

Representación Vectorial de Superficies

- Parametrización y Representación Vectorial Paramétrica de Superficies.
Vector Normal a una Superficie Parametrizada. Sección 7.1

Recordemos que, para poder definir (y calcular) a las Integrales de Línea $\int_C f \, ds$, fue necesario primero describir vectorialmente a las curvas C , $C: r(t)$, $t \in [a, b]$.

De la misma manera ahora, para poder definir (y calcular) a las *Integrales de Superficie* $\iint_S f \, dS$, necesitaremos primero describir vectorialmente a las superficies S :

La descripción vectorial de una superficie se logra a través de una **Función vectorial paramétrica**:

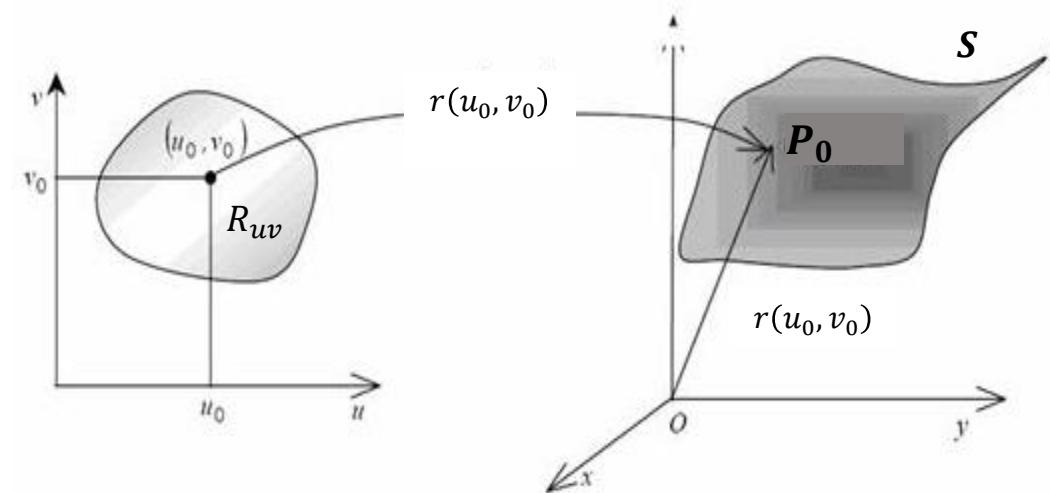
$$S: r: R_{uv} \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$$

$$r(u, v) = \langle x(u, v), y(u, v), z(u, v) \rangle$$

$$(r(u, v) = x(u, v) \mathbf{i} + y(u, v) \mathbf{j} + z(u, v) \mathbf{k})$$

Si $P_0: (x_0, y_0, z_0) \in S$, entonces existe $(u_0, v_0) \in R_{uv}$ tal que:

$$r(u_0, v_0) = \langle x(u_0, v_0), y(u_0, v_0), z(u_0, v_0) \rangle = \langle x_0, y_0, z_0 \rangle \leftrightarrow P_0$$



O sea, cada punto $P \in S$ es el extremo de un vector, $r(u, v)$, que nace en el origen.

Propiedades de la función vectorial paramétrica $r(u, v)$:

- Debido a su carácter *vectorial*, $r(u, v)$ verifica todas las propiedades de los vectores (suma, producto escalar, producto vectorial...).
- Debido a su carácter *funcional*, $r(u, v)$ obedece a todas las operaciones de las funciones (límite, continuidad, derivabilidad respecto de u y v ,..).



Las *derivadas parciales* de una función vectorial $r(u, v)$ resultarán de interés pues con ellas podremos calcular un Vector Normal a la Superficie (después..).

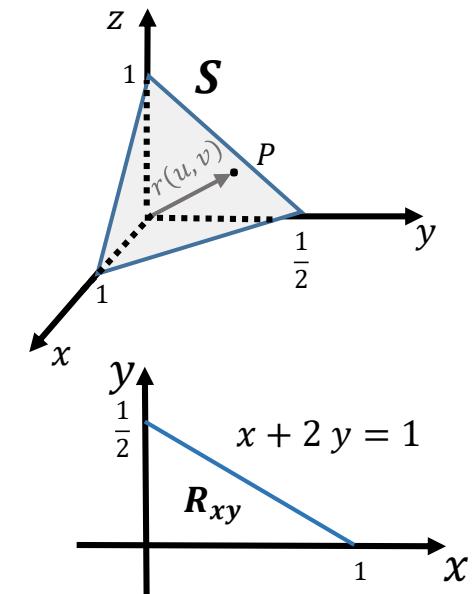
Ejemplo 1: Describir vectorialmente a la superficie S , gráfica de $x + 2y + z = 1$, en el 1º octante.

Proponemos ecuaciones paramétricas :
$$\begin{cases} x = u \\ y = v \\ z = 1 - u - 2v \end{cases}, \quad \begin{matrix} 0 \leq u \leq 1 \\ 0 \leq v \leq \frac{1-u}{2} \end{matrix}$$
 (parametrización *trivial*)

Luego:

$$S: r(u, v) = \langle x(u, v), y(u, v), z(u, v) \rangle = \langle u, v, 1 - u - 2v \rangle, \quad (u, v) \in R_{uv}.$$

$$R_{uv}: \left\{ (u, v); \quad 0 \leq u \leq 1, 0 \leq v \leq \frac{1-u}{2} \right\}$$



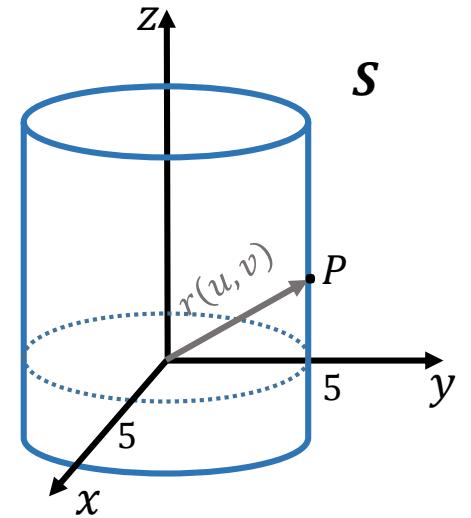
Ejemplo 2: Describir vectorialmente a la superficie S , gráfica de $x^2 + y^2 = 25$.

Proponemos ecuaciones paramétricas: $\begin{cases} x = 5 \cos(u) \\ y = 5 \sin(u) \\ z = v \end{cases}, \quad 0 \leq u \leq 2\pi, \quad v \in \mathbb{R}$
 (parametrización cilíndrica)

Luego:

$$S: r(u, v) = \langle 5 \cos(u), 5 \sin(u), v \rangle, \quad (u, v) \in R_{uv}.$$

$$R_{uv}: \{(u, v); 0 \leq u \leq 2\pi, v \in \mathbb{R}\}$$



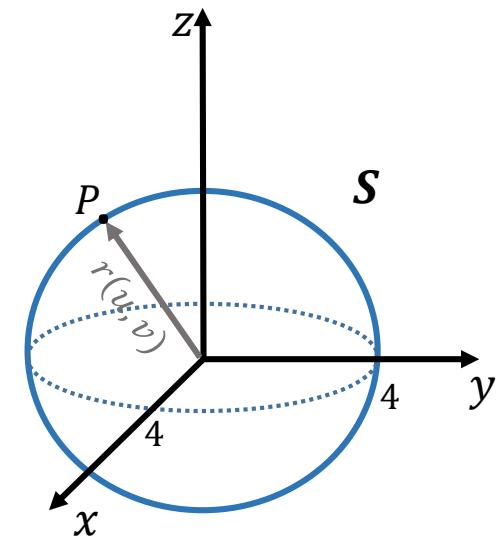
Ejemplo 3: Describir vectorialmente a la superficie S , gráfica de $x^2 + y^2 + z^2 = 16$.

Proponemos ecuaciones paramétricas: $\begin{cases} x = 4 \cos(u) \sin(v) \\ y = 4 \sin(u) \sin(v) \\ z = 4 \cos(v) \end{cases}, \quad 0 \leq u \leq 2\pi, \quad 0 \leq v \leq \pi$
 (parametrización esférica)

Luego:

$$S: r(u, v) = \langle 4 \cos(u) \sin(v), 4 \sin(u) \sin(v), 4 \cos(v) \rangle, \quad (u, v) \in R_{uv}.$$

$$R_{uv}: \{(u, v); 0 \leq u \leq 2\pi, 0 \leq v \leq \pi\}$$



Vector Normal a una Superficie Parametrizada:

Sea S una superficie parametrizada y sea $P_0 \in S$

$S: r(u, v), \quad (u, v) \in R_{uv}$

existe $(u_0, v_0) \in R_{uv}$ tal que: $r(u_0, v_0) \leftrightarrow P_0$

Supongamos que hacemos:

a) $v = v_0$

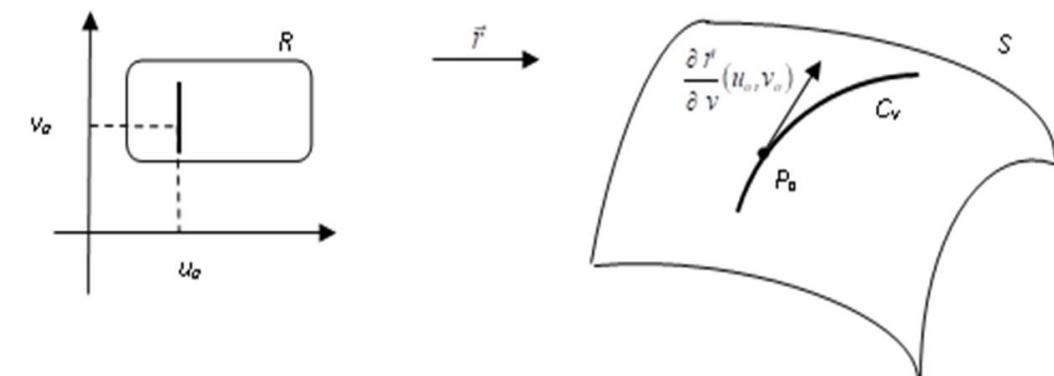
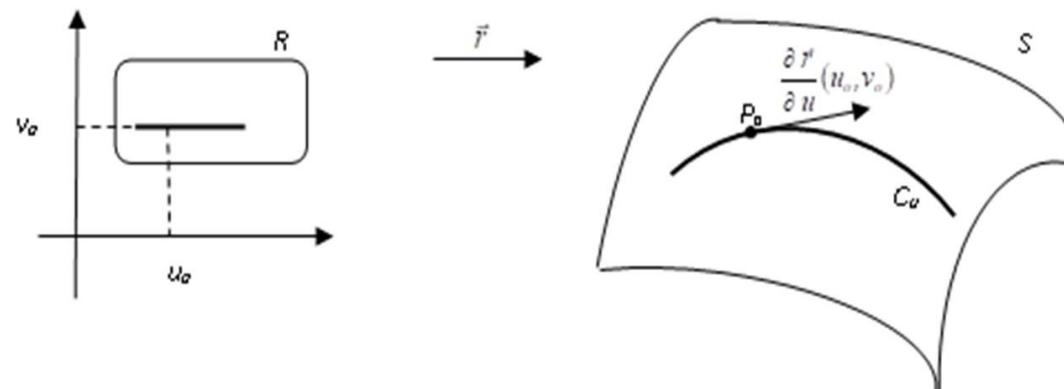
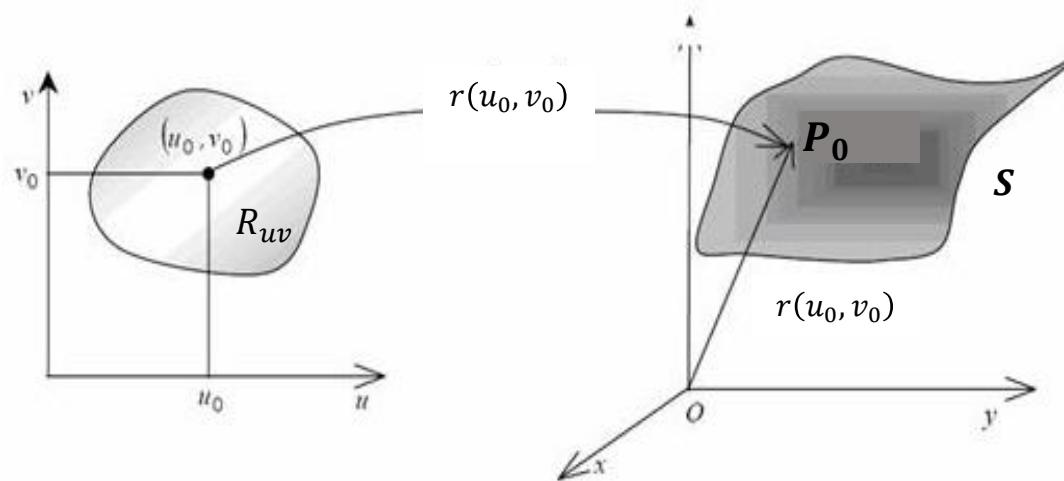
$C_u: r(u, v_0)$: u -curva. (cuando $u = u_0$, C_u pasa por P_0)

$$\left. \frac{\partial r(u, v_0)}{\partial u} \right|_{u_0} = r_u(u_0, v_0) : \text{vector tangente a } C_u \text{ en } P_0.$$

b) $u = u_0$

$C_v: r(u_0, v)$: v -curva. (cuando $v = v_0$, C_v pasa por P_0)

$$\left. \frac{\partial r(u_0, v)}{\partial v} \right|_{v_0} = r_v(u_0, v_0) : \text{vector tangente a } C_v \text{ en } P_0.$$

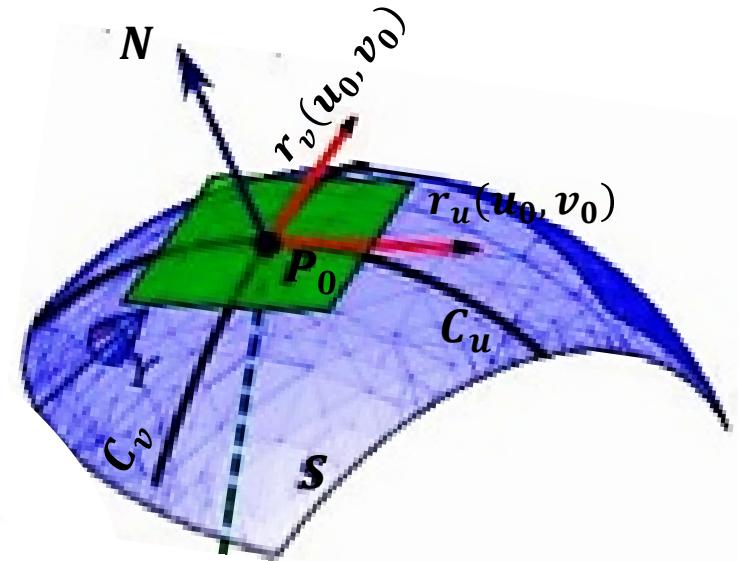


Si $r_u(u_0, v_0)$ y $r_v(u_0, v_0)$ son no-colineales ($r_u(u_0, v_0) \neq \alpha r_v(u_0, v_0)$)

determinarán un plano tangente a S en P_0 , cuyo vector normal N es:

$$N(u_0, v_0) = r_u(u_0, v_0) \times r_v(u_0, v_0)$$

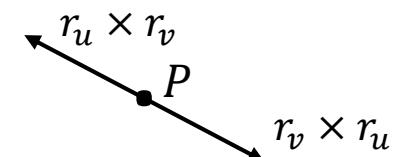
Vector Normal a S en P_0 .



Definimos entonces un Vector Normal, N , en cada punto de una superficie parametrizada:

Sea $S: r(u, v)$, $(u, v) \in R_{u,v}$. Si las componentes de $r(u, v)$ son derivables en $R_{u,v}$ y si $r_u(u, v) \neq \alpha r_v(u, v)$, entonces: $N(u, v) = r_u(u, v) \times r_v(u, v)$ es un **Vector Normal a S en P** , siendo $P \leftrightarrow r(u, v)$.

Observación: $r_v(u, v) \times r_u(u, v)$ también es un vector normal, opuesto al de arriba:
(se verifica que: $r_u \times r_v = -(r_v \times r_u)$)



Definición: Una superficie parametrizada S se dice suave si N tiene componentes continuas en $R_{u,v}$, y $N \neq \vec{0}$. Esto sucederá si $r(u, v)$ tiene componentes con derivadas continuas en $R_{u,v}$ y si $r_u \neq \alpha r_v$.

Ejemplo: Hallar y graficar un vector normal a $S: x^2 + y^2 = 25$ en $P_0: (0,5,3)$.

En el Ejemplo 2 vimos que:

$$S: r(u, v) = \langle 5 \cos(u), 5 \sin(u), v \rangle, \quad (u, v) \in R_{uv}: \{(u, v); 0 \leq u \leq 2\pi, v \in \mathbb{R}\}$$

Primero buscamos (u_0, v_0) tal que $r(u_0, v_0) \leftrightarrow P_0$:

$$r(u_0, v_0) = \langle 5 \cos(u_0), 5 \sin(u_0), v_0 \rangle = \langle 0, 5, 3 \rangle \longrightarrow \begin{cases} 5 \cos(u_0) = 0 \\ 5 \sin(u_0) = 5 \\ v_0 = 3 \end{cases} \therefore (u_0, v_0) = \left(\frac{\pi}{2}, 3\right).$$

Ahora calculamos N (y luego lo evaluaremos en (u_0, v_0)):

$$r_u(u, v) = \langle -5 \sin(u), 5 \cos(u), 0 \rangle$$

$$r_v(u, v) = \langle 0, 0, 1 \rangle$$

$$\begin{aligned} N(u, v) &= r_u(u, v) \times r_v(u, v) = \begin{vmatrix} i & j & k \\ -5 \sin(u) & 5 \cos(u) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = i \begin{vmatrix} 5 \cos(u) & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} - j \begin{vmatrix} -5 \sin(u) & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} + k \begin{vmatrix} -5 \sin(u) & 5 \cos(u) \\ 0 & 0 \end{vmatrix} = \\ &= 5 \cos(u) i - (-5 \sin(u)) j + 0 k = \langle 5 \cos(u), 5 \sin(u), 0 \rangle \end{aligned}$$

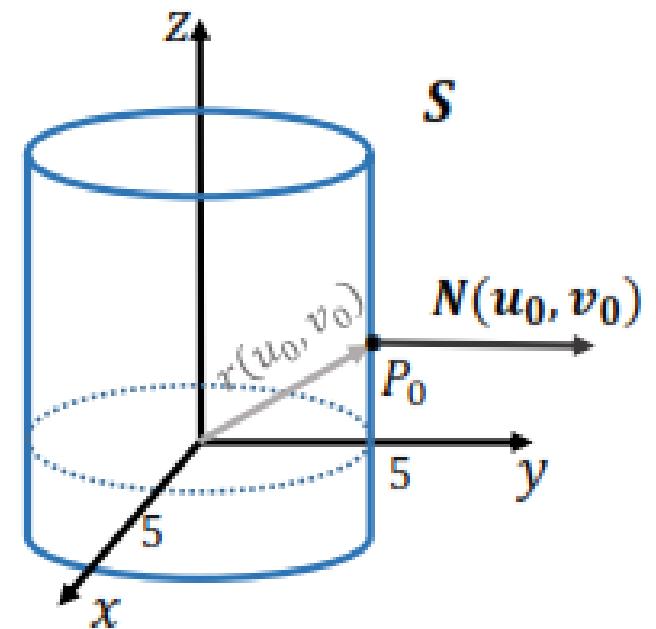
$$\therefore N(u, v) = \boxed{\langle 5 \cos(u), 5 \sin(u), 0 \rangle}$$

Evaluamos el vector normal N en $P_0: (0,5,3)$:

$$N(P_0) = N(u_0, v_0) = N\left(\frac{\pi}{2}, 3\right) = \left\langle 5 \cos\left(\frac{\pi}{2}\right), 5 \sin\left(\frac{\pi}{2}\right), 0 \right\rangle = \langle 0, 5, 0 \rangle$$

∴

$$N(P_0) = \langle 0, 5, 0 \rangle$$



En el módulo:

El tema Superficies Paramétricas se desarrolla en la sección **7.1**.

La definición de Función Vectorial Paramétrica $r(u, v)$ está en la página 235.

Entre las páginas 236 y 237 se muestran tres ejemplos importantes, en donde se presentan los 3 tipos de parametrización que usaremos a lo largo del curso: Parametrización Cilíndrica (primer ejemplo), Parametrización Esférica (segundo ejemplo) y Parametrización Trivial (tercer ejemplo).

La definición de Superficie Suave está en el 1º párrafo de la página 239.

La fórmula para calcular un Vector Normal a una Superficie Parametrizada se desarrolla en las páginas 239 y 240.

La Ejercitación se encuentra en la Actividad de la página 238 y en el ejercicio 1 de la sección **7.2.1**.

Como material adicional, adjuntamos 2 ejercicios resueltos: el 2º ejercicio de la Actividad de página 238, y el ejercicio 1a) de la sección **7.2.1**.

→ Próxima Clase: secciones **7.2** y **7.3**.