Laporan Praktikum ke 1 dan 2

Menghitung Luas Segitiga Dengan Metode BufferedReader Bilangan Ganjil dan Genap Dengan Metode Scanner



Oleh
Puja Maysa Arya Cucu Wibowo(E31200061)
Semester 1

Program Studi Manajemen Informatika

Jurusan Teknologi Informasi

Politeknik Negeri Jember

2020

Coding Program Menghitung Luas Segitiga Dengan Metode BufferedReader

```
// Import component java.io
import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import\ java.io. Input Stream Reader;
* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
* To change this template file, choose Tools | Templates
* and open the template in the editor.
*/
* @author CodeVector-PC
*/
public\ class\ Menghitung Luas Segitiga\_Buffered Reader\ \{
  public static void main(String[] args) throws IOException{
    // Inialisasi variable alas, tinggi dan luas
    double alas, tinggi, luas;
    // Inialisasi BufferedReader dengan menggunakan alias Input
    BufferedReader input = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
    // Memberitahukan user untuk memasukkan inputan Alas
    System.out.println("Masukkan nilai Alas:");
    // Mengambil inputan alas dari user dan disimpan divariable alas
    // lalu di parsing/convert ke tipe data double
    alas = Double.parseDouble(input.readLine());
    // Memberitahukan user untuk memasukkan inputan Tinggi
```

```
System.out.println("Masukkan nilai Tinggi:");
// Mengambil inputan alas dari user dan disimpan divariable tinggi
// lalu di parsing/convert ke tipe data double
tinggi = Double.parseDouble(input.readLine());
// Melakukan operasi aritmatika menghitung luas segitiga
// disimpan di variable luas
luas = (alas * tinggi) / 2;
// Menampilkan hasil output dari luas segitiga
System.out.println("Luas Segitiga adalah : " + luas);
System.out.println("_
System.out.println("Nama: Puja Maysa Arya Cucu Wibowo");
System.out.println("NIM: E31200061");
System.out.println("Prodi: Manajemen Informatika");
System.out.println("_
    JavaApplication1 - NetBeans IDE 8.2
     🚰 🚰 🤚 🍏 🍘 (<default config> 🔍 🚏 🦉 🕨 • 🚯 • 🚯
                                      ource History 🕞 👵 - 🖩 - 🍳 🕏 🗗 🖶 📮 🖟 🗞 🔁 앤 앤 🍥 🖹 🏥 🚅
      MenghitungLuasSegitiga_BufferedReader

| main(String[] args)
     Prodi: Manajemen Informatika
```

Alas segitiga = 10

Luas segitiga = Alas segitiga x Tinggi segitiga : 2 = 50

Tinggi segitiga = 10

Luas segitiga = 50

Coding Mengetahui Bilangan Ganjil Genap Dengan Metode Scanner

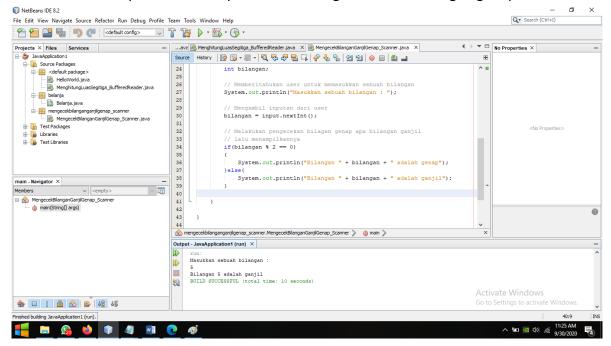
```
* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
* To change this template file, choose Tools | Templates
\ensuremath{^*} and open the template in the editor.
*/
package mengecekbilanganganjilgenap_scanner;
import java.util.Scanner;
* @author CodeVector-PC
public class MengecekBilanganGanjilGenap_Scanner {
  * @param args the command line arguments
  */
  public static void main(String[] args) {
    // Inisialisasi Scanner menggunakan alias input
    Scanner input = new Scanner(System.in);
    // Deklarasi variable bilangan
    int bilangan;
    // Memberitahukan user untuk memasukkan sebuah bilangan
    System.out.println("Masukkan sebuah bilangan: ");
    // Mengambil inputan dari user
    bilangan = input.nextInt();
    // Melakukan pengecekan bilagan genap apa bilangan ganjil
    // lalu menampilkannya
    if(bilangan % 2 == 0)
```

System.out.println("Bilangan " + bilangan + " adalah genap"); }else{ System.out.println("Bilangan " + bilangan + " adalah ganjil"); JavaApplication1 - NetBeans IDE 8.2 Q Search (Ctrl+I) File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help - ...ava 🚳 MenghitungLuasSegitiga_BufferedReader.java 🗴 🚳 MengecekBilanganGanjilGenap_Scanner.java 🗴 ◀ ▶ ▼ □ MengecekBilanganGanjilGenap_... × Projects X Files Services Properties
Name Source History 🔯 🔯 - 🐺 - 💆 👯 👺 🖶 🖫 💝 😓 🧐 💇 💇 🥚 🖫 🏙 🚅 Extension int bilangan; default package> HelloWorld.java

MenghitungLuasSegitiga_BufferedReader.java File Size Sep 30, 2020 10:23:06 C:\Users\User\Docu.... System.out.println("Masukkan sebuah bilangan : "); belanja All Files } - 🖺 Belanja.java ☐ Classpaths mengecekbilanganganjilgenap_scanner

MengecekBilanganGanjilGenap_Scanner.java Compile Classpath 30 31 32 bilangan = input.nextInt(); C: WsersWser/Docu... Runtime Classpath Test Packages C:\Program Files\Ja. // Melakukan pengecekan bilagan genap apa bilangan ganjil 33 34 35 ⊕ B Test Libraries if(bilangan % 2 == 0) 36 System.out.println("Bilangan " + bilangan + " adalah genap"); 37 38 System.out.println("Bilangan " + bilangan + " adalah ganjil"); main - Navigator × 39 main(String[] args) 42 MengecekBilanganGanjilGenap Scanne... mengecekbilanganganjilgenap_scanner.MengecekBilanganGanjilGenap_Scanner 》 (i) main 》 Output - JavaApplication1 (run) × Masukkan sahuah hilangan : 2
Bilangan 2 adalah genap
BUILD SUCCESSFUL (total time: 12 seconds) 000

Ini adalah praktik menampilkan bahwa angka 2 adalah bilangan genap



Ini adalah praktik menampilkan bahwa angka 5 adalah ganjil

Sumber belajar bersama dengan teman

Kesimpulan Setelah Saya melakukan Praktikum ini saya dapat belajar bagaimana menghitung luas segitiga dengan metode BufferedReader dan menampilkan mana bilangan genap atau bilangan ganjil dengan metode Scanner