

Storytelling

Emmanuele Virginio Coppola, Muriel Rossi, Alessandro Marigliano

July 11, 2022

1 Introduzione

La pubblicità invasiva si rivela essere sempre maggiormente un problema asfissiante all'interno del mondo dei socialnetwork. Nonostante siano state sviluppate diverse tecniche allo scopo di domare questa piaga, alcune inserzioni riescono tuttavia a sfuggirne, intasando interfacce dedicate all'informazione ed all'intrattenimento, che subiscono così una svalutazione, venendo "soffocate".

Legge di Reed: il valore di una rete sociale è direttamente proporzionale ad una funzione esponenziale in N:

$$V = a * N + b * N^2 + c * 2^n \quad (1)$$

La legge sopra citata, descrive come il valore di una rete, formata da interazioni ed intrecci, cresca esponenzialmente con la dimensione di quest'ultima. (1). In particolare, nel caso di Internet, si osserva come il suo valore tenda a crescere in modo esponenziale se associato a gruppi con interessi comuni, che condividono idee, interessi ed obiettivi. Da questo se ne deduce come invece, avvisi pubblicitari, spam ed altra "informazione spazzatura", possano far decadere il valore di una rete.

Questo progetto si prefigge lo scopo di mantenere una piattaforma libera dal bombardamento pubblicitario e dare modo all'utenza di potersi esprimere liberamente all'interno di questa, libera dall'ansia e dalla continua distrazione provocata dal chiasso delle inserzioni.

2 Descrizione dell'agente

Allo scopo di realizzare questo progetto, è stato introdotto un agente intelligente, sarà lui ad occuparsi della supervisione della piattaforma, indagando fra i commenti relativi alle varie pubblicazioni.

2.1 Obiettivi

L'obiettivo dell'agente sarà quello di effettuare un'analisi (GIORNALIERA???) dei commenti relativi ad ogni pubblicazione effettuata dagli utenti della piattaforma. Il testo dei vari commenti verrà preso in analisi e, dopo essere stato

adeguatamente "pulito", verrà sottoposto all'agente, che sarà in grado di riconoscere se il testo è conforme alle norme della piattaforma (ovvero se non è sospettato come spam).

In caso negativo, l'autore del commento verrà segnalato alla piattaforma, che provvederà ad eliminarlo da quest'ultima, assieme a tutto il materiale da lui pubblicato.

2.2 Specifiche PEAS

Le specifiche PEAS rappresentano diverse proprietà tramite cui è possibile descrivere l'agente.

- **P = Performance.** Misura di prestazione per valutare l'operato di un agente. L'agente verrà valutato in base alla percentuale di commenti spam categorizzati correttamente.
- **E = Environment.** Vanno descritti gli elementi che formano l'ambiente. L'agente nel caso in questione lavorerà in un ambiente:
 - **Completamente Osservabile**, in ogni momento l'agente ha completa conoscenza dell'ambiente in cui lavora, ovvero la collezione di commenti;
 - **Deterministico**, l'ambiente verrà modificato in base alla decisione dell'agente;
 - **Episodico**, l'agente viene attivato ad intervalli temporali di 24h. La scelta che compirà l'agente in un singolo episodio dipenderà dall'episodio stesso;
 - **Statico**
 - **Discreto**
 - **Singolo**

Social Network, utenti della piattaforma

- **A = Actuators.** Gli attuatori disponibili all'agente per intraprendere le azioni. List di email relative ai commenti spammer identificati
- **S = Sensors.** I sensori attraverso cui riceve gli input percettivi. Dataset di commenti

2.3 Obiettivi

3 Raccolta, analisi e preprocessing dei dati

3.1 Scelta del dataset

3.2 Pulizia del dataset

3.3 Bilanciamento del dataset