Название приложения и проекта должно быть в формате “{номер группы студента}\_{фамилия студента}\_ExamenApp“. При получении ошибки в ответ на любой запрос к серверу, необходимо отобразить всплывающее окно (Alert) с текстом ошибки и кнопками: Retry - повторить запрос, Cancel - закрыть всплывающее окно. Приложение должно корректно отображаться при любой ориентации экрана. Макеты разработаны только для альбомной ориентации, поэтому расположение элементов при портретной ориентации устройства необходимо продумать самостоятельно. При этом все элементы должны быть видны. На экранах, для которых требуется загрузка данных с сервера, во время загрузки необходимо показывать индикатор загрузки. Используйте предложенный шрифт во всем приложении.

Splash screen

Необходимо реализовать Splash screen в соответствии с макетом. Минимальное время отображения Splash screen - 2 секунды.

Authorization screen

Запускается сразу же после splash screen при условии, что пользователь был не авторизован ранее. Реализуйте экран согласно макету. При нажатии на кнопку “Sign up” необходимо переходить на экран регистрации. Поля для ввода необходимо проверять на пустоту.

Реализуйте процедуру авторизации на сервере. Руководствуйтесь описанием соответствующего запроса в описании API.

При успешной авторизации необходимо отобразить Toast с текстом “Вы успешно вошли в систему” и перейти на главный экран.

Registration screen

Реализуйте данный экран согласно макету.

При нажатии на кнопку “Sign up” необходимо отправлять запрос на регистрацию пользователя.

Необходимо реализовать валидацию по следующим правилам:

Все поля необходимо проверять на наличие значений;

пароль и повтор пароля должны совпадать;

номер телефона должен состоять из 10 цифр (без учета кода страны);

в поле “Email” строка должна содержать символ “@”.

В случае несоответствия правилам валидации необходимо выводить все найденные ошибки в соответствующих полях для ввода.

В случае успешной регистрации необходимо отобразить форму активации номера телефона как на макете.

Текст “Activation code was sent...” должен содержать введенный пользователем номер телефона в формате как на макете. При появлении формы активации необходимо запустить таймер на 300 секунд, отправить на сервер запрос кода активации. По истечении времени таймер останавливается, кнопка “Send code again” становится активной. При нажатии на эту кнопку нужно отправлять запрос кода активации, запускать таймер еще раз.

При заполнении всех 4 цифр кода необходимо автоматически отправить код активации на сервер с помощью соответствующего запроса.

Все активные коды активации доступны в файле phone\_codes.

При успешной активации телефона нужно открыть экран авторизации с заполненным полем email.

Main screen

Статический экран, отображает только уведомление Success (не просто вставленный макет, а с использованием текстовых элементов). Текст уведомления – секретная фраза, полученная от сервера.