Plan van aanpak

Project FIFA

***Projectgroep 20***

*Joey Oonincx*

*Noël van Bijnen*

*Ben Smits*

*Kaan Yasar*

*Kevin Nunes Des Silva*

*19-4-2017*

*Versie 1*

Inhoudsopgave

[Hoofdstuk 1: Projectgrenzen 2](#_Toc480371190)

[Hoofdstuk 2: Projectorganisatie 3](#_Toc480371191)

[Projectleider 3](#_Toc480371192)

[Secretaris 3](#_Toc480371193)

[Codebeheerder 3](#_Toc480371194)

[Planner 3](#_Toc480371195)

[Evaluator 3](#_Toc480371196)

[Hoofdstuk 3: Kosten en baten 4](#_Toc480371197)

[Hoofdstuk 4: Risico’s 5](#_Toc480371198)

# Hoofdstuk 1: Projectgrenzen

Tijdens dit project hebben we 9 weken om een Festival Planner te maken waarin we kunnen simuleren hoe een festival verloopt.

De Festival Planner bestaat uit een agenda en een simulatie. Hieronder volgt nog een korte beschrijving daarover.

De agenda module: in dit onderdeel kan de gebruiker een festivalprogramma vastleggen. Van ieder festivalonderdeel wordt aangegeven wat de tijden zijn, wat de verwachte populariteit is en wat de locatie van dit onderdeel is. De agenda moet overzichtelijk gepresenteerd kunnen worden en de onderdelen kunnen op verschillende manieren gesorteerd worden (op aanvangstijd of op locatie of op verwachte populariteit of op …)

Simulatie module: nadat de gebruiker alle gegevens heeft ingevoerd over de festivalagenda kan een simulatie worden doorgerekend. Deze simulatie wordt dan ‘real time’ weergegeven in de grafische weergave van de plattegrond. De betrokken 2D objecten van de verschillende programma onderdelen zullen hierbij duidelijk aangegeven worden. De gebruiker kan de bezoekers zien binnenkomen, naar diverse festivalonderdelen lopen, hier een optreden bezoeken en uiteindelijk het festivalterrein weer verlaten. Om de simulatie versneld te kunnen weergeven kan de gebruiker een versnellingsfactor instellen en de gebruiker heeft ook de beschikking over een instelbare tijdsbalk. Deze tijdsbalk wordt gebruikt om het tijdstip weer te geven van de simulatie, maar de gebruiker moet ook vooruit of achteruit kunnen scrollen in de tijd.

Alle gegevens van de verschillende modulen in de applicatie (festival programma, simulatie parameters) zijn persistent en kunnen worden opgeslagen in een bestand en een bewaarde simulatie kan ook weer worden ingelezen.

In week 9 wordt het eindproduct opgeleverd. Dit bestaat uit:  Eerder gemaakte documenten;  Correct werkende en gedocumenteerde Java applicatie;  Rapportage met uitleg over het ontwerp en de algehele opzet van het programma.

# Hoofdstuk 2: Projectorganisatie

Tijdens dit project zijn de onderstaande 5 rollen verdeeld over de groepsleden, op die manier is het altijd duidelijk wie er verantwoordelijk is voor een bepaalde taak.

## Projectleider

Joey Oonincx zal de rol van projectleider op zich nemen. Hij zal daarbij verantwoordelijk zijn voor het project resulataat en is ook de eerste contactpersoon van de groep. Tegelijk zal hij toezicht houden op de kwaliteit van de werkzaamheden en zorgen dat iedereen gemotiveerd blijft om te werken. Als laatste zal hij probleemsituaties met groepsleden bespreken.

## Secretaris

De rol van secretaris zal op zich genomen worden door Wim Roovers. Het zal dus zijn taak zijn om de nodige contacten met opdrachtgevers te verzorgen. Verder zal hij zorgen voor een overzichtelijke inrichting van het projectkantoor op blackboard. En tenslotte zorg dragen voor een volledige archivering van projectdocumenten.

## Codebeheerder

Deze rol zal op zich genomen worden door Jacob Loeve, het is hierbij zijn taak om voor een juiste samenstelling van de code te zorgen. Hij is daarbij ook verantwoordelijk voor het testen van de code. Ook zorgt hij ervoor dat eventuele problemen besproken worden zodat er besloten kan worden welke aanpassingen nodig zijn.

## Planner

Cézan von Meijenfeldt zal als planner zorgen voor een globale als ook een detailplanning. Daarbij is het van groot belang dat hij de taken evenwichtig verdeeld over de groepsleden. Tevens zal hij de gerealiseerde activiteiten vergelijken met de geplande activiteiten. En als laatste zal hij de deadlines bewaken.

## Evaluator

Het observeren van de groep, in de rol van evaluator, zal gebeuren door Sander van Zundert. Het is daarbij zijn taak om problemen in de groep bespreekbaar te maken. Ook zal hij het initiatief nemen voor de evaluatie van tutorsessies of andere werkvergaderingen.

# Hoofdstuk 3: Kosten en baten

De baten van dit project zijn het simuleren van een festival zodat het festival in het echt gecontroleerd kan verlopen, Er ook geen onverwachte kosten komen en de veiligheid gewaarborgd wordt zonder echt mensen in gevaar te brengen. Echter zijn er geen kosten gebonden aan dit project dus kan er geen overzicht gemaakt worden.

# Hoofdstuk 4: Risico’s

Zoals ieder ander project draagt ook dit project een aantal risico’s met zich mee. Deze risico’s zullen we hieronder noemen en kort belichten waarom dit een risico is. Ten eerste kan  er een groepslid wegvallen. Dit is gelijk een van de grootste risico’s omdat de planning in dat geval scherper moet worden en er per persoon meer werk moet worden verricht. We zullen dus heel duidelijk rekening moeten houden met zulk soort tegenslagen en zorgen dat we tijd ‘over’ hebben om zulke situaties op te vangen. Ten tweede kan het voorkomen dat één of meerdere groepsleden minder skills hebben in het programmeren o.i.d. in dat geval zal de planner daarmee rekening moeten houden en hen meer tijd geven voor de te maken opdrachten. Als derde kan het zijn dat de communicatie slecht verloopt en er misverstanden ontstaan. In dat geval kan het gebeuren dat er dubbel, of juist geen, werk wordt verricht. We zullen daarom dus extra scherp moeten zijn op de communicatie en onze duidelijkheid naar elkaar toe. Ten vierde kunnen er fouten ontstaan doordat code’s niet goed op elkaar aansluiten en er dus code herschreven moet worden. Daarom is het dus van belang dat ieder groepslid zich aan de style/code-guide houdt en goed weet wat daarin staat. En als er onduidelijkheden zijn moeten die zo snel mogelijk in de groep gegooid worden.