

WEB ACCESIBLE

En esta práctica vais a diseñar y desarrollar el *home* de una web que cumpla con los estándares de accesibilidad web, proporcionando una experiencia inclusiva para todos los usuarios.

Revisad los principios básicos de la accesibilidad web, incluyendo la importancia de HTML semántico(obligatorio), etiquetas ARIA(uso mínimo de 1 que tenga sentido), contraste de color(ha de comprobarse) y diseño centrado en el usuario(obligatorio).

La práctica se realizará en parejas, previamente confirmadas con la profesora.

TAREAS

- **Tendréis que crear un mock que incluya la estructura básica de la web. Teniendo muy en cuenta la navegación, secciones clave y llamadas a la acción.**
 - **Extra: crear el prototipo (no es obligatorio)**
- **Tendréis que crear una guía de estilos.**
- **Implementar el diseño utilizando:**
 - HTML semántico., etiquetas ARIA(mínimo uso de 1, con sentido), etc.
 - Haciendo uso de estilos CSS responsive, asegurándoos de que haya un contraste adecuado entre el texto y el fondo. Podéis utilizar las paletas de colores de Bootstrap o definir las vuestras propias.
 - Utilizar imágenes o elementos multimedia.
 - Utilizar Bootstrap, FlexBox y/o CSS-Grid.

- **Verificación de que la web sea completamente funcional utilizando solo el teclado. Aseguraros de que los elementos interactivos son accesibles a través de dispositivos de asistencia como lectores de pantalla.**
- **Validación de Accesibilidad:**
 - **Utilizar herramientas de validación como Lighthouse, Axe, TAW, Siteimprove o cualquier otra similar para evaluar la accesibilidad de la página. Corregir cualquier problema identificado.**
- **Crear la documentación en PDF que describa las decisiones de diseño tomadas para mejorar la accesibilidad y cómo se abordaron los problemas identificados. Comentad todas las decisiones de accesibilidad de forma ordenada (código por un lado, colores por otro, etc), así como las pruebas realizadas bien documentadas, con capturas y la explicación pertinente.**
 - **Posible organización:**
 - **Introducción.**
 - **Decisiones de diseño (código, colores, etc).**
 - **Verificación con capturas y explicación.**
 - **Validación con capturas y explicación.**
 - **Conclusiones.**
 - **Bibliografía y webgrafía.**

Crearéis un proyecto con el nombre Práctica Accesibilidad Web, que tendrá la siguiente estructura:

-**WEB:** con el código, imágenes y demás de la web, organizado como corresponde.

-**Documentación:** con el pdf con todo el contenido que os he ido especificando.

ENTREGABLES:

- En GITHUB (RECORDAD QUE ME TENÉIS QUE DAR ACCESO: monicaprofeciclos@gmail.com)
 - Código.
 - Documentación en PDF sobre las decisiones de accesibilidad, wireframes e informe de pruebas, siguiendo las normas que tenéis en la plataforma ALEXIA desde principio de curso.
 - Readme completo.
- En Moodle (solo un miembro del equipo):
 - Documentación en PDF sobre las decisiones de accesibilidad, mocks e informe de pruebas, siguiendo las normas que tenéis en la plataforma desde principio de curso, con un apartado que contenga el enlace a vuestro proyecto de GITHUB.
 - Enlace al repositorio de GITHUB.

CUALQUIER MODIFICACIÓN EN GITHUB DESPUÉS DE LA FECHA DE ENTREGA SUPONE EL SUSPENSO INMEDIATO, LO MISMO PASARÍA SI NO SE SIGUEN LAS NORMAS Y EL FORMATO INDICADO.

EL PROBLEMA A RESOLVER:

Vuestro cliente quiere crear un pequeño comercio online y os ha dado una serie de instrucciones(práctica del año pasado de LM con Jesús Pérez Roca), además de unos bocetos (aunque tienen color, los consideraremos wireframes de partida). Para cada equipo la profesora os dará una temática diferente.

PRÁCTICA ACCESIBILIDAD

Vais a tener que diseñar una web desde el principio que cumpla los requisitos de vuestro cliente y todos los que se han citado en el enunciado.

Lo que vuestro cliente os cuenta:

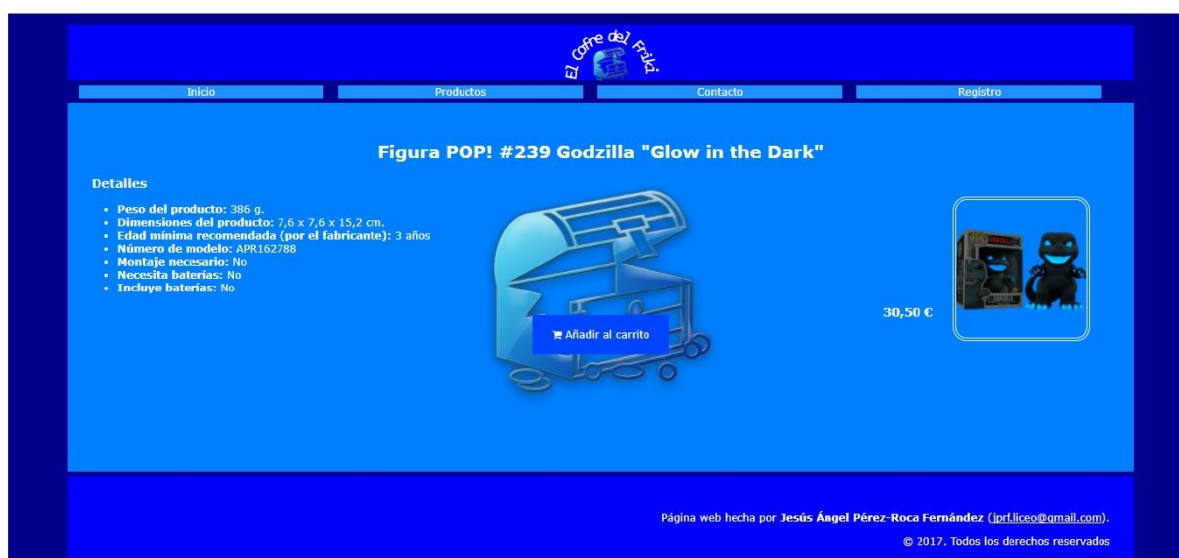
- Todos los apartados tienen que tener una cabecera con un logo, una barra de navegación con enlaces a los distintos apartados de la página y un pie de página con la información sobre el autor/es (puede ser un nombre de equipo validado antes con la docente) de la página web.
- En el apartado de Inicio tiene que haber una presentación de la web.



- En el apartado de productos tiene que haber por lo menos 3 productos, cada uno con una imagen en miniatura (que al pulsarla abre la imagen original en otra pestaña), el nombre del producto (que es un enlace que abre otra página en la misma pestaña con los detalles de ese producto), el precio y una pequeña descripción.

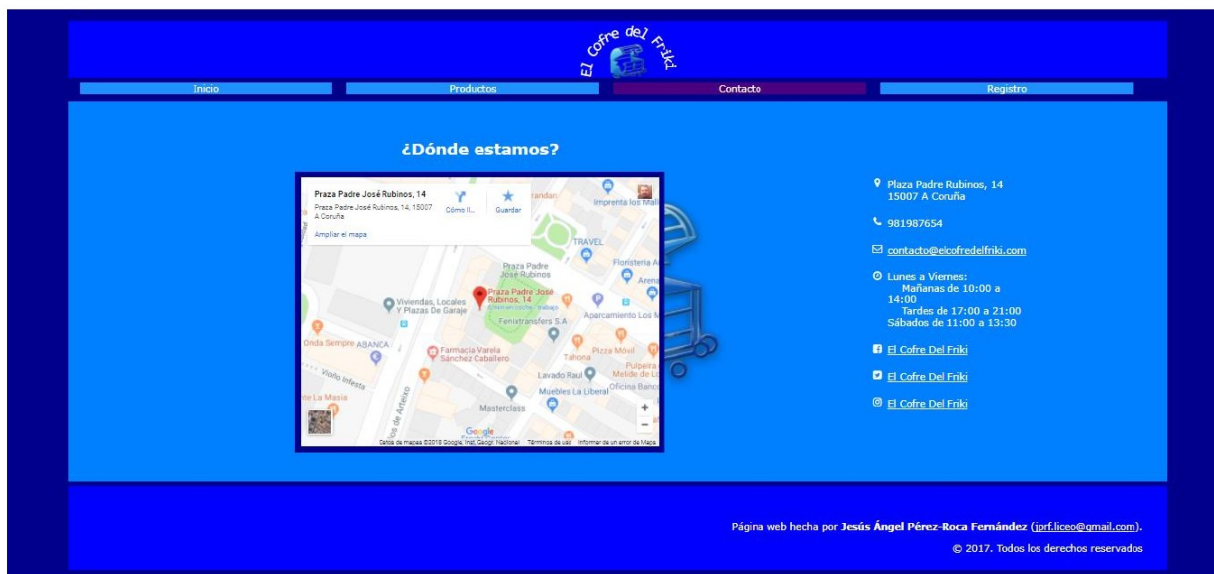


- Las páginas de detalles de los productos tendrán que tener una imagen algo más grande (que al pulsarla abre la imagen original en otra pestaña), el nombre del producto, el precio, detalles sobre el producto en cuestión (dependiendo del producto estos detalles serán unos u otros) y un enlace en forma de botón para Añadir al carrito (que no hace nada porque en principio no hay que implementar ningún carrito de compra).



PRÁCTICA ACCESIBILIDAD

- En el apartado de Contacto tiene que haber varias formas de contacto (dirección, teléfono, redes sociales, etc.) y un mapa que muestre la dirección de la tienda.



- Por último, en el apartado de registro deberá aparecer un formulario de registro con distintos tipos de campos de texto (texto normal, contraseña, fecha, teléfono, etc.) y con distintas restricciones de tamaño y de obligatoriedad.

