

有关思考题的解析和相关内容说明

读读源码

```
<?php
include ("flag.php");
highlight_file(__FILE__);
echo "<br><br>";

//$flag = 'xxxxxxxx';
$msg_giveme = 'Give me the flag!';
$msg_getout = 'No this. Get out!';
if(!isset($_GET['flag']) && !isset($_POST['flag'])) {
    exit($msg_giveme);
}
if($_POST['flag'] === 'flag' || $_GET['flag'] === 'flag') {
    exit($msg_getout);
}
foreach ($_POST as $key => $value) {
    $$key = $value;
}
foreach ($_GET as $key => $value) {
    $$key = $value;
}
echo 'the flag is : ' . $flag;
?>
```

这里我建立docker文件时,对源码进行了修改,所以这里 `$flag` 变量不是在本文件下的 `$flag`,而是包含进来的 `flag` 变量,而这里意图很明显了,我们需要想办法把包含进来的 `flag` 变量读出来,并且思路也很明显,你看见 `$$` 都在,就是变量覆盖的标志了;

分析分析

- 第一个部分

```
if(!isset($_GET['flag']) && !isset($_POST['flag'])) {
    exit($msg_giveme);
}
```

用 `isset` 判断是否在传入的 `$_POST` 和 `$_GET` 这种全局变量中,是否存在 `flag` 变量,如果不存在,则结束程序的运行,并打印提前定义好的字符.

- 第二部分

```
if($_POST['flag'] === 'flag' || $_GET['flag'] === 'flag') {
    exit($msg_getout);
}
```

判断我们传入的全局数组中 `flag` 变量的值是否为 `flag`,有则直接退出

- 第三个部分

这里我就一个循环一个循环的讲吧,第一个循环源码为:

```
foreach ($_POST as $key => $value) {
    $$key = $value;
}
```

这里循环首先将全局数组中的键值对赋值为 \$key 和 \$value 进行迭代,这里 \$key 和 \$value 有个映射关系,比如 \$_POST['flag']="this is a demo";那么这时候 \$key 为 flag,这个 \$key 对应的 \$value 为 "this is a demo",然后由于php支持的 \$\$ 语法效果,我就不多说了,招新题的 GLOBALS 变量就是一个很好的例子,当然为了防止有些人还不会,所以我提供下面的例程:

The screenshot shows a web browser with a directory listing of files: bad_type, carbon, Code-Audit-Challenges-master, and ctf. Below the listing is a terminal window titled 'demo1.php' showing the execution of a PHP script. The script's output is 'hello demo2' and the message '进程已结束, 退出代码 0' (Process ended, exit code 0).

简单理解你可以当作 \$\$key => \${\$key},即先取 {} 内的值,再取 {} 对应内容的值,所以实际上这个循环的功能是将 \$_POST 中的键值对,注册成为 php 中相应的变量,最终这些键值对会被转换成 键 = 键值 的 php变量

具体的更多的相关内容可以参照我博客的 Unset 板块的相关内容

Moctf-小结

- 第四个部分

```
foreach ($_GET as $key => $value) {
    $$key = $$value;
}
```

这个循环也是类似的功能,只是需要注意这里的值多了一个 \$

讲讲payload

其实payload很简单

题目所在域名/?a=flag&flag=a

也就是GET传入形似上面的数据即可,由于我懒所以我简单讲两点

- 首先如果进入 POST 的对应循环,再加上前面的判断限制,最终的结果只能是覆盖flag的值(必须传入以 flag 为键名的变量),因此我们不能进入 POST 的循环.

\$\$key = \$value;假使我们传入的值为 \$_POST['flag'] = "hello"
=> 运行之后会变成 \$flag = 'hello' 这里 flag 值被覆盖掉了

- 所以只能进入 GET 循环,为什么 GET 循环可以?因为 value 多了一个 \$,即 \$\$value,通过多出来的 \$ 我们可以将 flag 原有的值转接到另一个变量上去,再重新赋值回来

GET 传入 a=flag&flag=a,相当于 foreach 会执行两次循环

第一次取值为 \$_GET['a']='flag'

=> \$\$key = \$\$value => \$a = \$flag,这里 flag 的值被转接到 \$a 变量了

第二次取值再将 \$a 的值赋给了 \$flag, flag 的值又被复原了(这里和上面一样,我不细讲),因此最后可以直接打印 flag