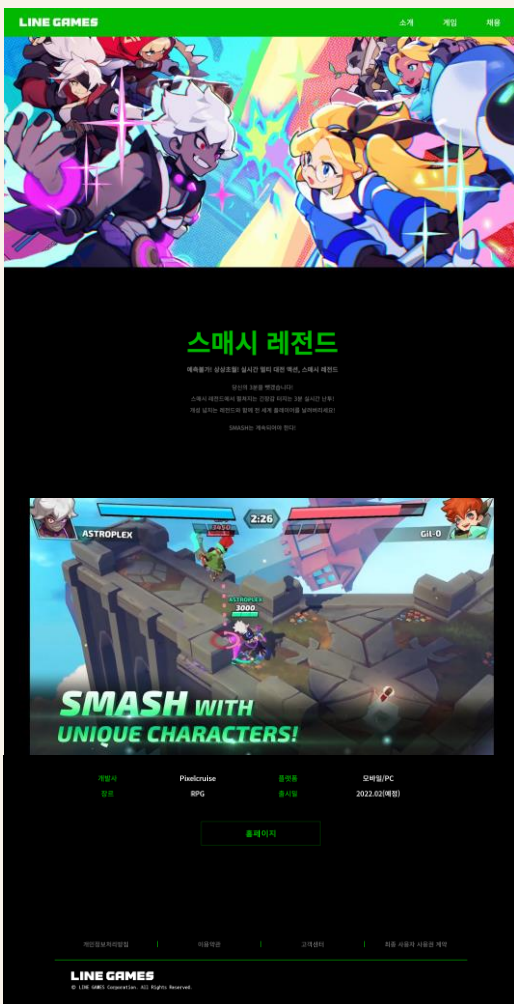


```
<p onclick="location.href='sub_games_info.php?game=unde'">
<p onclick="location.href='sub_games_info.php?game=smas'">
<p onclick="location.href='sub_games_info.php?game=guad'">
<p onclick="location.href='sub_games_info.php?game=buri'">
```

P 태그 영역을 눌렀을 때 쿼리 스트링을 보내 해당하는 게임 정보를 보냅니다.

게임 PAGE





게임소개 PAGE

```
switch(String(location.search) ){
    case '?game=unde' :
        const formUnde = new GameInfo();
        formUnde.gameProcess("unde");
        break;
    case '?game=smas':
        const formSmas = new GameInfo();
        formSmas.gameProcess("smas");
        break;
    case '?game=guad' :
        const formGuad = new GameInfo();
        formGuad.gameProcess("guad");
        break;
    case '?game=buri' :
        const formBuri = new GameInfo();
        formBuri.gameProcess("buri");
        break;
}
```

이 전 페이지에서 보낸 쿼리 스트링값을 받아서 해당 클래스를 실행시켜 화면에 뿌려줍니다.

게임소개 PAGE

```
this.smas0j = {  
  title: "스매시 레전드",  
  ex1: "예측불가! 상상초월! 실시간 멀티 대전 액션, 스매시 레전드",  
  ex2: "당신의 3분을 뺏겠습니다!<br>스매시 레전드에서 펼쳐지는 ...생략",  
  ex3: "SMASH는 계속되어야 한다!",  
  video: "./img/viedeo/sams_video.mp4",  
  video_youtube: "https://youtu.be/IfUvDBVATcg",  
  info_developer: "Pixelcruise",  
  info_platform: "모바일/PC",  
  info_genre: "RPG",  
  info_release: "2022.02(예정)",  
  link: "https://sl-kr.floor.line.games/"  
};
```

쿼리스트링 'smas'로 받은 경우의 실행 로직입니다.

게임에 따라 바뀌어야 할 정보를 객체로 따로 담아서
사용자가 선택한 게임에 따라 콘텐츠만 바뀌도록
작업하였습니다.

```
gameinfoUlForm(info_d, info_p, info_g, info_r){  
  let game_info_ul_form = `  
    <li>개발사</li>  
    <li>${info_d}</li>  
    <li>플랫폼</li>  
    <li>${info_p}</li>  
    <li>장르</li>  
    <li>${info_g}</li>  
    <li>출시일</li>  
    <li>${info_r}</li>  
  `;  
  return game_info_ul_form;  
}
```

```
case 'smas':  
  ...생략  
  $(' .game_info > ul').html(this.gameinfoUlForm(this.smas0j.info_developer, this.smas0j.info_platform,...생략));  
  ...생략  
break;
```

채용 POPUP

라인게임즈와 함께 만들어 갈 인재를 찾습니다.

채용 절차

채용 공고

채용 FAQ

닫기

Join

사이트 바로가기

세상의 더 많은 사람들이 라인게임즈와 함께 만들어 갈 인재를 찾습니다.

채용 절차

채용 공고

채용 FAQ

닫기

사이트 바로가기

FOOTER POPUP

개인정보 처리방침

라인게임즈 주식회사(이하 '회사'라 함)는 이용자에게 최상의 서비스를 제공하고자 하는 목적에서 이용자의 개인정보를 일부 서비스의 제공에 활용하고 있습니다.

회사는 이용자의 개인정보를 최단한에 있어서 "최소화"와 "이용목적"에 관한 규정을 준수하고 있으며, 이용자의 소중한 개인정보를 남용하는 것을 방지하기 위하여 아래와 같은 개인정보 처리방침을 통해 및 운영자의 자율적인 개인정보의 수집·이용에 관한 목적, 방식 및 방법을 명확히 하고자 합니다.

회사는 본 개인정보 처리방침을 라인게임즈 홈페이지(<https://line.games/>)의 첫 화면에 공개함으로써 이용자가 언제나 용이하게 볼 수 있도록 하고 있습니다.

본 개인정보 처리방침은 관계 법령 및 지침에 변경이나 회사의 내부 방침 변경 등으로 인하여 변경될 수 있습니다.

제 1 조 [수집·이용하는 이용자의 개인정보]

1. 회원 가입 시 로그인, 이용자 식별을 위하여 아래와 같이 개인정보를 수집합니다.

① 모바일 게임서비스

- [필수] 회원 정보: 외부 플랫폼 ID
- [선택] 회원 정보: 외부 플랫폼 ID
- [선택] 회원 정보: 이메일주소, 비밀번호, 닉네임, (아동의 경우)법정대리인 이메일주소
- [선택] 회원 정보: 프로필 이미지
- [선택] 본인확인: (본인 확인을 위해 이용자 직접 입력하거나 저장된 정보)동선사, 이름, 생년월일, 휴대전화번호, 내외국인여부, 연령, (본인 확인 성공 시 저장되는 정보)생년월일, 현재주소(시도)

2. 게임 및 보물 서비스 이용 시 관련 법률 준수, 계정 및 아이디 보호, 부정 이용자 방지, 안정적인 서비스 제공 등을 위하여 아래와 같은 정보를 자동으로 수집·생성할 수 있습니다.

① 모바일 게임서비스

- [필수] 게임 설치 및 이용 시: 다운로드 이력, 서비스 이용 기록, 접속 로그(IP 주소 포함), 통행이동기록, 단말기 정보(모델명, OS정보 및 버전, 단말기 언어 및 국가정보, 광고식별자)
- [필수] 소셜 서비스 연동 시: (제3자의 정보를 일시적으로 이용할 뿐 저장하지 않음)프로필 이름, 프로필 사진, 친구목록 정보

② FLOOR 회원 서비스

popup_layer_btn 클래스를 가진 DOM객체를 선택했을 때
id값 별로 표시할 내용을 다르게 하였습니다.

```
$('.popup_layer_btn').on('click',function(e){
    $('.popup_layer').css('display','block');
    switch(e.target.id){
        case 'gain':
            $('.popup_layer > h2').html("개인정보 처리방침");
            $('.popup_div').html(gain_tf);
            break;
        case 'eyong':
            $('.popup_layer > h2').html("서비스 이용약관");
            $('.popup_div').html(eyong_tf);
            break;
        case 'choi':
            $('.popup_layer > h2').html("최종 사용자 사용권 계약");
            $('.popup_div').html(choi_tf);
            break;
    }
});
```

04. REVIEW

지금까지는 일러스트 중점과 아기자기한 디자인을 주로 해왔지만, '게임 회사'의 맞춰 디자인 콘셉트를 구상하는 게 힘들었습니다. 한국 게임 회사 페이지와 해외 게임 회사 페이지 레이아웃을 벤치마킹하여 구상했습니다.

전체적으로 아이템들을 크게 배치하여 게임에 초점이 맞추어질 수 있도록 작업하였습니다.

저는 반응형 페이지를 기획하기에 앞서, 반응형 페이지 기준점과 그에 따른 우선순위를 공부하여 들어갔던 것이 완성까지 도달할 수 있었습니다.

이번 프로젝트 중 게임 소개 페이지 JS 작업을 가장 즐겁게 작업했습니다. 쿼리 스트링값을 읽어와서, 하나의 html 파일이 다른 페이지처럼 구현이 가능하다는 것을 학습하여서 객체 지향 프로그래밍 언어에 대해 매력을 다시 한번 느꼈습니다.

감사합니다.