

# Diseño de Interfaces Web

## Práctica Accesibilidad

Práctica Accesibilidad  
Eloy García Martínez

## ÍNDICE

1. DECISIONES DE ACCESIBILIDAD.....	2
1.1 IMPLEMENTACIÓN DE MENÚ DE ACCESIBILIDAD.....	2
2. DECISIONES DE DISEÑO.....	3
2.1 Paleta de colores.....	3
2.2 Tipografía.....	3
2.3 Accesibilidad.....	3
2.3 Componentes principales.....	3
2.4 Frameworks y librerías.....	4
2.5 Optimizaciones.....	4
2.6 Testing y validaciones.....	4
3. AUDITORÍAS DE ACCESIBILIDAD.....	5
3.1 Google Lighthouse.....	5
3.2 Wave.....	6
3.3 SiteImprove.....	7
4. MOCKUPS.....	8
4.1 Home.....	8
4.2 Courses_list.....	9
4.3 Course_detail.....	10
4.4 Contacto.....	11
4.5 Login.....	12
6. CONTRASTE DE COLORES.....	13
5. GUÍA DE ESTILOS.....	14
6. ENLACES.....	15

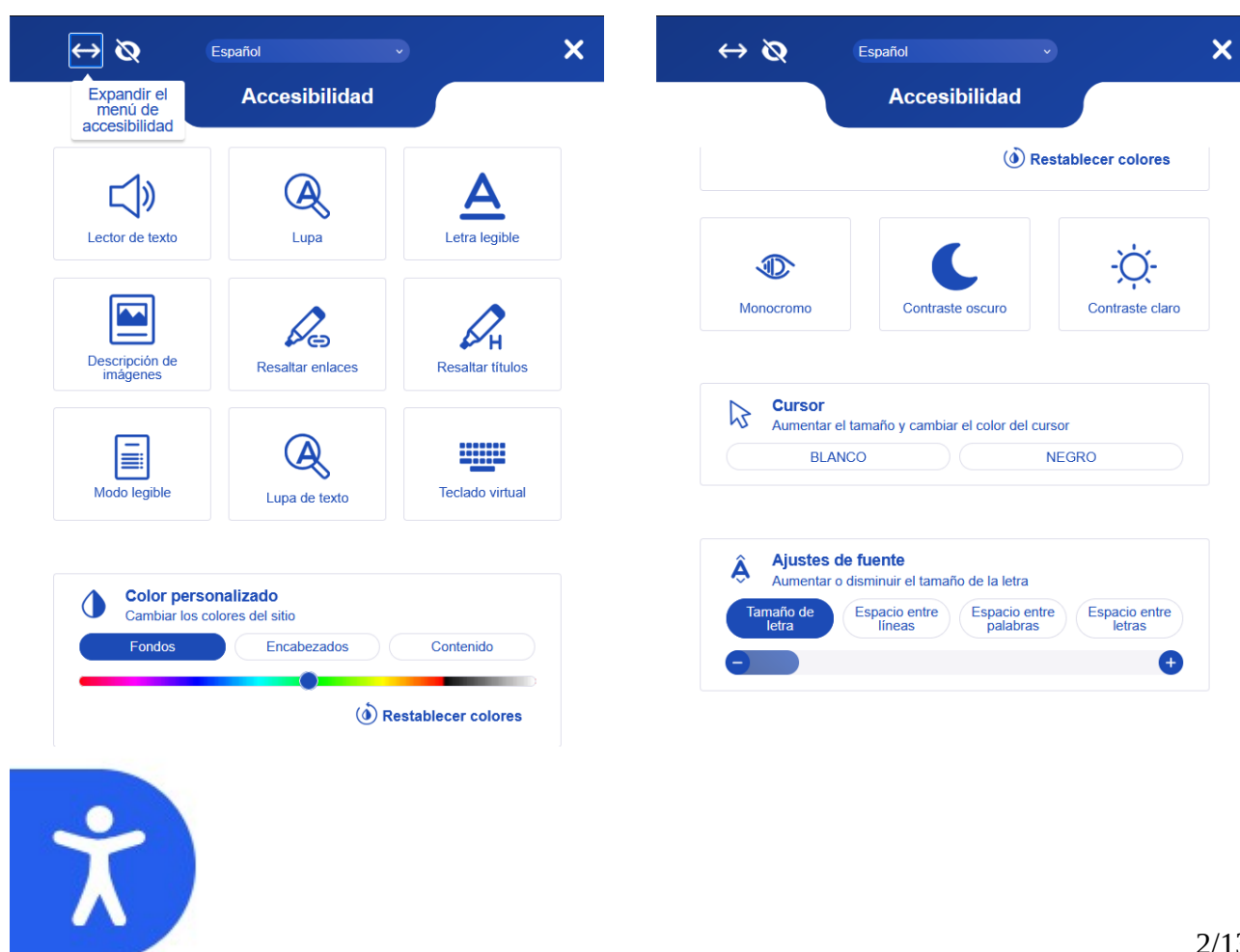
# 1. DECISIONES DE ACCESIBILIDAD

## 1.1 IMPLEMENTACIÓN DE MENÚ DE ACCESIBILIDAD

Decidimos implementar un menú accesible que nos aporta funciones para mejorar la accesibilidad que cuenta con las siguientes características: un lector de texto por voz, una lupa, un convertidor a fuentes más legibles, un mostrador de mensajes flotantes con el texto alternativo de las imágenes, un resaltador de imágenes y títulos, un teclado virtual, conversor a colores monocromos, contraste oscuro/claro, ajustador del tamaño y color de la fuente y del cursor.

Este menú es totalmente accesible con el teclado, y se accede a él mediante un botón con un icono grande para facilitar su acceso a personas con dificultades de visión.

A continuación se muestran las capturas que presentan la interfaz del menú de accesibilidad y el botón para su acceso:



## 2. DECISIONES DE DISEÑO

---

### 2.1 Paleta de colores

---

Respecto a la paleta de colores hemos decidido emplear los siguientes colores:

Color primario: #155dfc. Color utilizado para elementos principales como botones, logo y enlaces.

Color oscuro: #0f172b. Color para hovers y elementos secundarios y texto, que garantiza legibilidad y contraste WCAG 2.1

Color de fondo: #F9FAFC. Proporciona buen contraste y legibilidad.

### 2.2 Tipografía

---

Familia principal: Montserrat, con diferentes pesos para aportar jerarquía visual. Este fuente cuenta con una excelente legibilidad en pantalla.

### 2.3 Accesibilidad

---

Navegación: estructura jerárquica de encabezados (h1-h6), enlaces descriptivos y uso de etiquetas ARIA necesarias.

Menú: Implementación de un menú con opciones de accesibilidad.

Imágenes: texto alternativo descriptivo, iconos con etiquetas aria-label.

### 2.3 Componentes principales

---

Header: Con navegación fija (sticky) para acceso rápido en toda la web. Menú hamburguesa responsive y logo con texto alternativo descriptivo.

Hero section: Animación de typing, layout responsive en dos columnas.

Cursos: Cards con bordes suaves, hover effects para interactividad.

Reviews: Diseño en grid responsive. Avatares con opacidad para consistencia. Testimonios estructurados.

## 2.4 Frameworks y librerías

---

Bootstrap 5: Utilizado como framework CSS principal usando sus componentes UI.

Font Awesome: Para una iconografía consistente y mejor accesibilidad que imágenes.

CSS: Uso de variables para consistencia, animaciones personalizadas, y estilos para fondos de las secciones.

## 2.5 Optimizaciones

---

Performance: Imágenes WebP optimizadas.

SEO: Etiquetas Meta descriptivas, estructura semántica y URLs amigables.

## 2.6 Testing y validaciones

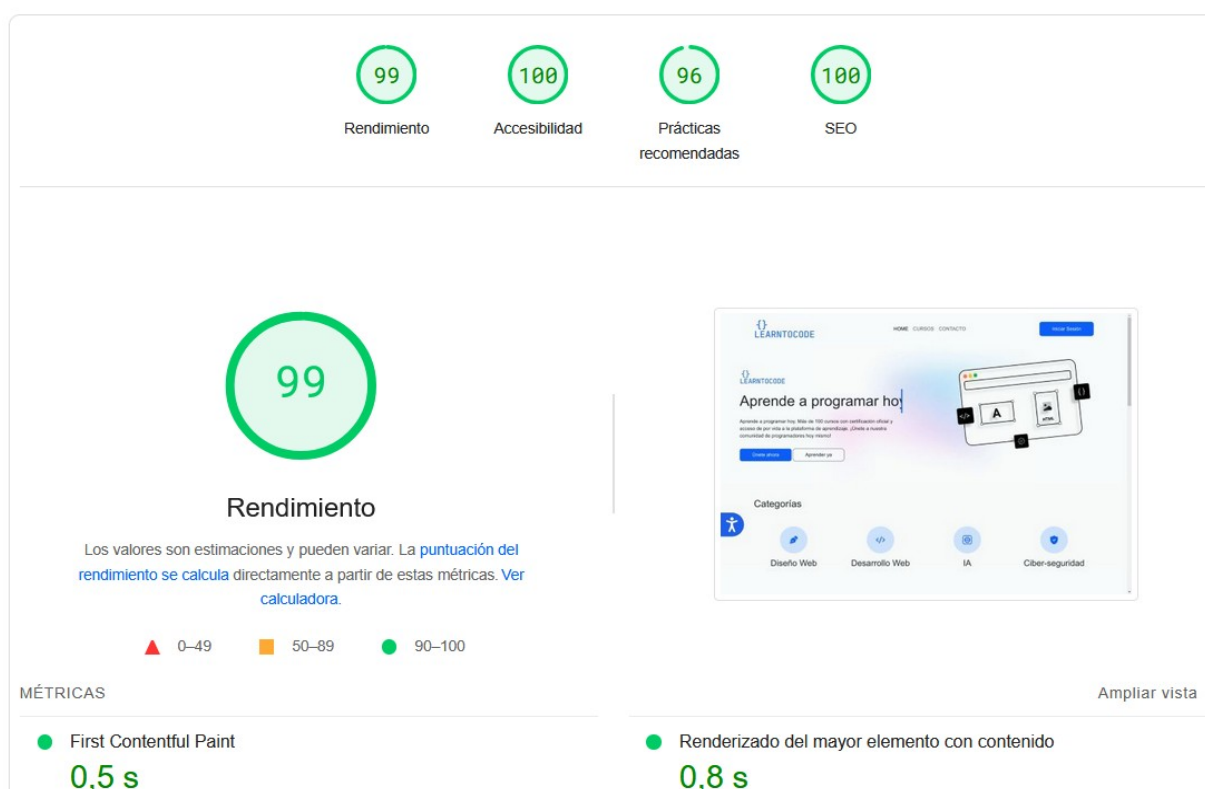
---

Validación W3C de HTML y CSS. Lighthouse scores, test de accesibilidad WAVE y pruebas en navegadores.

## 3. AUDITORÍAS DE ACCESIBILIDAD

### 3.1 Google Lighthouse

En la siguiente captura se adjunta el análisis de accesibilidad de [PageSpeed Insights](#) con una nota del 100% en Accesibilidad.



## 3.2 Wave

A continuación se muestra el análisis realizado en [wave](#), como se puede observar en la captura, no tiene ningún error:

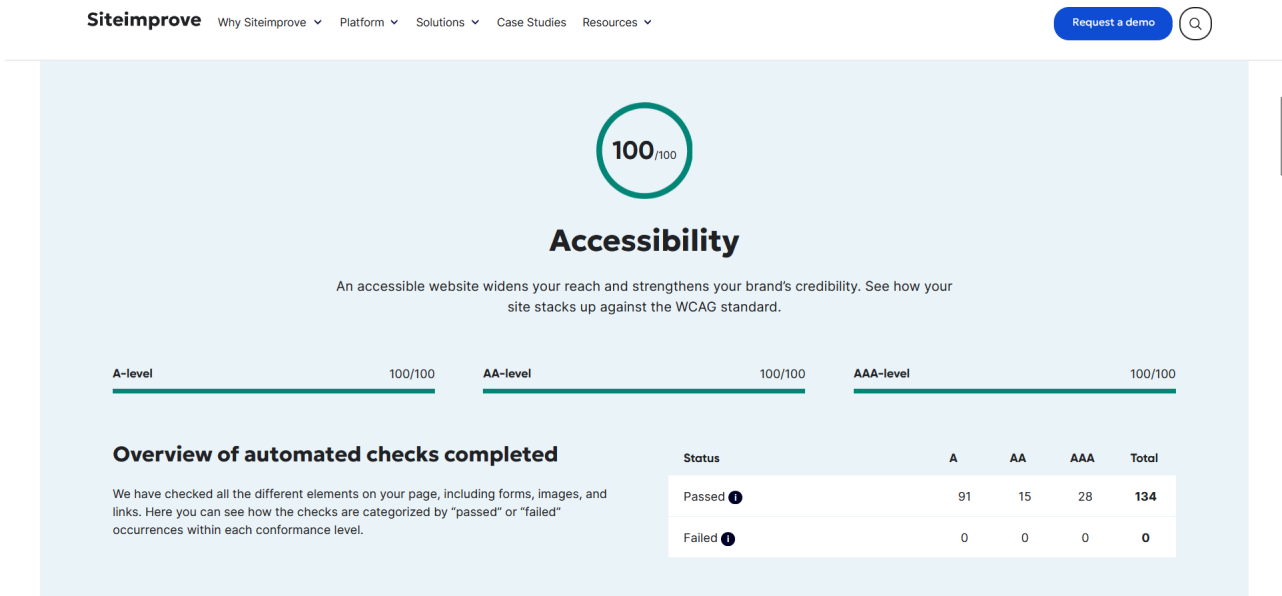
The screenshot displays the Wave web accessibility evaluation tool interface. On the left, the 'Summary' panel shows the following results:

Category	Count
Errors	0
Contrast Errors	0
Alerts	0
Features	22
Structural Elements	28
ARIA	3

Below the summary, a message states: "Congratulations! No errors were detected! Manual testing is still necessary to ensure compliance and optimal accessibility." The main content area shows a website header with the 'LEARNTOCODE' logo, navigation links (HOME, CURSOS, CONTACTO), and a 'Iniciar Sesión' button. The main body features a hero section with the text 'a programar hoy' and an illustration of a computer screen with code snippets.

### 3.3 SiteImprove

A continuación se muestra el análisis realizado en [siteimprove](#), como se puede observar en la captura, tiene un 100/100 de puntuación en accesibilidad:



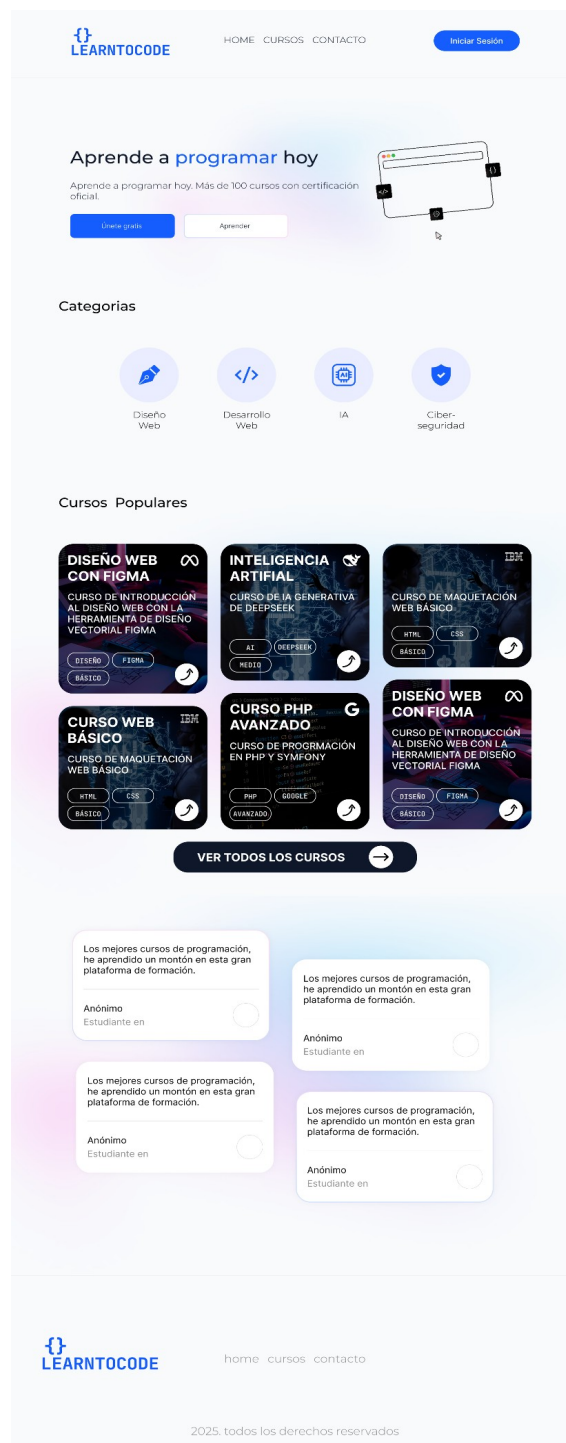


## 4. MOCKUPS

### 4.1 Home

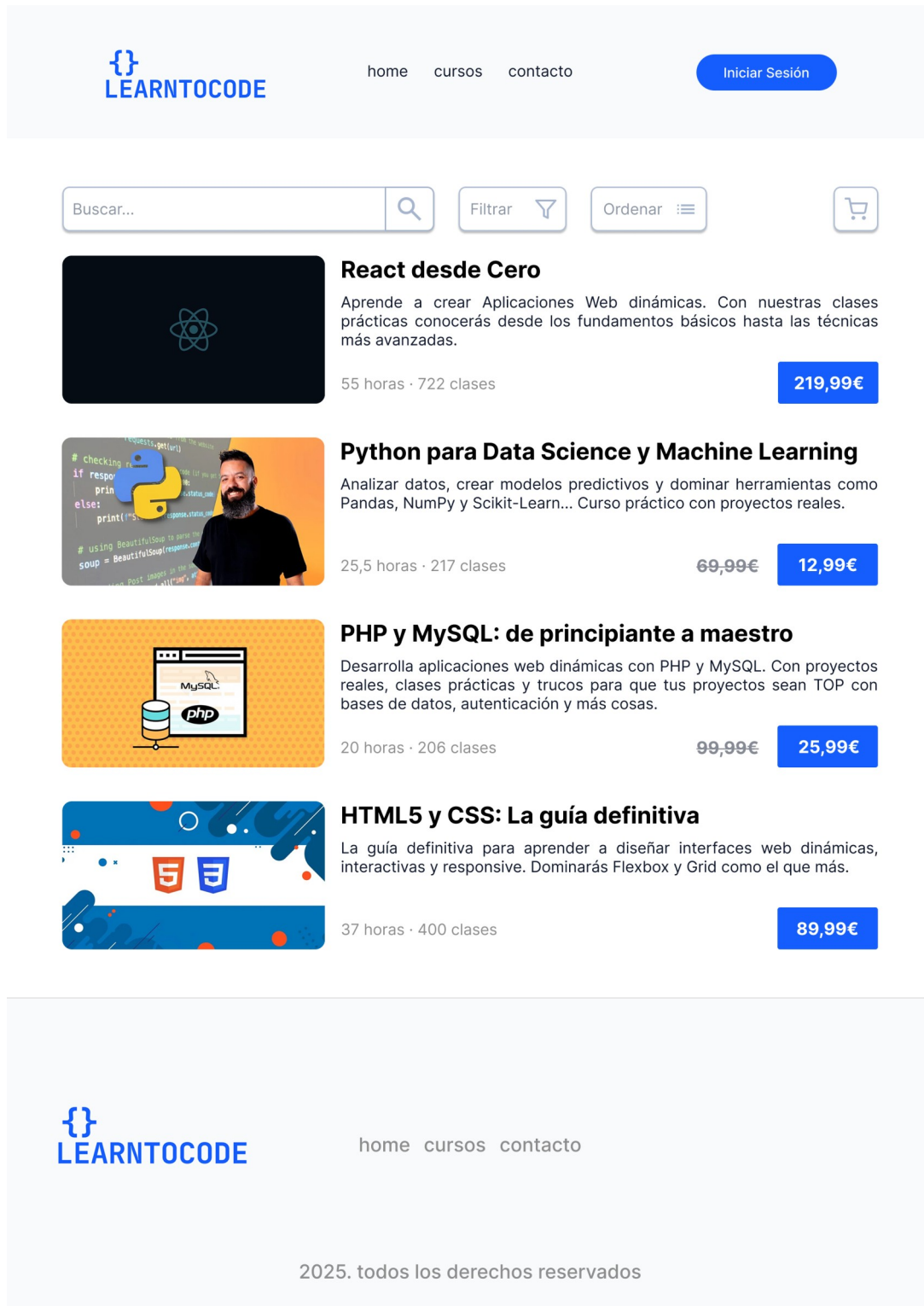
#### [Mockups en figma](#)

A continuación se presenta la captura del wireframe de home:



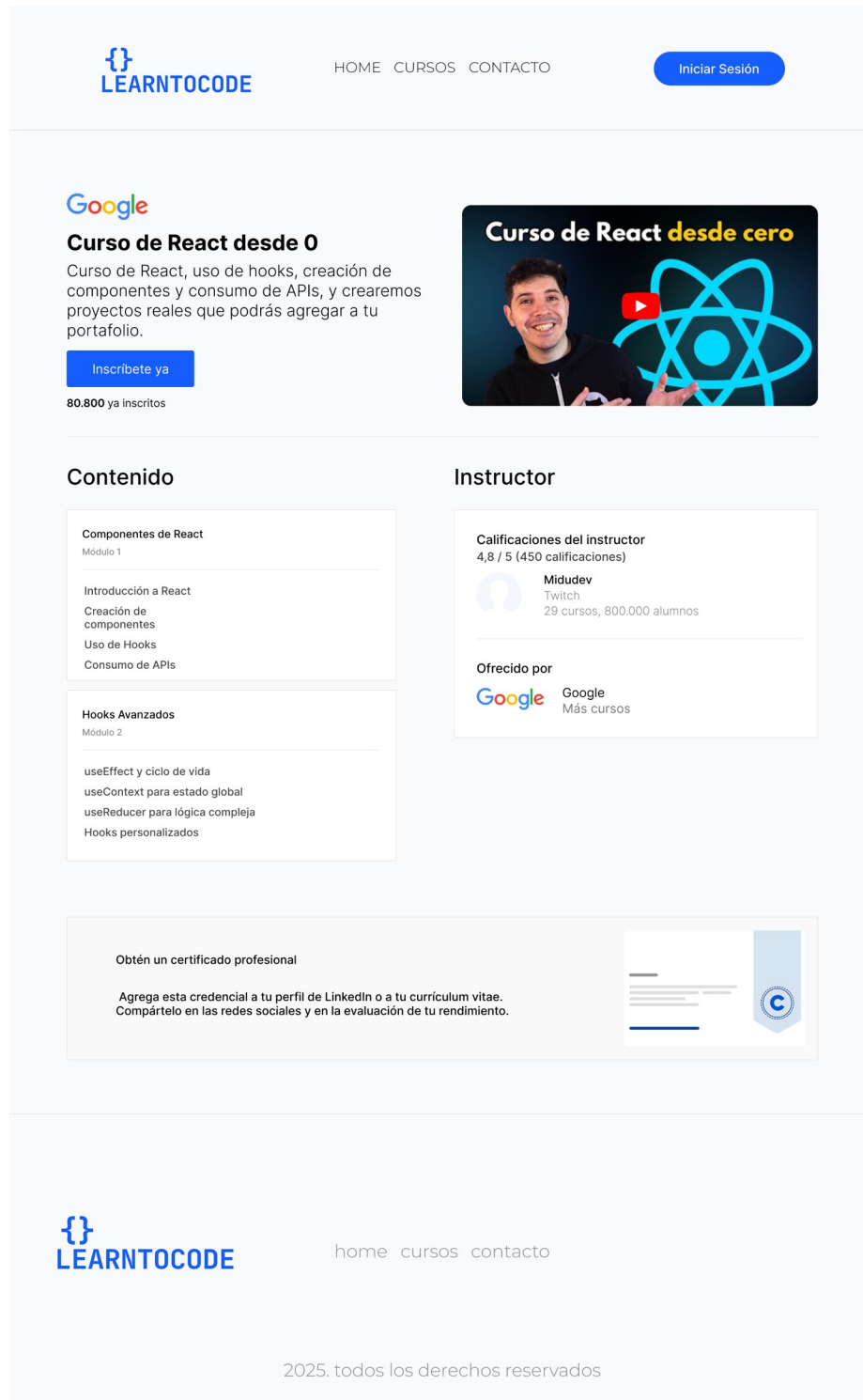
## 4.2 Courses\_list

A continuación se presenta la captura del wireframe de la página courses\_list:




## 4.3 Course\_detail

A continuación se presenta la captura del wireframe de la página course\_detail:



## 4.4 Contacto


A continuación se presenta la captura del wireframe de la página contacto:





[home](#) [cursos](#) [contacto](#)


[Iniciar Sesión](#)


### ¿Dónde estamos?


 Rúa Castiñeiras de Abaixo, 6 baixo  
15006, A Coruña, A Coruña


 981 386 126


 [info@learntocode.es](mailto:info@learntocode.es)

 Lunes a Viernes - 09:00 a 20:00  
Sábados - 09:00 a 13:30  
Domingos - Cerrado



 [@LearnToCode](#)


 [@learntocode.edu](mailto:@learntocode.edu)

 [github.com/learntocode](https://github.com/learntocode)

### Contacto

Si tienes alguna pregunta o necesitas información sobre las formaciones y servicios que ofrecemos no esperes más. ¡Contáctanos ahora mismo!

[Enviar](#)



[home](#) [cursos](#) [contacto](#)

2025. todos los derechos reservados

## 4.5 Login

A continuación se presenta la captura del wireframe de la página de login:

The wireframe shows a login page for 'LEARNTOCODE'. The header is light blue and contains the logo on the left, navigation links 'home', 'cursos', and 'contacto' in the center, and a blue 'Iniciar Sesión' button on the right. The main content area is white and features a login form titled 'Iniciar Sesión' with the subtitle 'Inicia sesión con tu cuenta de e-mail'. The form includes an 'Email' field, a 'Contraseña' field, and a 'Recordarme' checkbox. Below the form is a blue 'Iniciar Sesión' button. Underneath the button are two links: '¿Olvidaste tu contraseña?' and 'No tienes cuenta? [Regístrate](#)'. The footer is light blue and contains the logo on the left, navigation links 'home', 'cursos', and 'contacto' in the center, and a copyright notice '2025. todos los derechos reservados' on the right.

## 6. CONTRASTE DE COLORES

### Colour contrast checker



Aa

17.07

Pass ✓  
AA Large

Pass ✓  
AAA Large

Pass ✓  
AA Normal

Pass ✓  
AAA Normal

Background colour

#f9fafc



RGB

HSL

Red 249



Green 250



Blue 252



Foreground colour

#0f172b



RGB

HSL

Red 15



Green 23



Blue 43



Reverse colours

Save colours

Typeface

Select Google font



### Example copy

#### Large Text - 18pt/24px

Click/Tap to edit me. That Biff, what a character. Always trying to get away with something. Been on top of Biff ever since high school. Although, if it wasn't for him - Yes, yes, I'm George, George McFly, and I'm your destiny. I mean, I'm your destiny. Right. Alright, take it up, go. Doc. Something wrong

#### Normal Text - 16px

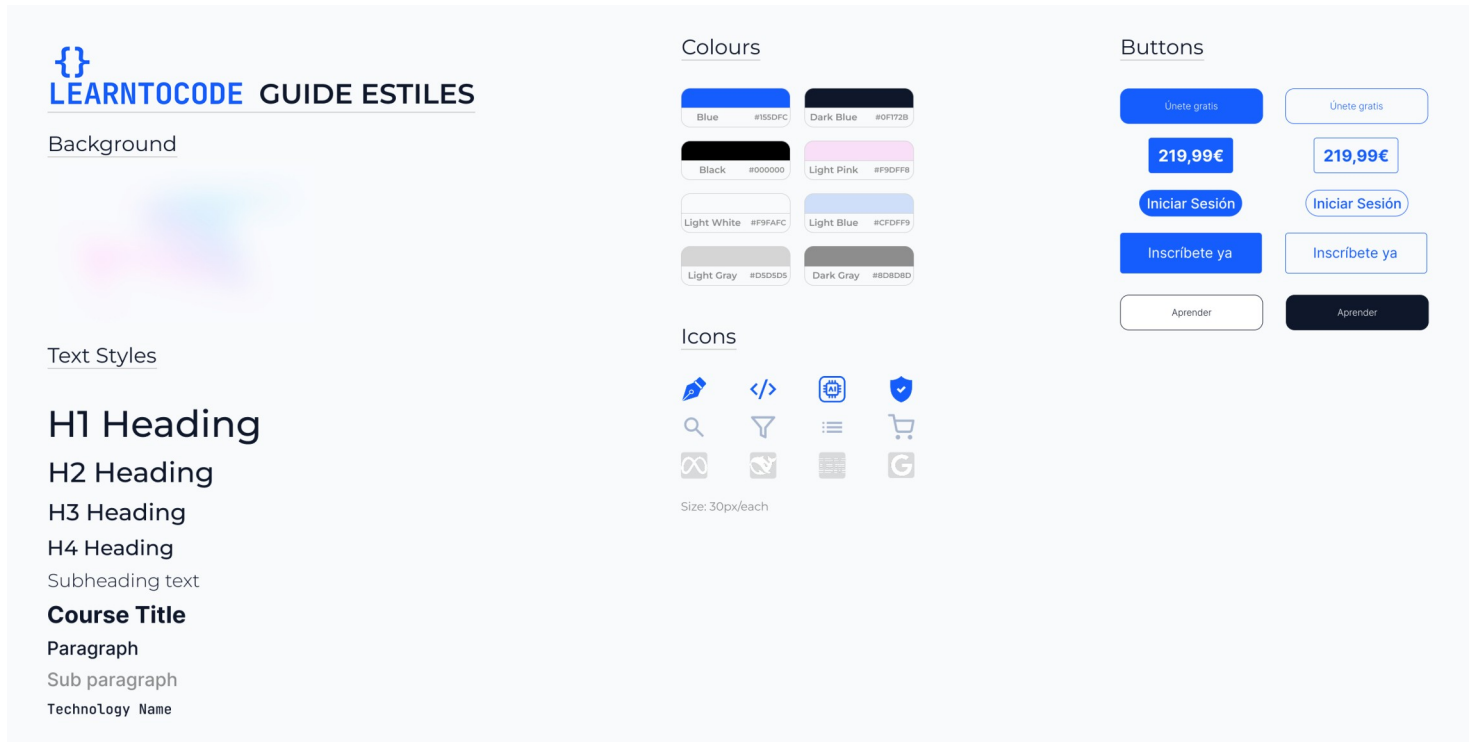
Click/Tap to edit me. That Biff, what a character. Always trying to get away with something. Been on top of Biff ever since high school. Although, if it wasn't for him - Yes, yes, I'm George, George McFly, and I'm your destiny. I mean, I'm your destiny. Right. Alright, take it up, go. Doc. Something wrong with the starter, so I hid it.



UI created by [Will Tarpey](#). Thank you Will ❤️

## 5. GUÍA DE ESTILOS

A continuación se presenta la captura de la guía de estilos realizada en figma:



## 6. ENLACES

---

Enlace al repositorio del proyecto en github:  
<https://github.com/E7OY/PracticaAccesibilidad>