# Write-Up CTF

# Exploração de binário

# Overflow para Bebês

Analisando o código fonte pode-se perceber que o exercício se trata de realizar um overflow na variável "buffer" da struct "Object" com o intuito de alterar a variável "variavel" da mesma struct para qualquer valor que não seja 0. Já que buffer se encontra antes de variavel na struct e os valores estão alinhados, qualquer string passada com mais de 32 caracteres irá alterar o valor de variavel e retornar a chave.

```
Oi, tudo bem?
> aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa
Parabens, aqui esta a sua flag: eits{c0m3c4nd0_4_3n73nd3r_574ck5}
```

# Agora Você no Controle

Similar ao "Overflow para Bebês" mas dessa vez o valor colocado em "variavel" importa. Neste caso pode se usar echo para passar valores específicos de input para o programa, fazendo com que, depois de 32 bytes, o valor passado que dá overflow em "variavel" seja 0xe175babe, satisfazendo o if e nos retornando a flag.

(para todos os problemas que precisam de input para o programa rodando no servidor através do netcat foi utilizado a aplicação screen, permitindo copiar e colar o payload para o programa já rodando.)

#### Para Onde Retornar

Outro problema de overflow, porém, neste caso temos que alterar o endereço de retorno na stack para o endereço da função "win", que nos é dado. Utilizando gdb para analisar a stack pude perceber que, após buffer, existe mais um valor de 8 bytes na stack, e então o endereço de retorno. Utilizando o echo assim como nos outros problemas passei um input composto de 72 bytes + endereço de win.

# Como Usa um Core Dump?

O exercício se trata de analisar o core dump de um programa para recuperar a flag na stack. Isso pode ser feito com gdb utilizando o comando backtrace (ou o comando x para printar os valores na memória com base em \$rsp, o que permite retornar os valores byte por byte, dando uma representação mais correta da string):

•	-	-						
(gdb) x/35xb \$	rsp							
0x7ffd8d56b208	: 0x65	0x69	0x74	0x73	0x7b	0x34	0x67	0x30
0x7ffd8d56b210	: 0x72	0x34	0x5f	0x63	0x30	0x6d	0x30	0x5f
0x7ffd8d56b218	: 0x67	0x33	0x72	0x34	0x5f	0x75	0x6d	0x5f
0x7ffd8d56b220	: 0x63	0x30	0x72	0x33	0x5f	0x64	0x75	0x6d
0x7ffd8d56b228	: 0x70	0x7d	0x0a					

Com isso temos, em hexadecimal, a string:

 $0x656974737b34673072345f63306d305f673372345f756d5f633072335f64756d707d0a \\ Que em ASCII \'e: eits{4g0r4\_c0m0\_g3r4\_um\_c0r3\_dump}$ 

# Compressão não é só Zip

Não conhecia nenhum algoritmo que comprimia executáveis, mas ao procurar no google fácilmente encontrei o UPX, o comando a seguir descomprime o executável:

E uma busca em texto no arquivo descomprimido revela a chave do problema.

# **ShellCode para Iniciantes**

Nesse problema era necessário escrever um payload de 32 bytes que seria executado para recuperar a flag. Eu fiquei um bom tempo tentando usar as syscalls "open", "read" e "write" para abrir o arquivo flag.txt, ler seu conteúdo e depois escrever a flag para stdout, porém, era impossível escrever um payload desse tipo que respeitasse o limite de tamanho, foi então que percebi que a syscall "execve" substitui o processo atual. Escrevi o seguinte código em assembly que pode ser transformado em binário utilizando nasm com a flag "-f bin", esse payload executa um shell no servidor nos dando acesso aos arquivos e permitindo recuperar a flag com um simples "cat flag.txt".

#### Fábrica de ShellCode

Nesse problema, executar um shell não era uma opção pela limitação de 16 bytes para o shellcode, porém, nos era dado o endereço de uma função que retornava a flag. Seguindo o mesmo esquema do ShellCode para Iniciantes, escrevi um código em assembly com duas instruções, "mov rax, (endereço dado)" e "call rax", isso tinha funcionado localmente porém não funcionava para o programa executado no servidor, ao mudar a segunda instrução para "jmp rax" tudo funcionou e flag foi obtida.

# Web

#### **Tudo Nada Filtrado**

Para a resolução deste problema, exploramos exploits no URL da página php, utilizando a função php://filter/convert.base64\_encode/resource pudemos obter o código do arquivo PHP em base64, depois demos decode no valor e conseguimos obter a chave.

# **Redes**

# O Ataque - Acesso Inicial

Para achar essa chave ordenamos o Wireshark por tempo e fomos buscando a chave em cada pacote, até que em um request HTTP no tempo 9.729801 encontramos a chave.

# O Ataque - Persistência

Buscando algo que permitiria o atacante manter a persistência encontramos o pacote N° 87 que parece ser o atacante executando um comando na vítima que permitia o atacante executar comandos na máquina da vítima através de mensagens TCP, depois no pacote 112 o atacante insere sua chave pública em "authorized\_keys" e a flag pode ser encontrada.

### O Ataque - Exiltração

Achamos a chave filtrando o Wireshark por DNS e vendo que atacante.com.br tinha as letras que formavam a chave precedendo sua URL

#### Um ladino nos fios

Primeiro executei o programa e percebi que estava preso, mas deu pra assumir que o objetivo era mover o personagem até o F (flag). Abri o Wireshark e filtrei para apenas packets com o ip 18.231.175.118, foi fácil perceber com alguns movimentos que as packets enviadas pelo cliente que possuíam dados do tipo "00040008" se tratavam de números de 2 bytes que representavam as coordenadas X e Y do movimento. Instalei uma aplicação chamada PacketSender para tentar mandar packets com as informações das coordenadas da flag, depois de um tempo falhando percebi que era necessário mandar uma packet com "MOV" antes de mandar as coordenadas, e então foi simplesmente mandar MOV e depois as coordenadas corretas e o server respondeu com a flag.

# **Proxy Aberto**

Para mim o problema era bem auto explicativo, tive alguns problemas pois o Firefox não permite acessar o IP local utilizando uma proxy porém após mudar as configurações tudo funcionou e era só acessar o endereço dado utilizando o proxy 18.231.175.118:3128.

# Criptografia

# Introdução ao XOR

O desafio consistia em terminar a implementação de um XOR (um OU exclusivo). Eu já sabia como esse modelo de criptografia funciona, pois já o estudei na disciplina de Segurança da Informação ACH2076. Entretanto, tive dúvidas de como implementá-la em Python, isso foi solucionado graças a uma breve pesquisa no DuckDuckGo. Com isso, o código ficou dessa forma:

```
def xor(entrada: bytes, chave: int) -> bytes:
    # Faca a implementacao do algoritmo
    return b'texto_criptografado'

if __name__ == '__main__':
    entrada: bytes = b'UseAOperacaoXORAqui'
    chave: int = 32

texto_criptografado = xor(entrada, chave)
    print(f'Flag: EITS{{{texto_criptografado.decode()}}}')
```

Virou esse código:

```
def xor(entrada: bytes, chave: int) -> bytes:
    return bytes([b ^ chave for b in entrada])

if __name__ == '__main__':
    entrada: bytes = b'UseAOperacaoXORAqui'
    chave: int = 32

texto_criptografado = xor(entrada, chave)
    print(f'Flag: EITS{{{texto_criptografado}}}}')
```

Que produz essa saída:

```
PS C:\Users\felma\OneDrive\Área de Trabalho\Lessons\ctf\cripto> python .\challengetwo.py Flag: EITS{uSEaoPERACAOxoraQUI}
```

# 1 Byte XOR

Este exercício aparenta ser uma continuação do anterior, então posso aproveitar a função XOR do desafio anterior. Mas, só isso não será suficiente para superar esse desafio, para simplificar abaixo eu listei as dificuldades enfrentadas:

- 1. converter a imagem em algo que eu possa usar o XOR
- 2. encontrar a chave certa para descriptografar corretamente

Para resolver o problema 1 eu abri a imagem com a função *open()* do Python com o atributo "rb" e usei o *read()* para armazenar os dados e guardei numa variável do tipo *byte* que pode ser usada na função XOR.

Agora o problema 2. A Jiji esqueceu a chave, mas o enunciado diz que é um "1 Byte XOR", logo a chave é de um byte que pode ter 28 possibilidades (256 para ser mais prático). Bom, pra uma pessoa pode parecer muito, mas para uma máquina isso é muito pouco. Então eu decidi criar um código que testa todas as possibilidades (0000, 0001, 0010, ...,

1111). Para não entupir meu diretório de tentativas frustradas, eu decidi usar um método que abre imagens, coloquei dentro de um try/catch, e no catch eu coloquei um método que apaga a imagem (caso não tenha dado para abrir).

O código ficou assim:

```
import os
from PIL import Image
def xor(entrada: bytes, chave: int) -> bytes:
    return bytes([b ^ chave for b in entrada])
def main():
    with open('hecker_da_jiji_criptografado.png', 'rb') as f:
        data = f.read()
        entrada: bytes = b''+data
        for i in range(256):
            p: bytes = xor(entrada, i)
            ind = str(i)
            image = "./r"+ind+".png"
            with open(image, 'wb') as n:
                n.write(p)
                n.close()
            try:
                with Image.open(image) as img:
                    img.show()
                return 0
            except Exception as e:
                print(e)
                os.remove(image)
    f.close()
main()
```

Saída:



# Introdução ao Hash

Para este desafio, simplesmente foi necessário jogar a chave md5 em um site que faria seu decrypt, obtendo assim a senha, que era "senhasecreta".

#### Hash com sal?

Com a dica de usar o hashcat, foi relativamente fácil resolver esse desafio, o principal desafio foi tentar identificar o tipo de criptografia. Geralmente, para usar o comando para descriptografar é necessário especificar o arquivo com o **texto criptografado**, uma **wordlist** e determinar as flags **m** (modelo de criptografia) e **a** (modelo de ataque). O texto criptografado(hash.txt) e a wordlist(rockyou-10000.txt) já foram fornecidos, o modelo de ataque é o 0 (Dictionary attack, pq a gente tá usando uma lista) e o **m** foi mais complicado, eu tentei o primeiro da lista de exemplos que tinha sal (MD5 pass.salt) cujo código é o 10. Com isso o comando fica esse aqui:

".\hashcat.exe -m10 -a0 .\wordlists\hash.txt .\wordlists\rockyou-10000.txt"

E a saída foi:

"8c40bc93e15c20d224813f8db0917660:EachInTheShell\_1357924680:**crazyfrog**" Peguei o "crazyfrog" e botei dentro de um "EITS{}", tentei e... foi!

#### Hash combinado

O sucessor do "hash com sal?" poderia ter causado mais dor de cabeça, mas com eu já tinha lido a documentação, eu sabia que teria que bastaria mudar o modelo de ataque e de criptografia, o **a** foi fácil (é o 1, Combinator attack), o **m** foi mais difícil, eu tive que ver quais tipos eram mais comuns e que tinham a opção de incluir um sal. Após um tempo procurando eu me deparei com o 1410 (sha256(pass.salt)) e tentei:

".\hashcat.exe -m1410 -a1 .\wordlists\hash2.txt .\wordlists\rockyou-10000.txt .\wordlists\rockyou-10000.txt"

e a saída foi:

"391377c67a5c429e54a5e288e1bd67ec460b3344fa3f872c20ae33729f38b414:eachinthesh ell:**parkourREBELDE**"

Mesmo procedimento do a desafio de hash anterior, coloca dentro do "EITS{}" e é só partir pro abraço.

### Introdução RSA pt. 1

Primeiro, decidi pesquisar sobre como o RSA funciona e depois em como implmentá-lo em python. Após isso, eu completei o método "rsa" e o executei.

método:

```
def rsa(m: int, e: int, n: int) -> int:
    c = pow(m, e, n)
    return int(c)
```

saída:

```
PS C:\Users\felma\OneDrive\Área de Trabalho\Lessons\ctf\cripto> python challenge.py texto_plano='mensagem secreta' texto_plano_int=145412513729707982845280983604141585505 texto_cifrado_int=347222263738200798104980661965742831781329235710769436874142 Flag: EITS{347222263738200798104980661965742831781329235710769436874142}
```

# Introdução RSA pt. 2

A parte 2 pedia que nós fizéssemos um algoritmo para descriptografar mensagens que forma criptografadas usando RSA. O algoritmo é muito semelhante ao de criptografar, as únicas substituições necessárias são trocar "m" por "c" e "e" por "d", mas isso não foi possível de imediato, pois o "d" não foi fornecido. Para estimar o "d" é necessário esta formula:

```
# Como calcular o parametro d?
phi: int = (p-1)*(q-1)
d: int = int(pow(e,-1,phi))
```

E ao executar com as devidas substituições, tivemos:

```
PS C:\Users\felma\OneDrive\\def rabalho\Lessons\ctf\cripto> python challengethree.py
texto_criptografado_int=5876701958175138053135331943765690961528981180200914873633480852726719670608660417266114330251157142026270294832
29302166296655239543863867460779890430160916265169521374994749648584804393882646180135472812450327728769118577643421462863330675512254400
2930216629655239542866706724733445498432391666263545896233581839967174771836335513322326815602294790238179662735567419083129785903409838
20902670382933335123905837586647707482476931484995709601614188930788928221851862111118745547037132404042680613447578749622155858434238874
36743218793310767444055848568839207015553852620172909931863180026929490788345742345868298625370879574672479773565658203082228140833129259
43385206697246894883517129684746602151320606616533504619902228802208367303611081030292281310234240925977339377570246376841537183882369119320
827785859395639815793585591057453178331863432774166277666431839702081202720988249424418793498050133682189705846021331825671804213623733335400616634345287442789450012908411375679885599024027194581074060664725958545786032473062236323907730285850421839681830108620604231199754
65172185695440587351133056967803926263318557539297404780578945736681272749461681761650052291445905645637131615829312968978638616224431645
221334027576676567209132
texto_decriptografado_int=5522496808142925237531945363885905918076192835418043426572340442433
texto_decriptografado_int=5522496808142925237531945363885905918076192835418043426572340442433
texto_decriptografado_'4pr3nD1_a_d3cr1pToGraf4r_R5A\'
Flag: EITS{4pr3nD1_a_d3cr1pToGraf4r_R5A\'
Flag: EITS{4pr3nD1_a_d3cr1pToGraf4r_R5A\'
```

### **Forense**

# Um pássaro? Um avião?

A foto continha a flag no canto esquerdo, escondida por ser uma cor semelhante à do céu da foto.

# Dinossauros por toda parte...

A primeira coisa que sempre penso sobre informações escondidas em uma foto são os metadados, e tava certo :)

#### Onde está Roberto?

Para a resolução deste problema baixamos o jpeg do caio e primeiro utilizamos uma extração steghide no caio com a senha caio:

```
(root@kali)-[~/Área de trabalho]
# steghide extract -sf 'frog.jpeg' -p caio -xf 'oiroberto.jpeg'
wrote extracted data to "oiroberto.jpeg".
```

Logo em seguida fizemos uma extração com a senha roberto, enfim conseguimos um txt com a chave do desafio

```
(root@keli)-[~/Área de trabalho]
# steghide extract -sf 'oiroberto.jpeg' -p roberto -xf 'robertoGostoso.txt'
wrote extracted data to "robertoGostoso.txt".
```

### **Dump - Arquivo**

O desafio nos forneceu um link para um arquivo .raw (um dump de memória). E em seguida nos perguntava qual o profile que deveria ser utilizado para analisar o dump de memória com volatility 2.

Até ai beleza, fui baixar o volatility "2", mas quando entrei no site deles, vi que tinha o volatility 3, que usa Python 3. Então, eu decidi baixar esse mesmo, afinal se tem o 3, para que o 2. Só que como você já deve estar pensando, não foi uma boa escolha, já que o volatility 3 não usa profile. Logo eu fiquei usando ele e várias ferramentas, tipo o hashdump que me permitiu ter acesso ao hash da senha da jiji e os pslist, cmdline que me permitiram ver os últimos processos que ela tava executando (computação\_forense.txt e Quebra\_Cabeca\_jiji.exe). Tentei usar essas informações como flag para resolver esse desafio, mas nenhuma destas eram a flag (ainda!).

Depois de quebrar muito a cabeça, decidi perguntar pro pessoal do EitS se o Volatiity 2 era realmente obrigatório para resolver o desafio, ou se o 3 bastava. A resposta foi óbvia, se ta no enunciado é para usar. Então, eu voltei e baixei o 2, usei o comando que faz uma análise da imagem, que poderia me fornecer os possíveis candidatos a Profile. Comando:

".\volatility\_2.6\_win64\_standalone.exe imageinfo -f ..\imgs\jiji\_mem.raw"

E a saída foi:

```
PS C:\hacktools\volatility_2.6_win64_standalone> .\volatility_2.6_win64_standalone.exe imageinfo -f ..\imgs\jiji_mem.raw
Volatility Foundation Volatility Framework 2.6
INFO : volatility, debug : Determining profile based on KDBG search...
Suggested Profile(s) : Win8SP0x64, Win8U1x64, Win2012x2x64_18340, Win2012x2x64, Win2012x2x64, Win8SP1x64_18340, Win8SP1x64 (Instantiated with Win8SP1x64)
AS Layer1 : WindowsAMD64PagedMemory (Kernel AS)
AS Layer2 : FileAddressSpace (C:\hacktools\imgs\jiji_mem.raw)
PAE type : No PAE
DTB : 60x1saa000L
KDBG : 0x158038c125530L
Number of Processors : 1
Image Type (Service Pack) : 0
KPCR for CPU 0 : 0x1fffff8038c182000L
KUSER_SHARED_DATA : 0xfffff7800000000L
Image date and time : 2022-11-01 22:38:33 UTC+0000
Image local date and time : 2022-11-01 22:38:33 -0200
```

Depois e decidi testar o primeiro Profile sugerido (Win8SP0x64), com o seguinte comando:

".\volatility\_2.6\_win64\_standalone.exe -f ..\imgs\jiji\_mem.raw --profile=Win8SP0x64 pslist"

E a saída foi:

Offset(V)	ion Volatility Fran Name	PID	PPID	Thds	Hnds	Sess	Wow64	Start		
0xffffe000cd67a900	System	4	0	90	0		0	2022-11-01	22:33:50 U	TC+0000
0xffffe000cee46900	smss.exe	280	4	2	0		0	2022-11-01	22:33:50 U	TC+0000
0xffffe000cf26d080	csrss.exe	364	340	8	0	0	0	2022-11-01	22:33:53 UT	TC+0000
0xffffe000cd71e080	wininit.exe	420	340	1	0	0	0	2022-11-01	22:33:54 U	TC+0000
0xffffe000cd71b080	csrss.exe	432	412	10	0	1	0	2022-11-01	22:33:54 UT	TC+0000
0xffffe000ceec2380	winlogon.exe	472	412	5	0	1	0	2022-11-01	22:33:54 U	TC+0000
0xffffe000cf5790c0	services.exe	496	420	4	0	0	0	2022-11-01	22:33:54 UT	TC+0006
0xffffe000cf5cd900	lsass.exe	504	420	6	0	0	0	2022-11-01	22:33:54 UT	TC+0006
0xffffe000cf031900	svchost.exe	580	496	10	0	0	0	2022-11-01	22:33:54 UT	TC+0006
0xffffe000ce677780	svchost.exe	608	496	9	0	0	0	2022-11-01	22:33:54 UT	TC+0006
0xffffe000cf6335c0	dwm.exe	700	472	7	0	1	0	2022-11-01	22:33:54 UT	TC+0006
0xffffe000cf616900	svchost.exe	788	496	20	0	0	0	2022-11-01	22:33:55 UT	TC+0006
0xffffe000cf6e8900	svchost.exe	820	496	41	0	0	0	2022-11-01	22:33:55 UT	TC+0006
0xffffe000cf792080	svchost.exe	868	496	16	0	0	0	2022-11-01	22:33:55 UT	TC+0006
0xffffe000cf6e4900	svchost.exe	928	496	10	0	0	0	2022-11-01	22:33:55 UT	TC+0006
0xffffe000cf747640	svchost.exe	296	496	15	0	0	0	2022-11-01	22:33:56 UT	TC+0006
0xffffe000cf7de900	spoolsv.exe	724	496	9	0	0	0	2022-11-01	22:33:56 UT	TC+0006
0xffffe000cf847240	svchost.exe	948	496	21	0	0	0	2022-11-01	22:33:56 UT	TC+0006
0xffffe000cf7d7780	VGAuthService.	1248	496	2	0	0	0	2022-11-01	22:33:57 UT	TC+0006
0xffffe000cf956080	vm3dservice.ex	1272	496	2	0	0	0	2022-11-01	22:33:57 UT	TC+0006
0xffffe000ce3bc900	vm3dservice.ex	1292	1272	2	0	1	0	2022-11-01	22:33:57 UT	TC+0006
0xffffe000ce3be900	vmtoolsd.exe	1300	496	12	0	0	0	2022-11-01	22:33:57 U	TC+0006
0xffffe000cf9f8900	MsMpEng.exe	1324	496	21	0	0	0	2022-11-01	22:33:57 UT	TC+0006
0xffffe000cfc5b0c0	dllhost.exe	1752	496	14	0	0	0	2022-11-01	22:34:00 U	TC+0006
0xffffe000cf746900	WmiPrvSE.exe	1824	580	9	0	0	0	2022-11-01	22:34:00 U	TC+0006
0xffffe000cfcc9900	taskhostex.exe	2044	820	10	0	1	0	2022-11-01	22:34:02 UT	TC+0006
0xffffe000cf972840	explorer.exe	356	1164	49	0	1	0	2022-11-01	22:34:02 U	TC+0006
0xffffe000cfd02900	msdtc.exe	2052	496	12	0	0	0	2022-11-01	22:34:02 UT	TC+0006
0xffffe000cfde1900	svchost.exe	2220	496	8	0	0	0	2022-11-01	22:34:03 UT	TC+0006
0xffffe000cf5ea200	SearchIndexer.	2508	496	12	0	0	0	2022-11-01	22:34:05 UT	TC+0006
0xffffe000cffb4900	GoogleCrashHan	2708	1144	3	0	0	1	2022-11-01	22:34:06 UT	TC+0006
0xffffe000cfc18640	GoogleCrashHan	2784	1144	3	0	0	0	2022-11-01	22:34:06 UT	TC+0006
0xffffe000cfd0e340	vmtoolsd.exe	2832	356	7	0	1	0	2022-11-01	22:34:15 UT	TC+0006
0xffffe000cfb74900	WmiPrvSE.exe	2888	580	9	0	0	0	2022-11-01	22:34:18 UT	TC+0006
0xffffe000cfeea540	WWAHost.exe	900	580	24	0	1	0	2022-11-01	22:34:45 UT	TC+0006
0xffffe000cf15b900		1712	580	4	0	1	0	2022-11-01	22:34:47 UT	TC+0006
0xffffe000ce04f900	svchost.exe	2980	496	1	0	0	0	2022-11-01	22:34:56 UT	TC+0006
0xffffe000ce9c3400	taskeng.exe	2720	820	2	0	0	0	2022-11-01	22:35:37 U	TC+0006
0xffffe000cfdbb900	Quebra_cabeca_	2232	356	1	0	1	1	2022-11-01	22:36:08 UT	TC+0006
0xffffe000cfd92080	conhost.exe	2560	2232	2	0	1	0	2022-11-01	22:36:08 UT	TC+0006
0xffffe000cfd1f080	notepad.exe	656	356	1	0	1	0	2022-11-01	22:36:08 UT	TC+0006
0xffffe000ce0d3900	chrome.exe	2604	356	28	0	1	0	2022-11-01	22:36:09 U	TC+0006
0xffffe000cfbf4780	chrome.exe	2300	2604	8	0	1	0	2022-11-01	22:36:09 U	TC+000

E como o comando retornou corretamente, isso quer dizer que o Profile também é o certo. Então, eu corri, peguei o Profile e botei dentro de um "EITS{}" mandei e... deu certo!

# Dump - Flag #1

A palavra ambiente instantaneamente me remeteu as variáveis de ambiente do Windows, então busquei algum plugin do volatility para recuperar esses valores e o utilizei o seguinte comando do volatility 3:

```
[mat@mat dump]$ vol -f jiji_mem.raw windows.envars | grep V4r1av3I5_d3_4mb13nT3S_P0d3M_N4o_5eR_T40_S3gur4S
2044resstaskhostex.exe 0x96cb861300scan53gRed0nV4r1av3I5_d3_4mb13nT3S_P0d3M_N4o_5eR_T40_S3gur4S
        explorer.exe
                                        53gRed0 V4r1av3I5_d3_4mb13nT3S_P0d3M_N4o_5eR_T40_S3gur4S
356
                       0x2b1330
2832
        vmtoolsd.exe
                        0xd120c31330
                                        53gRed0 V4r1av3I5_d3_4mb13nT3S_P0d3M_N4o_5eR_T40_S3gur4S
                                        53gRed0 V4r1av3I5_d3_4mb13nT3S_P0d3M_N4o_5eR_T40_S3gur4S
900
       WWAHost.exe
                       0xd069f213d0
1712
        RuntimeBroker.
                       0xba6ad31300
                                        53gRed0 V4r1av3I5_d3_4mb13nT3S_P0d3M_N4o_5eR_T40_S3gur4S
        Quebra_cabeca_ 0x611330
                                        53gRed0 V4r1av3I5_d3_4mb13nT3S_P0d3M_N4o_5eR_T40_S3gur4S
2232
```

(Obviamente sem o grep, só pra deixar o output mais bonitinho)

### Dump - Flag #2

O objetivo era encontrar o arquivo que falava sobre computação forense. Bom, na seção "dump - arquivo", eu encontrei um arquivo chamado "computação\_forense.txt" usando o cmdline, eu decidi armazenar a saída do programa num arquivo txt, assim:

Algo interessante é que o PID foi fornecido também, com isso eu pude usar o comando abaixo:

".\volatility\_2.6\_win64\_standalone.exe -f ..\imgs\jiji\_mem.raw --profile=Win8SP0x64 memdump --dump-dir=./ -p 656"

Para extrair o processo 656 (computação forense.txt) do dump.

saída:

Após isso, eu usei a dica do enunciado do desafio, e usei o comando strings para ter acesso ao conteúdo dele. O ideal seria usar um grep com o | (pipe) pra ajudar na busca, mas eu uso o Windows, que não tem grep ;-;. O jeito foi tentar usar o findstr que deveria ser o "equivalente" do grep, mas não deu muito certo. Eu busquei por "eits", "key", "chave" e etc, até usei regex, mas não obtive resultados. Então, eu decidi usar o jeito primata, peguei a saída do comando strings, coloquei num arquivo txt e dei ctrl+f buscando por alguns termos promissores. Depois de muitas buscas, eu decidi tentar buscar por "forense", eventualmente eu encontrei um textinho falando sobre o assunto e no final dele estava a flag.

trecho do texto:

```
s que estudou sistematicamente os efeitos da morte violenta em
os internos[15][16] e dois cirurgi
es italianos, Fortunato Fidelis e Paolo Zacchia, que lan
aram as bases da patologia moderna estudando as mudan
as ocorridas na estrutura do corpo como resultado de enfermidades.[17] No final do s
culo XVIII, os estudos sobre o tema ficaram em evidencia devido a obras como "Um Tratado sobre Medicina Forense e Sa
de P
blica" pelo m
dico franc
s Francois Immanuele Fod
[18] e "O Sistema Completo de Medicina da Pol
cia" pelo m
dico perito alem
o Johann Peter Frank.[19]
Como os valores racionais da
poca do Iluminismo estavam cada vez mais permeado a sociedade do s
culo XVIII, a investiga
o criminal tornou-se um procedimento mais baseado em evid
ncias, racional
o uso de tortura para for
ar confiss
es foi reduzido e a cren
a em bruxaria e poderes ocultos deixaram de influenciar as decis
es de tribunais.
3sQueC1oN0t3pAd4b3rt0_fd931a78d
```

# Dump - Flag #3

Lembra que eu disse que tinha achado o hash da senha da jiji usando o volatility 3? (Tá na seção do Dump - Arquivo) Então, parece que não foi perda de tempo, já que o desafio aqui é encontrar o hash da senha dela. Eu tinha usado o volatility 3, mas deve ter um comando correspondente com volatility 2.

Comando do volatility 3:

"python vol.py -f ..\imgs\jiji\_mem.raw windows.hashdump"

#### Saída:

```
PS C:\hacktools\volatility3-1.0.0> python vol.py -f ..\imgs\jiji_mem.raw windows.hashdump
Volatility 3 Framework 1.0.0
Progress: 100.00 PDB scanning finished
User rid lmhash nthash

Administrador 500 aad3b435b51404eeaad3b435b51404ee 31d6cfe0d16ae931b73c59d7e0c089c0
Convidado 501 aad3b435b51404eeaad3b435b51404ee 31d6cfe0d16ae931b73c59d7e0c089c0
Jiji 1001 aad3b435b51404eeaad3b435b51404ee 6ff7c86a0b4de615e1d7fc9cfa4546fe
```

Peguei o hash e de novo botei dentro de um "EITS{}" e finalmente esse hash teve utilidade.

# Dump - Flag #4

O objetivo é recuperar um .exe e seu conteúdo. O executável já havia sido descoberto nas seções anteriores, agora só faltava a segunda parte. Pra isso eu usei o procdump com o PID do processo (que foi descoberto usando o cmdline). comando:

".\volatility\_2.6\_win64\_standalone.exe -f ..\imgs\jiji\_mem.raw --profile=Win8SP0x64 procdump -p 2232 --dump-dir ./"

#### saída:

```
PS C:\hacktoolsvolatility_2.6_win64_standalone> \volatility_2.6_win64_standalone.exe -f ..\imgs\jiji_mem.raw --profile=Win8SP0x64 procdump -p 2232 --dump-dir ./
Volatility Foundation Volatility Framework 2.6
Process(V) ImageBase Name Result

0xffffe000cfdbb900 0x80000000000400000 Quebra_cabeca_ OK: executable.2232.exe
```

rodando o .exe no terminal temos:

```
PS C:\hacktools\volatility_2.6_win64_standalone> .\executable.2232.exe
EITS{Pr0c35So5_4b3Rt05_n4_M3mor1A}
```

e com isso terminamos os desafios de dump. :)

# **Misc**

### Teste de sanidade

Demorou mais do que gostaríamos de admitir, mas eventualmente alguém percebeu que talvez a flag nas regras tinha algum uso.

### **Social**

A flag foi encontrada na descrição do canal #geral, na aba CTF-SSI 2022, no discord do Each InTheShell.