# 算法-贪心

做题时不要太纠结于选择哪种方法, 贪心算法没有特别明显的特征!

有时贪心算法和暴力算法类似

# 贪心算法概述

贪心的本质是 **通过选择每一阶段的局部最优,从而达到全局最优** 

例如,有一堆钞票,你可以拿走十张,如果想达到最大的金额,你要怎么拿?指定每次拿最大的,最终结果就是拿走最大数额的钱。

每次拿最大的就是局部最优,最后拿走最大数额的钱就是推出全局最优。

再举一个例子如果是 有一堆盒子,你有一个背包体积为n,如何把背包尽可能装满,如果还每次选最大的盒子,就不行了。这时候就需要动态规划。

# 贪心一般解题步骤

- 1. 将问题分解为若干个子问题
- 2. 找出适合的贪心策略
- 3. 求解每一个子问题的最优解
- 4. 将局部最优解堆叠成全局最优解

# 典例-最大子数组和

## 53. 最大子数组和

难度 简单 凸 4307 ☆ 臼 丸 ♀ □

给你一个整数数组 nums ,请你找出一个具有最大和的连续子数组 (子数组最少包含一个元素) ,返回其最大和。

子数组 是数组中的一个连续部分。

## 示例 1:

```
输入: nums = [-2,1,-3,4,-1,2,1,-5,4]
输出: 6
解释: 连续子数组 [4,-1,2,1] 的和最大,为 6 。
```

## 示例 2:

```
输入: nums = [1]
输出: 1
```

#### 示例 3:

```
输入: nums = [5,4,-1,7,8]
输出: 23
```

# 提示:

• 1 <= nums.length <=  $10^5$ •  $-10^4$  <= nums[i] <=  $10^4$ 

# 讲讲贪心:

如果 -2 1 在一起,计算起点的时候,一定是从1开始计算,因为负数只会拉低总和,这就是贪心贪的地方!

局部最优: 当前"连续和"为负数的时候立刻放弃,从下一个元素重新计算"连续和",因为负数加上下一个元素 "连续和"只会越来越小。

全局最优:选取最大"连续和"

# 局部最优的情况下,并记录最大的"连续和",可以推出全局最优。

从代码角度上来讲:遍历nums,从头开始用count累积,如果count一旦加上nums[i]变为负数,那么就应该从nums[i+1]开始从0累积count了,因为已经变为负数的count,只会拖累总和。

```
class Solution {
public:
    int maxSubArray(vector<int>& nums)
    {
        //贪心
```

```
//局部最优: 当前"连续和"为负数的时候立刻放弃,从下一个元素重新计算"连续和",因为负数加
上下一个元素 "连续和"只会越来越小。
      //全局最优: 选取最大连续和
      //局部最优的情况下,并记录最大的"连续和",可以推出全局最优
      int result=INT32_MIN;
      int count=0;
      for(int i=0;i<nums.size();i++)</pre>
         count+=nums[i];
         if(count > result)
            //取区间累计的最大值(相当于不断确定最大子序终止位置)
            result = count;
         }
         if(count <= 0) count = 0; //如果连续和变为0,那么重置count 相当于重置最
大子序起始位置
      }
      return result;
   }
};
```

# 实验3-分发糖果 (重点)

#### 135. 分发糖果

难度 困难 凸 756 ☆ □ ¾ ↓ □

n 个孩子站成一排。给你一个整数数组 ratings 表示每个孩子的评分。

你需要按照以下要求,给这些孩子分发糖果:

- 每个孩子至少分配到 1 个糖果。
- 相邻两个孩子评分更高的孩子会获得更多的糖果。

请你给每个孩子分发糖果,计算并返回需要准备的最少糖果数目。

## 示例 1:

输入: ratings = [1,0,2]

输出: 5

解释: 你可以分别给第一个、第二个、第三个孩子分发 2、1、2 颗

糖果。

## 示例 2:

输入: ratings = [1,2,2]

输出: 4

解释: 你可以分别给第一个、第二个、第三个孩子分发 1、2、1 颗

糖果。

第三个孩子只得到 1 颗糖果,这满足颗面中的两个条件。

# 提示:

- n == ratings.length
- 1 <= n <= 2 \* 104
- 0 <= ratings[i] <= 2 \* 104

这道题目一定是要确定一边之后,再确定另一边,例如比较每一个孩子的左边,然后再比较右边,**如果两边一起考虑一定会顾此失彼**。

先确定右边评分大于左边的情况(也就是从前向后遍历)

此时局部最优:只要右边评分比左边大,右边的孩子就多一个糖果,全局最优:相邻的孩子中,评分高的右孩子获得比左边孩子更多的糖果

局部最优可以推出全局最优。

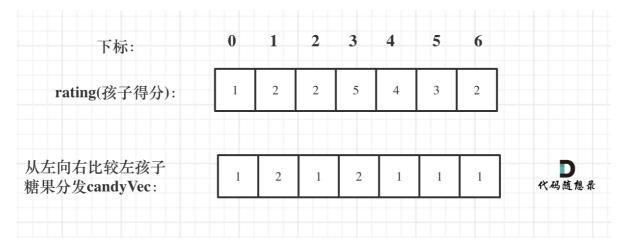
如果ratings[i] > ratings[i - 1] 那么[i]的糖一定要比[i - 1]的糖多一个,

所以贪心: candyVec[i] = candyVec[i - 1] + 1

代码如下:

```
// 从前向后
for (int i = 1; i < ratings.size(); i++) {
   if (ratings[i] > ratings[i - 1]) candyVec[i] = candyVec[i - 1] + 1;
}
```

# 如图:



再确定左孩子大于右孩子的情况 (从后向前遍历)

遍历顺序这里有同学可能会有疑问,为什么不能从前向后遍历呢?

因为如果从前向后遍历,根据 ratings[i + 1] 来确定 ratings[i] 对应的糖果,那么每次都不能利用上前一次的比较结果了。

#### 所以确定左孩子大于右孩子的情况一定要从后向前遍历!

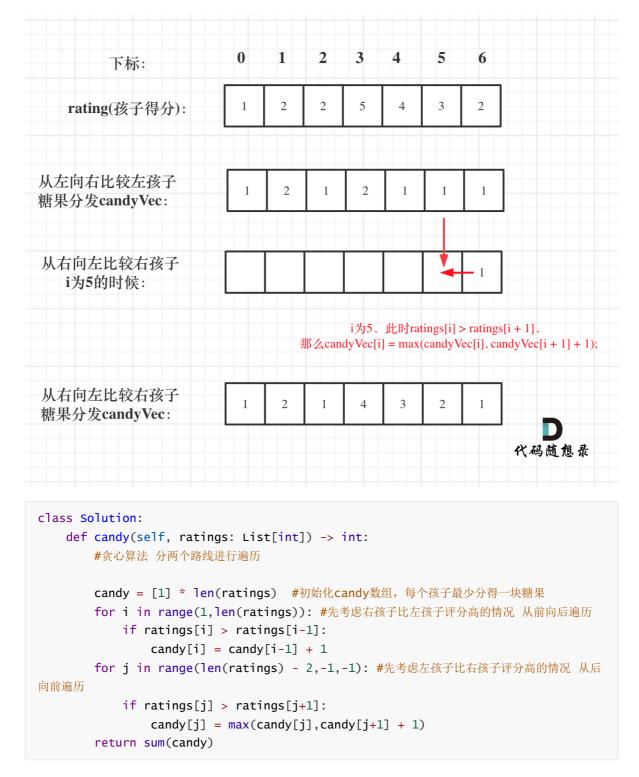
如果 ratings[i] > ratings[i + 1],此时candyVec[i](第i个小孩的糖果数量)就有两个选择了,一个是candyVec[i + 1] + 1(从右边这个加1得到的糖果数量),一个是candyVec[i](之前比较右孩子大于左孩子得到的糖果数量)。

那么又要贪心了,局部最优: 取candyVec[i + 1] + 1 和 candyVec[i] 最大的糖果数量,保证第i个小孩的糖果数量即大于左边的也大于右边的。全局最优: 相邻的孩子中,评分高的孩子获得更多的糖果。

局部最优可以推出全局最优。

所以就取candyVec[i + 1] + 1 和 candyVec[i] 最大的糖果数量,**candyVec[i]只有取最大的才能既保持对 左边candyVec[i - 1]的糖果多,也比右边candyVec[i + 1]的糖果多。** 

如图:



# 实验3-最大数问题

#### 179. 最大数

难度 中等 6 923 ☆ 位 丸 ↓ □

给定一组非负整数 nums, 重新排列每个数的顺序 (每个数不可拆分) 使之组成一个最大的整数。

注意:输出结果可能非常大,所以你需要返回一个字符串而不是整数。

#### 示例 1:

```
输入: nums = [10,2]
输出: "210"
```

## 示例 2:

```
输入: nums = [3,30,34,5,9]
输出: "9534330"
```

# 提示:

- 1 <= nums.length <= 100
- $0 \le nums[i] \le 10^9$

通过次数 151,763 提交次数 369,077

请问您在哪类招聘中遇到此题?

社招 校招 实习 未遇到

贪心-局部最优推出全局最优

两两相比,大则交换

其实就像选择排序, 但是这也属于贪心算法, 体现了贪心的思想