OPEN AI LAB

EAIDK-MIPI 图像获取应用指南

2018-10-04

OPEN AI LAB

变更记录

(Reversion Record)

日期	版本	说明	作者
(Date)	(Rev)	(Change Description)	(Author)
2018-10-17	V0.1	初稿	张晋铭

目录(catalog)

1前言	3
1.1 简介	3
2 采集流程	4
2.1 LINUX V4L2 简介	
2.2 环境搭建	4
2.3 采集流程	
3 程序文件说明	5
3.1 MIPI 类接口说明	5
4 运行程序	8

1前言

1.1 简介

本文用于描述 EAIDK610 获取 MIPI 摄像头图像的操作指南。

EAIDK 平台,建立在标准 linux 的平台之上,可以采用通用的 V4L2 视频流获取方式,MIPI 摄像机支持的类型如下:

摄像机类型	最大分辨率
ov9750	1280x960
imx258	4096×2160

注: imx258 只支持主 mipi

另外,如果使用 lmx258 摄像机时,需要修改 kernel,打开 src/kernel/arch/arm64/boot /dts/rockchip/rk3399-eaidk-linux.dts 文件,具体操作如下:

修改:

```
/* Default camera: ov9750 */
#include "rk3399-eaidk-ov9750.dtsi"
//#include "rk3399-eaidk-imx258.dtsi"

为:
/* Default camera: ov9750 */
//#include "rk3399-eaidk-ov9750.dtsi"
#include "rk3399-eaidk-imx258.dtsi"
```

1.2 依赖包

软件包	名称	功能
librockchip_rga	瑞芯微RGA库(硬件图像处理)	图像缩放,旋转,截取,格式转换
librockchip_isp	瑞芯微ISP库(图像优化)	自动白平衡,自动曝光,自动对焦

2 采集流程

2.1 Linux V4L2 简介

v4l2 是 linux 操作系统下用于采集图片、视频和音频数据的 API 接口,配合适当的视频采集设备和相应的驱动程序,可以实现图片、视频、音频等的采集。在远程会议、可视电话、视频监控系统和嵌入式多媒体终端中都有广泛应用。

在 linux 下,所有外设都被看成一种特殊的文件,称为"设备文件",可以像访问普通文件一样对设备文件进行访问。

V4L2 支持两种方式来采集图像:内存映射(mmap)和直接读取方式(read)。V4L2 在/usr/include/linux/video.h 文件下定义了一些重要的数据结构,在采集图像的过程中,就是通过对这些数据的操作来获得最终的图像数据。

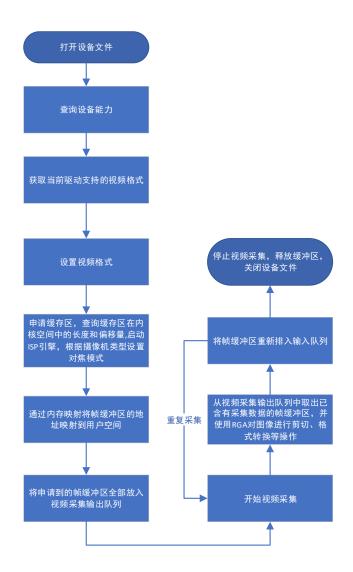
2.2 环境搭建

- 1. 确认开发板连接 MIPI 摄像机。
- 2. 确认安装好 gtk,可以通过如下命令进行确认: pkg-config --cflags gtk+-3.0

正确安装后打印如下:

[openailab@localhost ~]\$ pkg-config --cflags gtk+-3.0
-I/usr/include/gtk-3.0 -I/usr/include/pango-1.0 -I/usr/include/glib-2.0 -I/usr/lib64/glib2.0/include -I/usr/include/fribidi -I/usr/include/cairo -I/usr/include/pixman-1 -I/usr/include/freetype2 -I/usr/include/libpng16 -I/usr/include/uuid -I/usr/include/harfbuzz -I/usr/include/gdk-pixbuf-2.0 -I/usr/include/gio-unix-2.0/ -I/usr/include/libdrm -I/usr/include/a
tk-1.0 -I/usr/include/at-spi2-atk/2.0 -I/usr/include/at-spi-2.0 -I/usr/include/dbus-1.0 -I/usr/include -pthread

2.3 采集流程



3程序文件说明

MIPI 程序包括如下源文件:

mipi-demo.cpp: mipi 应用主程序

mipi_cam.hpp: mipi 摄像机头文件

mipi_cam.cpp: mipi 类实现

3.1 mipi 类接口说明

1. 构造函数

接口名称	v412Camera	
接口说明	构造一个v4l2Camera对象	
参数	u32 w u32 h RgaRotate r	设置视频的宽高 设置使用RGA旋转图像的角度,V代表垂直
	int V int H	镜像,H代表水平镜像,其他见rockchip/rockchip_rga.h
	u32 cx u32 cy u32 cw u32 ch	RGA剪切窗口的原点横坐标,纵坐标,以及 窗口宽度和高度
	u32 cam_format	RGA设置的图像格式,支持的格式见 rockchip/ rockchip_rga.h
返回值	成功返回 0	
接口声明		_u32 h, RgaRotate r, int V, int ,u32 cw,u32 ch,u32

2. 初始化函数

接口名称	init	
接口说明	打开摄像机设备,并设置视频格式,申请视频缓冲区以及启用ISP自动聚焦 功能	
	² 77日R	
参数	const char *v412_dev	摄像机设备
	char *isp_dev	isp设备,支持ov9750和imx258
	enum CAM_TYPE type	设备类型
返回值	成功返回 0	
接口声明	<pre>int init(const char * TYPE type)</pre>	v412_dev, char *isp_dev, enum CAM

3. 开始采集

接口名称	streamOn
接口说明	采集图像

参数	无
返回值	成功返回 0
接口声明	<pre>int streamOn(void);</pre>

4. 图像处理

接口名称	readFrame	
接口说明	读取视频缓冲区的图像,并对其做格式和剪切处理	
参数	u32 dstFormat	处理后图像的格式
	Mat& image	需要处理的源图像
返回值	成功返回 0	
接口声明	<pre>int readFrame(u32 dstFormate</pre>	at, Mat& image);

5. 停止采集

接口名称	streamOff
接口说明	停止采集视频图像
参数	无
返回值	成功返回 0
接口声明	<pre>int streamOff(void);</pre>

4运行程序

- 1、 获取 mipi-demo 源码;
- 2、 解压文件并进入 mipi-demo 目录,直接输入 make 命令即可;
- 3、 运行编译产生的 demo 文件, 会有 MIPI 视频窗口显示。

注:

可选参数如下:

-m, --mipi Mipi 摄像机, 主 Mipi:1,副 Mipi:2,默认值为 1

-t, --type Mipi 摄像机类型, ov9750 或者 imx258,默认 ov9750

-w**,** --width 输出图像的宽

-h, --height 输出图像的高

-r, --rotate **图像旋转角度**

-V**,** --vflip 垂直翻转

-H, --hflip **水平翻转**

-c, --crop 采集的信息, 格式: x,y,w,h, 代表原点横坐标,原点纵坐标,窗

口宽度,窗口高度

举例:

使用 ov9750,设置宽高:

./mipi-demo -w 1920 -h 1080

使用 ov9750 副摄像机,设置摄像机类型宽高:

./mipi-demo -m 2 -t ov9750 -w 1920 -h 1080

使用 imx258 摄像机,设置摄像机类型宽高:

./mipi-demo -m 1 -t imx258 -w 1920 -h 1080