

**Laporan Praktikum ke 1 dan 2**  
**Menghitung Luas Segitiga Dengan Metode BufferedReader**  
**Bilangan Ganjil dan Genap Dengan Metode Scanner**



Oleh  
Puja Maysa Arya Cucu Wibowo(E31200061)  
Semester 1

Program Studi Manajemen Informatika  
Jurusan Teknologi Informasi  
Politeknik Negeri Jember  
2020

## Coding Program Menghitung Luas Segitiga Dengan Metode BufferedReader

```
// Import component java.io
import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;

/*
 * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
 * To change this template file, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */

/**
 *
 * @author CodeVector-PC
 */
public class MenghitungLuasSegitiga_BufferedReader {

    public static void main(String[] args) throws IOException{

        // Inialisasi variable alas, tinggi dan luas

        double alas, tinggi, luas;

        // Inialisasi BufferedReader dengan menggunakan alias Input
        BufferedReader input = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));

        // Memberitahukan user untuk memasukkan inputan Alas
        System.out.println("Masukkan nilai Alas :");

        // Mengambil inputan alas dari user dan disimpan divariable alas
        // lalu di parsing/convert ke tipe data double
        alas = Double.parseDouble(input.readLine());

        // Memberitahukan user untuk memasukkan inputan Tinggi
```

```
System.out.println("Masukkan nilai Tinggi :");
```

```
// Mengambil inputan alas dari user dan disimpan di variable tinggi
```

```
// lalu di parsing/convert ke tipe data double
```

```
tinggi = Double.parseDouble(input.readLine());
```

```
// Melakukan operasi aritmatika menghitung luas segitiga
```

```
// disimpan di variable luas
```

```
luas = (alas * tinggi) / 2;
```

```
// Menampilkan hasil output dari luas segitiga
```

```
System.out.println("Luas Segitiga adalah : " + luas);
```

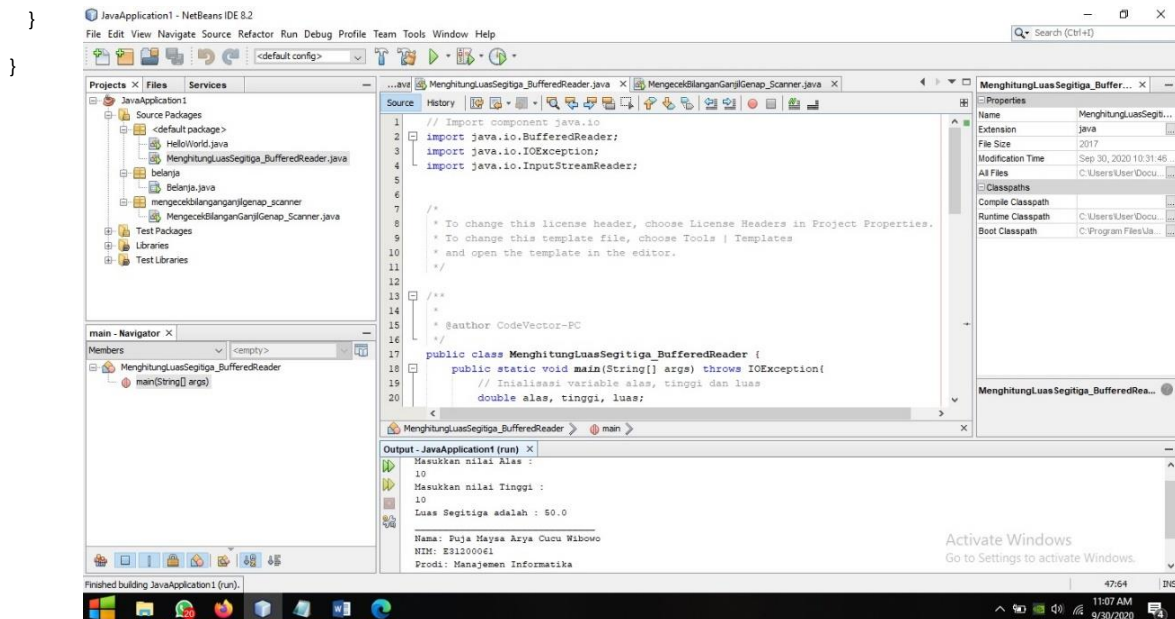
```
System.out.println("_____");
```

```
System.out.println("Nama: Puja Maysa Arya Cucu Wibowo");
```

```
System.out.println("NIM: E31200061");
```

```
System.out.println("Prodi: Manajemen Informatika");
```

```
System.out.println("_____");
```



Alas segitiga = 10

Luas segitiga = Alas segitiga x Tinggi segitiga : 2 = 50

Tinggi segitiga = 10

Luas segitiga = 50

## Coding Mengetahui Bilangan Ganjil Genap Dengan Metode Scanner

```
/*  
 * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.  
 * To change this template file, choose Tools | Templates  
 * and open the template in the editor.  
 */  
  
package mengecekbilanganjilgenap_scanner;
```

```
import java.util.Scanner;
```

```
/**  
 *  
 * @author CodeVector-PC  
 */  
  
public class MengecekBilanganGanjilGenap_Scanner {
```

```
    /**  
     * @param args the command line arguments  
     */
```

```
    public static void main(String[] args) {  
        // Inisialisasi Scanner menggunakan alias input  
        Scanner input = new Scanner(System.in);
```

```
        // Deklarasi variable bilangan  
        int bilangan;
```

```
        // Memberitahukan user untuk memasukkan sebuah bilangan  
        System.out.println("Masukkan sebuah bilangan : ");
```

```
        // Mengambil inputan dari user  
        bilangan = input.nextInt();
```

```
        // Melakukan pengecekan bilagan genap apa bilangan ganjil  
        // lalu menampilkannya  
        if(bilangan % 2 == 0)  
        {
```

```
System.out.println("Bilangan " + bilangan + " adalah genap");
```

```
}else{
```

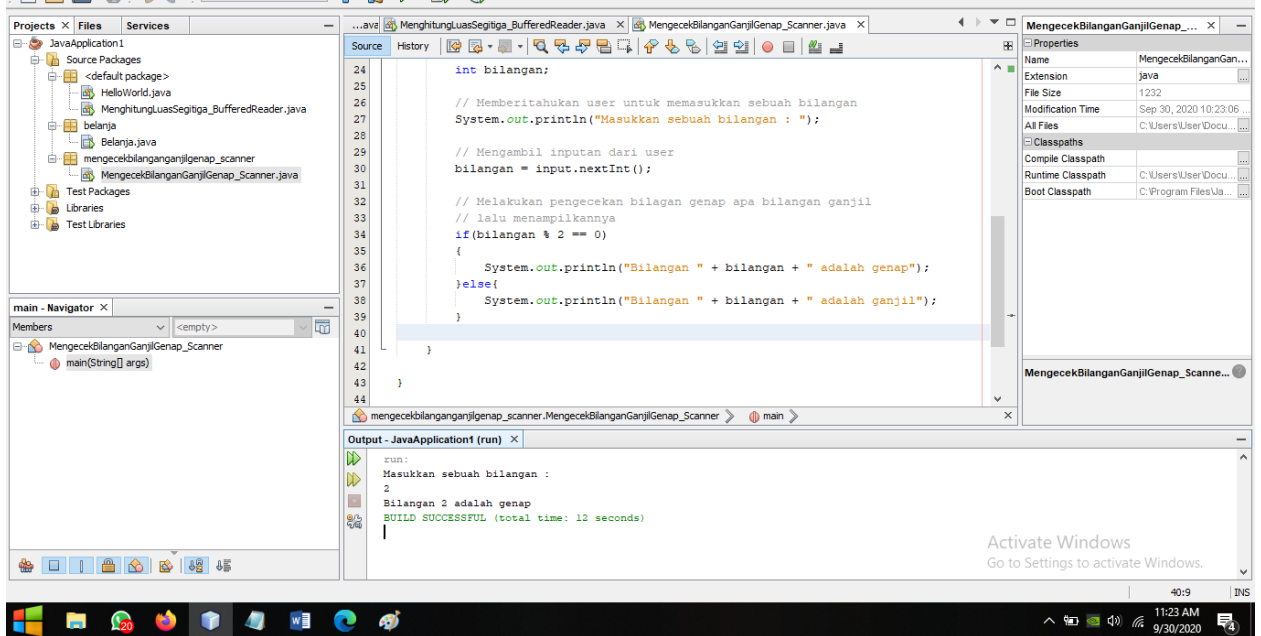
```
System.out.println("Bilangan " + bilangan + " adalah ganjil");
```

```
}
```

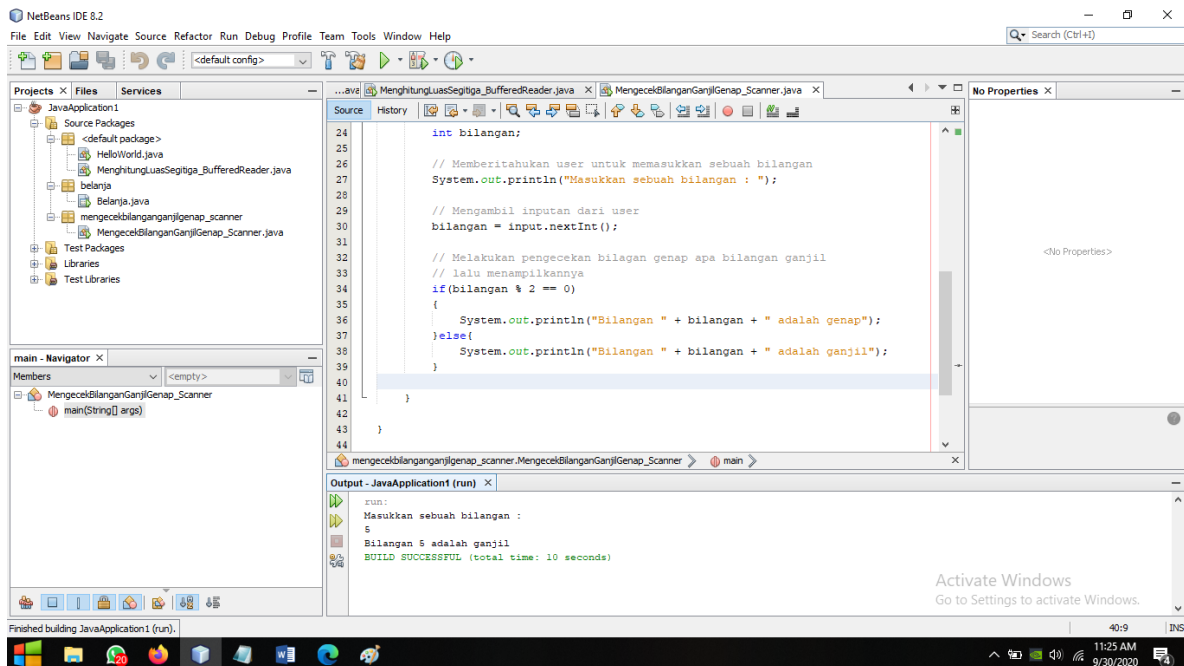
JavaApplication1 - NetBeans IDE 8.2

File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help

<default config>



Ini adalah praktik menampilkan bahwa angka 2 adalah bilangan genap



Ini adalah praktik menampilkan bahwa angka 5 adalah ganjil

Sumber belajar bersama dengan teman

Kesimpulan Setelah Saya melakukan Praktikum ini saya dapat belajar bagaimana menghitung luas segitiga dengan metode BufferedReader dan menampilkan mana bilangan genap atau bilangan ganjil dengan metode Scanner