40-组合总和工

题述

```
40. 组合总和 11
难度 中等 凸 952 ☆ □ 丸 宀 □
给定一个候选人编号的集合 candidates 和一个目标数 target , 找
出 candidates 中所有可以使数字和为 target 的组合。
candidates 中的每个数字在每个组合中只能使用一次。
注意: 解集不能包含重复的组合。
示例 1:
 输入: candidates = [10,1,2,7,6,1,5], target = 8,
 输出:
 [1,1,6],
 [1,2,5],
 [1,7],
 [2,6]
 1
示例 2:
 输入: candidates = [2,5,2,1,2], target = 5,
 输出:
 Γ
 [1,2,2],
 [5]
```

思路

本题和组合总和 I 的区别在于:

- 本题candidates 中的每个数字在每个组合中只能使用一次。
- 本题数组candidates的元素是有重复的

但是还不能有重复的组合

可能会想到,先求出所有的组合,再用set或者map去重,但是容易超时。

因此, 要在搜索的过程中去掉重复组合。

所谓去重,就是使用过的元素不能重复选取。

组合问题可以抽象为树形结构,那么"使用过"在这个树形结构上是有两个维度的,一个维度是同一树枝上使用过,一个维度是同一树层上使用过。**没有理解这两个层面上的"使用过"是造成大家没有彻底理解去重的根本原因。**

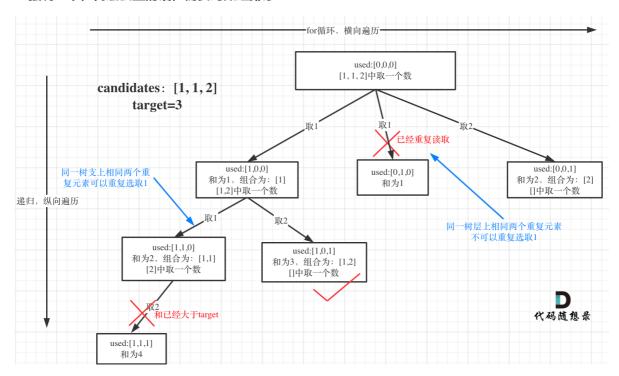
那么问题来了,我们是要同一树层上使用过,还是同一树枝上使用过呢?

回看一下题目,元素在同一个组合内是可以重复的,怎么重复都没事,但两个组合不能相同。

所以我们要去重的是同一树层上的"使用过",同一树枝上的都是一个组合里的元素,不用去重。

为了理解去重我们来举一个例子,candidates = [1, 1, 2], target = 3,(方便起见candidates已经排序了)

强调一下,树层去重的话,需要对数组排序!



回溯三板斧

- 递归函数参数
 - 套路相同,此题还需要加一个bool型数组used,用来记录同一树枝上的元素是否使用过。这个集合去重的重任就是used来完成的。

```
o vector<vector<int>> result; // 存放组合集合 vector<int> path; // 符合条件的组合 void backtracking(vector<int>& candidates, int target, int sum, int startIndex, vector<bool>& used) {
```

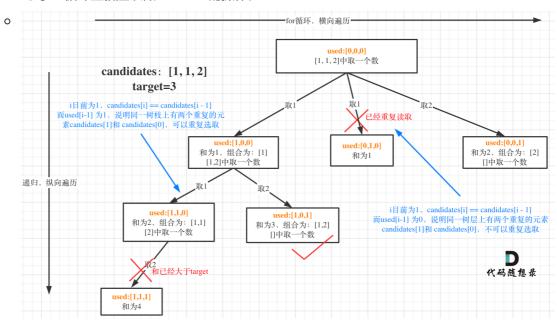
- 递归终止条件
 - o 终止条件为 sum > target 和 sum == target。

```
o if (sum > target) { // 这个条件其实可以省略 return; } if (sum == target) { result.push_back(path); return; }
```

o sum > target 这个条件其实可以省略,因为和在递归单层遍历的时候,会有剪枝的操作,下面会介绍到。

• 单层搜索的逻辑

- 。 最大的不同就是要去重了。
- 前面我们提到:要去重的是"同一树层上的使用过",如果判断同一树层上元素(相同的元素) 是否使用过了呢。
- 如果 candidates[i] == candidates[i 1] 并且 used[i 1] == false, 就说明:
 前一个树枝,使用了candidates[i 1],也就是说同一树层使用过candidates[i 1]。
- 此时for循环里就应该做continue的操作。



- o used[i 1] == true, 说明同一树枝candidates[i 1]使用过
- o used[i 1] == false, 说明同一树层candidates[i 1]使用过

```
for (int i = startIndex; i < candidates.size() && sum + candidates[i] <=</pre>
target; i++) {
   // used[i - 1] == true, 说明同一树枝candidates[i - 1]使用过
   // used[i - 1] == false, 说明同一树层candidates[i - 1]使用过
   // 要对同一树层使用过的元素进行跳过
   if (i > 0 && candidates[i] == candidates[i - 1] && used[i - 1] ==
false) {
       continue;
   sum += candidates[i];
   path.push_back(candidates[i]);
   used[i] = true;
   backtracking(candidates, target, sum, i + 1, used); // 和39.组合总和的
区别1: 这里是i+1,每个数字在每个组合中只能使用一次
   used[i] = false;
   sum -= candidates[i];
   path.pop_back();
}
```

○ 注意sum + candidates[i] <= target为剪枝操作

```
class Solution {
private:
   vector<vector<int>> result;
   vector<int> path;
   void backtracking(vector<int>& candidates, int target, int sum, int
startIndex, vector<bool>& used) {
       if (sum == target) {
           result.push_back(path);
           return;
       }
       for (int i = startIndex; i < candidates.size() && sum + candidates[i] <=</pre>
target; i++) {
           // used[i - 1] == true, 说明同一树枝candidates[i - 1]使用过
           // used[i - 1] == false, 说明同一树层candidates[i - 1]使用过
           // 要对同一树层使用过的元素进行跳过
           if (i > 0 && candidates[i] == candidates[i - 1] && used[i - 1] ==
false) {
               continue;
           }
           sum += candidates[i];
           path.push_back(candidates[i]);
           used[i] = true;
           backtracking(candidates, target, sum, i + 1, used); // 和39.组合总和的
区别1,这里是i+1,每个数字在每个组合中只能使用一次
           used[i] = false;
           sum -= candidates[i];
           path.pop_back();
    }
public:
   vector<vector<int>> combinationSum2(vector<int>& candidates, int target) {
       vector<bool> used(candidates.size(), false);
       path.clear();
       result.clear();
       // 首先把给candidates排序,让其相同的元素都挨在一起。
       sort(candidates.begin(), candidates.end());
       backtracking(candidates, target, 0, 0, used);
       return result;
    }
};
```

Python不用used数组

```
class Solution:
    def __init__(self):
        self.result = []
        self.path = []

    def backTracking(self, candidates: List[int], target: int, sum_: int,
start_index: int) -> None:
    if sum_ == target:
```

```
self.result.append(self.path[:])
            return
        #单层递归
        for i in range(start_index,len(candidates)):
            #剪枝
           if sum_ + candidates[i] > target:
                return
            #跳过同一树层使用过的元素
            if i > start_index and candidates[i] == candidates[i-1]:
               continue
            sum_ += candidates[i]
            self.path.append(candidates[i])
            self.backTracking(candidates,target,sum_,i+1)
            self.path.pop()
            sum_ -= candidates[i]
   def combinationSum2(self, candidates: List[int], target: int) ->
List[List[int]]:
        candidates.sort()
        self.backTracking(candidates, target, 0, 0)
        return self.result
```

执行结果: 通过 显示详情 > ▶ 添加备

执行用时: 44 ms , 在所有 Python3 提交中击败了 82.22% 的用户

内存消耗: 14.9 MB , 在所有 Python3 提交中击败了 92.19% 的用户

通过测试用例: 175 / 175

炫耀一下:











/ 写题解,分享我的解题思路

提交结果	执行用时	内存消耗	语言	提交时间	备
通过	44 ms	14.9 MB	Python3	2022/05/08 10:35	P