# Практическое занятие №12

**Тема**: Составление программ с использованием GUI Tkinter в IDE PyCharm Community

# Постановка задачи:

Онлайн заказ
Имя:
Адрес e-mail:
Адрес доставки:
Контакнтный телефон:
ID TROUTING:
ID продукта:
Подробная информация о заказе:
Todpostas inipopulation o outcos.
Число с картинки
8 9 1 3 9 Отправить

### Текст программы:

```
1
      from tkinter import *
       window = Tk()
       window.geometry('376x476')
 3
       window.resizable(0, 0)
       window['bg'] = '#FFFFE0'
       window.columnconfigure(0, weight=1)
       window.rowconfigure(0, weight=0)
       lbl = Label(window, text='Онлайн заказ', bq='#008B8B', fq='#FFFF00', font='Times 14')
 8
       lbl.grid(row=0, column=0, sticky=E+W)
10
       name_label = Label(window, text="Имя:", bg='#FFFFE0')
11
       name_label.grid(row=1, sticky=W, padx=5, pady=0)
12
13
       name\_entry = Entry(window, width=60, bd=2)
       name_entry.grid(row=2, padx=8, pady=0, sticky=W)
14
15
       mail_label = Label(window, text='Адрес e-mail:', bg='#FFFFE0')
16
17
       mail_label.grid(row=3, sticky=W, padx=5, pady=0)
18
       mail_entry = Entry(window, width=60, bd=2)
       mail_entry.grid(row=4, sticky=W, padx=8, pady=0)
19
20
       delivery_label = Label(window, text='Адрес доставки:', bq='#FFFFE0')
21
22
       delivery_label.grid(row=5, sticky=W, padx=5, pady=0)
       delivery_entry = Entry(window, width=60, bd=2)
23
       delivery_entry.grid(row=6, sticky=W, padx=8, pady=0)
25
26
       phone_label = Label(window, text='Контактный телефон:', bg='#FFFFE0')
27
       phone_label.grid(row=7, sticky=W, padx=5, pady=0)
       phone_entry = Entry(window, width=60, bd=2)
28
29
       phone_entry.grid(row=8, sticky=W, padx=8, pady=0)
30
31
       id_label = Label(window, text='ID продукта:', bg='#FFFFE0')
       id_label.grid(row=9, sticky=W, padx=5, pady=0)
32
33
       id_entry = Entry(window, width=60, bd=2)
34
       id_entry.grid(row=10, sticky=W, padx=8, pady=0)
35
        inf_label = Label(window, text='Подробная информация о заказе:', bq='#FFFFE0')
36
37
        inf_label.grid(row=11, sticky=W, padx=5, pady=0)
        inf_text = Text(window, width=60, bd=2, height=8)
38
39
        inf_text.grid(row=12, sticky=W, padx=8, pady=0)
40
        numbers_label = Label(window, text='Число с картинки:', bg='#FFFFE0')
41
        numbers_label.grid(row=13, sticky=W, padx=5, pady=0)
42
        numbers_entry = Entry(window, width=60, bd=2)
43
        numbers_entry.grid(row=14, sticky=W, padx=8, pady=0)
44
45
46
        canvas = Canvas(window, height=40, width=120)
47
        img = PhotoImage(file='123.png')
        image = canvas.create_image(0, 0, anchor='nw', image=img)
48
49
        canvas.grid(row=15, sticky=W, padx=8, pady=5)
50
51
        send_button = Button(window, text='Отправить', width=10, height=1, bg='#1E90FF')
        send_button.grid(row=15, sticky=W, padx=135, pady=2)
52
53
54
        window.mainloop()
55
```

## Протокол работы:

<b>∅</b> tk	_		$\times$	
Онлайн заказ				
Имя:				
Адрес e-mail:				
Д Адрес доставки:				
учес доставки				
Контактный телефон:				
ID продукта:				
Подробная информация о заказе:				
Число с картинки:				
8 9 1 3 9 Отправить				

### Постановка задачи:

PZ 5 2

Описать функцию TrianglePS(a, P, S), вычисляющую по стороне а равностороннего треугольника его периметр P = 3\*a

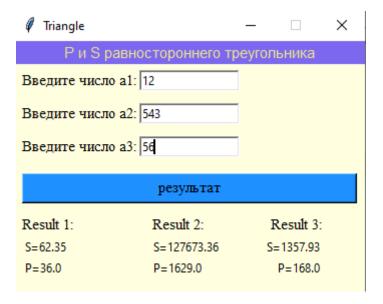
и площадь  $S=a2\sqrt{3}/4$  (a — входной, P и S — выходные параметры; все параметры являются вещественными). С помощью этой функции найти периметры и площади трех равносторонних треугольников с данными сторонами. Реализовать с помощью Tkinter

#### Текст программы:

```
from tkinter import *
7
       oimport math
8
9
     def triangle():
10
          a = float(number_entry.get())
11
12
          p = 3 * a
           s = math.sqrt(3) / 4 * a * a
13
          res_1_end.config(text='S={0}'.format(round(s, 2)))
14
15
          res_1_end1.config(text='P={0}'.format(round(p, 2)))
          b = float(number1_entry.get())
16
17
           per = 3 * b
           ploch = math.sqrt(3) / 4 * b * b
18
          res_2_end.config(text='S={0}'.format(round(ploch, 2)))
19
          res_2_end1.config(text='P={0}'.format(round(per, 2)))
20
21
           x = float(number2_entry.get())
22
           pr = 3 * x
          pl = math.sqrt(3) / 4 * x * x
23
24
          res_3_end.config(text='S={0}'.format(round(pl, 2)))
25
        res_3_end1.config(text='P={0}'.format(round(pr, 2)))
26
27
28
      root = Tk()
29
       root.title("Triangle")
30
       root.columnconfigure(0, weight=1)
31
       root.columnconfigure(3, weight=2)
       root.rowconfigure(0, weight=0)
32
33
      root.columnconfigure(1, weight=0)
34
       root.geometry('350x250')
35
       root.resizable(0, 0)
       root['bg'] = '#FFFFE0'
36
37
       lbl = Label(root, text='Р и S равностороннего треугольника', font='Arial 11', bg='#7B68EE', fg='#F0E68C')
38
39
       lbl.grid(row=0, column=0, sticky=\W+\E)
40
        number_label = Label(root, text='Введите число a1:', font='Times 11', bg='#FFFFE0')
42
        number_label.grid(row=1, sticky=W, padx=5, pady=5)
43
44
        number_entry = Entry(root, width=30, bd=2)
45
        number_entry.grid(row=1, column=0, sticky=W, columnspan=2, padx=125, pady=5)
47
        number1_label = Label(root, text='Введите число a2:', font='Times 11', bg='#FFFFE0')
       number1_label.grid(row=2, sticky=W, padx=5, pady=5)
48
49
50
        number2_label = Label(root, text='Введите число a3:', font='Times 11', bg='#FFFFE0')
51
        number2_label.grid(row=3, sticky=W, padx=5, pady=5)
52
       number1_entry = Entry(root, width=30, bd=2)
53
54
       number1\_entry.grid(row=2,\ column=0,\ sticky=\underline{\underline{W}},\ columnspan=2,\ padx=125,\ pady=5)
55
        number2_entry = Entry(root, width=30, bd=2)
56
       number2_entry.grid(row=3, column=0, sticky=\( \mathbb{W} \), columnspan=2, padx=125, pady=5)
57
58
59
        res_but = <u>Button</u>(root, text='peзультат', font='Times 11', bg='#1E90FF', command=triangle)
60
        res_but.grid(row=4, sticky=W+E, padx=8, pady=10)
61
       res_1 = Label(root, text='Result 1:', font='Times 11', bg='#FFFFE0')
62
63
       res_1.grid(row=5, sticky=W, padx=5)
64
        res_1_end = Label(root, text='', bg='#FFFFE0')
65
       res_1_end.grid(row=6, sticky=W, padx=8, pady=0)
66
67
       res_1_end1 = Label(root, text='', bg='#FFFFE0')
68
69
        res_1_end1.grid(row=7, sticky=\frac{W}{M}, padx=8, pady=\theta)
70
       res_2 = Label(root, text='Result 2:', font='Times 11', bg='#FFFFE0')
71
       res_2.grid(row=5, sticky=\( \mathbb{W} \), padx=135)
72
73
```

```
res_2_end = Label(root, text='', bg='#FFFFE0')
74
       res_2_end.grid(row=6, sticky=W, padx=136, pady=0)
75
76
       res_2_end1 = Label(root, text='', bg='#FFFFE0')
77
       res_2_end1.grid(row=7, sticky=W, padx=136, pady=0)
78
79
       res_3 = Label(root, text='Result 3:', font='Times 11', bg='#FFFFE0')
80
       res_3.grid(row=5, sticky=E, padx=40)
81
82
       res_3_end = Label(root, text='', bg='#FFFFE0')
83
       res_3_end.grid(row=6, sticky=E, padx=42, pady=0)
84
85
       res_3_end1 = Label(root, text='', bg='#FFFFE0')
86
       res_3_end1.grid(row=7, sticky=E, padx=42, pady=0)
87
88
       root.mainloop()
89
90
```

## Протокол работы:



#### Вывод:

В ходе выполнения практической работы мы научились составлять программы с использованием GUI Tkinter в IDE PyCharm Community.