Proyecto 2. Extensión de Navegador

Construirá una extensión de navegador que funcione en Edge, Chrome y Firefox. Esta extensión, que es como un minisitio web que está diseñado para una tarea muy específica, verifica la API de señal CO2 para el uso de electricidad y la intensidad de carbono de una región determinada, y devuelve una lectura sobre la huella de carbono de la región.

Paso 1.

Comencemos por construir el HTML para el formulario y darle estilo con CSS.

En la carpeta /dist, creará un formulario y un área de resultados. En el archivo index.html, complete el área delineada del formulario:

Este es el formulario donde se ingresará la información guardada y se guardará en el almacenamiento local.

Paso 2.

A continuación, cree el área de resultados; debajo de la etiqueta de formulario final, agregue algunos divs:

```
<strong>Uso de carbono: </strong><span class="carbon-
usage"></span>
          <strong>Porcentaje
                                    de
                                            combustible
                                                            fósil:
</strong><span class="fossil-fuel"></span>
     </div>
     <button class="clear-btn">Cambia región</button>
</div>
Paso 3.
Trabajando en su archivo index.js, comience creando algunas
variables const para contener los valores asociados con varios
campos:
// form fields
const form = document.querySelector('.form-data');
const region = document.querySelector('.region-name');
const apiKey = document.querySelector('.api-key');
// results
const errors = document.querySelector('.errors');
const loading = document.querySelector('.loading');
const results = document.querySelector('.result-container');
const usage = document.querySelector('.carbon-usage');
const fossilfuel = document.querySelector('.fossil-fuel');
const myregion = document.querySelector('.my-region');
const clearBtn = document.querySelector('.clear-btn');
Paso 4.
A continuación, agregue detectores de eventos al formulario y el
botón de borrar que restablece el formulario, de modo que si un
usuario envía el formulario o hace clic en ese botón de
restablecimiento,
                   algo
                         sucederá
                                   V
                                      agregue
                                                la
                                                    llamada
inicializar la aplicación en la parte inferior del archivo:
form.addEventListener('submit', (e) => handleSubmit(e));
clearBtn.addEventListener('click', (e) => reset(e));
init();
Paso 5.
Ahora vas a construir la función que inicializa la extensión, que se
llama init():
function init() {
     //si hay algo en localStorage, recójalo
     const storedApiKey = localStorage.getItem('apiKey');
     const storedRegion = localStorage.getItem('regionName');
```

```
//establecer el icono en verde genérico
     //todo
     if (storedApiKey === null || storedRegion === null) {
          //si no tenemos las claves, mostrar el formulario
          form.style.display = 'block';
          results.style.display = 'none';
          loading.style.display = 'none';
          clearBtn.style.display = 'none';
          errors.textContent = '';
     } else {
        //si hemos guardado claves / regiones en localStorage,
mostrar los resultados cuando se cargan
       displayCarbonUsage(storedApiKey, storedRegion);
          results.style.display = 'none';
          form.style.display = 'none';
          clearBtn.style.display = 'block';
     }
};
function reset(e) {
     e.preventDefault();
     //borrar almacenamiento local solo para la región
     localStorage.removeItem('regionName');
     init();
}
Paso 6.
Cree una función llamada handleSubmit que acepte un argumento de
evento (e). Detenga la propagación del evento (en este caso, queremos
que el navegador no se actualice) y llame a una nueva función,
setUpUser, pasando los argumentos apiKey.value y region.value. De
esta manera, utiliza los dos valores que se introducen a través del
formulario inicial cuando se completan los campos correspondientes.
function handleSubmit(e) {
     e.preventDefault();
     setUpUser(apiKey.value, region.value);
}
Paso 7.
Pasando a la función setUpUser, aquí es donde configura los valores
de almacenamiento local para apiKey y regionName. Agrega una nueva
función:
```

```
function setUpUser(apiKey, regionName) {
     localStorage.setItem('apiKey', apiKey);
     localStorage.setItem('regionName', regionName);
     loading.style.display = 'block';
     errors.textContent = '';
     clearBtn.style.display = 'block';
     //make initial call
     displayCarbonUsage(apiKey, regionName);
}
Esta función establece un mensaje de carga para mostrar mientras se
llama a la API. ¡En este punto, ha llegado a crear la función más
importante de esta extensión de navegador!
Paso 8.
Cree una nueva función para consultar la API C02Signal:
import axios from '../node_modules/axios';
async function displayCarbonUsage(apiKey, region) {
     try {
           await axios
                .get('https://api.co2signal.com/v1/latest', {
                      params: {
                           countryCode: region,
                      },
                      headers: {
                           'auth-token': apiKey,
                      },
                })
                .then((response) => {
                                            C02
Math.floor(response.data.data.carbonIntensity);
                      //calculateColor(CO2);
                      loading.style.display = 'none';
                      form.style.display = 'none';
                      myregion.textContent = region;
                      usage.textContent =
     Math.round(response.data.data.carbonIntensity) +
                                                               grams
(grams CO2 emitted per kilowatt hour)';
                     fossilfuel.textContent =
     response.data.data.fossilFuelPercentage.toFixed(2) +
```

```
'% (percentage of fossil fuels used to
generate electricity)';
                     results.style.display = 'block';
                });
     } catch (error) {
          console.log(error);
          loading.style.display = 'none';
          results.style.display = 'none';
          errors.textContent = 'Sorry, we have no data for the
region you have requested.';
     }
}
Paso 9.
Trabajando en / src / index.js, agregue una función llamada
calculateColor() después de la serie de variables const que
estableció para obtener acceso al DOM:
function calculateColor(value) {
     let co2Scale = [0, 150, 600, 750, 800];
     let colors = ['#2AA364', '#F5EB4D', '#9E4229', '#381D02',
'#381D02'];
     let closestNum = co2Scale.sort((a, b) => {
          return Math.abs(a - value) - Math.abs(b - value);
     })[0];
     console.log(value + ' is closest to ' + closestNum);
     let num = (element) => element > closestNum;
     let scaleIndex = co2Scale.findIndex(num);
     let closestColor = colors[scaleIndex];
     console.log(scaleIndex, closestColor);
     chrome.runtime.sendMessage({ action: 'updateIcon', value: {
color: closestColor } });
}
Paso 10.
Ahora, en la función init (), configure el ícono en verde genérico
para comenzar nuevamente llamando a la acción updateIcon de Chrome:
chrome.runtime.sendMessage({
     action: 'updateIcon',
          value: {
                color: 'green',
          },
```

```
});
Paso 11.
A continuación, llame a la función que acaba de crear agregándola a
la promesa devuelta por la API CO2Signal:
//let CO2...
calculateColor(CO2);
Paso 12.
Finalmente, en /dist/background.js, agregue el oyente para estas
llamadas de acción en segundo plano:
chrome.runtime.onMessage.addListener(function
                                                             sender,
                                                   (msg,
sendResponse) {
     if (msg.action === 'updateIcon') {
           chrome.browserAction.setIcon({
                                                          imageData:
drawIcon(msg.value) });
});
//tomado de la extensión Energy Lollipop, ¡buena característica!
function drawIcon(value) {
     let canvas = document.createElement('canvas');
     let context = canvas.getContext('2d');
     context.beginPath();
     context.fillStyle = value.color;
     context.arc(100, 100, 50, 0, 2 * Math.PI);
     context.fill();
     return context.getImageData(50, 50, 100, 100);
}
Paso 12.
Construya su extensión con el comando: npm run build
```

