**Dokumentation von meinem Projekt in der Programmierung:**

**Tik Tak Toe**

Pythondatei die erstellt und verwendet wurden:

* TikTakToe.py
* User.py
* TTTApp.py
* Dashboard.py

Hiermit stelle ich die Dokumentation über die Programmierung des Spieles, Tik Tak Toe vor. Dieses wird in der Sprache Python, in Form einer Konsolenausgabe stattfinden. Geschrieben habe ich das Projekt über das Programm Visual Studio Code, es erleichtert das Programmieren sehr und eine gute Übersicht hat man ebenso.

Alles begann mit der Planung und Analyse wie etwas programmiert werden sollte. Für das Projekt habe ich mir folgende Anforderungen und Funktionalitäten gesetzt: Ein- und Ausgabe von Interaktionen des Spieles. Sowie das Einsehen der Gewinne und Verluste am Ende einer Runde, die Gewinn/Verlust-Quote.

Als aller erstes sollte das Spielfeld definiert sein da es das, in einer Liste das ungefähr mit der print() ausgabe,so aussehen sollte:

print(self.spielfeldListe[1],"|",self.spielfeldListe[2],"|",self.spielfeldListe[3])

print(self.spielfeldListe[4],"|",self.spielfeldListe[5],"|",self.spielfeldListe[6])

print(self.spielfeldListe[7],"|",self.spielfeldListe[8],"|",self.spielfeldListe[9])