



UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Escola de Artes, Ciências e Humanidades

Equipe 7:

Dirceu da Silva Neto	nº 7972108
Felipe da Silva Nunes	nº 7971514
Rafael Henrique Amado	nº 8922409
Vinicius Paes Pó	nº 8921562

Descrição dos artefatos do projeto.

O arquivo **index.php**, implementa a página inicial do projeto. Nela está contida a lógica principal para exibir os eventos carregados na base de dados. Os filtros foram implementados combinando ajax e javascript, através de chamadas aos métodos implementados no arquivo **JsGeral.js**. Os métodos javascript lidam com as requisições feitas e atualizam a página com o resultado da aplicação dos filtros. No mesmo arquivo também estão os métodos que fazendo o preenchimento do calendário principal da tela. As requisições para base de dados com os filtros são feitas pelo arquivo **ajax_tabela.php**.

O processo responsável por alimentar a base de dados com os dados presentes na agenda da câmara municipal, é executado através da chamada ao arquivo **ler_agenda.php**. O método de leitura realiza o Scrap da página html e verifica a presença da informação no banco de dados, e caso o registro não exista ele é inserido. Para realizar o scrap da página foi utilizado uma biblioteca adicional: Simple HTML DOM Parser (<http://simplehtmldom.sourceforge.net/manual.htm>) e apresenta seus métodos presentes no arquivo **simple_html_dom.php**.

No arquivo **conexao.php** é o local onde a conexão com a base de dados é realizada. Dentro da pasta resources/ encontra-se os arquivos utilizados no projeto, como JQuery, CSS e javascript.

Foi disponibilizado no arquivo **database.sql**, o script SQL para criação do banco de dados e da tabela de eventos.

Ideias a serem implementadas:

1. Permitir aos usuários a criação de filtros customizados que os alertem por e-mail a existência de audiências ou eventos que serão realizados para o assunto definido no filtro.
2. Criar sistema de feedback, que permita a realização de comentários a respeito do aproveitamento das audiências depois da sua ocorrência, criando um espaço para avaliarem a sua utilidade ou sugerirem melhorias.
3. Criar uma API que possibilite recuperar a informação em formato JSON da base de eventos do projeto.