# 卒業論文

# Github を利用した Ruby 初心者学習ソフトの開発

関西学院大学 理工学部 情報科学科 2549 浦田航貴

2017年3月

指導教員 西谷 滋人 教授

# 目次

1	序論	3
2	方法	4
2.1	ruby_novice の設計仕様	4
2.2	コードテスト環境	6
3	開発ソフトの仕様と使用法	8
3.1	ruby_novice の振る舞いと意義	8
3.2	ruby_novice の仕組み	9
3.3	ruby_novice の現状	13
3.4	ruby_novice の作業の流れ	14
3.5	ruby_novice の使用法	16
3.6	全章のテストの仕方	19
3.7	各章ごとのテストの仕方	19
4	考察	22
4.1	なぜ aruba? (aruba vs test::unit)	22
5	·····································	26

## 1 序論

Ruby は本格的なオブジェクト指向プログラムが記述できる汎用性の高い日本発のオープンソースである。Ruby は初心者に分かり易く、プログラム教育にもスムーズに活用できるメリットがある [1]. 西谷研究室に在籍している学生は、Ruby プログラミングを修得するために初心者向けの問題集を使って学習している。

ところが開発現場においては単に文法やプログラミングの書き方を知っているだけでは未熟で、より多くのスキルが要求される。典型的なものがバックアップに対するスキルである。バックアップをとるあるいはおいておくことはプログラミングの初心者に強調されるが、実際にバックアップのスキルを具体的に指示する指導は行われていない。現在のプログラミング環境においては Github がその標準となりつつある。 Github はバックアップだけでなく、進捗確認、バージョン管理やプルリクエストといった、チームによるプログラミングを促進するサービスが提供されている。

一方で、プログラミング開発の最先端の技法としてテスト駆動開発 (Test Driven Development:TDD) が奨励されている. TDD では仕様を満たすテストを書く (Red)、テストが通るコードを書く (Green)、コードを読みやすく直す (Refactoring) というステップでプログラミングを進めていくことを基本としている. それぞれの段階でなにに目標をおいて集中するかが明確になり、コード開発の効率が上がるとされている.

「初学者がこれらのスキルを自然と身につけることはできないか?」という問いに対する一つの答えとして ruby\_novice を開発する. Ruby\_novice が目指すものは、学習者自身が出力チェックできるようにし Ruby プログラミングにおけるテスト実行に自然と慣れるような学習形態を目指している. さらに、進捗状況の管理や指導者からの添削をより容易におこなえるように改善するため、バージョン管理ソフト Github を利用するシステム (ruby\_novice) を開発している. 本研究は Ruby 初心者が文法だけでなく、プログラミングにおける振舞いを身につけるための支援ソフトを開発することを目的としている.

はじめに開発ソフトの仕様を2章で紹介する. さらに、開発したソフトの使用法を3章で述べる. 4章では、なぜ aruba を使用したかの説明を述べている.

# 2 方法

# 2.1 ruby\_novice の設計仕様

ruby\_novice が想定している操作法について概略を記す.

### 2.1.1 Github

本研究では Github を使用し、進捗状況の管理や指導者からの添削をより容易にできるようにする.Github は、コンピュータープログラムの元となるソースコードをインターネット上で管理するためのサービスである。複数人が携わるソフトウェア開発において、ソースコードの共有や、バージョン管理といった作業は必要不可欠となる [2]. 本研究では、図1のように Github を利用している.

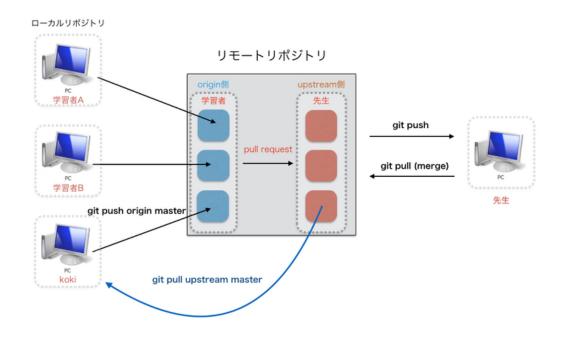


図1 Github の仕組み.

ここからは、図1を参考にしながら Github を利用した学習の流れを示す.

### 2.1.2 進捗状況の報告

まずは本研究での進捗状況の報告までの簡単な流れは以下の通りである. (git init, fork が済んでいると仮定)

- 1. ファイルを作成する.
- 2. git remote -v: origin が自分のアドレスで upstream が先生のアドレスであるか確かめる.
- 3. git add -A: 編集操作を local の repository に登録.
- 4. git commit: ファイルの追加や変更の履歴をリポジトリに保存.
- 5. git push origin master: Github の origin へ master を push.
- 6. pull request: Github で自分のサイトに載せた変更を, 先生のサイトに変更希望として出す. コメント欄で変更詳細を伝えることが可能.

基本的にローカルリポジトリで作業を行い、その作業内容をリモートポジトリ (Github) ヘプッシュする流れで行う.

#### 2.1.3 添削後の作業の流れ

- 1. 先生がファイルを添削後, リモートリポジトリ (Github) に git push.
- 2. git pull upstream master: 自分の開発中のファイルに反映.

このサイクルを繰り返して,研究または,課題を進めていく.

それぞれの用語の説明は以下の通りである.

- リポジトリ:ファイルやディレクトリの状態を保存する場所.
- ローカルリポジトリ: 自分のマシン内にあるリポジトリ.
- リモートリポジトリ: サーバなどネットワーク上にあるリポジトリ.
- コミット (commit): ファイルの追加や変更の履歴をリポジトリに保存すること.
- origin: リポジトリの場所 (URL) の別名.
- master: ブランチの名前.
- プッシュ (push): ファイルの追加や変更の履歴をリモートリポジトリにアップロードするための操作.

### 2.2 コードテスト環境

ruby\_novice では学習者自身で書いたコードを開発現場で使用されている一般的なテスト環境でテストする.本研究でモデルとしたテスト駆動開発ならびに比較検討したフレームワークを示す.

### 2.2.1 TDD (Test Driven Development)

2000 年代初期に開発手法として確立された「テスト駆動開発」(Test Driven Development)は、その後 10 年もの間で普及が進み、今や珍しくない開発スタイルの 1 つとなっている。国内でも「アジャイルアカデミー」「TDD Boot Camp」などによる推進・普及活動が各地で活発化し、認知が広がっている [3].

テスト駆動開発は、簡単に言うとプログラムを書く前にテストコードを書くということである。プログラムが完成した後にテストコードを書くのではなく、テストコードを先に書くことに大きな意味がある。それは先に仕様を決め、テストコードを書くことによって自分が次にやることが明確になるためである。これにより作業効率も上がるメリットがある。最初にいきなりプログラムを書くと、整理されていないプログラムが出来てしまう。しかしはじめにテストコードを書くことによって何をすべきか明確になるのでプログラムが書きやすくなる。他に TDD の目的としては、軽快なフィードバックの確保、きれいで動くコードの確保などによる開発の改善が挙げられる。テスト駆動開発は、テストファーストによる追加・変更とリファクタリングによる設計改善という2つの活動で構成されている。継続的にユニットテストを使って設計検討やチェック、リファクタリングを行うことにより、テスタビリティに優れバグの少ないソースコードを実現することが可能になる。

#### 2.2.2 test::unit とは

Ruby 用の xUnit 系の単体テストフレームワークである. Ruby1.8 までは Ruby 本体に標準添付されていたが,Ruby1.9.1 からは minitest というフレームワークが標準添付されている. test-unit が Ruby1.8 に標準添付されていた頃はほとんど機能拡張などがされず,RSpec など新しいテスティングフレームワークから見劣りするものとなっていた. しかし,Ruby 標準添付ではなく, 1 つのプロジェクトとして開発が進められるようになってからは活発に開発が進められている.Ruby 本体のバージョンアップに関係なく新しいバージョンをリリースできるようになったことも開発が活発になった理由の一つである [4].

### 2.2.3 aruba とは

Aruba は Cucumber,RSpec,Minitest のような人気のある TDD/BDD フレームワーク でコマンドラインアプリケーションのテストを簡単で楽しいものにする拡張である. 特徴 としては以下の通りである [5].

- どんな言語で実装されたコマンドラインツールでもテスト可能.
  - テスト自体は Ruby で書くが, テスト対象は,Python の CLI ツールでも Golang の CLI ツールでもよい.
- ファイルシステムやプロセス環境をヘルパーによって操作できる.
  - 例えば,read でファイルを読み込みできる.
  - 例えば,run で外部コマンドを実行し, その結果を have\_output matcher など で検証できる.
- ファイルシステムやプロセス環境はテストのたびにリセットされるので,leaking state がない.
  - 例えばテスト中に作成されたファイルはテスト終了後には消えている.
- コミュニティーサポートが手厚い.
- ドキュメントにあるとおりに動作することが期待できる。

# 3 開発ソフトの仕様と使用法

本研究で開発したソフト ruby\_novice は

- 1. ruby の標準ライブラリ配布機構である rubygems に従っている
- 2. github を使って生徒のレポート提出機構を提供している
- 3. aruba によって生徒自身によるテスト機能を提供している

これらの使い方を理解していただくために、ここで少し詳しく紹介する.

## 3.1 ruby\_novice の振る舞いと意義

ruby\_novice は、情報環境である GitHub を利用し Ruby 初心者が文法だけでなく、Ruby プログラミングにおける振舞いを身につけるための支援ソフトを開発する. また Ruby プログラミングで重要となるテスト駆動をおこなえる環境を提供している. これにより、学習者自身が出力チェックできるようにし Ruby プログラミングにおけるテスト実行に自然と慣れるような学習形態を目指している.

# 3.2 ruby\_novice の仕組み

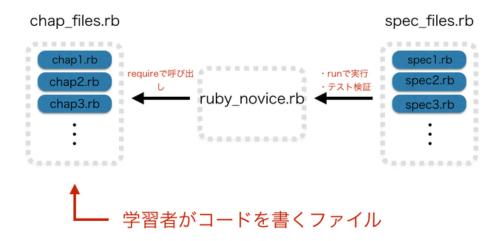


図 2 ruby\_novice の構造.

ruby\_novice の構造は、図2のように3つに分かれています.

- chap\_files.rb (chap1.rb, chap2.rb ...) : Text(たのしい Ruby) のコードを書く 部分.
- ruby\_novice.rb: chap\_files.rb を呼び出している.
- spec\_files.rb: run で外部コマンドを入力して, 出力結果 = 期待している値の検証.

テストコードが書いている spec ファイルを各章ごとに分け, ruby\_novice.rb で呼び出すことにより, 章ごとにテストを実行することを可能にした.

以下が ruby\_novice.rb のコードの中身である. 「たのしい Ruby」の 1 章に対応するコードのみを抜粋している.

```
#ruby_novice.rb
 1
    $LOAD_PATH.unshift File.expand_path("../../lib/#{ENV['RUBYNOVICE_NAME']}",
 3
         __FILE__)
 4
    begin
     require "chap_files"
 5
 6
    rescue LoadError
 7
     p \quad "Load_{\sqcup}Error_{\sqcup}of_{\sqcup}ex\_files_{\sqcup}in_{\sqcup}rubynovice.rb."
 8
     p File.expand_path("../../lib/#{ENV['RUBYNOVICE_NAME']}", __FILE__)
9
      exit
10
    end
11
12
   require "ruby_novice/version"
13 require 'thor'
14 #require "code"
15
   module RubyNovice
16
17
     # Your code goes here...
18
      class CLI < Thor</pre>
19
         class_option :help, type: :boolean, aliases: '-h', desc: 'help.'
20
         class_option :debug, type: :boolean, aliases: '-d', desc: 'debug mode'
21
22
23
    =begin
24
        desc 'hello', 'print⊔hello'
25
        def hello
26
          my_hello
27
        end
28
    =end
29
         desc 'my_helloruby', 'print helloruby'
30
31
         def my_helloruby
32
          helloruby
33
34
35
        desc 'my_puts_and_p', 'print_puts_and_p'
36
        def my_puts_and_p
37
         puts_and_p
38
        end
39
40
        desc 'my_kiritsubo', 'print_kiritsubo'
41
        def my_kiritsubo
42
          kiritsubo
43
44
45
        desc 'my_area_volume', 'print_area_volume'
46
        def my_area_volume
47
         area_volume
48
        end
49
50
         desc 'my_comment_sample', 'print_comment_sample'
51
        def my_comment_sample
52
         comment_sample
53
         end
```

```
54
55
         desc 'my_greater_smaller', 'printugreater_smaller'
56
         def my_greater_smaller
57
           greater_smaller
58
         end
59
60
         desc 'my_greater_smaller_else', 'printugreater_smaller_else'
61
         def my_greater_smaller_else
62
           greater_smaller_else
63
         end
64
65
         desc 'version', 'version'
66
         def version
67
          puts RubyNovice::VERSION
68
         end
69
70
        private
71
72
         def output_error_if_debug_mode(e)
73
          return unless options[:debug]
74
           STDERR.puts(e.message)
75
           STDERR.puts(e.backtrace)
76
         end
77
      end
78
    end
```

以下は chap1\_spec.rb のコードの中身である. Text(たのしい Ruby) の 1 章に対応する spec code を書き出している.

```
1
   #spec_chap1.rb
    require 'spec_helper'
 2
 3
    RSpec.describe 'ruby_novie_command', type: :aruba do
 4
      context 'version \sqcup option', type: :version do
 5
 6
        before(:each) { run('ruby_novice_v') }
        it { expect(last_command_started).to be_successfully_executed }
 7
 8
        it { expect(last_command_started).to have_output("0.1.0") }
 9
10
11
      context 'help⊔option', type: :help do
12
        expected = 'bundle exec exe/ruby_novice help'
13
        before(:each) { run('ruby_novice_help') }
        it { expect(last_command_started).to be_successfully_executed }
14
15
        it { expect(last_command_started).to have_output(expected) }
16
      end
17
18
    =begin
19
      context 'print⊔hello', type: :hello do
20
        before(:each) { run('ruby_novice_hello') }
21
        expected = "Hello."
22
        it { expect(last_command_started).to be_successfully_executed }
23
        it { expect(last_command_started).to have_output(expected) }
24
      end
25
   =end
```

```
26
27
      context 'helloruby', type: :helloruby do
28
        before (: each) { run('ruby_novice_umy_helloruby') }
29
        expected = "Hello, Ruby."
30
        it { expect(last_command_started).to be_successfully_executed }
31
        it { expect(last_command_started).to have_output(expected) }
32
33
34
      context 'puts_and_p', type: :puts_and_p do
35
        before (: each) { run('ruby_novice_my_puts_and_p') }
36
        expected = "Hello,\n\tRuby.\n\"Hello,\n\tRuby.\""
37
38
        it { expect(last_command_started).to be_successfully_executed }
        it { expect(last_command_started).to have_output(expected) }
39
40
41
42
      context 'kiritsubo', type: :kiritsubo do
43
        before (: each) { run('ruby_novice_my_kiritsubo') }
        expected = "いづれの御時にか女御更衣あまたさぶらいたまいけるなかに\nいとや\\
44
45 」むごとなき際にはあらぬがすぐれて時めきたまふありけり"
46
47
        it { expect(last_command_started).to be_successfully_executed }
48
        it { expect(last_command_started).to have_output(expected) }
49
50
      context 'area_volume', type: :area_volume do
51
        before(:each) { run('ruby_novice_my_area_volume') }
52
        expected = "表面積=2200\n体積=6000"
53
54
55
        it { expect(last_command_started).to be_successfully_executed }
56
        it { expect(last_command_started).to have_output(expected) }
57
58
59
      context 'greater_smaller', type: :greater_smaller do
60
        before(:each) { run('ruby_novice_my_greater_smaller') }
61
        expected = "greater"
63
        it { expect(last_command_started).to be_successfully_executed }
64
        it { expect(last_command_started).to have_output(expected) }
65
66
67
68
      context 'greater_smaller_else', type: :greater_smaller_else do
69
        before(:each) { run('ruby_novice_my_greater_smaller_else') }
70
        expected = "greater"
71
72
        it { expect(last_command_started).to be_successfully_executed }
73
        it { expect(last_command_started).to have_output(expected) }
74
      end
75
    end
```

chap1\_spec.rb などが呼び出す spec\_helper.rb は以下の通りである. \$LOAD\_PATH に gem の標準構造の場合に配置される lib を入れている. また, その後は support directory

であるが、RUBY の version が古い場合にも対応するように設定している.

```
1 #spec_helper.rb
2 $LOAD_PATH.unshift File.expand_path('../../lib', __FILE__)
3 require 'ruby_novice'
4 #require 'aruba/rspec'
5 $LOAD_PATH.unshift File.expand_path('../../lib', __FILE__)
7 if RUBY_VERSION < '1.9.3'</pre>
     ::Dir.glob(::File.expand_path('../support/*.rb', __FILE__)).each { |f|
          require File.join(File.dirname(f), File.basename(f, '.rb')) }
     ::Dir.glob(::File.expand_path('../support/**/*.rb', __FILE__)).each { |f|
         require File.join(File.dirname(f), File.basename(f, '.rb')) }
10 else
11
     ::Dir.glob(::File.expand_path('../support/*.rb', __FILE__)).each { |f|
         require_relative f }
12
     ::Dir.glob(::File.expand_path('../support/**/*.rb', __FILE__)).each { |f|
         require_relative f }
13 end
```

### 3.3 ruby\_novice の現状

現状は、「たのしい Ruby」の第 1 章~第 7 章までのテストコードを書き実装できる.各章の概要は、以下の通りである.

- 第 1 章 (list1.1 ~ 1.7): puts メソッドや p メソッド.
- 第3章 (list3.1 ~ 3.11): ファイルの読み込み.
- 第4章 (list4.1): ローカル変数とグローバル変数.
- 第 5 章 (list 5.1 ~ 5.5): 条件判断.(if, unless など)
- 第6章 (list6.1  $\sim$  6.13): 繰り返し.(for,times,while など)
- 第 7 章 (list7.1 ~ 7.4): メソッド.

#### 3.3.1 注意

「たのしい Ruby」の課題では、問題番号以外に、コードに対応する適当なプログラム名が付されている。しかし、Rub 言語の予約語 (for,while など) はコード中で使えないため、以下の問題は名前を変更して"1"をつけている。

- list5.3: unless.rb → unless1.rb に変更.
- list5.4: case.rb → case1.rb に変更.
- list6.4: for.rb → for1.rb に変更.
- list6.6: while.rb → while11.rb に変更.

- list6.9: until.rb → until1.rb に変更.
- list7.4: myloop.rb → myloop1.rb に変更.

# 3.4 ruby\_novice の作業の流れ

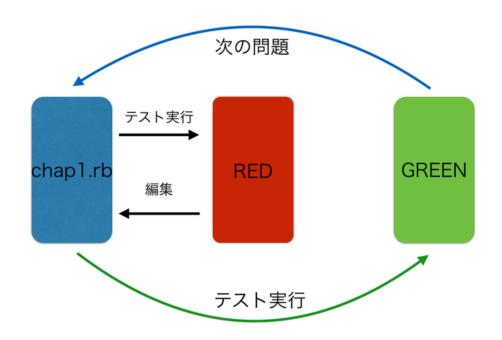


図3 学習の流れ.

図3のように Ruby 学習者は Red, Green という作業サイクルを繰り返してプログラミングを進めていく.

- 1. 作成したいプログラムの仕様を明確にする.
- 2. Red (テストに失敗)
- 3. Green(Red の状態ならば、編集しテストを成功させるコードを書く)
- 4. Green になると次の問題に進む.

Red,Green という言葉は,TDD で多用されるテスティングフレームワークの多くがテスト失敗を赤色表示で,テスト成功を緑色表示で通知することに由来している. 図 4 がテストにパスした時の出力結果で,図 5 がテストに失敗した時の出力結果である.色を見るだけでテストをパスしているか失敗しているか一目瞭然である.



ターミナル - zsh - 97×12

/Users/Koki/ruby\_novice% bundle exec rake test\_name helloruby
Run options: include {:type=>"helloruby"}

ruby\_novie command
helloruby
 should be successfully executed
 should have output: "Hello, Ruby."

Finished in 0.86579 seconds (files took 0.80254 seconds to load) 2 examples, 0 failures

図4 Green の出力結果.

```
/Users/Koki/ruby_novice% bundle exec rake test_name helloruby
Run options: include {:type=>"helloruby"}

ruby_novie command
helloruby
should be successfully executed
should have output: "Hello, Ruby." (FAILED - 1)

Failures:

1) ruby_novie command helloruby should have output: "Hello, Ruby."
Failure/Error: it { expect(last_command_started).to have_output(expected) }
expected "Hello, Ruby" to have output: "Hello, Ruby."
# ./spec/ruby_novice_spec.rb:31:in `block (3 levels) in <top (required)>'
# /Library/Ruby/Gems/2.0.0/gems/aruba-0.14.2/lib/aruba/rspec.rb:23:in `block (2 levels) in <top (required)>'
Finished in 0.88981 seconds (files took 0.84211 seconds to load)
2 examples, 1 failure

Failed examples:
rspec ./spec/ruby_novice_spec.rb:31 # ruby_novie command helloruby should have output: "Hello, Ruby."
```

#### 図5 Red の出力結果.

# 3.5 ruby\_novice の使用法

- 1. 自分の好きな名前 (koki) をつけたディレクトリを作成する.
- 2. ./lib/koki/chap\_files.rb を準備する.
- 3. chap\_files.rb の中に require "chap1"と書く.
- 4. chap1.rb というファイルを作り、そのファイルにたのしい Ruby 1 章の list(1.1 1.7) のコードを書いていく.
- 5. rspec で、個人ごとの検査を実行する場合、環境変数 RUBYNOVICE\_NAME に各自で決めたディレクトリ名 (koki) を入れる.
  - (csh,tcsh)setenv RUBYNOVICE\_NAME koki

• (bash,zsh)export RUBYNOVICE\_NAME=koki

### コード例

```
1
     #/Users/Koki/ruby_novice% cat lib/koki/chap_files.rb
2
3
     require "chap1"
     #require "chap3"
4
5
     #require "chap4"
6
    #require "chap5"
7
     #require "chap6"
8
     #require "chap7"
9
10
    (注) # はコメントアウト.
```

### コード例 (たのしい Ruby 第1章)

```
#/Users/Koki/ruby_novice% cat lib/koki/chap1.rb
 1
3
   def helloruby
4
   print("Hello, ∟Ruby.\n")
5
   end
6
7
   def puts_and_p
    puts "Hello,\n\tRuby."
8
    p "Hello,\n\tRuby."
9
10
   end
11
12
   def kiritsubo
   print "いづれの御時にか女御更衣あまたさぶらいたまいけるなかに\n"
13
    print "いとやむごとなき際にはあらぬがすぐれて時めきたまふありけり\n"
14
15
   end
16
17
   def area_volume
18
    x = 10
19
     y = 20
20
    z = 30
21
     area = (x*y + y*z + z*x) * 2
     volume = x * y * z
22
    print "表面積=", area, "\n"
23
     print "体積=", volume, "\n"
24
25
   end
26
   def comment_sample
27
28
   =begin
29
      「たのしいRuby 第5版」サンプル
30
      コメントの使い方の例
      2006/06/16 作成
31
      2006/07/01 一部コメントを追加
32
      2015/10/01 第5版用に更新
33
34
   =end
35
    x = 10 # 縦
36
     y = 20 # 縦
37
```

```
38
      z = 30 # 高さ
39
      # 表面積と体積を計算する
40
      area = (x*y + y*z + z*x) * 2
41
      volume = x * y * z
42
      # 出力する
      print "表面積=", area, "\n"
43
      print "体積=", volume, "\n"
44
45
    end
46
47
    def greater_smaller
48
      a = 20
49
      if a \ge 10 then
50
        print "greater\n"
51
      if a <= 9 then
52
       print "smaller\n"
53
54
      end
55
   end
56
57
    def greater_smaller_else
      a = 20
58
      if a >= 10
59
        print "greater\n"
60
61
      else
        print "smaller\n"
62
63
      end
64
   end
```

### 3.5.1 Tag の表示の仕方

1. grep type spec/ruby\_novice\_spec.rb で全ての context と type を表示. type は各章 の各問題名に相当する. 各問題ごとにテストする時の便宜となる.

```
context 'version uoption', type: :version do
 2
     context 'help⊔option', type: :help do
 3
     context 'print_{\sqcup}hello', type: :hello do
     context 'helloruby', type: :helloruby do
 5
     context 'puts_and_p', type: :puts_and_p do
 6
     context 'kiritsubo', type: :kiritsubo do
 7
     context 'area_volume', type: :area_volume do
8
     context 'comment_sample', type: :comment_sample do
     context 'greater_smaller', type: :greater_smaller do
9
10
     context 'greater_smaller_else', type: :greater_smaller_else do
11
     context 'print_argv', type: :print_argv do
12
     context 'happy_birth', type: :happy_birth do
13
     context 'arg_arith', type: :arg_arith do
14
     context 'read_text', type: :read_text do
15
     context 'read_text_simple', type: :read_text_simple do
16
     context 'read_text_oneline', type: :read_text_oneline do
17
     context 'read_line', type: :read_line do
18
     context 'simple_grep', type: :simple_grep do
19
     context 'hello_ruby2', type: :hello_ruby2 do
```

```
20
     context 'use_grep', type: :use_grep do
21
     context 'scopetest', type: :scopetest do
22
     context 'ad2heisei', type: :ad2heisei do
23
     context 'if_elsif', type: :if_elsif do
24
     context 'unless1', type: :unless1 do
25
     context 'case1', type: :case1 do
26
     context 'case_class', type: :case_class do
27
     context 'times', type: :times do
28
     context 'times2', type: :times2 do
29
     context 'times3', type: :times3 do
30
     context 'for1', type: :for1 do
31
     context 'for_names', type: :for_names do
32
     context 'while1', type: :while1 do
     context 'while2', type: :while2 do
33
     context 'while3', type: :while3 do
34
     context 'until1', type: :until1 do
35
     context 'while_not', type: :while_not do
36
     context 'each_names', type: :each_names do
37
     context 'each', type: :each do
38
39
     context 'break_next', type: :break_next do
40
     context 'times_with_param', type: :times_with_param do
41
     context 'hello_with_name', type: :hello_with_name do
     context 'hello_with_default', type: :hello_with_default do
42
     context 'myloop1', type: :myloop1 do
43
```

### 3.6 全章のテストの仕方

1. bundle exec rspec

すべての章のテストを一括して実行できる.

### 3.7 各章ごとのテストの仕方

例: 1章 (chap1) のテストをしたい時.

- 1. bundle exec rspec spec/chap1\_spec.rb
- 2. bundle exec rake chap 1

実行例

```
/Users/Koki/ruby_novice% bundle exec rake chap 1
1
3
   ruby_novie command
4
      version option
5
        should be successfully executed
6
        should have output: "0.1.0"
7
      help option
8
        should be successfully executed
9
      helloruby
10
        should be successfully executed
```

```
should have output: "Hello, Ruby."
11
12
      puts_and_p
13
        should be successfully executed
14
        should have output: "Hello,\n\tRuby.\n\"Hello,\n\tRuby.\""
15
      kiritsubo
16
        should be successfully executed
        should have output: "いづれの御時にか女御更衣あまたさぶらいたまいけるなか
17
            に\ n い と や む ご と な き 際 に は あ ら ぬ が す ぐ れ て 時 め き た ま ふ あ り け り "
18
      area_volume
19
        should be successfully executed
        should have output: "表面積=2200\n体積=6000"
20
21
      comment_sample
22
        should be successfully executed
23
        should have output: "表面積=2200\n体積=6000"
24
      greater_smaller
25
        should be successfully executed
26
        should have output: "greater"
27
      greater_smaller_else
28
        should be successfully executed
29
        should have output: "greater"
30
31
   Finished in 7.61 seconds (files took 1.03 seconds to load)
   17 examples, 0 failures
```

### 3.7.1 各問題ごとのテストの仕方

例: 各問題 (helloruby) ごとにテストをしたい時.

- 1. bundle exec rspec -tag type:helloruby spec/ruby\_novice\_spec.rb (helloruby は問題名)
  - 2. bundle exec rake test\_name helloruby

### 実行例

```
/Users/Koki/ruby_novice% bundle exec rake test_name helloruby
2 Run options: include {:type=>"helloruby"}
3
4 ruby_novie command
5 helloruby
6 should be successfully executed
7 should have output: "Hello, Ruby."
8
9 Finished in 0.87128 seconds (files took 0.81684 seconds to load)
10 2 examples, 0 failures
```

問題名は、上記の grep type spec/ruby\_novice\_spec.rb で調べることができる. type が各問題の名前になる. また text の問題名 (例えば puts\_and\_p.rb) が、そのまま使えるのでテストも簡単にでき、問題名で中身のコードの内容も把握できる.

### 3.7.2 各問題ごとの実行結果の出力

例として、下記に print("Hello, Ruby.") のコードを入力する問題である helloruby.rb の実行結果の出力を示す.

- 1. bundle exec exe/ruby\_novice my\_helloruby
- 2. bundle exec rake/output helloruby

### 実行例

- $1 \hspace{0.1in} \verb|/Users/Koki/ruby_novice%| \hspace{0.1in} \texttt{bundle exec rake output helloruby}$
- 2 Hello, Ruby.

# 4 考察

## 4.1 なぜ aruba? (aruba vs test::unit)

Cucumber,RSpec,Minitest (test::unit) のような人気のある TDD/BDD フレームワークの中でも aruba を使用した理由は以下の通りである. test:unit や aruba で書くとどうなるかを具体的に書いたコードを比べて示していく.

### 4.1.1 test::unit で書いたテストコード

たのしい Ruby のテキストに記載されている問題で比較していきたいと思います. テキストの最初の問題は, Hello, Ruby を出力するプログラムです.

```
# list 1.1 (helloruby.rb)
print("Hello, Ruby.\n")
```

まず、出力される Hello, Ruby をテストする場合のコードです.

```
1 #helloruby.rb
2
3 def helloruby
4  return "Hello, LRuby.\n"
5 end
```

● test::unit で書いたテストコード

```
require 'test/unit'
require './helloruby'

class Test_Sample < Test::Unit::TestCase
def test_helloruby
assert_equal("Hello, \( \_Ruby. \n", helloruby)\)
end
end
print("Hello, \( \_ruby. \n")</pre>
```

テストコードの内容は以下の通りである. Ruby で代表的な test/unit という gem が提供されている. このプログラムの始め (require 'test/unit') で, test/unit を呼び出している. Test::Unit::TestCase を継承したクラスを用意し, test\_xxx というメソッドを定義するとそのメソッドがテストの実行対象になり, ここではそれぞれ Test\_Sample クラスと

test\_helloruby メソッドがそれに該当する. クラス名は大文字から始めるという規則があるので注意が必要である. またメソッド名は、必ず test\_ から始めなくてはならない. ここでは単純に test\_helloruby としている. 実行してみると分かるが、test\_ がないとちゃんと動いてくれない. テストコードは、assert\_equal(期待値)、(実行値) で実行結果を検証する. assert\_equal は、ふたつの引数をとり、第1引数は期待している結果で、第2引数はテストの対象である. 両者が一致すればテストをパスし、一致しない場合はテストが失敗する. 補足ですが、test\_xxx というメソッドはクラス内に複数あっても構わない. また、1つのテストメソッド内に assert\_equal を複数書くのも OK である. (とはいえ、原則として1テストメソッドにつき1アサーションとするのが望ましい)

このテストを実行すると以下のような出力になります.

```
/Users/Koki/rubynovice/spec/test_unit/list1% ruby test_helloruby.rb

Hello, ruby.

Loaded suite test_helloruby

Started.

Finished in 0.000982 seconds.

1 tests, 1 assertions, 0 failures, 0 errors, 0 pendings, 0 omissions, 0 notifications

100% passed

10 1018.33 tests/s, 1018.33 assertions/s
```

### 4.1.2 test::unit での問題点

この場合だと初心者である Ruby の学習者がスクリプトとテストコードを同時に書かなければならない. 学習者は、テストコードの書き方も学ぶ必要があるので、学習コストや間違えるリスクが大きくなる. 一番の問題点は、テキストを見ながら、その問題通りに書けないということである. 先ほどの問題で説明すると、コードに return を付け加えなければならないことや、print メソッドは return できないので、テストするときは return "Hello, Ruby."と書き換えなければならない. このように test::unit だとメソッドを書き換えなければならないことや、print メソッドを return で返すことができないというデメリットがある. そこで aruba は、print をそのまま出力できテストが可能である. 学習者が text(たのしい Ruby)を見ながら書いていけるというメリットがあるので学習コストや間違えるリスクを削減できる. ここからは、実際に aruba で書いたコードを元にして具体的に示していく.

### 4.1.3 aruba で書いたテストコード

先ほどと同じ Hello, Ruby を出力するプログラムをテストして比較する.

```
1 # code.rb
3 def helloruby
    print("Hello, _Ruby.\n")
4
1 #ruby_novice.rb
2
3 require 'thor'
4 require "code.rb"
6 module RubyNovice
7
    class CLI < Thor</pre>
8
        desc 'my_helloruby', 'print_helloruby'
9
       def my_helloruby
10
         helloruby
11
12 \quad {\tt end}
```

まず require で、thor と code.rb を呼び出している. thor は、コマンドラインツールを作るための gem である. 引数の受け渡しを簡潔に書くことができ、オプションのパースや Usage Message の表示など簡単に作成できる.

次にテストコードですが、aruba の場合 print メソッドを return せずにそのままテストが可能になる. 下記がこの問題でのテストコードである.

```
1 #ruby_novice_spec.rb
3 require 'spec_helper'
5 RSpec.describe 'ruby_novie_command', type: :aruba do
    context 'helloruby', type: :helloruby do
6
7
       before(:each) { run('ruby_novice_my_helloruby') }
       expected = "Hello, Ruby."
8
9
       it { expect(last_command_started).to be_successfully_executed }
10
       it { expect(last_command_started).to have_output(expected) }
11
     end
12 end
```

テストコードの意味は次の通りである.

- run('ruby\_novice my\_helloruby'): ruby\_novice の my\_helloruby を実行する.
- expected = "Hello, Ruby.": 期待している結果. test::unit でいう第1引数である.

- expect(last\_command\_started).to be\_successfully\_executed: status 0 で終了していることを確認.このコードでエラーなく終了したことを確認する.
- expect(last\_command\_started).to have\_output(expected): 出力が contents であることを確認, 正規表現も使用可能である. このコードで期待値=実際の値であるかを検証します. 両者が一致すればテストをパスし, 一致しない場合はテストが失敗する.

## 5 結論

同じ課題に対して、実際に aruba でのテストコードと test::unit でのテストコードを書き、具体的に出力結果やコードを比較した. これにより、双方の良い点や問題点を抽出することができた. 当初の開発目的が、「Ruby 初心者が文法だけでなく、Ruby プログラミングにおける振舞いを身につけるための支援ソフトの開発」であった. この目的に合致させるためには aruba が最適であった. なぜ aruba なのか以下に簡単にまとめてみた.

- text に忠実な code test::unit だとテストコードとスクリプトを同時に書かないといけないので、Ruby 初心者にしては学習コストや間違えるリスクが大きくなる. また text(たのしい Ruby) で書かれているコードに return を付け加えなければならないというデメリットがある. それに比べて aruba だと text(たのしい Ruby) のコードをそのまま写すだけでよく、そのコードを実行するだけでテストをすることができる.
- 個別テストの可能性 テスト環境としては、環境変数 RUBYNOVICE\_NAME にディレクトリ名を入れるだけで、個人ごとにテストすることができる。また章ごとにテストコードを書いているので、各章ごとや各問題ごとにテストができ、1 問ずつ確認しながらコードを書いていくことが可能である。

今後の課題としては、現段階で text の 7 章までしかテストコードを書けていないので引き続き書くことであったり、慣れてきたら text の問題だけでなく応用の問題もテストコードを書いていくことである。また問題に Class があるコード (8 章以降) は、今まで通りコードを写すだけではテストできないので別の TDD フレームワークでのテストと比較して考える。

# 謝辞

本研究を進めるにあたり、終始多大なるご指導、御鞭撻をいただいた西谷滋人教授に対し、深くご御礼申し上げます。また、同研究室に所属する先輩方、同輩達からの様々な助力、知識の共有があり、本研究を大成することができました。この場をお借りして心から深く感謝いたします。

# 参考文献

- [1]「Ruby 入門教育における Moodle 利用の効果」, 池本有里, 山本耕史, http://www.shikoku-u.ac.jp/education/docs/Ser.A%20No.37, Ser.B%20No.34-20.pdf, 2017/2/13 アクセス.
- [2]「GitHub」, 横田一輝, https://kotobank.jp/word/GitHub-1725201, 2017/2/13 アクセス.
- [3]「テスト駆動開発/振る舞い駆動開発を始めるための基礎知識」, 井芹洋輝 , http://www.atmarkit.co.jp/ait/articles/1403/05/news035.html , 2017/2/12 アクセス.
- [4]「test-unit Ruby 用単体テストフレームワーク」伊藤淳一, https://test-unit.github.io/ja/, 2017/2/12 アクセス.
- [5]「Qiita Aruba gem で CLI のテストを支援する」, tbpgr さん, http://qiita.com/tbpgr/items/41730edcdb07bb5b59ad, 2017/2/12 アクセス.