

UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO
ESCOLA DE ARTES, CIÊNCIAS E HUMANIDADES

Acesso à Informação e Transparência, Participação Social

Projeto 3

Gerson Revoredo Pereira - N°USP 8598728

Rodrigo Kuba - N°USP 5364617

Thiago Bonfiglio Santos - N°USP 8598691

Sumário

1 – Resumo	3
2 – Requisitos	3
3 – Arquitetura e Desenvolvimento	3
4 – Integração	4

1 – Resumo

Boa parte das Micro e Pequenas empresas brasileiras não participam de licitações de projetos públicos. Um dos principais motivos é a falta e dificuldade de acesso às informações sobre tais licitações.

A solução proposta neste trabalho é realizar um cadastro das Micros e Pequenas empresas que desejam receber informações sobre licitações que lhes interessarem. O envio das informações seria realizado através de e-mail e também de meios mais modernos, como por exemplo, receber mensagens *push* de um aplicativo de celular.

As informações sobre as licitações serão obtidos de outro projeto (Projeto 2 – Participação Social, Transparência).

2 – Requisitos

As informações necessárias para a criação do aplicativo de aviso de licitações para as Micros e Pequenas empresas serão levantadas através de reuniões periódicas com os especialistas do Observatório Social do Brasil: Gioia e Leonilda.

As informações sobre o calendário das licitações, assim como informações sobre elas, serão obtidas através de uma interface com o projeto 2, a ser desenvolvido por outra equipe.

3 – Arquitetura e Desenvolvimento

Foi definido que serão utilizadas apenas ferramentas abertas na arquitetura e desenvolvimento do projeto. Assim, a arquitetura do sistema consiste em:

- Servidor de aplicação: Node.js
- Banco de dados: Mongo.db
- Camada de aplicação: Angular.js
- Linguagens: JavaScript
- Camada de integração: webservices RESTful com JSON.
- Hospedagem (Cloud IAAS): Amazon AWS
- Hospedagem (Cloud PAAS): Heroku (Node.js) e Mlab (MongoDB)

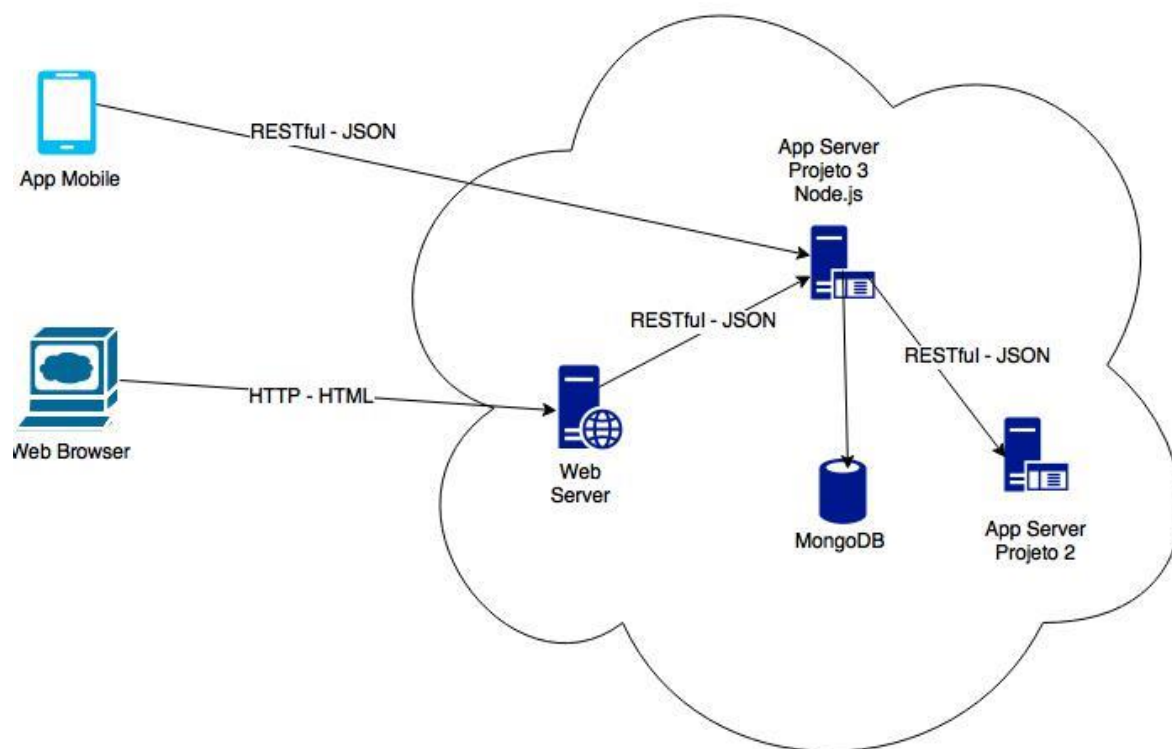


Figura 1 - Diagrama de Arquitetura

4 – Integração

Para a integração com o projeto 2, foi definido que serão utilizados webservice RESTful com JSON.

As interfaces serão definidas posteriormente, no andamento dos projetos.