

Física I

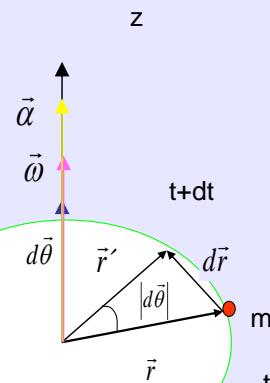
Apuntes de Clase 2 -MII

2024

Prof. Susana Conconi

Modelo cuerpo rígido. Momento de inercia. Teorema de Steiner.
Dinámica del cuerpo rígido en movimiento de rotación.
Trabajo y energía en rígidos en rotación

[dθ] en radianes
 [ω] radianes / s
 [α] radianes / s²



$$\vec{v}_{tg} = \vec{\omega} \times \vec{r}$$

$$| \vec{v}_{tg} | = |\vec{\omega}| \times | \vec{r} | \sin 90^\circ = \omega \cdot r$$

$$\vec{a}_{result} = \vec{a}_{tan} + \vec{a}_{radial}$$

$$\vec{a}_{tan} = \vec{\alpha} \times \vec{r} \quad \text{cambio del módulo de } \vec{v}$$

$$|\vec{a}_{tan}| = |\vec{\alpha}| |\vec{r}| \sin 90^\circ = \alpha r$$

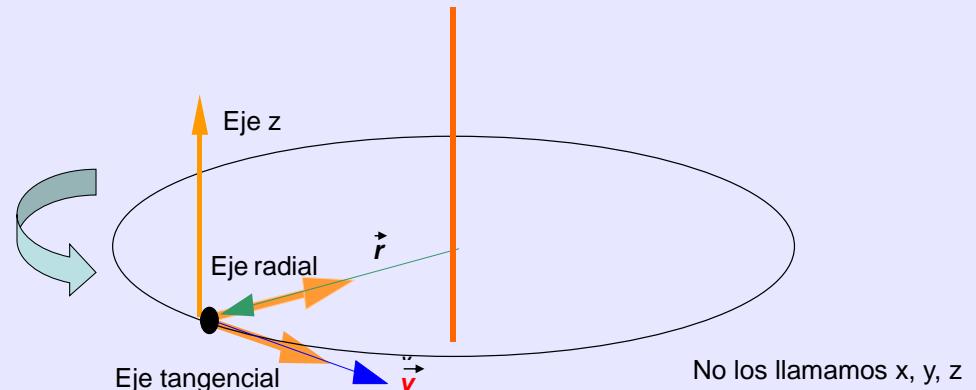
$$\vec{a}_{rad} = \vec{\omega} \times \vec{v} \quad \text{cambio de la dirección de } \vec{v}$$

$$|\vec{a}_{rad}| = |\vec{\omega}| |\vec{v}| \sin 90^\circ = \omega v = \omega^2 r = \frac{v^2}{r}$$

Recordemos ciertos conceptos del **Movimiento Circular**

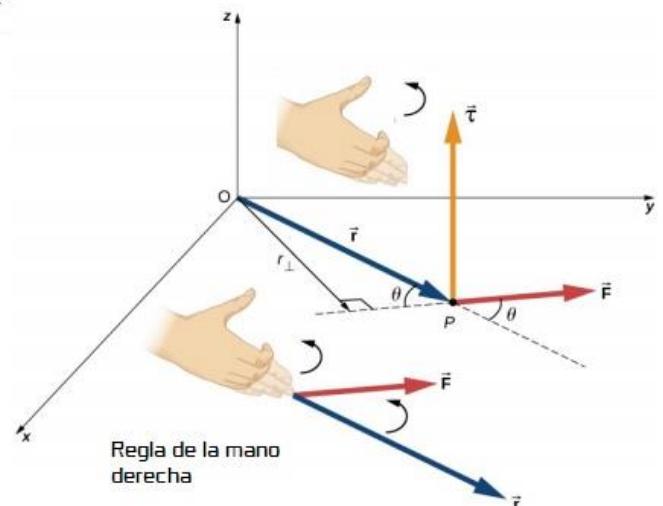
Sistema de referencia inercial no puede estar acelerado. No puedo usar el objeto en movimiento circular aunque tenga rapidez constante

Sistema de ejes instantáneos que se mueve con el punto que rota



Torque
 Cuando se aplica una fuerza \vec{F} a un punto P cuya posición es \vec{r} relativa a O el torque $\vec{\tau}$ alrededor de O es

$$\vec{\tau} = \vec{r} \times \vec{F}$$



Momento de Fuerza respecto de “o” o

Torque (τ) respecto de “o”

Es el producto vectorial entre el vector posición respecto a “o” (r) y la fuerza aplicada

La **dirección** es perpendicular al plano xy .

El **sentido**, la regla de la mano derecha

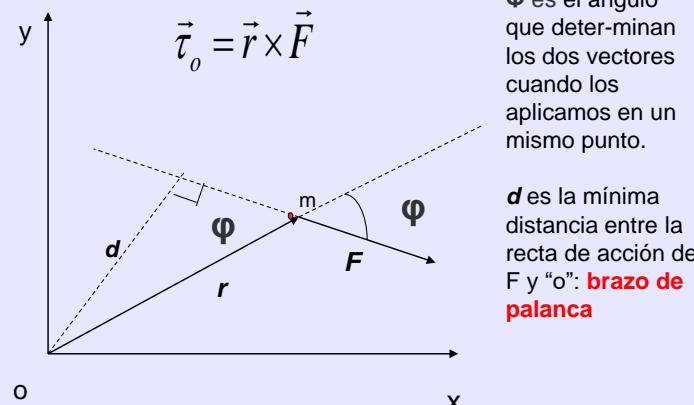
El módulo es

$$|\tau_o| = |r| |F| \cdot \sin \varphi$$

$$|d| = |r| \cdot \sin \varphi$$

$$|\tau_o| = |d| |F|$$

Esta magnitud mide la tendencia de la fuerza a imprimir a la partícula un movimiento de rotación respecto al punto O fijo

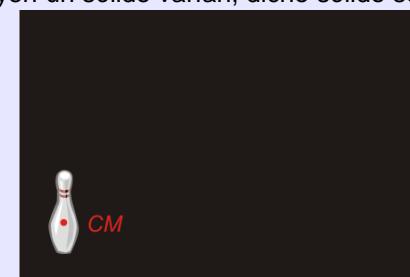


Φ es el ángulo que determinan los dos vectores cuando los aplicamos en un mismo punto.

d es la mínima distancia entre la recta de acción de F y “o”: **brazo de palanca**

Modelo de Cuerpo rígido

Un sólido rígido es un sistema de partículas en el cual las distancias relativas entre ellas permanecen constantes. Cuando las distancias entre las partículas que constituyen un sólido varían, dicho sólido se denomina **deformable**



El bolo describe un movimiento complejo, en el que gira y al mismo tiempo va desplazándose hacia la derecha y verticalmente.

Como el sólido es un sistema de partículas, podemos calcular la **aceleración de su centro de masas** utilizando la segunda ley de Newton. Las únicas fuerzas externas que actúan sobre él (despreciando el rozamiento) son los pesos de las partículas que lo constituyen. La **aceleración** de su centro de masas es:

$$\vec{a}_{CM} = \frac{1}{M} \sum \vec{F}_{ext} = \frac{1}{M} \sum m_i \vec{g} = \vec{g}$$

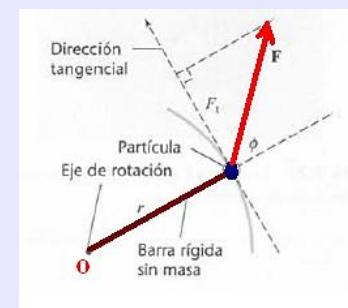
La 2da ley de Newton en la rotación

Si aplicamos una fuerza F a una partícula m en el extremo de una barra rígida y de masa despreciable de longitud r , y hay un eje perpendicular a la barra que pasa por un extremo y alrededor del cual puede girar libremente, la partícula se mueve solo sobre un círculo de radio r . En la dirección tangencial, aplicando la 2da Ley:

$$\vec{F}_{tg} = m \vec{a}_{tg} \quad \text{y sabemos que } \vec{a}_{tg} = \vec{r} \times \vec{\alpha}$$

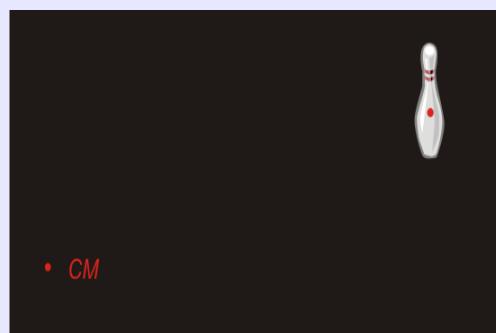
$$\vec{F}_{tg} = m \vec{r} \times \vec{\alpha} \quad r \cdot \vec{F}_{tg} = m r^2 \times \vec{\alpha}$$

$$\text{Momento de } \vec{F} = \vec{\tau}$$



$\tau = m r^2 \times \alpha$ si esa partícula es una de todas las partículas de un sistema:

$$\tau_i = m_i r_i^2 \times \alpha$$



$$\tau_i = m_i r_i^2 \cdot \alpha$$

τ_i es el torque neto sobre cada partícula i y sumando sobre todas las partículas del sistema:

$$\sum \tau_i = \sum m_i r_i^2 \cdot \alpha = (\sum m_i r_i^2) \cdot \alpha$$

Llamamos a este término: $\sum m_i r_i^2$, **Momento de inercia de las partículas respecto a un eje : I** .

Ya vimos que en un sistema de partículas los torque internos se anulan por lo que finalmente nos queda

$$\tau_{\text{neto}} = \sum \tau_i = (\sum m_i r_i^2) \cdot \alpha = I \cdot \alpha$$

$$\sum \tau_i = I \cdot \alpha$$

que es la 2da Ley de Newton para la rotación de un **sistema de partículas** y tambien para **un rígido en rotación pura**

MOMENTO DE INERCIA DE UN SÓLIDO

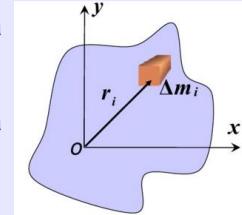
Es una magnitud escalar que viene dada por:

$$I = \sum_{i=1}^N m_i R_i^2$$

Depende del eje de giro (puesto que el radio de giro de cada partícula depende del eje).

Sólido: constituido por un gran número de partículas, Pasamos de sistema discreto a **sistema continuo**. Sumatoria a integral:

$$I = \int dm R^2$$



dm es un diferencial de masa del sólido y R su distancia al eje de giro del mismo. Como dm está relacionado con la densidad ρ del sólido, si éste es **homogéneo**, podemos sustituir dm y sacar la densidad de la integral:

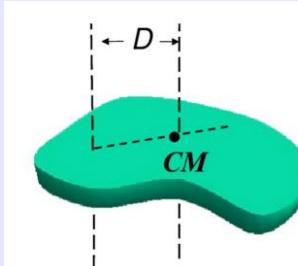
$$dm = \rho dV \quad I = \rho \int R^2 dV$$

dV es un diferencial de volumen del sólido y, para calcular el momento de inercia de un sólido homogéneo es preciso resolver la integral.

En general se calculan respecto a un eje que pasa por el CM

Teorema de los ejes paralelos o Teorema de Steiner

«El momento de inercia alrededor de cualquier eje que es **paralelo** y que se encuentra a una **distancia D** del eje que pasa por el **centro de masa** es:



$$I = I_{CM} + MD^2$$

Para una barra delgada:

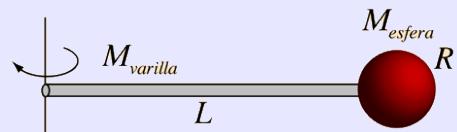


Respecto al extremo de la barra

| Cuerpo | Momentos de inercia | Cuerpo | Momentos de inercia |
|--------------------|---|---------------------------|---|
| CILINDRO HUECO | $I_{yy} = MR^2$ $I_{xx} = \frac{1}{2}MR^2 + \frac{1}{12}ML^2$ | CILINDRO MACIZO | $I_{yy} = \frac{1}{2}MR^2$ $I_{xx} = \frac{1}{4}MR^2 + \frac{1}{12}ML^2$ |
| VARILLA DELGADA | $I_{yy} = \frac{1}{12}ML^2$ $I_{zz} = \frac{1}{3}ML^2$ | PARALELEPÍPEDO RECTÁNGULO | $I_{yy} = \frac{1}{12}M(a^2 + c^2)$ $I_{zz} = \frac{1}{12}M(a^2 + b^2)$ $I_{xx} = \frac{1}{12}M(c^2 + b^2)$ |
| ESFERA MACIZA | $I_{yy} = \frac{2}{5}MR^2$ | ESFERA HUECA | $I_{yy} = \frac{2}{3}MR^2$ |
| CONO DE REVOLUCIÓN | $I_{yy} = \frac{3}{10}MR^2$ $I_{zz} = \frac{3}{20}MR^2 + \frac{1}{10}Mh^2$ | TORO MACIZO | $I_{yy} = 2MR^2 + \frac{3}{2}Ma^2$ $I_{xx} = MR^2 + \frac{5}{4}Ma^2$ |

Composición de Momentos de Inercia

El momento de inercia de un objeto compuesto, se puede obtener por la suma de los momento de sus partes constituyentes



$$I = \frac{1}{3} M_{varilla} L^2 + \frac{2}{5} M_{esfera} R^2 + M_{esfera} (L + R)^2$$

$$I = I_{\text{varilla sobre un extremo}} + I_{\text{esfera sobre el centro}} + \text{Contribución de ejes paralelos}$$

Dependiendo de las dimensiones y masas de la esfera y la barra, el primer y segundo término podrían ser despreciable respecto al tercero y podemos considerar a la esfera como masa puntual con $I: M_{esfera} (L + R)^2$

Ej: masa varilla: 2kg
masa esfera: 3kg
L varilla: 2m
R esfera: 1m

Ivar: 2,7 kgm²
lesf cm: 1,2 kgm²
Ejes paralelos: 27 kgm²

Nos queda que la **energía cinética rotacional** (respecto al eje que pasa por el centro de masas) es:

$$E_{c(rot)} = \frac{1}{2} I \omega^2$$

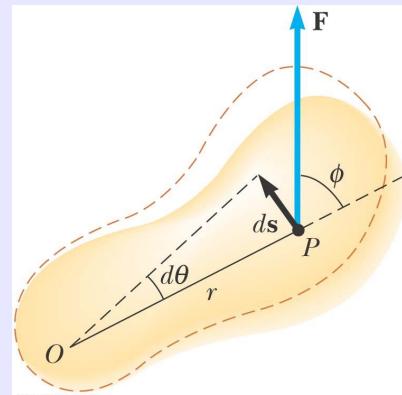
Teorema de trabajo y energía cinética para un rígido que rota respecto de un eje fijo

Eje fijo: perpendicular al plano y pasa por O

Fuerza externa \mathbf{F} , $\tau = \mathbf{r} \times \mathbf{F}$

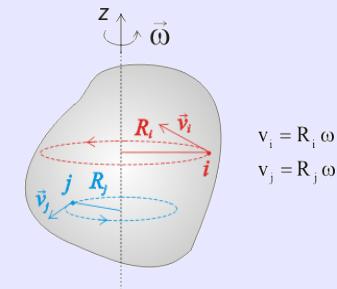
Bajo la acción de τ el cuerpo rígido rota

Cuando rota un $d\theta$ el punto de aplicación de la fuerza se desplaza ds



Energía de rotación

La **energía cinética de un sistema** es la **suma** de las energías cinéticas de las partículas que lo forman. Cuando un **sólido rígido** gira en torno a un **eje** que pasa por su **centro de masas** las partículas describen un movimiento circular al eje con la **misma velocidad angular ω** pero con una **velocidad lineal distinta** según sea la distancia de la partícula al eje de giro



$$E_{c(rot)} = \sum_{i=1}^N \frac{1}{2} m_i v_i^2 = \sum_{i=1}^N \frac{1}{2} m_i R_i^2 \omega^2 = \frac{1}{2} \omega^2 \sum_{i=1}^N m_i R_i^2$$

La sumatoria es el **momento de inercia** del sólido con respecto al **eje** de rotación, luego:

Trabajo y energía de un rígido en rotación pura

$$W = \int \mathbf{F} \cdot d\mathbf{s} \quad ds = d\theta \times \mathbf{r}$$

$$W = \int \mathbf{F} \cdot d\theta \times \mathbf{r} \quad W = \int d\theta \cdot (\mathbf{r} \times \mathbf{F})$$

$$W = \int d\theta \cdot \tau$$

$$\sum \tau_{i \text{ ext}, O} = I \alpha$$

$$W = \int d\theta \cdot \tau = \int d\theta \cdot I \cdot \alpha = \int d\theta I \cdot d\omega / dt$$

$$W = \int d\theta / dt \cdot I \cdot d\omega = \int \omega \cdot I \cdot d\omega = I \int \omega \cdot d\omega = \frac{1}{2} I [\omega_f^2 - \omega_i^2]$$

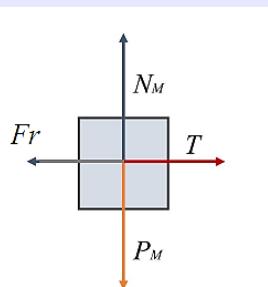
$$W = \int d\theta \cdot \tau$$

$$= \frac{1}{2} I [\omega_f^2 - \omega_i^2]$$

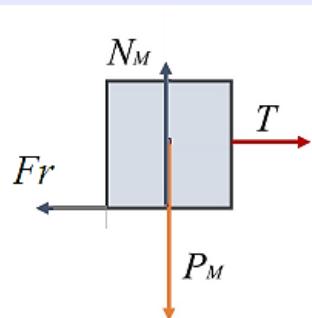
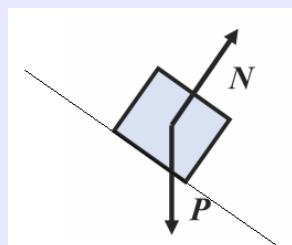
Trabajo del momento de la fuerza

Variación de la energía cinética de rotación

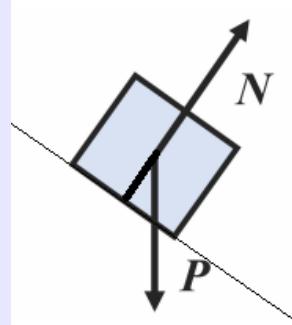
Diagrama de cuerpo libre de un cuerpo rígido



Modelo de partícula



Modelo cuerpo rígido



Comparación de las ecuaciones del movimiento de rotación y de traslación

| Movimiento Rotacional alrededor de un eje fijo | Movimiento lineal |
|--|--|
| Velocidad angular: $\omega = \frac{d\theta}{dt}$ | Velocidad lineal: $v = \frac{dx}{dt}$ |
| Aceleración angular: $\alpha = \frac{d\omega}{dt}$ | Aceleración lineal: $a = \frac{dv}{dt}$ |
| Torque resultante: $\Sigma \tau = I\alpha$ | Fuerza resultante: $\Sigma F = Ma$ |
| Leyes cinemática: | Leyes cinemática: |
| $\alpha = \text{constante}$ | $a = \text{constante}$ |
| $\omega = \omega_0 + \alpha t$ | $v = v_0 + at$ |
| $\theta - \theta_0 = \omega_0 t + \frac{1}{2}\alpha t^2$ | $x - x_0 = v_0 t + \frac{1}{2}at^2$ |
| $\omega^2 = \omega_0^2 + 2\alpha(\theta - \theta_0)$ | $v^2 = v_0^2 + 2a(x - x_0)$ |
| Trabajo: $W = \int \tau d\theta$ | Trabajo: $W = \int F_x dx$ |
| Energía rotacional: $K = \frac{1}{2}I\omega^2$ | Energía translacional: $K = \frac{1}{2}mv^2$ |
| Potencia: $P = \tau\omega$ | Potencia: $P = Fv$ |
| Momento angular: $L = I\omega$ | Momentum lineal: $p = mv$ |
| Torque resultante: $\tau = \frac{dL}{dt}$ | Fuerza resultante: $F = \frac{dp}{dt}$ |

¿Cómo trabajar con las leyes de Newton en la rotación?

- 1) Definir el **sistema de estudio y modelo**
- 2) Elegir un **sistema de referencia inercial** y **de coordenadas**
- 4) Identificar todas las **interacciones** actuantes (**agentes**)
- 5) Hacer un **diagrama de cuerpo libre (cuerpo rígido)**
- 6) Ubicar **acciones y reacciones**
- 7) Identificar las **variables conocidas** y las **incógnitas**
- 8) Utilizar las **ecuaciones (2da Ley para traslación y rotacion)**

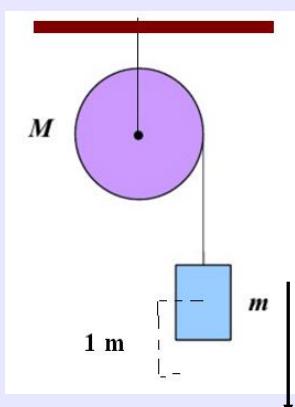
$$\sum \bar{F} = m \bar{a}$$

$$\sum \vec{\tau}_{ext} = I \cdot \vec{\alpha}$$

Ej:

Consideremos un disco con un eje fijo (polea) de masa $M = 5,0 \text{ kg}$ y radio $R = 0,2 \text{ m}$ con un bloque de masa $m = 1 \text{ kg}$ colgando de una cuerda arrollada alrededor del disco. Se libera el sistema partiendo del reposo.

- Calcular la aceleración del bloque y la tensión de la cuerda.
- Por consideraciones energéticas calcular la velocidad del bloque cuando ha caído 1 m.



$$M = 5 \text{ kg}$$

$$R = 0,2 \text{ m}$$

$$m = 1 \text{ kg}$$

SFE: Polea + Bloque

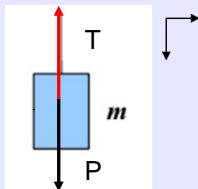
SRI Tierra

Polea : modelo Cuerpo Rígido

Bloque: modelo de partícula

Soga ideal y no desliza

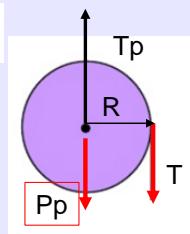
DCL Bloque



$$\sum F_x = P - T = m a$$

$$m g - T = m a$$

DCL Polea



$$\sum \tau_{ext}^z = R \cdot T = I_{cm} \cdot \alpha$$

$$I_{cm} = \frac{1}{2} m_p R^2$$

~~$$R \cdot T = \frac{1/2 m_p R^2 a}{R}$$~~

$$T = \frac{1}{2} m_p a$$

Como la soga no desliza sobre la polea, hay un vínculo entre la aceleración del bloque y la aceleración de un punto en el borde de la polea, que se relaciona con la aceleración angular de la polea según:

$$a = R \cdot \alpha$$

$$m g - \frac{1}{2} m_p a = m a$$

$$a = \frac{m}{\frac{1}{2} m_p + m} g$$

$$T = \frac{1}{2} m_p a$$

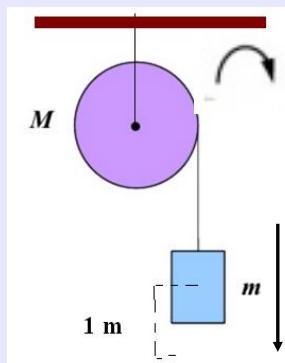
Rtas.

$$a = 2,8 \text{ m/s}^2$$

$$T = 7,0 \text{ N}$$

Si $M_p=0$, ¿con qué aceleración caería el bloque? y T?

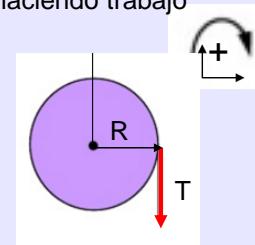
b) Por consideraciones energéticas calcular la velocidad del bloque cuando ha caído 1 m



Es un sistema de 1 cuerpo rígido (cilindro) y una partícula (bloque). Veo si hay fuerzas internas haciendo trabajo

Trabajo de torque de T=

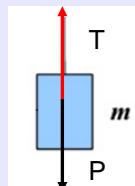
$$W = \int d\theta \cdot \tau$$



$$ds = d\theta \times r$$

$$W_{torque de T} = \int ds / r \cdot \tau = \int (ds / R) \cdot R \cdot T$$

$$W = \int \mathbf{F} \cdot d\mathbf{s}$$



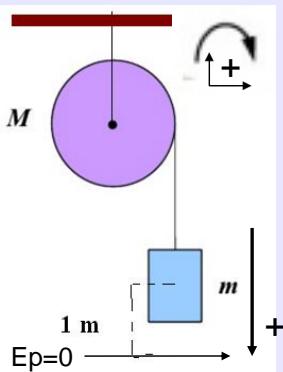
$$W_{torque de T} = \int T \cdot ds$$

$$W_T = \int T \cdot ds (-1) = - \int T \cdot ds$$

El trabajo del Torque de T se cancela con el trabajo de T, **no hay trabajo de F internas no conservativas**

En sistemas de poleas y sogas, podemos considerar que no hay trabajos de fuerzas internas y ver si hay trabajos de fuerzas externas no conservativas. En este caso: no hay fuerzas externas no conservativas haciendo trabajo, solo el peso del bloque y es conservativa

$$W_{nc} = \Delta E_M = 0 \rightarrow E_{Mi} = E_{Mf}$$



Estado inicial: m en reposo, $h_i = 1 \text{ m}$ arriba de la posición final. La polea en reposo

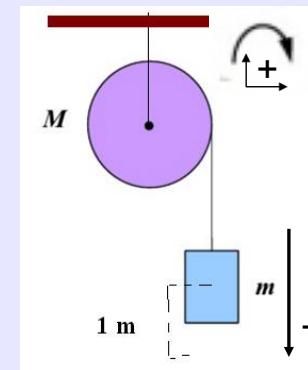
Estado final: m con velocidad v_f en nivel 0 de E potencial. Polea girando con velocidad angular ω_f

$$E_{Mi} = m g h_i + \frac{1}{2} m v_i^2 + \frac{1}{2} I_{cm} \omega_i^2$$

$$E_{Mf} = m g h_f + \frac{1}{2} m v_f^2 + \frac{1}{2} I_{cm} \omega_f^2$$

$$m g h_i = \frac{1}{2} m v_f^2 + \frac{1}{2} I_{cm} \omega_f^2$$

$$I_{cm} = \frac{1}{2} M R^2$$



$$m g h_i = \frac{1}{2} m v_f^2 + \frac{1}{2} I_{cm} \omega_f^2$$

Como la soga no desliza sobre la polea, hay un vinculo entre la velocidad del bloque y la velocidad tangencial de un punto en el borde de la polea, que se relaciona con la velocidad angular de la polea según

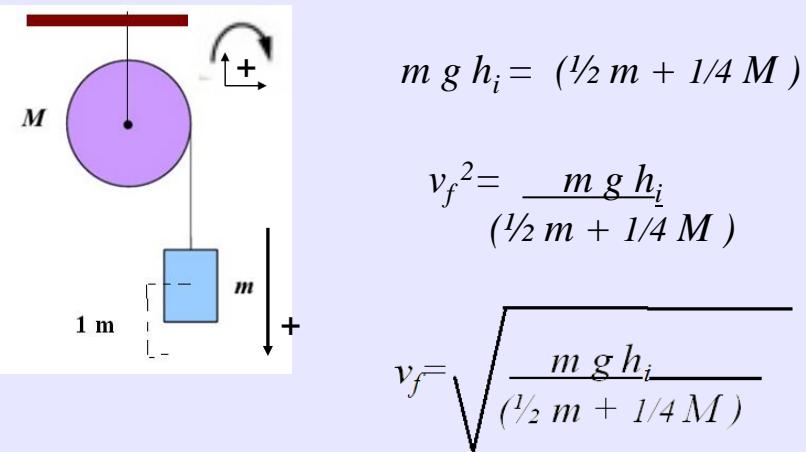
$$v = \omega R$$

Para dejar todo en función de v_f , reemplazo ω

$$m g h_i = \frac{1}{2} m v_f^2 + \frac{1}{2} I_{cm} v_f^2 / R^2$$

$$m g h_i = \frac{1}{2} m v_f^2 + \frac{1}{2} (\frac{1}{2} M R^2) v_f^2 / R^2$$

$$m g h_i = \frac{1}{2} m v_f^2 + \frac{1}{4} M v_f^2 = (\frac{1}{2} m + \frac{1}{4} M) v_f^2$$



$$m g h_i = (\frac{1}{2} m + \frac{1}{4} M) v_f^2$$

$$v_f^2 = \frac{m g h_i}{(\frac{1}{2} m + \frac{1}{4} M)}$$

$$v_f = \sqrt{\frac{m g h_i}{(\frac{1}{2} m + \frac{1}{4} M)}}$$

$$v_f = 2,36 \text{ m/s}$$