Aula Revisão – Fundamentos de JavaScript + Jest

Objetivos

- Reforçar os conceitos essenciais de JavaScript usados em testes.
- Ensinar a criar e rodar testes unitários com Jest.
- Fazer o aluno **aprender praticando**: cada conceito terá explicação curta + exercício imediato.

Estrutura Detalhada da Aula

1. Boas-vindas e Contextualização

2. Revisão de Fundamentos do JavaScript

- 1. Variáveis e Tipos
 - let, const, tipos primitivos, array, objeto.
 - **Prática:** cada aluno cria variáveis para nome, idade, aprovado (boolean), notas (array).
- 2. Funções e Parâmetros
 - Definição, parâmetros, return.
 - Prática: implementar soma(a, b) e rodar no console.
- 3. Condicionais e Loops
 - if/else, for, while.
 - Prática: função ehPar(n) que retorna true/false.
- 4. Arrays e Métodos
 - Explicar push, map, filter.
 - Prática: lista de números e filtrar apenas pares.

3. Intervalo (15min)

4. Introdução ao Jest

Teoria curta:

• O que é Jest, conceito de "testes automatizados".

• Sintaxe básica: test e expect.

Prática passo a passo:

```
1. Criar soma.js
  function soma(a, b) {
    return a + b;
}
  module.exports = soma;
2. Criar soma.test.js
  const soma = require("./soma");
  test("soma 2 + 3 = 5", () => {
    expect(soma(2, 3)).toBe(5);
});
3. Rodar npm test e ver o resultado.
```

5. Prática Guiada – Testes Simples

Você conduz no quadro e eles acompanham no PC.

Funções para implementar + testar:

- 1. ehPar(n)
- 2. maiorIdade(idade)
- 3. media([notas])

Estratégia:

- 1º: rodar no console para garantir que a função funciona.
- 2º: criar o teste e rodar no Jest.

6. Atividade em Duplas (Opcional)

Desafio: criar e testar funções novas:

- 1. inverterString(str)
- 2. fatorial(n)

Passos orientados:

- 1. escrever a função no .js
- 2. testar no console
- 3. criar arquivo .test.js
- 4. rodar Jest

7. Fechamento e Discussão

- Teoria final curta: importância de revisar sempre lógica + prática.
- Prática de reflexão: cada dupla mostra o que conseguiu rodar.
- Tarefa para casa: implementar e testar éPalindromo(str).

Recursos que você pode levar

- Slides resumidos com teoria (para não gastar tempo escrevendo).
- Arquivos-base já criados (soma.js, soma.test.js) para agilizar caso os alunos travem.
- Fluxo no quadro: Código \rightarrow Console \rightarrow Teste no Jest.