

<b>PRÁCTICA 4B</b> <b>Corte de Control</b>	<b>While A Do</b> <b>While A and B Do</b> <b>While A and B and C Do</b>
-----------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------

**Aclaración:** los ejercicios marcados con \* se recomiendan realizar en forma obligatoria durante la semana correspondiente a la realización de la práctica, acorde a lo estipulado en el cronograma. Además, se recomienda consultar la solución realizada con los ayudantes durante la práctica y de ser posible, escribir el programa en Lazarus Pascal y probar su ejecución. El resto de los ejercicios es necesario realizarlos como parte del estudio y preparación para el parcial.

**Objetivos de la práctica:**

**Se espera que el alumno logre:**

- **Aprender los conceptos relacionados a la estrategia de corte de control.**
- **Aplicar el uso de estructuras de control en la resolución de problemas sencillos de corte de control.**

**\*1.** El municipio requiere procesar la información correspondiente a la recaudación impositiva de los colectivos de transporte público:

- a) Se cuenta con información del número de línea, patente del vehículo y monto recaudado. Se debe informar el monto recaudado por dicha línea. Asuma que la información se ingresa por teclado ordenada por número de línea y finaliza cuando se ingresa el número cero.
- b) Ahora se cuenta con información del nombre de empresa, número de línea, patente del vehículo y monto recaudado. Se debe informar el monto recaudado por número de línea y el monto recaudado por empresa. Asuma que la información se ingresa ordenada primero por número de empresa y luego por número de línea. El programa finaliza cuando se ingresa "FIN" como nombre de empresa.

**\*2.** Se desea procesar información acerca de los sueldos de los empleados de una empresa. De cada empleado se conoce dni y sueldo, código de departamento y número de sucursal en la que trabaja. La información se ingresa por teclado, ordenada por sucursal y luego por departamento. El procesamiento termina al ingresar -1 como sucursal. Se pide:

- a) Informar el departamento y sucursal de los dos departamentos con mayor monto de sueldos.
- b) Para cada sucursal, informar sucursal y monto total de sueldos.

**\*3.** Se requiere procesar la información de algunos países del mundo. Suponga que se cuenta con el nombre del país, el nombre de la provincia (o estado), ciudad, dinero recaudado y cantidad de habitantes por ciudad. Realizar un programa que lea dicha información, la procese e informe el ingreso por habitante de cada ciudad, de cada provincia y de cada país. Asuma que la información está ordenada por país, luego por provincia y ciudad.

*Nota: los datos se ingresan por teclado y el programa finaliza al ingresar 'zzz' como país (que no debe procesarse). Modularice la carga de los datos.*

**\*4.** Una empresa de videojuegos está organizando su producción y requiere hacer algunas estadísticas. Un videojuego tiene un nombre, una categoría (educativo, acción, arcade, etc.), idioma en que se los comercializa (español, inglés, francés, etc.) y cantidad de votos positivos recibidos por sus usuarios. Se pide:

- a) Calcular e informar la categoría que tiene más juegos y la que tiene más votos.
- b) Calcular e informar el promedio de votos recibidos para los juegos educativos por cada idioma en que se lo comercializa.
- c) Calcular e informar el nombre y el idioma del videojuego más votado.

**Nota:** cada temática se lee en forma consecutiva, y dentro de la temática cada idioma también es consecutiva. El procesamiento finaliza al ingresar "fin" como categoría.