

# 11. Изрази. Приоритет и асоциативност на операторите (обобщение)

Проф. д-р Емил Хаджиколев

1. Други оператори (оператори за присвояване и др.)
2. Изрази;
3. Приоритет на операторите;
4. Преобразуване на типове;
5. Асоциативност.

# Оператори за присвояване в C++

- Освен стандартния оператор за присвояване, има и други оператори, свързани с двуаргументните аритметични и побитови оператори.

`+ = - = * = / = % = & = | = ^ = << = >> =`

- Левият operand е променлива, в която се записва резултата от изпълнението на аритметичния/побитов оператор заедно с десния operand.
- Действието на сложните оператори за присвояване може да се изрази чрез стандартни оператори. Напр.,

`i += 3;` е равносилно на `i = i + 3;`

`i %= 3;` е равносилно на `i = i%3;`

# Други оператори в C++

- За пълнота на изложението, в следващата таблица са описани и други основни оператори, някои от които ще разглеждаме в други лекции.

Оператор	Име	Описание
a[b]	Достъп до елемент на масив	Пример: arr[0], arr[1]. Преди скобите се записва име на масив, а в скобите се задава индекс на елемент на масива. Резултатът е от типа на елементите на масива.
*a, a.b, a->b, a.*b, a->*b		Оператори за достъп до статични и динамични елементи
&a	адрес на	Оператор, връщащ като резултат адрес на обект или функция.
(тип)	Преобразуване по тип	Преобразува operand до указан тип. Може да се използва само за съвместими типове.
(параметри)	Обръщение към функция	В скобите се задават фактически параметри, а преди тях - име на метод. Резултатът може да е от всякакъв тип.
new, new[]	Създаване на динамичен обект	Резултатът е референция към създаден динамичен обект.
delete, delete[]	Унищожаване на динамичен обект	Унищожава един динамичен обект или динамичен масив.

# Изрази

- **Комбинацията от няколко оператора и operandъ се нарича израз.**
- Има прости изрази, състоящи се от един оператор или дори само operand (литерал, променлива, константа или функция, която връща стойност) и сложни изрази, съдържащи повече от един оператор.
- Възможно е в един израз да участват operandи от различни типове. Как точно се изчислява един сложен израз и какъв е крайният му тип, се определя от приоритета и асоциативността на участващите оператори.

# Приоритет на операторите

- В израз операторите, които се изпълняват първо са с най-висок приоритет, след това операторите с по-нисък и т.н..., а накрая – с най-нисък.
- **Приоритетът определя реда на изпълнение (прилагане) на операторите в израз.**
- Използването на скоби, указва изразите в тях да се изчисляват с предимство.

# Асоциативност на операторите

- Асоциативността определя реда на изчисление на operandите за оператор.
- Повечето оператори са ляво-асоциативни. При тях първо се изчислява левият operand, а след това – десният, и накрая се извършва действието предвидено от оператора.
- При дясно-асоциативните, първо се изчислява десният operand, след него левият, и накрая се прилага оператора.

# Приоритет и асоциативност на операторите в C++

([https://cppreference.com/w/cpp/language/operator\\_precedence.html](https://cppreference.com/w/cpp/language/operator_precedence.html)) (1)

Приоритет	Оператор	Описание	Асоциативност
1	a::b	<a href="#">Scope resolution</a>	Left-to-right →
2	a++ a-- <i>type(a) type{a}</i> a() a[] a.b a->b	Suffix/postfix <a href="#">increment and decrement</a> <a href="#">Functional cast</a> <a href="#">Function call</a> <a href="#">Subscript</a> <a href="#">Member access</a>	
3	++a --a +a -a !a ~a <i>(type)a</i> *a &a <a href="#">sizeof</a> <a href="#">co_await</a> <a href="#">new – new[]</a>	Prefix <a href="#">increment and decrement</a> <a href="#">Unary plus and minus</a> <a href="#">Logical NOT and bitwise NOT</a> <a href="#">C-style cast</a> <a href="#">Indirection (dereference)</a> <a href="#">Address-of</a> <a href="#">Size-of<small>[note 1]</small></a> <a href="#">await-expression (C++20)</a> <a href="#">Dynamic memory allocation</a>	Right-to-left ←

# Приоритет и асоциативност на операторите в C++

([https://cppreference.com/w/cpp/language/operator\\_precedence.html](https://cppreference.com/w/cpp/language/operator_precedence.html)) (2)

Приоритет	Оператор	Описание	Асоциативност
4	a.*b a->*b	<a href="#">Pointer-to-member</a>	Left-to-right →
5	a * b a / b a % b	<a href="#">Multiplication, division, and remainder</a>	
6	a + b a - b	<a href="#">Addition and subtraction</a>	
7	a << b a >> b	Bitwise <a href="#">left shift and right shift</a>	
8	a <= b	<a href="#">Three-way comparison operator</a> (since C++20)	
9	a < b a <= b a > b a >= b	For <a href="#">relational operators</a> < and <= and > and >= respectively	
10	a == b a != b	For <a href="#">equality operators</a> = and != respectively	
11	a & b	<a href="#">Bitwise AND</a>	
12	a ^ b	<a href="#">Bitwise XOR</a> (exclusive or)	
13	a   b	<a href="#">Bitwise OR</a> (inclusive or)	
14	a && b	<a href="#">Logical AND</a>	
15	a    b	<a href="#">Logical OR</a>	

# Приоритет и асоциативност на операторите в C++

([https://cppreference.com/w/cpp/language/operator\\_precedence.html](https://cppreference.com/w/cpp/language/operator_precedence.html)) (3)

Приоритет	Оператор	Описание	Асоциативност
16	a ? b : c	<a href="#">Ternary conditional<sup>[note 2]</sup></a>	Right-to-left ←
	<a href="#">throw</a>	<a href="#">throw operator</a>	
	<a href="#">co_yield</a>	<a href="#">yield-expression (C++20)</a>	
	a = b	<a href="#">Direct assignment</a> (provided by default for C++ classes)	
	a += b a -= b	<a href="#">Compound assignment</a> by sum and difference	
	a *= b a /= b a %= b	<a href="#">Compound assignment</a> by product, quotient, and remainder	
	a <= b a >= b	<a href="#">Compound assignment</a> by bitwise left shift and right shift	
	a &= b a ^= b a  = b	<a href="#">Compound assignment</a> by bitwise AND, XOR, and OR	
17	a, b	<a href="#">Comma</a>	Left-to-right →