

PROJEKT ZESPOŁOWY

Konspekt

Autorzy:

- Przemysław Widz
- Przemysław Malec
- Krzysztof Sitarz

Prowadzący:

Dr inż. Łukasz Jeleń

Termin zajęć:

ŚRODA 13:00 - 16:00

1 Motywacje

Pomysł projektu pochodzi z obserwacji preferencji gastronomicznych młodszej części klientów. Pojawianie się e-kiosków w popularnych sieciach fastfood jest zauważalnym trendem. Z naszych prywatnych obserwacji wynika, że kolejki do e-kiosków są często zauważalnie dłuższe niż do kas tradycyjnych. Uważamy, że podobne rozwiązanie może sprawdzić się w restauracjach różnego typu, czego propozycję chcemy przedstawić w naszym projekcie.

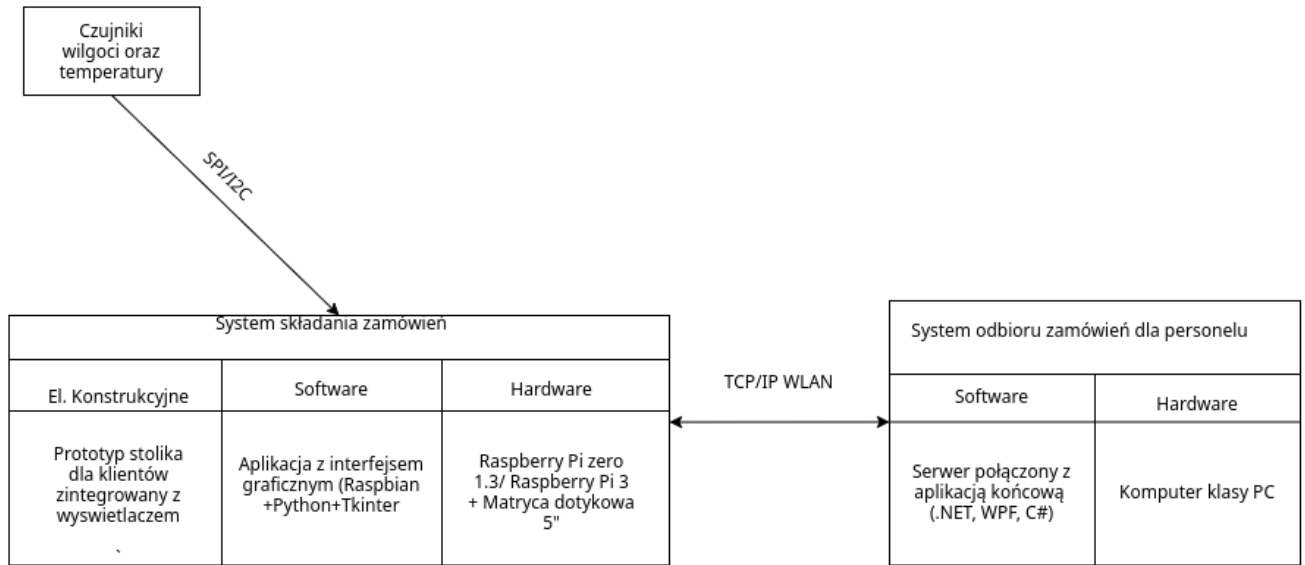
2 Cel projektu

Celem projektu jest przygotowanie inteligentnej restauracji, systemu automatyzacji zamówień, kontroli warunków klimatycznych, kontroli stanów magazynowych oraz przewidywanie orientacyjnego czasu przygotowywania zamówienia. Desktopowa aplikacja w założeniu ma udostępniać możliwość łatwego edytowania menu restauracji.

3 Składowe projektu

- System składania zamówień, jako baza Raspberry Pi Zero z matrycą dotykową;
- serwer na komputerze PC;
- desktopowa aplikacja do przyjmowania zamówień, po stronie personelu;
- jeden wybrany stolik, wyposażony w czujniki klimatyczne;

4 Schemat blokowy projektu



Rysunek 1: Schemat blokowy

5 Wymagania systemowe

- Udostępnianie interfejsu klienta do składania zamówień.
- Udostępnianie interfejsu dla personelu do przyjmowania zamówień oraz kontroli warunków w pomieszczeniu.
- Menu jako stały element interfejsu graficznego.

Opcjonalnie (jeśli wystarczy czasu)

- Zbieranie danych statystycznych o zamówieniach, tak aby lepiej dopasować kartę.
- Menu w łatwym do szybkiej edycji formacie (np. XML).

6 Podział zadań

Z racji tego, że każdy z nas zainteresowany jest całością projektu, chcemy dzielić się wiedzą i pracować wspólnie nad każdą jego częścią, jednak podział obowiązków prezentuje się tak:

- **Przemysław Malec** - aplikacja desktopowa (1/2), Serwer (1/2), komunikacja sieciowa
- **Przemysław Widz** - aplikacja do składania zamówień Python.
- **Krzysztof Sitarz** - aplikacja desktopowa (1/2), Serwer (1/2), komunikacja z czujnikami