

# Emiliano Acevedo

## Junior Front-end Developer

Soy un joven estudiante apasionado de la programación que le encanta aprender cosas nuevas, por lo que suelo estudiar por mi cuenta y constantemente elaboro proyectos personales. Busco entrar a la industria de la tecnología como pasante o trabajando medio tiempo creando aplicaciones y páginas web, permitiéndome obtener experiencia profesional como desarrollador de software.



emiacevedoposos@gmail.com



+52 735 237 7147



Ciudad de México, México



ea-gadgeter.github.io/Web-Portfolio/



linkedin.com/in/emiliano-acevedo-72044a247



github.com/EA-Gadgeter

## HABILIDADES

Maquetación con HTML

CSS

Responsive Design

JavaScript

Autodidacta

Trabajo en Equipo

## IDIOMAS

Inglés

Full Professional Proficiency

Español

Native or Bilingual Proficiency

## PASATIEMPOS E INTERESES

YouTube

Programación

Videojuegos

Unity

Educación

## EDUCACIÓN

### Ing. en Animación y Videojuegos Universidad Panamericana (UP)

08/2020 - Presente

Ciudad de México, México

### Full Stack Developer con JavaScript Platzi

06/2022 - Presente

## EXPERIENCIA

### Programador de Videojuegos Universidad Panamericana - PCI Lab

03/2022 - Presente

Ciudad de México, México

PCI Lab es el laboratorio de Experiencias Hombre - Máquina de la UP, un equipo de estudiantes y mentores que desarrollan juegos con impacto social.

Logros

- Trabajar con múltiples personas en un mismo proyecto de GitHub, evitando conflictos entre versiones.

Contact : <https://www.linkedin.com/company/pcilabup/>

## CERTIFICADOS

### Curso Práctico de Frontend Developer (07/2022 - Presente)

Platzi

### Curso Definitivo de HTML y CSS (07/2022 - Presente)

Platzi

### Curso Profesional de Git y GitHub (08/2022 - Presente)

Platzi

### Curso Práctico de JavaScript (08/2022 - Presente)

Platzi

## PROYECTOS PERSONALES

### Portafolio Web (08/2022 - Presente)

- Mi página web realizada con Bootstrap, donde están mis proyectos más recientes junto con las tecnologías que manejo, por lo que su contenido se irá actualizando. Me permitió reforzar mis habilidades de maquetado y conocer las capacidades de Bootstrap.

### Yard Sale E-commerce (06/2022 - 06/2022)

- Página web del diseño interactivo de un E-commerce, creada con HTML, CSS y JavaScript. Me ayudó mucho a entender y practicar Responsive Design y manipulación del DOM.

### Painting Souls (04/2022 - 05/2022)

- Como proyecto final de la materia de Fundamentos de Desarrollo de Videojuegos, desarrollé en equipo un videojuego en Unity. Fue una muy buena experiencia de trabajo en equipo, pero sobre todo de trabajo bajo presión, ya que aprendimos Unity y desarrollamos el juego en 1 mes. Link del Repositorio: <https://github.com/Gadgeter-EA/Painting-Souls>