

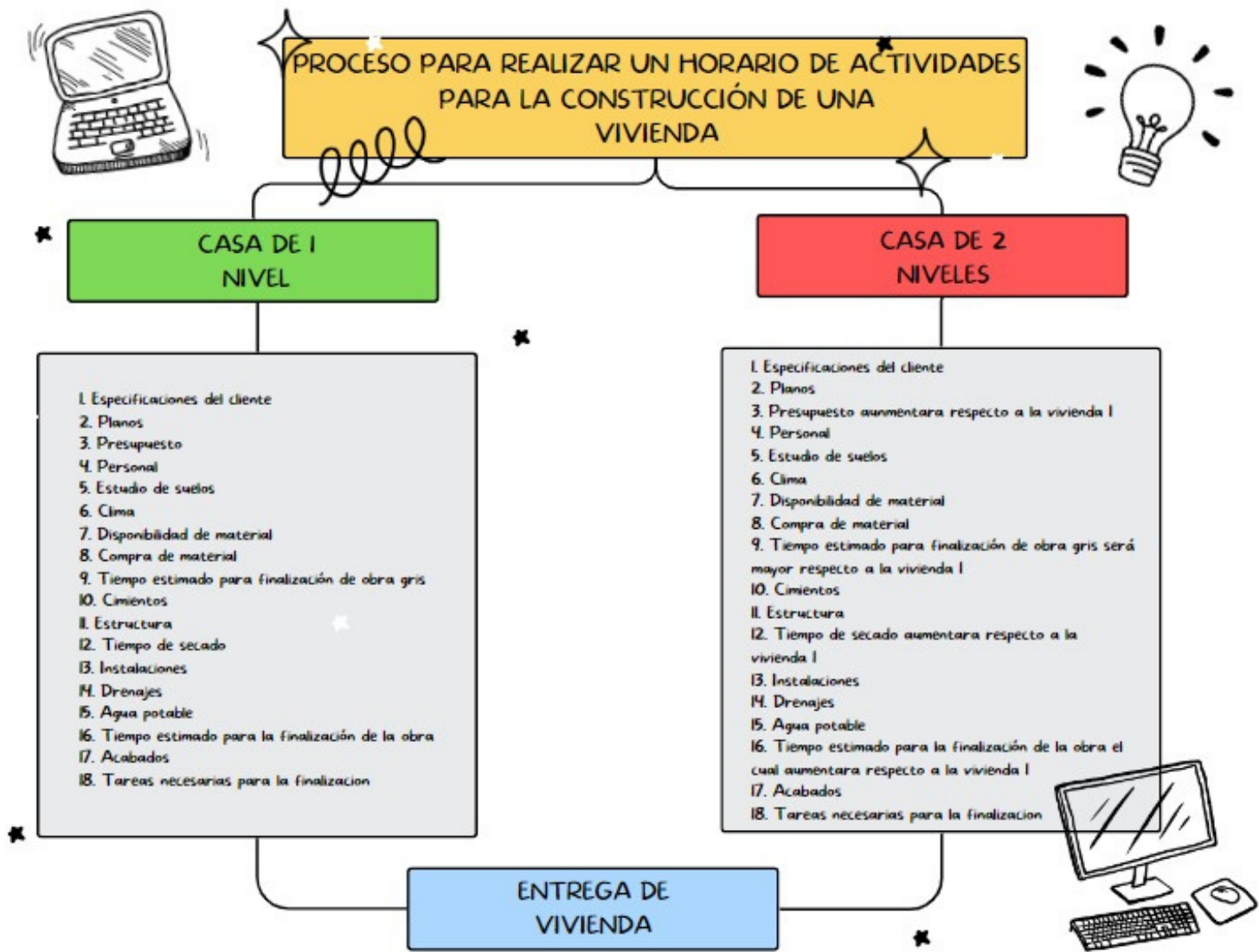
Universidad Rafael Landivar
Laboratorio de Programacion

LABORATORIO 4

Eddi Andres Figueroa

Ramirez

1300123



DESCOMPOSICION DEL PROYECTO

Desafío

Introducción al Pensamiento Computacional

Integrantes del grupo

Andres Figueroa 1300123

Fecha

05/09/2023

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- ✓ Comprender el problema
- ✓ Elaborar el plan
- ✓ Ejecutar el plan
- ✓ Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

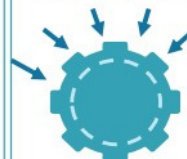
- ✓ Reflexión
- ✓ Análisis
- ✓ Diseño
- ✓ Programación
- ✓ Aplicación

Actitudes aplicadas

- ✓ Perseverancia
- ✓ Experimentación
- ✓ Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE



SOLUCIÓN

DIVERGENTE



PROBLEMA

¿Qué aprendieron?

La forma de poder desglosar de una manera eficiente un problema

¿Qué fue interesante?

El ejercicio de los barcos y sus contenedores estuvo entretenido para poder comprender mejor el tema

¿Qué dudas quedan?

Todo claro.

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

Por medio de ejemplos sencillos se logra comprender de mejor manera lo visto en clase de teoría.