

**CRONOGRAMA DE CLASES Y EVALUACIONES (TENTATIVO)**

Cada semana del curso incluye dos días de clases teórico-prácticas que se organizan de acuerdo al siguiente cronograma:

**Módulo 1 - Programación Imperativa (Pascal)**

Clase	Fecha	Contenidos	Actividades
1	11/03	Presentación del Taller.	Anotarse en el EVEA Armado de grupos de trabajo
2	14/03	Recursión. Concepto. Características Ejercitación.	Resolución de ejercicios básicos utilizando recursión.
3	18/03	Árboles Binarios Ordenados. Concepto. Operaciones. Ejercitación	Implementación de un árbol binario ordenado.
4	21/03	Árboles Binarios Ordenados. Borrado. Ejercitación	Implementación de las operaciones básicas de árboles binarios ordenados en Pascal.
5	25/03	Ejercicios combinados de árboles binarios ordenados y listas	Árboles y listas ejercicios combinados
	<b>28/03</b>	<b>Feriado: Pascuas</b>	
	<b>01/04</b>	<b>Feriado: Puente Turístico</b>	
6	04/04	Ejercicios combinados de árboles binarios ordenados y listas Segunda parte	Ejercicios combinados
7	08/04	Repaso para el TP final	
8	<b>11/04</b>	<b>Resolución del Trabajo Final 1</b>	<b>Evaluación</b>

**Módulo 2 - Programación Orientada a Objetos (JAVA)**

Clase	Fecha	Contenidos	Actividades
1	15/04	Conceptos básicos del lenguaje Java	Implementación de programas simples imperativos en Java para ejercitarse la sintaxis.
2	18/04	Introducción a la POO utilizando Java. Manejo de arreglos	Ejercitación que comprende instancia de objetos y envío de mensajes.
3	22/04	POO utilizando Java	Ejercitación que comprende programación de nuevas clases, instancia de objetos de dichas clases, envío de mensajes a dichos objetos.
4	25/04	Constructores	Ejercitación que comprende la incorporación de constructores a las clases implementadas con anterioridad.
5	29/04	Concepto de herencia y polimorfismo	Ejercitación con herencia.
6	02/05	Repasso	Repasso de todos los conceptos de POO
7	<b>06/05</b>	<b>Resolución del Trabajo Final 2</b>	<b>Evaluación</b>

### Módulo 3 - Programación en bajo nivel (Assembler)

Clase	Fecha	Contenidos	Actividades
1	09/05	Assembler del MSX88	Presentación del simulador para comprender el funcionamiento interno de la PC.
2	13/05	Assembler Modos de direccionamiento y saltos	Resolución de ejercicios que requieren diferentes modos de direccionamiento.
3	16/05	Subrutinas y Tipos de pasaje de parámetros	Resolución de problemas a bajo nivel que requieren la modularización de las soluciones. Utilización de CALL, RET
4	20/05	Pasaje de Parámetros	Resolución de problemas que requieren comunicación entre módulos utilizando diferentes implementaciones de pasaje de parámetros
5	23/05	Repaso	Repaso de todos los conceptos de Assembler. Resolución de ejercicios combinados.
6	27/05	Resolución del Trabajo Final 3	Evaluación

### Módulo 4 - Programación Concurrente

Clase	Fecha	Contenidos	Actividades
1 + 2	30/05	Conceptos básicos de Conurrencia. Entorno CMRE + Áreas	Ejercicios que muestran los problemas de concurrencia + Trabajo con el entorno CMRE aplicando los conceptos vistos a ejercicios con áreas.
3	03/06	Memoria distribuida	Trabajo con el entorno CMRE aplicando los conceptos vistos a ejercicios con memoria distribuida.
4	06/06	Memoria compartida	Trabajo con el entorno CMRE aplicando los conceptos vistos a ejercicios con memoria compartida.
5	10/06	Memoria distribuida y compartida	Trabajo con el entorno CMRE aplicando los conceptos vistos a ejercicios con memoria distribuida y compartida.
6	13/06	Asignación de trabajos de promoción + Consulta para recuperatorio global 1	
	17/06	Feriado: Paso a la inmortalidad del Gral. Miguel de Güemes	
	20/06	Feriado: Paso a la inmortalidad del Gral. Manuel Belgrano	
Entrega TP de Promoción	23/06	TP de promoción	Deben entregar el TP de promoción a través del entorno Asignaturas.
Recuperatorio Global 1	24/06	Recuperatorio 1	
	27/06	NO HAY ACTIVIDADES	
Consulta	01/07	Consulta para recuperatorio global 2	
Consulta	04/07	Consulta para recuperatorio global 2	
Recuperatorio Global 2	08/07	Recuperatorio 2	

Muestra final	11/07	
---------------	-------	--

**Fechas de Evaluaciones**

Tema	Fecha
Imperativo	11/04
Objetos	06/05
Assembler	27/05
Concurrencia	23/06
Recuperatorio global 1	24/06
Recuperatorio global 2	08/07

Blog de catedra: <http://blogs.unlp.edu.ar/programacion2/>