

Diseño de Interfaces Web Práctica Accesibilidad

ÍNDICE

DECISIONES DE ACCESIBILIDAD	2
1.1 IMPLEMENTACIÓN DE MENÚ DE ACCESIBILIDAD	2
DECISIONES DE DISEÑO	
2.1 Paleta de colores	
2.2 Tipografía	
2.3 Accesibilidad	
2.3 Componentes principales	
2.4 Frameworks y librerías	
2.5 Optimizaciones	4
2.6 Testing y validaciones	4
AUDITORÍAS DE ACCESIBILIDAD	5
3.1 Google Lighthouse	5
3.2 Wave	θ
3.3 SiteImprove	7
MOCKUPS	
4.1 Home	8
4.2 Courses_list	<u>C</u>
4.3 Course_detail	10
4.4 Contacto	
4.5 Login	12
CONTRASTE DE COLORES	13
ENLACES	14

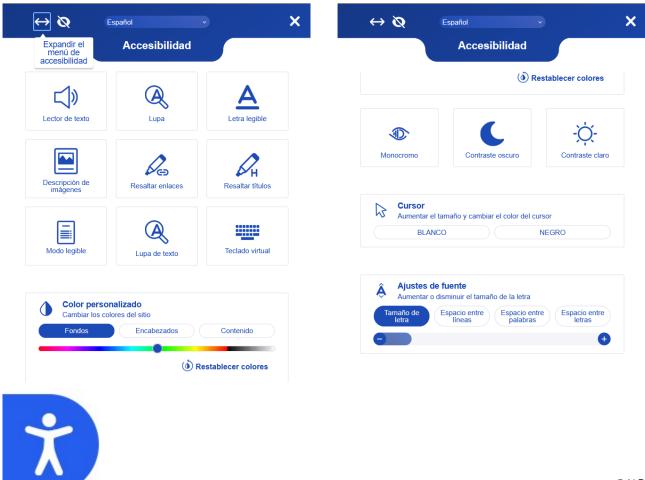
1. DECISIONES DE ACCESIBILIDAD

1.1 IMPLEMENTACIÓN DE MENÚ DE ACCESIBILIDAD

Decidimos implementar un menú accesible que nos aporta funciones para mejorar la accesibilidad que cuenta con las siguientes características: un lector de texto por voz, una lupa, un convertidor a fuentes más legibles, un mostrador de mensajes flotantes con el texto alternativo de las imágenes, un resaltador de imágenes y títulos, un teclado virtual, conversor a colores monocromos, contraste oscuro/claro, ajustador del tamaño y color de la fuente y del cursor.

Este menú es totalmente accesible con el teclado, y se accede a él mediante un botón con un icono grande para facilitar su acceso a personas con dificultades de visión.

A continuación se muestran las capturas que presentan la interfaz del menú de accesibilidad y el botón para su acceso:



2. DECISIONES DE DISEÑO

2.1 Paleta de colores

Respecto a la paleta de colores hemos decidido emplear los siguientes colores:

Color primario: #155dfc. Color utilizado para elementos principales como botones, logo y enlaces.

Color oscuro: #0f172b. Color para hovers y elementos secundarios y texto, que garantiza legibilidad y contraste WCAG 2.1

Color de fondo: #F9FAFC. Proporciona buen contraste y legibilidad.

2.2 Tipografía

Familia principal: Montserrat, con diferentes pesos para aportar jerarquía visual. Este fuente cuenta con una excelente legibilidad en pantalla.

2.3 Accesibilidad

Navegación: estructura jerárquica de encabezados (h1-h6), enlaces descriptivos y uso de etiquetas ARIA necesarias.

Menú: Implementación de un menú con opciones de accesibilidad.

Imágenes: texto alternativo descriptivo, iconos con etiquetas aria-label.

2.3 Componentes principales

Header: Con navegación fija (sticky) para acceso rápido en toda la web. Menú hamburguesa responsive y logo con texto alternativo descriptivo.

Hero section: Animación de typing, layout responsive en dos columnas.

Cursos: Cards con bordes suaves, hover effects para interactividad.

Reviews: Diseño en grid responsive. Avatares con opacidad para consistencia. Testimonios estructurados.

2.4 Frameworks y librerías

Bootstrap 5: Utilizado como framework CSS principal usando sus componentes UI.

Font Awesome: Para una iconografía consistente y mejor accesibilidad que imágenes.

CSS: Uso de variables para consistencia, animaciones personalizadas, y estilos para fondos de las secciones.

2.5 Optimizaciones

Performance: Imágenes WebP optimizadas.

SEO: Etiquetas Meta descriptivas, estructura semántica y URLs amigables.

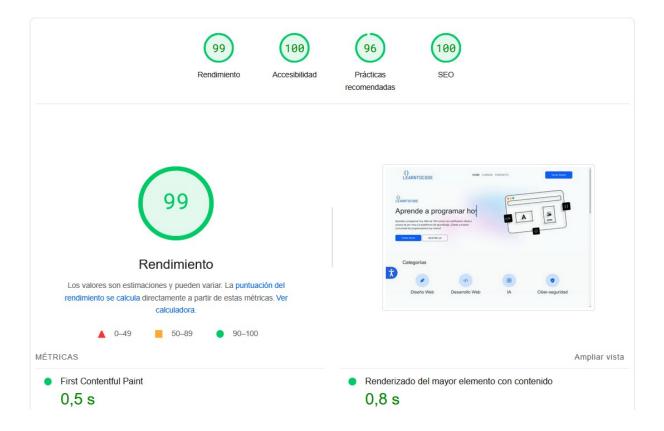
2.6 Testing y validaciones

Validación W3C de HTML y CSS. Lighthouse scores, test de accesibilidad WAVE y pruebas en navegadores.

3. AUDITORÍAS DE ACCESIBILIDAD

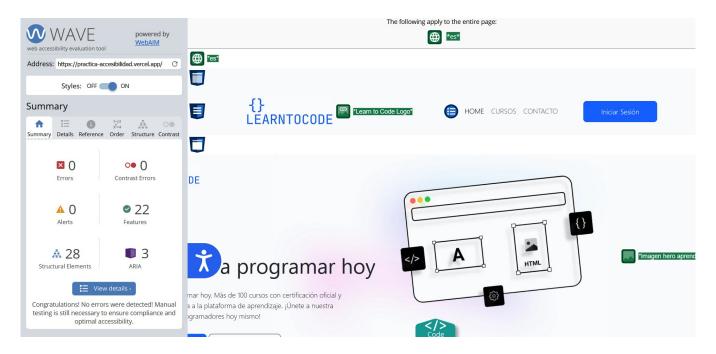
3.1 Google Lighthouse

En la siguiente captura se adjunta el análisis de accesibilidad de <u>PageSpeed</u> <u>Insights</u> con una nota del 100% en Accesibilidad.



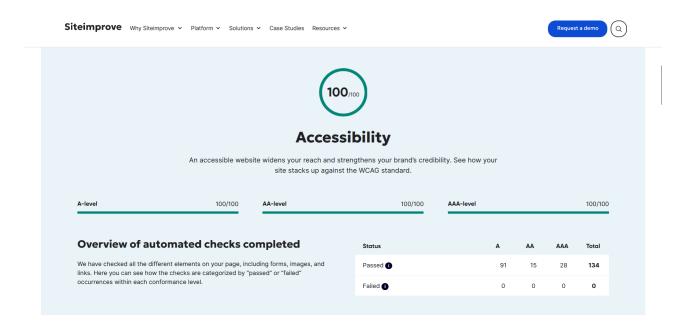
3.2 Wave

A continuación se muestra el análisis realizado en <u>wave</u>, como se puedo observar en la captura, no tiene ningún error:



3.3 SiteImprove

A continuación se muestra el análisis realizado en <u>siteimprove</u>, como se puedo observar en la captura, tiene un 100/100 de puntuación en accesibilidad:



4. MOCKUPS

4.1 Home

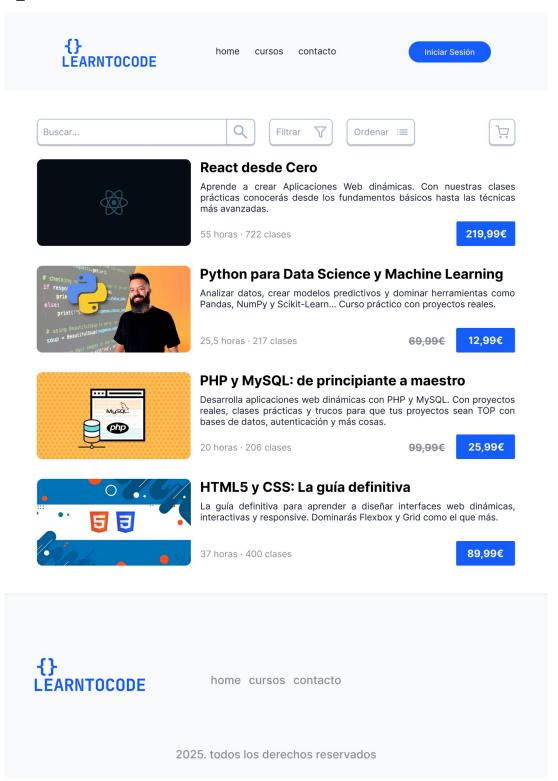
Mockups en figma

A continuación se presenta la captura del wireframe de home:



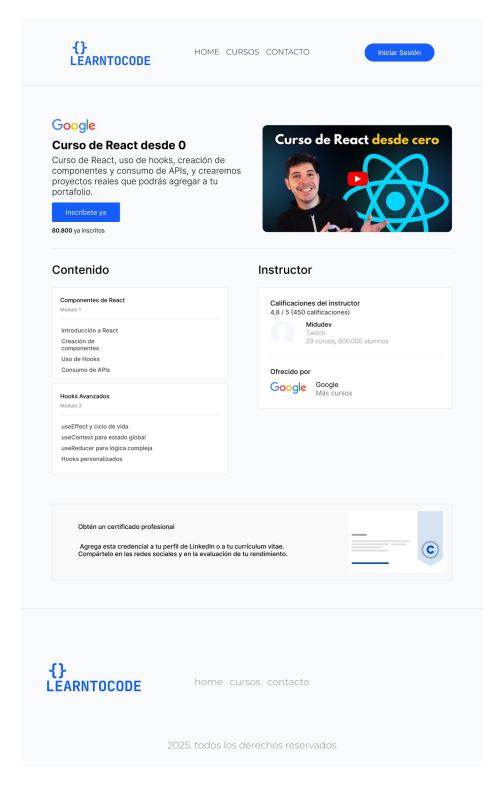
4.2 Courses list

A continuación se presenta la captura del wireframe de la página courses_list:



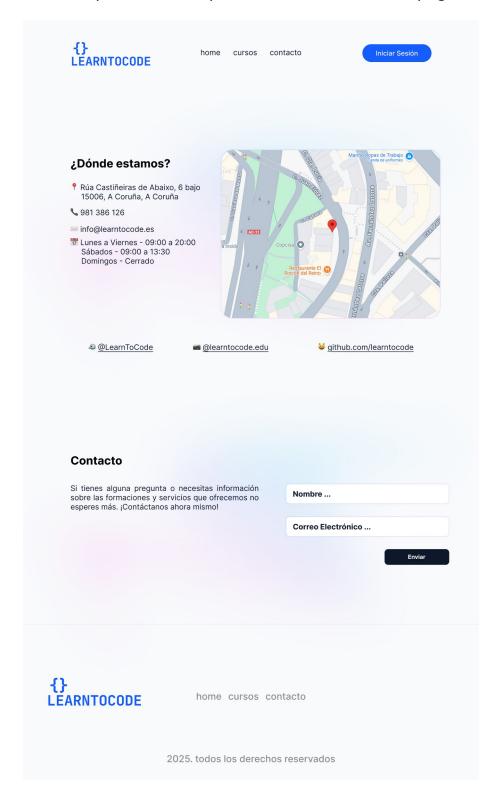
4.3 Course_detail

A continuación se presenta la captura del wireframe de la página course_detail:



4.4 Contacto

A continuación se presenta la captura del wireframe de la página contacto:

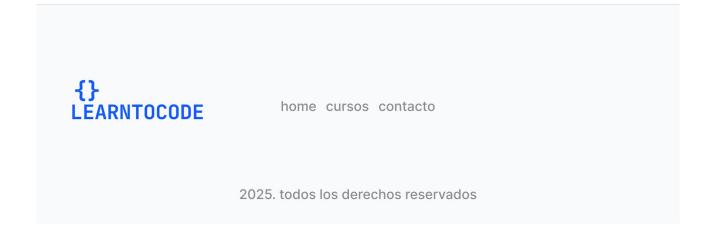


4.5 Login

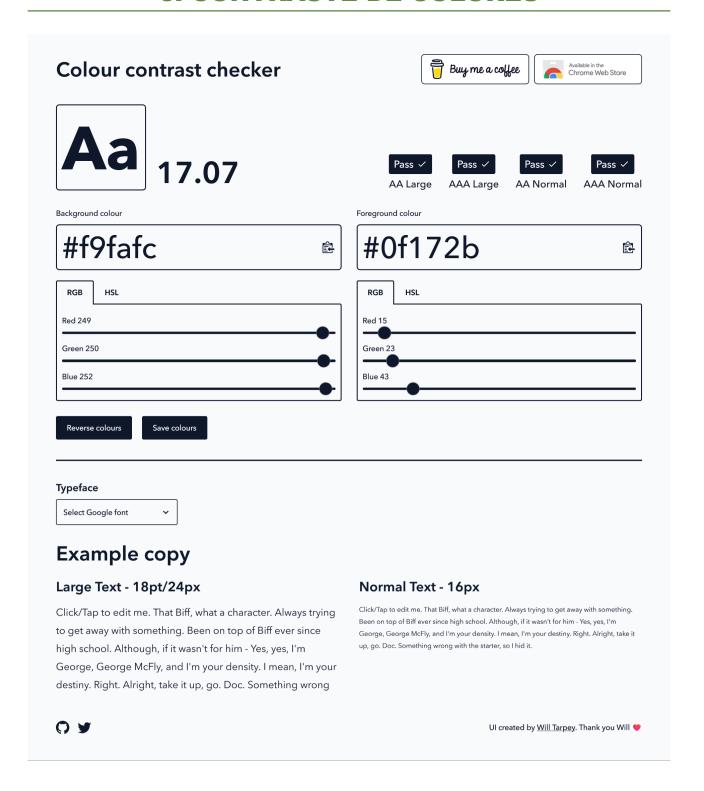
A continuación se presenta la captura del wireframe de la página de login:







6. CONTRASTE DE COLORES



5. ENLACES

Enlace al repositorio del proyecto en github: https://github.com/E7OY/PracticaAccesibilidad