

19-删除链表的倒数第N个结点

题述

19. 删除链表的倒数第 N 个结点

难度 中等

👍 1726

☆

📄

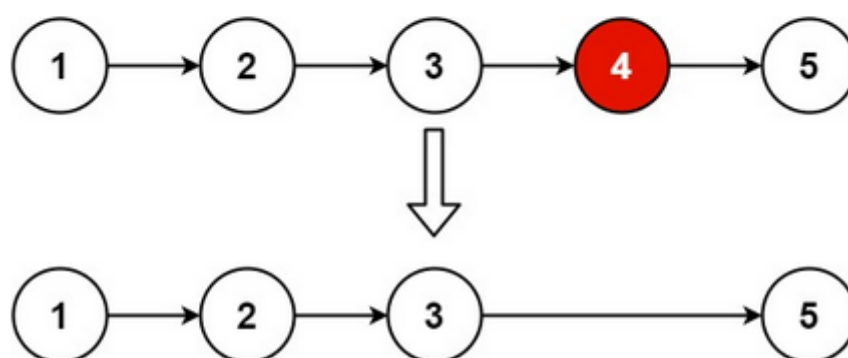
🔍

🔔

💬

给你一个链表，删除链表的倒数第 n 个结点，并且返回链表的头结点。

示例 1:



输入: head = [1,2,3,4,5], n = 2

输出: [1,2,3,5]

示例 2:

输入: head = [1], n = 1

输出: []

示例 3:

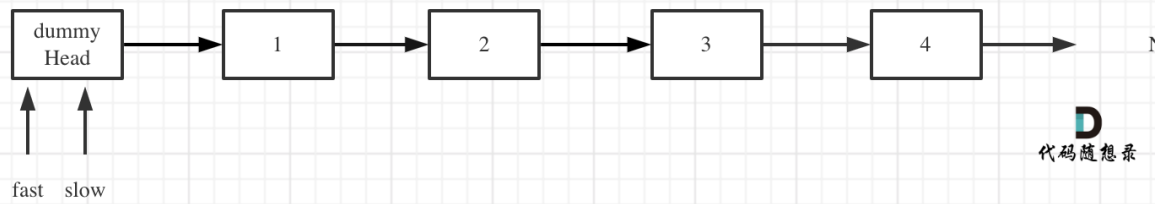
输入: head = [1,2], n = 1

输出: [1]

思路

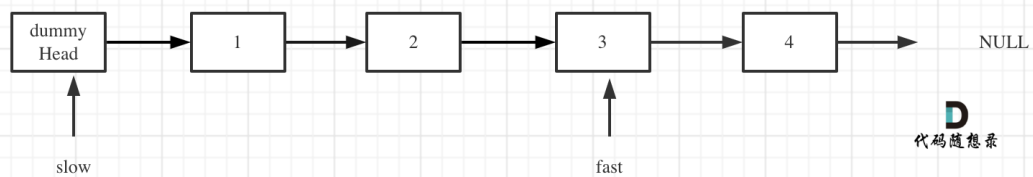
双指针的经典应用，如果要删除倒数第 n 个节点，让fast移动 n 步，然后让fast和slow同时移动，直到fast指向链表末尾。删掉slow所指向的节点就可以了。

删除倒数第n的节点，举例n为2



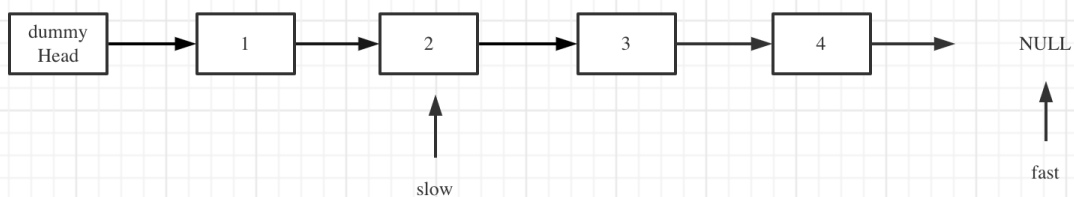
- fast首先走n + 1步，为什么是n+1呢，因为只有这样同时移动的时候slow才能指向删除节点的上一个节点（方便做删除操作），如图：

fast移动n+1，也就是移动3个单位



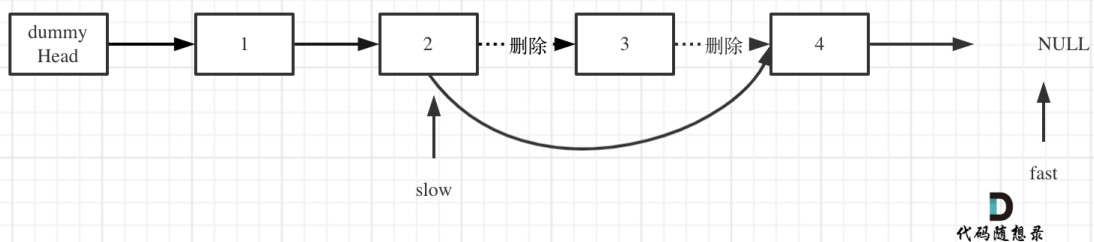
- fast和slow同时移动，直到fast指向末尾，如题：

slow和fast同时移动，直到fast指向null



- 删除slow指向的下一个节点，如图：

通过slow删除slow->next的节点



题解

```
/**
 * Definition for singly-linked list.
 * struct ListNode {
 *     int val;
 *     ListNode *next;
 *     ListNode() : val(0), next(nullptr) {}
 *     ListNode(int x) : val(x), next(nullptr) {}
 *     ListNode(int x, ListNode *next) : val(x), next(next) {}
 * };
 */
class Solution {
public:
```

```

ListNode* removeNthFromEnd(ListNode* head, int n)
{
    //双指针
    //虚拟头结点
    //快慢指针

    //初始化虚拟头节点
    ListNode* fakeHead=new ListNode(0);
    fakeHead->next=head;
    ListNode* slow=fakeHead;
    ListNode* fast=fakeHead;

    while(n-- && fast!=nullptr)
    {
        fast=fast->next;    //将fast指针前移n步
    }

    fast=fast->next;    //fast再往前走一步 因为需要让slow指向删除节点的上一个
    while(fast!=nullptr)
    {
        fast=fast->next;
        slow=slow->next;
    }

    slow->next=slow->next->next;
    return fakeHead->next;
}
};

```

执行结果: **通过** [显示详情 >](#)

[添加备注](#)

执行用时: **0 ms** , 在所有 C++ 提交中击败了 **100.00%** 的用户

内存消耗: **10.3 MB** , 在所有 C++ 提交中击败了 **92.87%** 的用户

通过测试用例: **208 / 208**

炫耀一下:



[写题解, 分享我的解题思路](#)

提交结果	执行用时	内存消耗	语言	提交时间	备注
通过	0 ms	10.3 MB	C++	2021/12/28 15:46	添加备注
通过	0 ms	10.3 MB	C++	2021/12/28 15:41	添加备注
通过	0 ms	10.4 MB	C++	2021/12/28 15:41	添加备注

总结

目前我们接触到的链表方法有

双指针法（快慢指针法）

虚拟头结点法