EA Sports 3.0

FIfa

periode 4 groep 10

Joey Oonincx Kaan Yasar Kevin Nunes da Silva Ben Smits Noël van Pijnen

Contents

[Functionele test 2](#_Toc480287209)

Technische test ………………………………………………………………………………………………………………………………… 3

# Functionele test

**Website:**

* Laad de website? Ja/Nee
* Kun je registreren? Ja/Nee
* Kun je inloggen? Ja/Nee
* Kun je de Applicatie downloaden via de website? Ja/Nee
* Kun je uitloggen? Ja/Nee
* Kun je de teams en de spelers invoeren in de website? Ja/Nee
* Kun je de resultaten invoeren? Ja/Nee
* Is er één admin account aanwezig in de website? Ja/Nee
* Wordt de juiste aantal hoeveelheid spelers aangegeven? Ja/Nee
* Wordt de juiste aantal hoeveelheid teams aangegeven? Ja/Nee
* Doen alle buttons wat ze moeten doen? Ja/Nee
* Worden de resultaten naar de database verwerkt? Ja/Nee
* Wordt de informatie van de database naar de website verwerkt? Ja/Nee
* Werkt de slideshow? Ja/Nee
* Doet de video het ? Ja/Nee

**Applicatie:**

* Is de applicatie verbonden met de database? Ja/Nee
* Doet de bet systeem het? Ja/Nee
* Download de Applicatie als er op de knop geklikt word? Ja/Nee
* Kun je elk naam invoeren om te spelen? Ja/Nee
* Je kunt geen rare tekens gebruiken als gebruikers naam? Ja/Nee

# Technische test

**Website:**

* Zie je de resultaten op de pagina? Ja/Nee
* Heeft het een zakelijk uiterlijk? Ja/Nee
* Is er een overzicht over het gehele toernooi? Ja/Nee
* Staan de knoppen op de juiste plek? Ja/Nee
* Is er een zakelijk logo aanwezig? Ja/Nee
* Hebben we aan de conventies gehouden? Ja/Nee

**Applicatie:**

* Is de code duidelijk te lezen voor andere? Ja/Nee
* Zijn er comments gebruikt waar het hoort? Ja/Nee
* Is de code netjes uitgelijnd? Ja/Nee