

UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO
ESCOLA DE ARTES, CIÊNCIAS E HUMANIDADES

Acesso à Informação e Transparência, Participação Social

Projeto 3

Gerson Revoredo Pereira - N°USP 8598728

Marco Modena Centeno - N°USP 9377612

Rodrigo Kuba - N°USP 5364617

Thiago Bonfiglio Santos - N°USP 8598691

Sumário

1 – Resumo	3
2 – Objetivos	3
3 – Escopo	3
4 – Requisitos	4
5 – Arquitetura e Desenvolvimento	4
6 – Integração	5
7 – Cronograma e Planejamento	5

1 – Resumo

Boa parte das Micro e Pequenas empresas brasileiras não participam de licitações de projetos públicos. Um dos principais motivos é a falta e dificuldade de acesso às informações sobre tais licitações.

A solução proposta neste trabalho é realizar um cadastro das Micros e Pequenas empresas que desejam receber informações sobre licitações que lhes interessarem. O envio das informações seria realizado através de e-mail e também de meios mais modernos, como por exemplo, receber mensagens *push* de um aplicativo de celular.

As informações sobre as licitações serão obtidos de outro projeto (Projeto 2 – Participação Social, Transparência).

2 – Objetivos

O objetivo principal desse projeto é o de divulgar licitações para as micros e pequenas empresas cadastradas no sistema a ser desenvolvido.

Outros objetivos são:

- Criar um canal em que as empresas possam se cadastrar para receber notificações de licitações;
- Criar mecanismos de filtragens, para que os participantes cadastrados recebam apenas as notificações de licitações que lhes interessarem e que possam visualizar os dados das licitações;
- Criar um *website* que seja responsivo, ou seja, *website* que se adequa ao navegador utilizado pelo participante, seja em um *desktop* ou em um *smartphone*.
- Criar um aplicativo *mobile* para o sistema operacional Android. Esse objetivo é uma funcionalidade extra que poderá ser desenvolvida dependendo do prazo do projeto.

3 – Escopo

Foi definido que o projeto responsável pelo calendário unificado de licitações (projeto 2) trabalhará apenas com as licitações da cidade de São Paulo. Assim, o presente trabalho divulgará, aos participantes cadastrados, apenas as licitações da cidade de São Paulo.

4 – Requisitos

As informações necessárias para a criação do aplicativo de aviso de licitações para as Micros e Pequenas empresas serão levantadas através de reuniões periódicas com os especialistas do Observatório Social do Brasil: Gioia e Leonilda.

As informações sobre o calendário das licitações, assim como informações sobre elas, serão obtidas através de uma interface com o projeto 2, a ser desenvolvido por outra equipe.

5 – Arquitetura e Desenvolvimento

Foi definido que serão utilizadas apenas ferramentas abertas na arquitetura e desenvolvimento do projeto. Assim, a arquitetura do sistema consiste em:

- Servidor de aplicação: Node.js
- Banco de dados: Mongo.db
- Camada de aplicação: Angular.js
- Linguagens: JavaScript
- Camada de integração: webservices RESTful com JSON.
- Hospedagem (Cloud IAAS): Amazon AWS
- Hospedagem (Cloud PAAS): Heroku (Node.js) e Mlab (MongoDB)

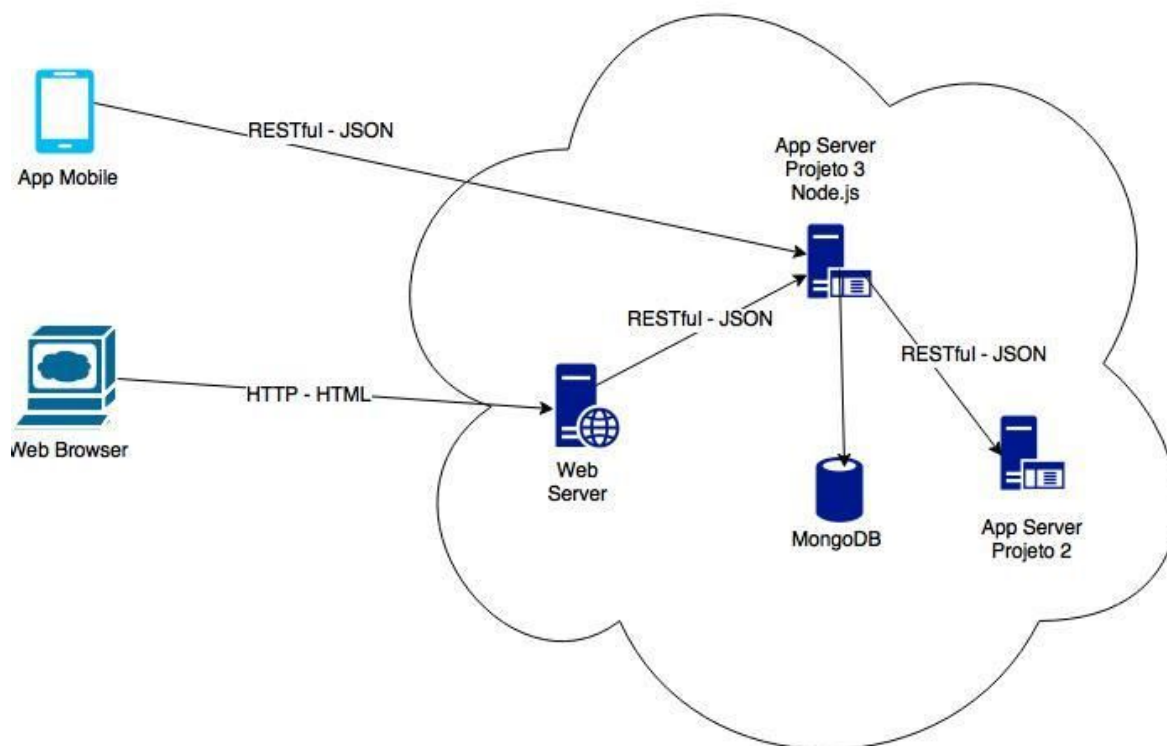


Figura 1 - Diagrama de Arquitetura

6 – Integração

Para a integração com o projeto 2, foi definido que serão utilizados webservices RESTful com JSON.

As interfaces serão definidas posteriormente, no andamento dos projetos.

7 – Cronograma e Planejamento

O projeto 3 sobre avisos de licitações foi planejado para durar seis semana, desde sua concepção até sua implantação, conforme Tabela 1:



Cronograma - Projeto 3 - Grupo 10							
Atividades	%	Sem. 1	Sem. 2	Sem. 3	Sem. 4	Sem. 5	Sem. 6
Fechamento de escopo	66%						
Levantamento de requisitos	50%						
Documentação	33%						
Estudos de tecnologias Node.js - Angular - MongoDB	71%						
Criação de protótipo de tela	62%						
Criação do website	0%						
Desenvolvimento do webservice - usuário	62%						
Desenvolvimento do webservice - autenticação	0%						
Desenvolvimento do webservice - licitação	0%						
Desenvolvimento do webservice - mock calendário licitação	0%						
Testes do sistema	0%						
Implantação do sistema	0%						
Preparação da apresentação	0%						
Legenda		Projetado					
		Concluído					