

Projet: Lustre Model Checker

Mickaël LAURENT

1 Les choix techniques

- **La gestion des float** : Conversion en fraction avec dénominateur fixé. . .
- **Noms de variable** : Pour garantir l'unicité. . .
- **Alt-ergo zero** : Connait déjà Z3, comparaison possible. Minimal et adapté aux besoin (rien de superflu). . .

2 Difficultés rencontrées et limitations

- **TE__prim** : L'appel aux fonctions de conversion int/float. . .
- **Utilisation d'Alt-ergo zero** : Uniquement implémenté avec AEZ. . .
- **Distinction terme/formule** : Mais facile de convertir l'un en l'autre. . .
- **Pas de substitution possible** : Pour la variable n. . .
- **Déboage nécessaire** : Pas de messages d'erreurs claires de AEZ, échec d'assertions et exceptions non rattrapés. . .

3 Modifications de AEZ