|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Таблица 1 – Тестирование | | | | | |
| **Идентификатор** | **Приоритет** | **Заглавие и шаги выполнения** | **Ожидаемый результат** | **Фактический результат** | **Статус** | |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | |
| Т\_1 | Высокий | **Проверка кнопки «Новая игра»:**  1. Нажать кнопку "Новая игра".  2. Выбрать сражение. | 1. Открывается меню выбора сражения.  2. После выбора сражения начинается игра. | Игра начинается с выбранным сражением. | Пройдено | |
| Т\_2 | Средний | **Проверка кнопки «Настройки»:**  1. Нажать кнопку "Настройки".  2. Проверить доступ к настройкам звука и графики. | 1. Открывается меню настроек.  2. Кнопки звука и графики доступны для настройки. | Меню настроек доступно, кнопки звука и графики функциональны. | Пройдено | |
| Т\_3 | Средний | **Проверка настройки звука:**  1. Нажать кнопку "Настройки".  2. Нажать на кнопку звука. 3. Изменить уровень громкости. | 1. Открывается меню настройки звука.  2. Уровень громкости изменяется в зависимости от настроек. | Уровень громкости изменяется, проверка по звуку в игре. | Пройдено | |
| Т\_4 | Средний | **Проверка изменения разрешения экрана:**  1. Нажать кнопку "Настройки".  2. Нажать на кнопку графики.  3. Изменить разрешение экрана. | 1. Открывается меню настройки графики.  2. Разрешение экрана изменяется в зависимости от настроек. | Экран меняет разрешение в соответствии с настройками. | Пройдено | |
| Т\_5 | Низкий | **Проверка кнопки «Достижения»:**  1. Нажать кнопку "Достижения". | 1. Открывается окно с достижениями. | Окно с достижениями появляется. | Пройдено | |
| Т\_6 | Средний | **Проверка кнопки «О программе»:**  1. Нажать кнопку "О программе".  2. Появляются дополнительные кнопки: "Об авторах", "Связь с нами", "Источники информации". | 1. Появляются дополнительные кнопки. | Окно с дополнительными кнопками появляется. | Пройдено | |
| Т\_7 | Низкий | **Проверка кнопки «Об авторах»:**  1. Нажать кнопку "Об авторах". | 1. Открывается сообщение с информацией об авторах. | Окно с текстом об авторах появляется. | Пройдено | |
| Т\_8 | Средний | **Проверка кнопки «Связь снами»:**  1. Нажать кнопку "Связь с нами". | 1. Открывается почтовый клиент для написания сообщения на Google Почту. | Почтовый клиент открывается с полем для написания письма. | Пройдено | |

Продолжение таблицы 1

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** |
| Т\_9 | Низкий | **Проверка кнопки «Источники информации»:**  1. Нажать кнопку "Источники информации". | 1. Открывается сайт с источниками информации. | Открывается сайт с указанными источниками. | Пройдено |
| Т\_10 | Высокий | **Проверка кнопки «Выход»:**  1. Нажать кнопку "Выход". | 1. Приложение закрывается. | Приложение закрывается. | Пройдено |
| Т\_11 | Высокий | **Проверка поворота танка влево:**  1. Управлять танком, поворачивая влево. | 1. Танк поворачивает влево на 360 градусов. | Танк поворачивает влево и продолжает двигаться. | Пройдено |
| Т\_12 | Высокий | **Проверка поворота танка вправо:**  1. Управлять танком, поворачивая вправо. | 1. Танк поворачивает вправо на 360 градусов. | Танк поворачивает вправо и продолжает двигаться. | Пройдено |
| Т\_13 | Высокий | **Проверка движения танка вперёд:**  1. Управлять танком, двигаясь вперед. | 1. Танк начинает движение вперед. | Танк движется вперед с нормальной скоростью. | Пройдено |
| Т\_14 | Высокий | **Проверка движения танка назад:**  1. Управлять танком, двигаясь назад. | 1. Танк начинает движение назад. | Танк движется назад с нормальной скоростью. | Пройдено |
| Т\_15 | Средний | **Проверка поворота башни влево:**  1. Управлять танком, поворачивая башню влево. | 1. Башня танка поворачивается влево. | Башня поворачивается влево и остаётся на месте. | Пройдено |
| Т\_16 | Средний | **Проверка поворота башни вправо:**  1. Управлять танком, поворачивая башню вправо. | 1. Башня танка поворачивается вправо. | Башня поворачивается вправо и остаётся на месте. | Пройдено |
| Т\_17 | Средний | **Проверка подъёма пушки:**  1. Управлять танком, поднимая пушку вверх. | 1. Пушка танка поднимается вверх. | Пушка поднимется вверх, становится неподвижной в этом положении. | Пройдено |
| Т\_18 | Средний | **Проверка опускания пушки:**  1. Управлять танком, опуская пушку вниз. | 1. Пушка танка опускается вниз. | Пушка опускается вниз, становится неподвижной в этом положении. | Пройдено |
| Т\_19 | Высокий | **Проверка стрельбы:**  1. Нажать кнопку для стрельбы. | 1. Танк стреляет снарядом в указанном направлении. | Снаряд выстреливается и летит в заданном направлении. | Пройдено |

Продолжение таблицы 1

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** |
| Т\_20 | Высокий | **Проверка уничтожения танка:**  1. Уничтожить противника. | 1. Противник уничтожен, и его объекты исчезают с экрана. | Противник уничтожен, исчезает его модель. | Пройдено |
| Т\_21 | Средний | **Проверка постановки игры на паузу:**  1. Нажать клавишу Escape для паузы. | 1. Игра ставится на паузу. | Игра останавливается, появляется меню паузы. | Пройдено |
| Т\_22 | Высокий | **Проверка сообщения «Победа» на экране:**  1. Уничтожить всех противников на экране. | 1. Появляется сообщение "Победа". | На экране появляется надпись "Победа". | Пройдено |