

P L D

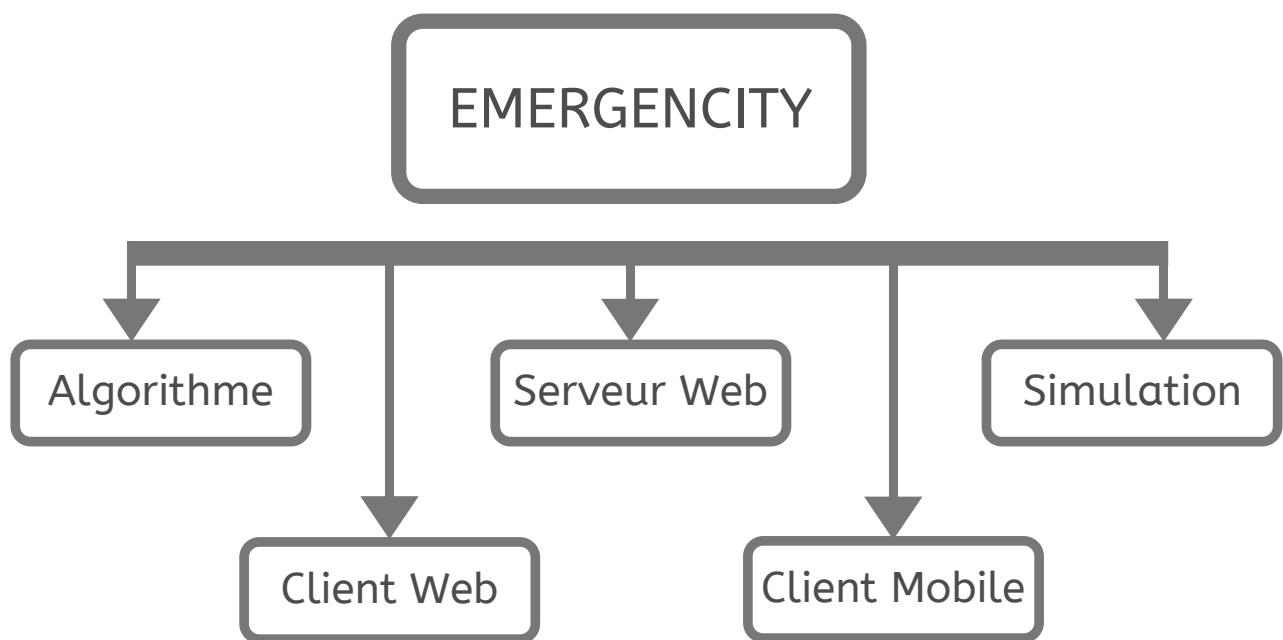
S P R I N T 1 - 2



EMERGENCITY

Elliott Legal - Sophie Juniet - Hamza Ince - Eloïse Boyer - Colin Renous - Yanis Aba
Fabien Hainaut - Quentin Heraud

ORGANIGRAMME DU PROJET



SPRINT 3

| ENVIRONNEMENT | API | ALGORITHME | MOBILE | DASHBOARD |
|---------------|-------------|-------------|-------------|-------------|
| 1. EN COURS | 1. EN COURS | 1. EN COURS | 1. EN COURS | 1. EN COURS |
| | 2. EN COURS | 2. EN COURS | 2. EN COURS | 2. EN COURS |
| | 3. EN COURS | 3. EN COURS | | 3. EN COURS |
| | 4. EN COURS | | | 4. EN COURS |
| | | | | 5. EN COURS |
| | | | | 6. EN COURS |

CARTE DES LIVRABLES SPRINT 3

EVIRONNEMENT : {MICROSOFT AZURE}

1. Azure

1.1 Mise en production site
vitrine

1.2 Script d'automatisation

1.3 Gestion d'erreur

1.1 Mise en production site vitrine

En tant que :

Je veux :

Développeur

Pouvoir avoir accès au site vitrine depuis le serveur Emergency

Description :

Upload site vitrine.

Explicitation du travail :

- Récupérer le contenu du site vitrine
- Upload sur la VM

Charge estimée :

2 J/H

1.2 Script d'automatisation

| | |
|---------------|--|
| En tant que : | Je veux : |
| Développeur | Que le repos GIT présent sur la VM se mette à jour automatiquement |

Description :

Automatisation du système de pull request sur le repos git dans la VM.

Explicitation du travail :

- Documentation sur le système de web Hook
- Création du script de pull automatique

| | |
|------------------|-------|
| Charge estimée : | 4 J/H |
|------------------|-------|

1.3 Gestion d'erreur

En tant que :

Je veux :

Développeur

Être avertie en cas de problème au niveau de mon serveur

Description :

Gestion des erreurs en cas problèmes rencontrer sur la VM.

Explicitation du travail :

- Gérer un problème lié au pull automatique
- Relancer le programme/docker en cas de problème
- Envoie d'un email afin d'avertir du problème

Charge estimée :

3 J/H

API

1. Caserne

2. Véhicule

3. Liaison Caserne
- Véhicule

4. Liaison Caserne
- User

1.1 Création base de
données

2.1 Création base de
données

3.1 Création base de
données

4.1 Création base de
données

1.2 Base appel API
« Caserne »

2.2 Base appel API
« Véhicule »

3.2 Créditation appel API

4.2 Créditation appel API

3.3 Appel API List

4.3 Appel API List

1.1 Création base de données

En tant que :

Je veux :

Développeur

Enregistrer les casernes

Description :

Création d'une nouvelle table dans la base de données permettant d'enregistrer les entités «Caserne »

Explicitation du travail :

- Rajouts de la table « Caserne » dans la base de données
- Contient : [ID]-[Nom]-[VILLE]

Charge estimée :

1 J/H

1.2 Base appel API

En tant que :

Je veux :

Développeur

Pouvoir modifier la base de données

Description :

Création des fonctions basiques afin de modifier la nouvelle table de données caserne (Add – Delete – Modify - Get)

Explication du travail :

- Création route API « Add » permettant l'ajout d'une caserne
- Création route API « Dell » permettant la suppression d'une caserne par son ID
- Création route API « Mod » permettant la modification d'une entité par son ID
- Création route API « Get » permettant de retourner l'entité par son nom
- Add-Dell-Mod ne seront accessible qu'à un utilisateur admin
- Get sera ouvert à tout les utilisateurs enregistrés

Charge estimée :

3 J/H

2.1 Création base de données

| | |
|---------------|-----------|
| En tant que : | Je veux : |
|---------------|-----------|

| | |
|-------------|---------------------------|
| Développeur | Enregistrer les véhicules |
|-------------|---------------------------|

Description :

Création d'une nouvelle table dans la base de données permettant d'enregistrer les entités «Véhicule»

Explicitation du travail :

- Rajouts de la table « Véhicule » dans la base de données
- Contient : [Modèle]-[Immatriculation](UNIQUE)

| | |
|------------------|-------|
| Charge estimée : | 1 J/H |
|------------------|-------|

2.2 Base appel API

| | |
|---------------|-------------------------------------|
| En tant que : | Je veux : |
| Développeur | Pouvoir modifier la base de données |

Description :

Création des fonctions basiques afin de modifier la nouvelle table de données « véhicule » (Add-Delete-Modify-Get)

Explicitation du travail :

- Création route API « Add » permettant l'ajout d'un véhicule
- Création route API « Dell » permettant la suppression d'un véhicule par son immatriculation
- Création route API « Mod » permettant la modification d'une entité par son immatriculation
- Création route API « Get » permettant de retourner l'entité par son immatriculation
- Add-Dell-Mod ne seront accessible qu'à un utilisateur admin
- Get sera ouvert à tous les utilisateurs enregistrés

| | |
|------------------|-------|
| Charge estimée : | 3 J/H |
|------------------|-------|

3. 1 Crédation base de données

| | |
|---------------|--|
| En tant que : | Je veux : |
| Développeur | Connaitre dans quels casernes sont les véhicules |

Description :

Création d'une nouvelle table dans la base de données permettant d'enregistrer une liaison entre les entités «Caserne » et « Vehicule »

Explicitation du travail :

- Rajouts de la table Caserne_Vehicule dans la base de données
- Contient : [ID]-[ID_Caserne]-[Immatriculation_Vehicule] (Liaison UNIQUE)

Charge estimée :

1 J/H

3. 2 Base Appel API

| | |
|---------------|-----------|
| En tant que : | Je veux : |
|---------------|-----------|

| | |
|-------------|-----------------------------------|
| Développeur | Être capable de modifier la table |
|-------------|-----------------------------------|

Description :

Création des fonctions basiques afin de modifier la nouvelle table de liaison caserne - véhicule (Add-Delete)

Explicitation du travail :

- Crédation route API « Add » permettant l'ajout d'une liaison
- Crédation route API « Dell » permettant la suppression d'une liaison par son ID
- Add-Dell ne seront accessible qu'à un utilisateur admin

| | |
|------------------|-------|
| Charge estimée : | 2 J/H |
|------------------|-------|

3.3 Appel API List

En tant que :

Je veux :

Développeur

Être capable de retourner une liste des véhicules présent dans une caserne

Description :

Création d'un appel API capable de renvoyer la liste des véhicules présents dans une caserne

Explicitation du travail :

- Création route API « List véhicules » retournant les véhicules présents dans la caserne indiqué par son nom
- Route accessible à tous

Charge estimée :

2 J/H

4. 1 Crédation base de données

| | |
|--|---|
| En tant que : | Je veux : |
| Algorithme | Savoir dans quelles casernes sont les utilisateurs (User) |
| Description : Création d'une nouvelle table dans la base de données permettant d'enregistrer une liaison entre les entités « Caserne » et « User » | |
| | |

Explicitation du travail :

- Rajout de la table Caserne_User dans la base de données
- Contient : [ID]-[ID_Caserne]-[ID_USER] (Liaison UNIQUE)

| | |
|------------------|-------|
| Charge estimée : | 1 J/H |
|------------------|-------|

4.2 Base Appel API

En tant que :

Je veux :

Développeur

Être capable de modifier la table

Description :

Création des fonctions basiques afin de modifier la nouvelle table de liaison caserne - user (Add-Delete)

Explication du travail :

- Création route API « Add » permettant l'ajout d'une liaison
- Création route API « Dell » permettant la suppression d'une liaison par son ID
- Add-Dell ne seront accessible qu'à un utilisateur admin

Charge estimée :

2 J/H

4.3 Appel API List

| | |
|---------------|---|
| En tant que : | Je veux : |
| Développeur | Être capable de retourner une liste des utilisateurs présent dans une caserne |

Description :

Création d'un appel API capable de renvoyer la liste des utilisateurs (User) présents dans une caserne

Explicitation du travail :

- Création route API « List User » retournant les utilisateurs présents dans la caserne indiqué par son nom
- Route accessible à tous

Charge estimée :

2 J/H

ALGORITHME

1. Features

1.1 Devenir un démon

1.2 Se threader

1.3 Se former en thread

1.1 Devenir un démon

En tant que :

Je veux :

Développeur

Faire tourner le programme en continue

Description :

Faire tourner le programme en continue avec un certain délai entre chaque itération

Explicitation du travail :

- Faire en sorte que le programme s'exécute en continue
- Déterminer un temps maximal d'attente entre 2 cycles
- Faire des tests unitaires
- Documenter

Charge estimée :

5 J/H

1.2 Se threader

En tant que :

Je veux :

Développeur

Créer un nouveau thread pour chaque nouvelle unité d'intervention

Description :

Démarrer une nouvelle instance de programme pour chaque nouvelle unité d'intervention

Explicitation du travail :

- Démarrer une nouvelle instance de programme pour chaque nouvelle unité d'intervention
- Faire des tests unitaires
- Documenter

Charge estimée :

7 J/H

1.3 Se former sur les threads

| | |
|---------------|-------------------------------------|
| En tant que : | Je veux : |
| Développeur | Me former sur les threads en Python |

Description :

Démarrer une nouvelle instance de programme pour chaque nouvelle unité d'intervention

Explication du travail :

- Créer des mini-projets en Python utilisant les threads
- Utiliser différents moyens d'utiliser plusieurs cœurs dans un programme en Python
- Faire des tests unitaires
- Documenter

| | |
|------------------|-------|
| Charge estimée : | 2 J/H |
|------------------|-------|

MOBILE

1. Saisie de coordonnées

1.1 Création d'une case d'input

1.2 Envoie de la requête à l'API

2. Gestion d'itinéraire

2.1 Récupération d'un itinéraire sur la base de données

2.2 Affichage de l'itinéraire sur l'application

3. Gestion des feux

3.1 Récupération des feux sur la base de données

3.2 Affichage des feux sur l'application

1.2 Envoie de la requête à l'API

En tant que :

Je veux :

Utilisateur de l'application mobile

Pouvoir envoyer des données saisies à l'API

Description :

Les données saisies dans la case de saisie doivent pouvoir être envoyé à l'API via des requêtes Http

Explicitation du travail :

- Elaboration de requêtes d'envoi d'informations.

Charge estimée :

4 J/H

1.2 Envoie de la requête à l'API

| | |
|-------------------------------------|---|
| En tant que : | Je veux : |
| Utilisateur de l'application mobile | Pouvoir envoyer des données saisies à l'API |

Description :

Les données saisies dans la case de saisie doivent pouvoir être envoyé à l'API via des requêtes Http

Explicitation du travail :

- Elaboration de requêtes d'envoi d'informations.

Charge estimée :

4 J/H

2.1 Récupération d'un itinéraire sur la base de données

| | |
|-------------------------------------|---|
| En tant que : | Je veux : |
| Utilisateur de l'application mobile | Pouvoir récupérer les informations d'itinérances présent dans une base de données |

Description :

L'utilisateur de l'application doit pouvoir obtenir un itinéraire d'un point A vers un point B présente dans une base

Explicitation du travail :

- Gestion des coordonnées par l'API
- Renvoie d'une route par l'API vers l'application

| | |
|------------------|-------|
| Charge estimée : | 2 J/H |
|------------------|-------|

2.2 Affichage de l'itinéraire sur l'application

| | |
|-------------------------------------|---|
| En tant que : | Je veux : |
| Utilisateur de l'application mobile | Pouvoir avoir un visuel sur l'itinéraire récupérer précédemment |

Description :

L'utilisateur de l'application doit pouvoir avoir un visuel sur l'application de l'itinéraire qu'il aura demandé

Explication du travail :

- Analyse des données reçus par l'API.
- Affichage des divers points de l'itinéraire sur la carte présente sur l'application mobile

| | |
|------------------|-------|
| Charge estimée : | 3 J/H |
|------------------|-------|

3.1 Récupération des feux sur la base de donnée

| | |
|-------------------------------------|--|
| En tant que : | Je veux : |
| Utilisateur de l'application mobile | Pouvoir récupérer les informations relatives aux feux. |

Description :

L'utilisateur de l'application doit récupérer toutes les informations utiles relatives aux feux.

Explicitation du travail :

- Envoie des diverses requêtes à l'API pour pouvoir récupérer tout ce qui nous intéresse sur les feux

| | |
|------------------|-------|
| Charge estimée : | 2 J/H |
|------------------|-------|

3.2 Affichage des feux sur l'application

En tant que :

Je veux :

Utilisateur de l'application mobile

Pouvoir avoir un visuel sur les feux
présents sur l'application mobile

Description :

L'utilisateur de l'application doit pouvoir avoir un visuel sur l'application des divers feux

Explicitation du travail :

- Analyse des données reçus par l'API.
- Affichage des diverses feux sur la carte présente sur l'application mobile

Charge estimée :

2 J/H

CLIENT WEB : DASHBOARD

| 1. Amélioration graphique du site | 2. Profil | 3. Carte | 4. Statistiques | 5. Documentation | 6. Gestion d'erreurs |
|-----------------------------------|--------------------------------|--|-------------------------------------|------------------|--------------------------|
| 1.1 Inscription | 2.1 Création de la page profil | 3.1 Familiarisation avec L'API | 4.1 Création de | 5.1 Requêtes | 6.1 Création de modal(s) |
| 1.2 Accueil | | 3.2 Récupération d'un itinéraire | 4.2 Recherche outils | | 6.2 Update |
| 1.3 Login | | 3.3 Récupération des feux sur la base de données | 4.3 Recherche données | | |
| 1.4 Nav Bar | | 3.4 Affichage des feux | 4.4 Développement page statistiques | | |

1.1 Amélioration graphique de la page Inscription

| | |
|---------------|--------------|
| En tant que : | Je veux : |
| Développeur | Améliorer UX |

Description :

Le développeur améliore l'aspect visuel de la page d'inscription

Explicitation du travail :

- Amélioration de l'aspect visuel de la page inscription :
 - Amélioration du champs d'Inscription
 - Changement du Wall Paper
 - Changement du style de la page

| | |
|------------------|-------|
| Charge estimée : | 4 J/H |
|------------------|-------|

1.2 Amélioration graphique de la page Accueil

En tant que :

Je veux :

Utilisateur du Dashboard

Améliorer

Description :

Le développeur améliore l'aspect visuel de la page accueil

Explicitation du travail :

- Amélioration de l'aspect visuel de la page accueil :
 - Changement des icônes (boutons de redirection)
 - Changement du Wall Paper
 - Changement du style de la page

Charge estimée :

4 J/H

1.3 Amélioration graphique de la page Login

En tant que :

Je veux :

Développeur

Améliorer

Description :

Le développeur améliore l'aspect visuel de la page Login

Explicitation du travail :

- Amélioration de l'aspect visuel de la page login :
- Amélioration du champs d'Inscription
- Changement du style de la page

Charge estimée :

4 J/H

1.4 Amélioration graphique de la Nav bar

| | |
|---------------|--------------|
| En tant que : | Je veux : |
| Prospect | M'identifier |

Description :

Amélioration global de l'aspect visuel de la barre de navigation

Explicitation du travail :

- Amélioration de l'aspect visuel de la Nav bar
- Changement du design de la Nav bar
- Ajout de bouton afin que l'Utilisateur puisse naviguer plus rapidement sur le site

Charge estimée :

4 J/H

2.1 Création de la page Profil

| | |
|--------------------------|--|
| En tant que : | Je veux : |
| Utilisateur du Dashboard | Accéder à mes informations et pouvoir les modifier |

Description :

L'utilisateur aura accès à ses informations afin de les consulter à n'importe quel moment et pourra les modifier

Explicitation du travail :

- Crédation d'une route « / profile »
- Préparation des requêtes pour récupérer les informations de l'Utilisateur
- Crédation de l'aspect visuel de la page
- Ajout des champs nom, prénom, ville, fonction et email de l'utilisateur
- Ajout d'un bouton pour modifier les informations lié à l'utilisateur

Charge estimée :

4 J/H

3.1 Familiarisation avec L'API

En tant que :

Je veux :

Développeur

Me familiariser avec l'API

Description :

Je veux pouvoir retrouver les données nécessaires pour le développement de la map

Explicitation du travail :

- Création de requêtes basique pour communiquer avec l'API
- Jeux de testes avec les requêtes nécessaires pour la map

Charge estimée :

2 J/H

3.2 Récupération d'un itinéraire

| | |
|--------------------------|--|
| En tant que : | Je veux : |
| Utilisateur du Dashboard | Retrouver les itinéraires empruntés par les services d'urgence |

Description :

L'utilisateur peut retrouver les itinéraires utilisé par les services d'urgence pour savoir qu'elles sont les trajets les plus empruntés

Explicitation du travail :

- Gestion des coordonnées par l'API
- Renvoie d'une route par l'API vers le Dashboard

| | |
|------------------|-------|
| Charge estimée : | 3 J/H |
|------------------|-------|

3.3 Récupération des feux sur la base de données

| | |
|--------------------------|--------------------------------|
| En tant que : | Je veux : |
| Utilisateur du Dashboard | Retrouver les feux de la ville |

Description :
L'utilisateur peut retrouver les feux et voir s'il en faut d'autres

Explicitation du travail :

- Envoie des diverses requêtes à l'API pour pouvoir récupérer tout ce qui nous intéresse sur les feux

| | |
|------------------|-------|
| Charge estimée : | 3 J/H |
|------------------|-------|

3.4 Affichage des feux

| | |
|--------------------------|--------------------------------|
| En tant que : | Je veux : |
| Utilisateur du Dashboard | Retrouver les feux de la ville |

Description :

L'utilisateur peut retrouver les feux et voir les informations concernant les feux ainsi que leurs état

Explicitation du travail :

- Analyse des données reçus par l'API
- Affichage des diverses feux sur la carte présente sur le Dashboard

| | |
|------------------|-------|
| Charge estimée : | 3 J/H |
|------------------|-------|

4.1 Création Page Statistique

| | |
|---------------|----------------------------|
| En tant que : | Je veux : |
| Développeur | Créer une page statistique |

Description :

Création d'une page statistique permettant d'y ajouter des fonctionnalités

Explication du travail :

- Création d'une route /stats accessible seulement en étant connecté.
- Première mise en page de la page statistique

Charge estimée :

2 J/H

4.2 Recherche Outils

| | |
|---------------|------------------|
| En tant que : | Je veux : |
| Développeur | Trouver un outil |

Description :

Recherche d'un Outil permettant la création de graphique en VueJS / JavaScripts

Explicitation du travail :

- Recherche d'outils parmi la multitude d'outils existants
- Choisir l'outil le plus développé à nos attentes
- Formation sur l'outil afin de l'utiliser correctement

Charge estimée :

3 J/H

4.3 Recherche Données

| | |
|---------------|------------------------------------|
| En tant que : | Je veux : |
| Développeur | Rechercher des données pertinentes |

Description :

Rechercher les données les plus pertinentes à afficher dans un graphique

Explicitation du travail :

- Recherche de données pertinentes à utiliser pour les futurs graphiques
- Formatage des différents fichiers Json contenant des données fictives

Charge estimée :

3 J/H

4.4 Développement de la page Statistiques

| | |
|---------------|-----------------------------|
| En tant que : | Je veux : |
| Prospect | Visualiser mes statistiques |

Description :

Le Prospect sera en mesure de visualiser des graphiques contenant des statistiques

Explicitation du travail :

- Création des différents graphiques permettant la visualisation des données
- Création d'un système de filtre permettant de récupérer les données par Ville via un select
- Création d'un système de filtre permettant de récupérer les données sur un intervalle de temps données via des Inputs Date
- Mise en place de toutes les requêtes afin de pouvoir la connecter directement à l'API une fois cette fonctionnalité réalisée sur cette dernière.

Charge estimée :

9 J/H

5.1 Requêtes

| | |
|---------------|--------------------|
| En tant que : | Je veux : |
| Développeur | Faire mes requêtes |

Description :

Montrer le formatage des Json à envoyer

Explicitation du travail :

- Ajouter un exemple de chaque requête effectuée sur la page Statistiques
- Ajouter un exemple de chaque requête effectuée sur la page Profil

Charge estimée :

2 J/H

6.1 Création de modal(s)

| | |
|---------------|---|
| En tant que : | Je veux : |
| Développeur | Afficher des boîtes de dialogues en cas d'erreurs |

Description :

Le développeur crée un affichage modulable en fonction de l'erreur reçue par l'Utilisateur

Explicitation du travail :

- Créeation d'un composant « DisplayError » qui prend en paramètre le nom de l'erreur et un résumé de l'erreur et un bouton « ok » qui ferme la modal.
- Modification du style visuel de la modal

Charge estimée :

3 J/H

6.2 Update

| | |
|---------------|--|
| En tant que : | Je veux : |
| Développeur | Mettre à jour les scripts de chaque page |

Description :

Le développeur met à jour les scripts de chaque page qui nécessite l'ajout d'une erreur occasionnelle

Explicitation du travail :

- Mise à jour de la page Login
- Mise à jour de la page Inscription

Charge estimée :

2 J/H

SPRINT 2

| ENVIRONNEMENT | API | ALGORITHME | CLIENT MOBILE | CLIENT WEB |
|---------------|---------|------------|---------------|-------------|
| 1. FAIT | 1. FAIT | 1. FAIT | 1. FAIT | 1. FAIT |
| 2. FAIT | 2. FAIT | 2. FAIT | 2. FAIT | 2. PAS FAIT |
| 3. FAIT | 3. FAIT | 3. FAIT | | |
| | | | | 4. FAIT |

SPRINT 2

| ENVIRONNEMENT | API | ALGORITHME | CLIENT MOBILE | CLIENT WEB |
|---------------|-------------|-------------|---------------|-------------|
| 1. EN COURS | 1. EN COURS | 1. EN COURS | 1. EN COURS | 1. EN COURS |
| 2. EN COURS | 2. EN COURS | 2. EN COURS | 2. EN COURS | 2. EN COURS |
| 3. EN COURS | 2. EN COURS | 3. EN COURS | | |
| | | | | 4. EN COURS |

CARTE DES LIVRABLES SPRINT 2

EVIRONNEMENT : {MICROSOFT AZURE} {DOCKER} {GIT}

1. Azure

1.1 Formation

1.2 Création
environnement

2. Docker

2.1 Formation

2.2 Création de
conteneur final

3. GIT

3.1 Mise en place du
GIT

API

1. Gestion grade

1.1 Super User

1.2 Algorithme

1.3 Admin

1.4 Doc API

2. Route API

2.1 GET Feu

2.2 POST Feu

2.3 Doc API

3. Itinéraire

3.1 Coordonnées GPS

3.2 Destination Utilisateur

3.3 Destination Algorithme

3.4 Doc API

ALGORITHME

1. API

1.1 GET Feu

1.2 GET Start/Stop

2. Algorithme

2.1 Calcule route de
A à B

2.2 Envoyer route
à l'API

2.3 Avoir le retour des
coordonnées

3. Suivi

3.1 Vérifier coordonnées
cohérentes

3.2 Recalculer
itinéraire

3.3 Déterminer les
variables de guidage

MOBILE

1. Connexion API

1.1 Récupérations des informations utiles

1.2 Gestion d'erreurs

2. Mapping

2.1 Affichage d'une carte

CLIENT WEB : DASHBOARD

1. Migration
Langage

2. Profil de
l'utilisateur

3. Amélioration
graphique du
Dashboard

4. Page
Dashboard

1.1 Migration ReactJS
vers VueJS

2.1 Création de la
page

3.1 Ajustement
Page Login

4.1 Intégrer une
carte via API

1.2 Requête
d'authentification

2.2 Ajustement
graphique de la page

3.1 Ajustement
Page Inscription

SPRINT 1

| ALGORITHME | API | CLIENT WEB | CLIENT MOBILE | SIMULATION |
|------------|---------|------------|---------------|-------------|
| 1. FAIT | 1. FAIT | 1. FAIT | 1. FAIT | 1. A REVOIR |
| 2. FAIT | 2. FAIT | 2. FAIT | 2. FAIT | 2. A REVOIR |
| 3. FAIT | | 3. FAIT | | |

CARTE DES LIVRABLES SPRINT 1

ALGORITHME

1. Technologies

2. Data

3. Core

1.1 Programme

2.1 GET Feu

3.1 La 1^{ère} brique

1.2 Guidage

API

1. Base de données

2. API

1.1 Login

2.1 GET Feu

1.2 Inscription

2.1 PAST Feu

CLIENT WEB

DASHBOARD

1. Authentification

2. Data

3. Help

1.1 Login

2.1 GET Feu

3.1 Service de contact

1.2 Inscription

CLIENT MOBILE

APPLICATION MOBILE

1. Authentification

2. Profil

1.1 Connexion

2.1 Information

1.2 Récupération du mot de passe

SIMULATION

SIMULATION 3D

1. Communication API

2. Core 3D

1.1 Réception des données via l'API

2.1 Mapping

1.2 Interactions Serveur/Client

2.2 Gestion de la circulation

LES ÉTAPES D'AVANCEMENT DU PROJET

12/04/2019 — Rapport d'avancement pour le Kick Off du premier sprint Lors du Forward, nous avons réalisé une maquette de mise en situation ainsi qu'une vidéo de simulation en 3D avec Unity pour faciliter notre démarche auprès des utilisateurs potentiel ainsi que les municipalités afin de s'assurer de la viabilité de notre projet. En termes de rendez-vous nous avons été reçu par le Poste central de régulation du trafic de la métropole Aix-Marseille ainsi que la mairie afin de leur poser des questions vitales qui sont nécessaires à l'avancement de notre projet. Le départ en stage cause quelques soucis organisationnels, que nous souhaitons solutionner en planifiant des réunions de travail toutes les semaines, c'est pourquoi le samedi 06/04/2019 nous avons décidé de réaliser une réunion entre nous afin de discuter sur l'avancement de notre projet.

16/05/2019 — Rapport d'avancement pour le Kick Off du premier sprint Nous nous sommes familiarisés avec les technologies que nous souhaitons utiliser. Suite à ce Kick Off, nous nous sommes réunis afin de mieux nous organiser et de nous préparer pour notre premier sprint.

En termes d'avancement du projet, nous avions tous besoin de nous familiariser avec les langages en réalisant de petits exercices qui ne sont pas en relation direct avec le projet mais qui nous ont permis de commencer certaines parties.

Nous avons également fait une réunion préparatrice avant le Delivery du 14 juin 2019 où nous avons présenté à tour de rôle nos parties. Sophie a émis le souhait de faire autre chose pour le projet parce qu'elle ne sentait vraiment pas à l'aise avec le Dashboard. Hamza a pris un peu de retard dû à certaines difficultés qui l'ont contraint à arrêter Epitech, nous allons donc devoir redéfinir les tâches puisque le groupe perd l'un des siens.

14/06/2019 - Rapport d'avancement, pour le kickoff du second sprint. Nous avons bien compris que le manque de communication entre membres du groupe n'aidait pas à l'avancement du projet. Nous avons redéfinie les tâches puisque Hamza ne fait plus partie de l'EIP. Nous n'avons encore redéfinie personne sur Unity3D, nous souhaitons finir le plus rapidement possible le Dashboard afin de nous mettre plus sérieusement sur la simulation 3D.

11/06/2019 - Rapport d'avancement pour le prochain rendez vous. Nous avons revu nos parties pour le pld en décrivant un peu mieux nos ambitions pour ce second sprint. Nous avons prévu un rendez vous courant août afin de faire le point sur l'avancement des parties de chacun et éviter le manque de communication du premier sprint.

07/08/2019 : Nous avons mise en place un programme pour réaliser nos tâche en temps et en heure et nous nous sommes organiser entre partie du projet afin d'avancer sur l'avancé du projet Emergency.

Nous n'avons malheureusement pas pris en compte les déménagements et départs à l'étranger de chacun ainsi que les complications qu'il y a pu avoir pour certains, nous n'avons donc pas pu avancer autant que nous le souhaitions sur chacune des parties et malgré notre tentative d'organisation, nous avons mal géré notre temps

10 et 17/09/2019 : Suite à la réunion FU avec Sophie Juniet, Fabien Hainaut et Eloise Boyer la partie carte semble poser problème pour Fabien puisque la connexion dont il dispose en Chine ne lui permet pas de faire les tests pour voir le bon fonctionnement, nous allons essayer de trouver une autre solution.