

成員:

0424018 謝知晏

0424052 吳明原

0424054 陸麗文



01 APP源起 02 APP建置 03 設計展示

04 介面展示 05 預計進度



源起 - 背景

- 1. 買方「因無法即時獲取有關攤商的營業資訊, 而難以下決策」。
- 2. 賣方「攤商單打獨鬥導致行銷能量薄弱,無法獲得有效的利益提升」。
- 3. 商圈公會方「攤商的商業行為無法有效數據化,且管理攤販的成效不彰」。
- 4. 活動招募單位「媒合攤商效率不佳,活動曝光率低」。









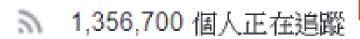
源

源起 - 構想

- 1. 消費者能收到攤商即時資訊提高效率消費,進而促進消費。
- 2. 攤販或店家增加曝光率,進而增加營收。
- 3. 不僅是傳統市場,攤商也能逐漸資料化。

Venders 營業中!









源起 - 構想

- 4. 商圈公會即時掌握資訊並節省採集資源人力成本。
- 5. 活動招募單位的活動訊息整合,容易被消費者及攤商接收,且可以快速媒合攤商。
- 6. 透過長期觀察,可以窺視這個灰色經濟的內在結構及其與外在環境的影響關係。

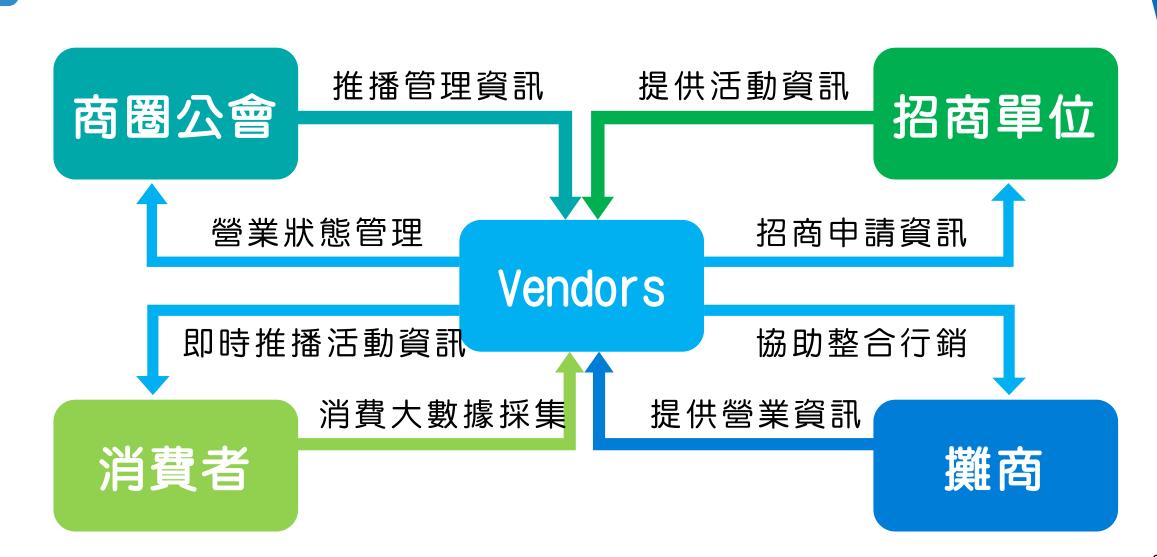






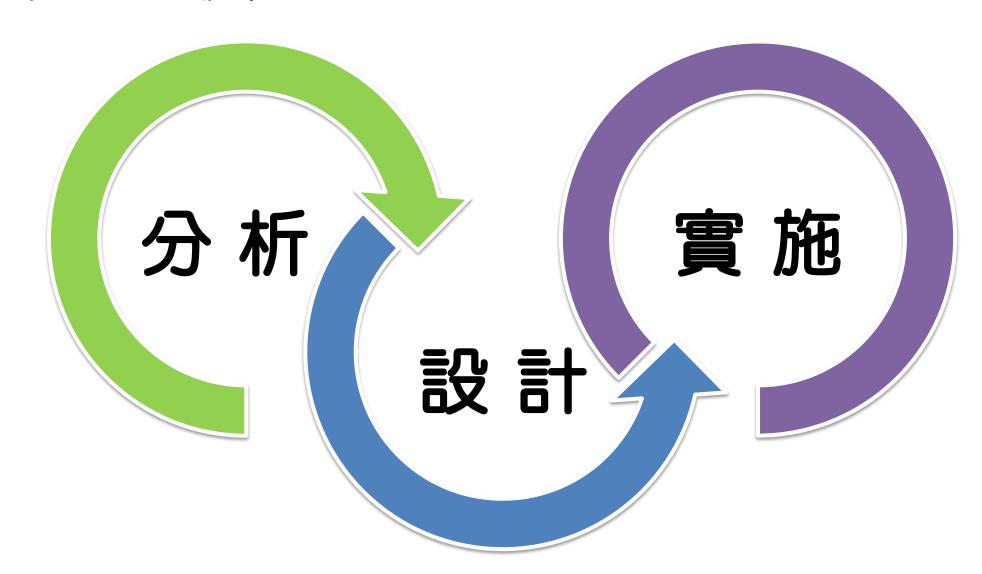


APP 建置 - 原型概念





平台建置 - 流程





平台建置 - 分析

心理層面因素

資料蒐集

需求分析

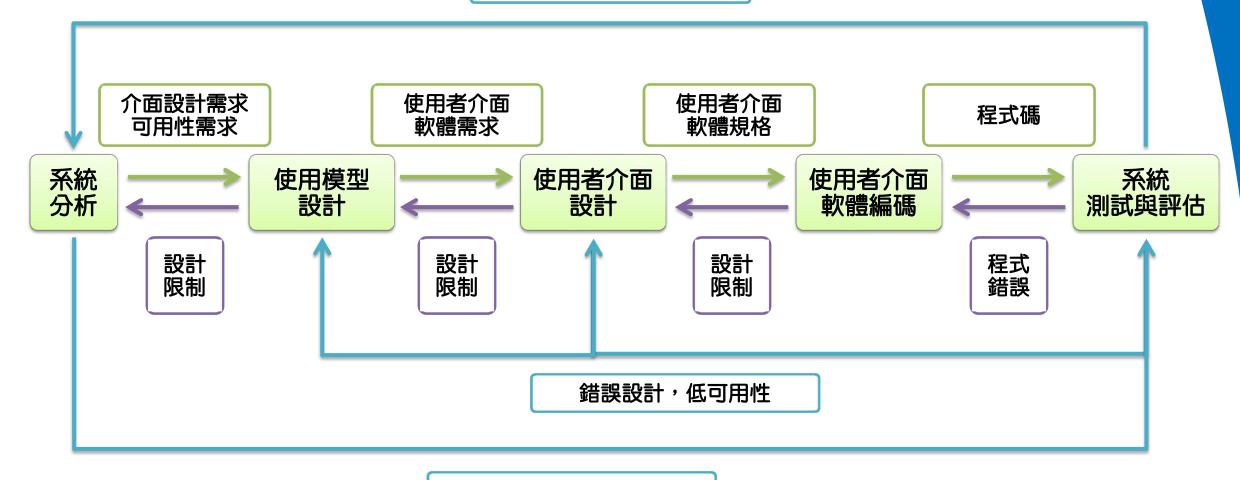
攤商產業因素

使用介面研究

市場及定位

平台建置 - 設計

重大規格變更



測試計劃,可用性需求規格

APP 建置 - 實施







設計展示 - 主要功能



電子化管理商圈 減少人力成本 穩定攤商使用率 招商申請

幫助招商單位快速媒合 增加攤商擺攤機會 提升Vendors使用率 即時推播

消費者可以搜尋 攤商即時資訊 接收活動相關資訊 整合行銷

攤商營業資訊推播 提高攤商曝光度 接收商圈活動消息



設計展示 - 主要功能

推播 管理資訊

整合商圈管理資訊 協助攤商了解商圈規定 提升攤商使用率 提供活動資訊

蒐集活動資訊 提升攤商使用普及率 進而提高消費者使用率 消費 大數據

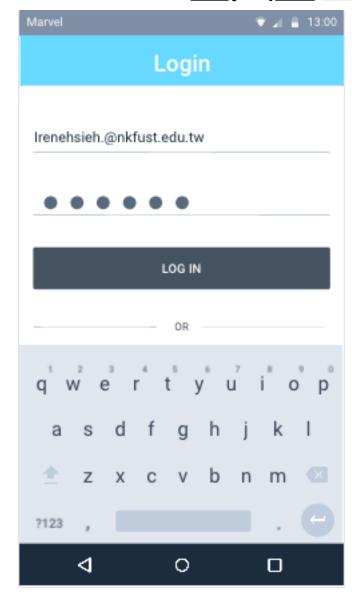
蒐集消費者的 購買行為、偏好與使用習慣 由分析數據創造更適合的平台



紀錄營業資訊 結合消費大數據 得進一步分析消費者行為



Vendors - 登入畫面





Vendors - 列表搜尋畫面



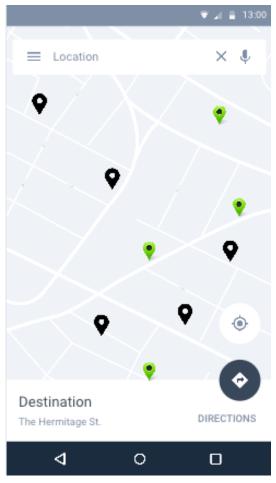


點擊搜尋可以地圖或列表方式呈現分類(全部/熱門/飲食/用品/文創)



選擇欲顯示攤商

Vendors - 地圖功能



點擊地圖標記點(攤商) 即可顯示攤商資訊

視覺化顯示攤商

綠色:營業中、黑色:休息中



彈出攤商資訊



預計進度

產品驗證 研究企劃 APP 測試 05/02~06/15 01/11~02/20 09/01~10/15 程式設計 APP 驗收/安裝/修正 10/15~01/10 02/21~05/02

