

Les Web sockets du projet

Les événements qui concernent le tchat global. Celui-ci permet d'échanger des messages entre plusieurs personnes.

Événement	Origine	Destination	Mode	Usage
init	Serveur	Client	unicast	Donner au client les informations concernant le tchat
new-user-connection	Client	Serveur	unicast	Indiquer au serveur qu'un utilisateur s'est connecté
broadcast-users	Serveur	Client	broadcast	Actualiser la liste des utilisateurs
on-user-input	Client	Serveur	unicast	Donner au serveur le message envoyé par le client
broadcast-messages	Serveur	Client	broadcast	Actualiser les messages pour les utilisateurs

Les événements suivants existent mais le tchat par id de brasserie ne fonctionne pas.

Événement	Origine	Destination	Mode	Usage
room-connection	Client	Serveur	unicast	Indiquer au serveur qu'un utilisateur est dans une room
init-room	Serveur	Client	unicast	Connecter le client à la room (Pour celui là je crois bien qu'il ne sert vraiment à rien)
on-room-input	Client	Serveur	unicast	Récupérer le message et la room pour l'envoyer aux autres utilisateurs dans la même room
broadcast-room-message	Serveur	Client	broadcast	Envoyer le message aux autres personnes dans la même room