



INSTITUTO DE
COMPUTAÇÃO

Universidade Federal do Rio de Janeiro
Centro de Ciências Matemáticas e da Ciência

PicMIDEN

Divisão de Tarefas

Ler Arquivo de Mapas

Pedro Binoto, João Miguel
Descrição

Renderização do Mapa

Pedro Binoto, João Miguel
Descrição

Movimentação

Evandro Rhari, Renato Villardi
Descrição

Colisão com as Paredes

Evandro Rhari, Renato Vilardi
Descrição

Movimentação dos Fantasmas Básicos

Evandro Rhari, João Miguel
Descrição

Inicializar Personagens na Posição Descrita do Mapa

Evandro Rhari
Descrição

Suporte ao Controle

Renato Villardi
Descrição



Portal

Evandro Rhari, Pedro Binoto
Descrição

Indicação Visual de Imortalidade

Evandro Rhari, Renato Villardi
Descrição

Sistema de Pontuação

Pedro Binoto, Renato Villardi
Descrição

Colocar vida no HUD

Evandro Rhari
Descrição

Reiniciar posição da Pacmaiden quando ela leva dano

Evandro Rhari, Renato Villardi
Descrição

Sistema de Save

João Miguel, Pedro Binoto
Descrição

Indicação de imortalidade pós morte

Evandro Rhari, Renato Villardi
Descrição

Morte dos Fantasmas

Evandro Rhari
Descrição

Corrigir centralização dos personagens

Evandro Rhari
Descrição



Estrutura de Comportamento dos Fantasma

Evandro Rhari, Renato Villardi

Descrição

Power Pallet

Evandro Rhari

Descrição

Fuga dos Fantasma

Evandro Rhari

Descrição

Decidir Estética

Evandro Rhari, Renato Villardi, João Miguel, Pedro Binoto

Descrição

Fantasma Perseguidor

Evandro Rhari

Descrição

Fantasma Encurralador

Evandro Rhari

Descrição

Transição de Jogo

João Miguel

Descrição

Composição das Músicas

Evandro Rhari

Descrição

Implementação das Músicas

Evandro Rhari

Descrição



INSTITUTO DE
COMPUTAÇÃO

Universidade Federal do Rio de Janeiro
Centro de Ciências Matemáticas e da Ciência

Fade in e Fade Out Visuais entre Telas

Evandro Rhari

Descrição

Menu de Opções

Pedro Binoto, João Miguel

Descrição

Criação dos Efeitos Sonoros

Renato Villardi

Descrição

Implementar Efeitos Sonoros

Renato Villardi

Descrição

Design da PacMaiden

Pedro Binoto, Evandro Rhari

Descrição

Criação dos Sprites

Pedro Binoto

Descrição

Implementação dos Sprites

Evandro Rhari

Descrição

PVP

João Miguel

Descrição

Fantasma Guloso

Renato Villardi

Descrição



INSTITUTO DE
COMPUTAÇÃO

Universidade Federal do Rio de Janeiro
Centro de Ciências Matemáticas e da Ciência

Arte e Animação da Tela Inicial

Evandro Rhari

Descrição

Botões e Funcionamento da Tela Inicial

João Miguel

Descrição

Problemas e Melhorias desejáveis