

Esercizio 2 - Lezioni 1-2.

Allocare dinamicamente la memoria per contenere un array bidimensionale di dimensione 6 x 5 con dati di tipo integer (4 bytes). Una volta allocata la memoria riempire l'intero array bidimensionale con valori a piacere forniti o da tastiera o definiti nel codice.

Implementare in linguaggio C un algoritmo che prenda in input l'array bidimensionale appena creato ed inizializzato e verifichi per ciascuna colonna - a partire dalla terza - se la j-esima colonna sia la somma della colonna j-2 e la colonna j-1. In caso, una qualsiasi delle colonne non soddisfa la regola il programma deve terminare.

Esempio:

j - 2	j - 1	j
2	3	7
0	1	1
3	5	4
-2	3	3
0	2	2
5	-4	1