



Aplicação móvel "Be a Book"

Desenvolvimento de Interfaces Aplicacionais

Ano letivo 2022/2023

16957 – Eduarda Couto

Barcelos, fevereiro de 2023

Índice

1. Introdução	
1.1. Objetivos	
1.2 Público-alvo	
1.3. Referência	
2.Funcionalidades	
3. Logótipo	
3.1.Elementos	
3.2.Paleta de cores	
3.3.Tipografia	
4. Site map	
5. Wireframes	Ç
6. MockUps	12
7.Personas e cenários	16
8.Protótipo	18
9.Conclusão	21
10.Bibliografia	22

1. Introdução

O presente documento apresenta ao leitor o relatório do trabalho proposto a ser desenvolvido para a unidade currícular de Desenvolvimento de Interfaces Aplicacionais, do Mestrado de Engenharia Informática. O projeto consiste na prototipagem não-funcional de alta-fidelidade de uma aplicação móvel. Para esta fase de entrega foi pedido para apresentar o logótipo e a descrição da aplicação.

1.1. Objetivos

O tema escolhido foi o desenvolvimento de uma aplicação de book reviewing, onde os utilizadores podem interagir entre eles como uma rede social dedicada à leitura. Alguns exemplos são: partilhar progresso de leitura nos livros, consultar eventos e informações sobre escritores, entre muitas outras coisas.

1.2 Público-alvo

A aplicação é direcionada para leitores que pretendem organizar as suas leituras e partilhar as suas opiniões sobre esta. Sendo assim, estes utilizadores serão uma interseção entre leitores, utilizadores de smartphones, pessoas com facilidade em lidar com novas tecnologias.

1.3. Referência

A referência escolhida, a nível funcional, um *website* chamado <u>Goodreads</u>. Apesar desta app ter várias funcionalidades interessantes que abordam a interação dos seus utilizadores com o mundo da leitura, não consegue satisfazer todas as necessidades de uma rede social moderna. Conseguir desenvolver uma aplicação fluída e que apresente grande facilidade de acesso ao utilizador é uma melhoria que pretendemos alcançar em comparação com esta aplicação já existente.



Figura 1- Logótipo Goodreads

2. Funcionalidades

Neste capitulo é apresentado todo o trabalho que antecede a implementação, como objetivo de facilitar a compreensão do sistema. Sendo assim, são descritas todas as funcionalidades a implementar no sistema.

Para classificar os requisitos foi escolhido o método de MoSCoW. Segundo este método, os termos utilizados para classificar os requisitos são:

- Must Have: Requisitos classificados como Must Have são importantes e extremamente cruciais para a entrega da aplicação;
- Should Have: Requisitos classificados como Should Have são requisitos que devem ser implementados pois são relevantes. No entanto, a entrega destes requisitos não são tão necessários quanto os Must Have;
- Could Have: Requisitos classificados como Could Have são requisitos que seriam uma mais valia se implementados na aplicação, todavia não possuem um papel crucial para a entrega do trabalho;
- Won't Have: Requisitos classificados como Won't Have os requisitos que podem não ser implementados, uma vez que têm menos importância.

Na seguinte tabela são apresentados alguns dos requisitos levantados, com a respetiva classificação.

#	Descrição	Classificação
R01	A aplicação deverá ser de fácil usabilidade	Must Have
R02	Apenas utilizadores registados e logados podem usufruir da aplicação	Must Have
R03	A aplicação deve permitir ao utilizador classificar um livro de 0 a 5 (com decimais)	Must Have
R04	O utilizador pode criar "estantes" onde o utilizador atribui um nome e descrição à estante e lá agrupa os livros que pretende de modo a organizar a leitura;	Must Have
R05	O utilizador pode partilhar as suas classificações, "estantes" e até progressões na leitura através de publicações	Must Have
R06	O utilizador pode partilhar eventos relacionados coma leitura	Clould Have
R07	A aplicação deverá ter uma página de notificações	Must Have

R08	A aplicação poderá ter uma página de recomendações, não	Won't Have
	só de livros, "estantes" e eventos mas também	
	recomendações de perfis de outros utilizadores com base	
	nos gráficos semelhantes	
R09	A aplicação poderá ter uma página de desafios de leitura	Won't Have
1103	rapheagas podera ter arma pagma de desamos de reitara	***************************************
R10	Página na aplicação onde o utilizador visualiza a partir de	Should Have

3. Logótipo

Neste capítulo é apresentado o logótipo final, a paleta de cores com os respetivos códigos e a tipografia utilizada no mesmo.



Figura 2 - Logótipo Be a Book

- 1. Símbolo
- 2. Logótipo composto pelo nome "Be a book"

3.1.Elementos

O logótipo é constituído por uma caixa de díalogo e um livro de modo a expressar o intuito da aplicação dedicada à leitura.



Figura 3 - Elemento: livro

Figura 4 – Elemento: Caixa de diálogo

3.2.Paleta de cores

A paleta de cores escolhida para a aplicação, representada na figura 3, é aplicada no logótipo onde os tons mais escuros foram atribuídos ao livro e os tons mais claros a caixa de diálogo.



Figura 5- Paleta de cores

3.3.Tipografia

Neste logótipo foi escolhida a fonte Myriad Regular do Adobe para representar o nome da aplicação.

4. Site map

Neste capítulo é apresentado o site map do web site e é feito um breve resumo do mesmo. A criação deste site map deve-se à necessidade de organizar o conteúdo para uma fácil vizualização e compreensão do mesmo.

Site map da aplicação:

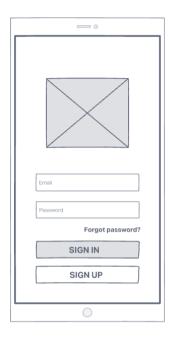
https://lucid.app/lucidchart/7fc13cf9-81bf-4b6a-ba3c-42f0ab64ef77/edit?viewport_loc=-145%2C-83%2C3717%2C1783%2CZu2_JbHgcPBQ&invitationId=inv_309c1e8f-b216-49b3-847e-ba526f9d7fa0

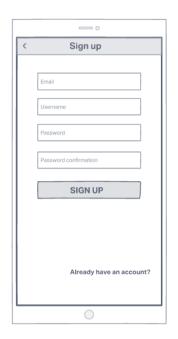
Tal como se verifica no site map apresentado acima, para usufruir da aplicação o utilizador necessita de efetuar registo e login. A partir da página home é permitido ao utilizador autenticado escolher a funcionalidade que pretende consultar. Sendo assim, se for escolhido o feed são apresentado os posts de outros utilizadores e do mesmo, e a possibilidade de criar novos. No explore, são apresentadas as opçoes de consultar as recomendações, novidades, temas populares, etc. No profile é possível visualizar as informações relativas ao perfil do utilizador, por exemplo, a atividade, publicações, estatísticas, etc. Na Bookshelf o utilizador organiza os livros, classificá-los como lidos, por ler e a ler no momento; e pode ainda agrupá-los em bookshelfs. O utilizador usufrui assim destas funcionalidades, enquanto que o administrador é responsavel pela gestão dos perfis e gestão de eventos de leitura.

5. Wireframes

Neste capítulo são apresentados os wireframes da aplicação que se pretende desenvolver. Com a elaboração de wireframes é possível apresentar visualmente a aplicação de um modo simples, todavia mais compreensível do que o site map.

• Páginas de login e registro

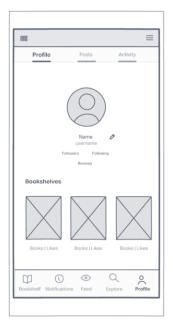


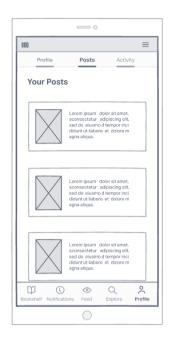


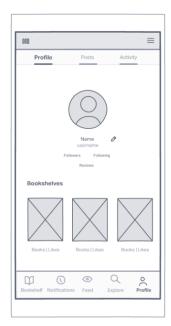




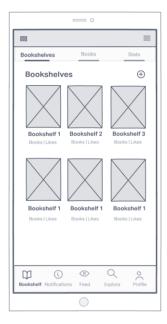
• Páginas de perfil do utilizador

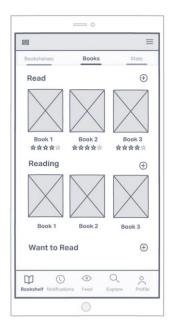


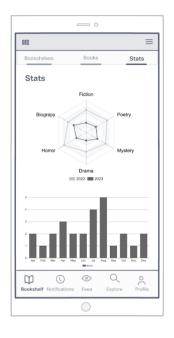




Páginas das bookshelves

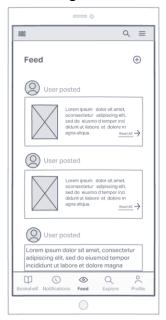








• Página Feed



• Página de notificações



No seguinte link é possível aceder ao ficheiro utilizado para o desenvolvimento das wireframes:

https://lucid.app/lucidchart/7fc13cf9-81bf-4b6a-ba3c-42f0ab64ef77/edit?viewport_loc=-254%2C-743%2C6113%2C2932%2CZu2_JbHgcPBQ&invitationId=inv_309c1e8f-b216-49b3-847e-ba526f9d7fa0

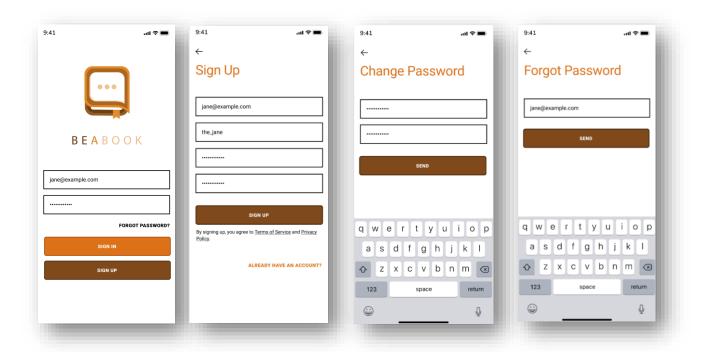
6. MockUps

Neste capítulo são apresentadas as mockups da aplicação. Com a elaboração das mockups é possível consolidar as ideias da aplicação de uma forma mais detalhada e próxima do produto final.

Estes podem ser visualizados através do seguinte link:

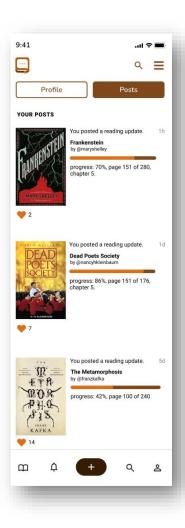
 $\frac{https://www.figma.com/file/ReLRvwgpD5YMU3lg93TMkw/Prototyping-in-Figma?node-id=0\%3A1\&t=kSUm4k88q62qWkB2-1$

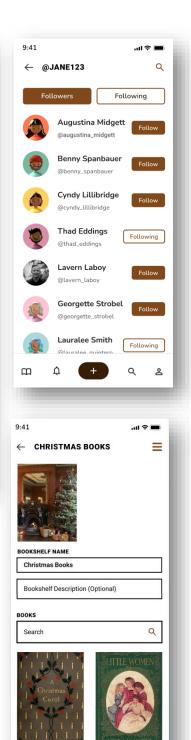
• Login e registro na aplicação:



Páginas do perfil do utilizador







Little Women

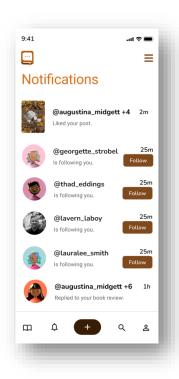
A Christmas Carol

m

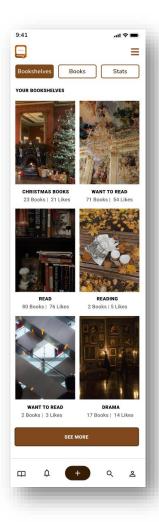
• Página Feed da aplicação

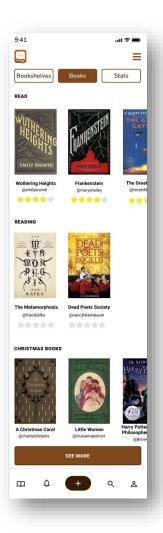


Página de notificações



• Página das bookshelves

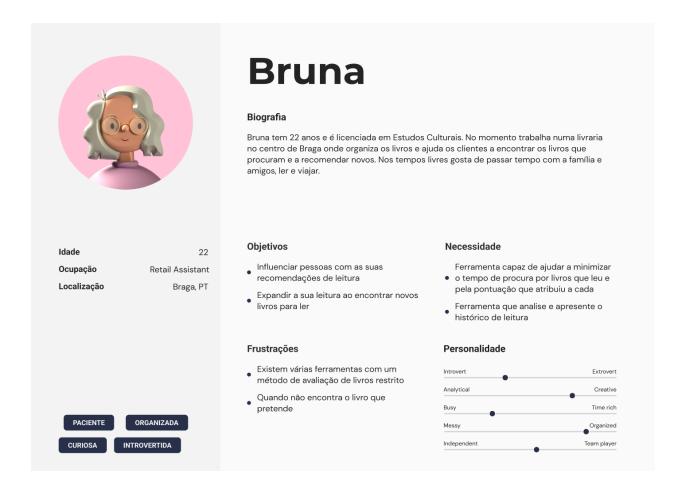






7. Personas e cenários

Para uma melhor compreensão dos utilizadores da aplicação "Be a Book" foi feita uma recolha de informação destes, nomeadamente, questões ligadas ao seu background, de que forma a aplicação os ajuda e o que pretendem obter com a utilização da mesma.

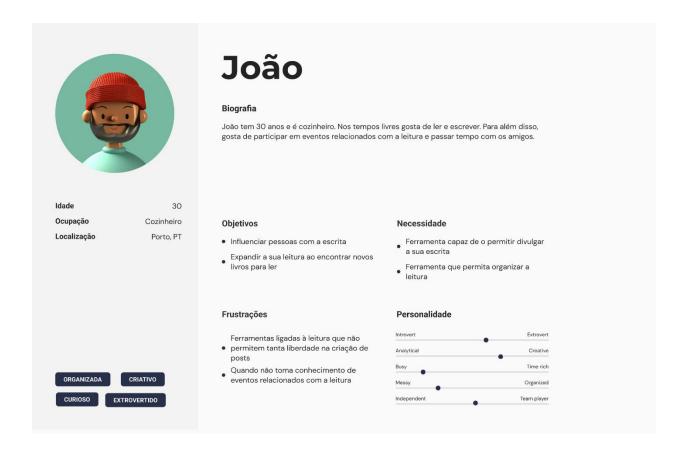


Como persona primária é apresentada a Bruna, que utiliza a aplicação nos tempos livres e para recomendar livros a clientes na livraria onde trabalha.

Neste caso, ao ter acesso à aplicação, a Bruna adiciona e organiza os seus livros em bookshelves, avalia cada livro lido numa escala de 0 a 5 com decimais e faz publicações destes. Utiliza ainda a aplicação para seguir novas pessoas e receber novas ideias de livros para ler.

Sendo assim, quando os seus amigos ou clientes da livraria lhe pedem alguma recomendação, ela consegue facilmente encontrar o livro lido que pretende por estarem organizados em bookshelves e a respetiva avaliação atribuída por ela.

De seguida, é apresentada outra persona e cenário na figura x. Este tem por hábito ler e escrever livros ligados à gastronomia.



Neste caso, ao ter acesso à aplicação, o João escreve publicações e divulga o seu trabalho como escritor e também como leitor.

O João pode organizar o seu perfil e indicá-lo a amigos e até editoras. Para promover a sua escrita a editoras, este utilizador gosta de estar atento a eventos ligados à leitura. Sendo assim, acede à página de FEED, e procura por eventos que outros utilizadores tenham partilhado.

No seguinte link é possível aceder aos ficheiros utilizados para o desenvolvimento das personas:

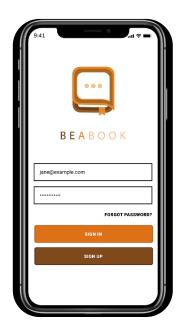
https://www.figma.com/file/niCASSuyCHzHgqoh3h55FB/Untitled?node-id=0%3A1&t=xQyetKFiZBD1rDBJ-1

8. Protótipo

Neste capítulo são apresentados os protótipos da aplicação. Estes podem ser visualizados através do seguinte link:

 $\frac{https://www.figma.com/file/ReLRvwgpD5YMU3lg93TMkw/Prototyping-in-Figma?node-id=0\%3A1\&t=70cXW9OACmlO2XNi-1$

• Registo e Login na aplicação



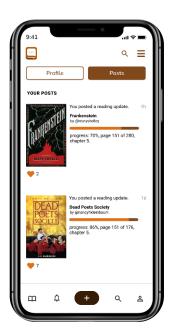


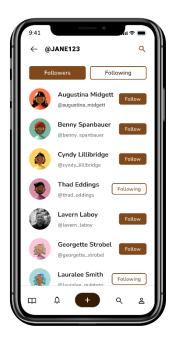




• Páginas do perfil do utilizador



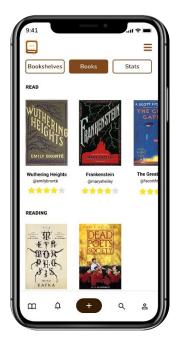






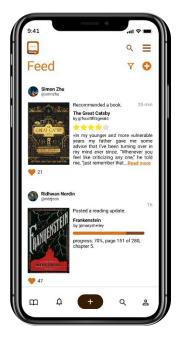
• Páginas das bookshelves



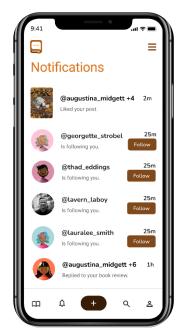




Feed



Página das notificações



9.Conclusão

Apesar de não terem sido implementadas todas as wireframes pretendidas, foi possível fazer alterações e obter mockups que respondem às necessidades dos utilizadores perante os objetivos estipulados para este projeto.

Em suma, este projeto permitiu colocar em prática e aprofundar os conhecimentos abordados na unidade curricular. A realização deste projeto foi bastante importante para a preparação e planeamento para o próximo semestre onde irá ser desenvolvida a aplicação móvel.

10.Bibliografia

https://imgs.sapo.pt/marcasapo/files/Manual_de_Marca_SAPO.pdf
https://www.edp.com/pt-pt/manual-de-normas-marca-edp
https://www.lucidchart.com/pages/pt/o-que-e-wireframe
https://www.productplan.com/glossary/moscow-prioritization/