

Avance semanal

Equipo 1

Diego Enrique Jiménez Urgell	A01652617
Agustín Abreu Callejas	A01653126
Yusdivia Molina Román	A01653120

Plan de trabajo semana 2

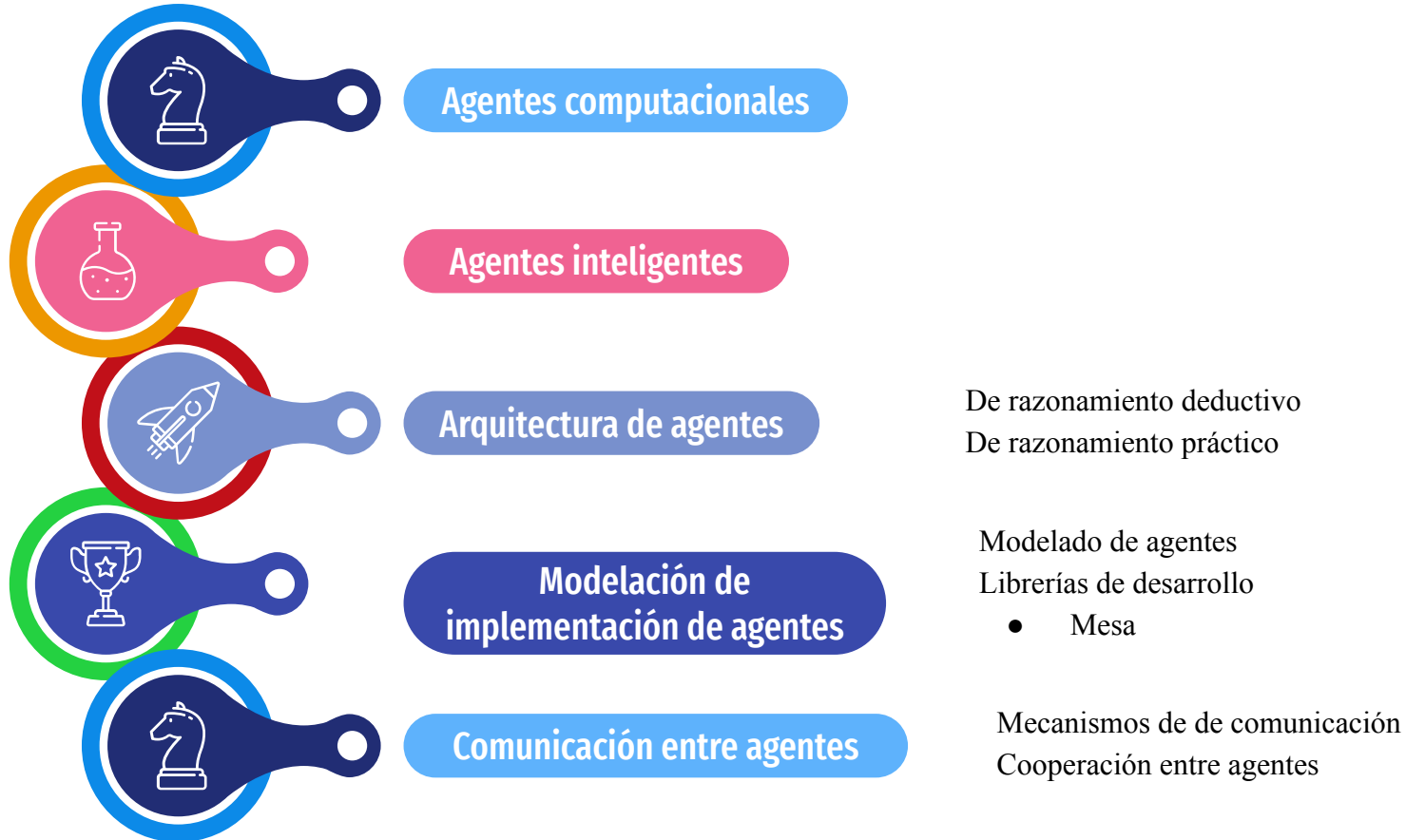
	TAREA/ACTIVIDAD	FECHA INICIO	FECHA FIN	INICIA EN	DURACIÓN EN DÍAS	ESFUERZO	RESPONSABLE	PORCENTAJ E COMPLETO
						ESTIMADO		
	Etapas 1.1	11/8	11/12	0	4	5	Todos	95%
	Conformación del equipo	11/9	11/10	1	1	1	Todos	100%
	Descripción del reto a desarrollar	11/8	11/10	0	2	1	Yus	100%
	Diagrama de clases	11/10	11/12	2	2	2	Agustín	100%
	Diagrama de protocolos de interacción	11/10	11/12	2	2	3	Diego	100%
	Plan de trabajo	11/8	11/9	0	1	1	Agustín y Yus	100%
	Aprendizaje adquirido	11/11	11/12	3	1	1	Diego y Agustín	100%
	Referencias y subir el documento	11/12	11/12	4	0	1	Yus y Diego	90%
	Conseguir modelos 3D	11/8	11/12	0	4	2	Agustín	85%
	Registro a IBM Cloud	11/10	11/11	2	1	1	Todos	100%
	Configuración de repositorio GitHub	11/9	11/10	1	1	2	Agustín y Yus	100%
	Presentación de avances	11/11	11/12	3	1	1	Todos	100%

Aprendizaje obtenido: Gráficas computacionales

Durante las última semanas se vieron temas desde cómo se crea una figura en tres dimensiones, hasta las nuevas tecnologías que ayudan a que un modelo 3D se vea más real. Las principales herramientas que se han utilizado para aprender sobre estos temas son las matemáticas, que nos dan la teoría necesaria para entender el tema, y Unity, como motor gráfico para aplicar los conocimientos obtenidos durante las clases.



Aprendizajes obtenidos: Sistemas multiagentes



Actividades pendientes

Las actividades pendientes de esta primera etapa son:

- Conseguir los modelos 3D que serán necesarios para la simulación en Unity. Agustín es el responsable, lo hará el día sábado.
- Completar las actividades pendientes al desarrollo del primer documento de avance. Todos somos responsables,.

Plan de trabajo completo:

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1VUu2x0GdWkeFjR5Wqz8ogRXiVcVxM9z49T1Q9Nsx73w/edit?usp=sharing>

Propuesta del reto