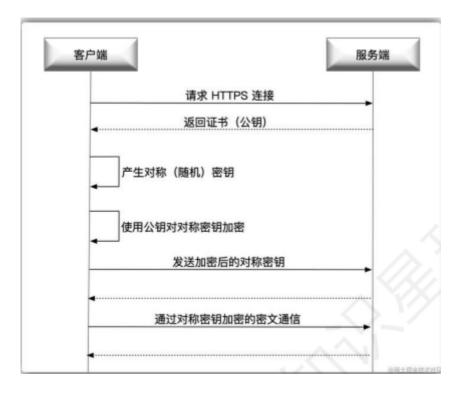
# 面经预热-Day8(计网专题)

## 1、HTTPS的工作原理? (HTTPS是如何建 立连接的)

- 1. 首先,客户端向服务器端发送请求报文,请求与服务端建立连接
- 2. 服务端产生一堆公私钥,然后将自己的公钥发给CA机构,CA机构 也有一对公私钥,然后CA机构使用自己的私钥将服务端发送过来的 公钥进行加密,产生一个CA数字整数
- 3. 服务端响应客户端的请求, 将CA机构生成的数字证书发送给客户端
- 4. 客户端将服务端发送过来的数字证书进行解析(因为浏览器产商跟CA机构有合作,所以浏览器中已经保存了大部分的CA机构的密钥,用于对服务端发送过来的数字证书进行解密),验证这个数字证书是否合法,如果不合法,会发送一个警告。如果合法,取出服务端生成的公钥。
- 5. 客户端取出公钥并生成一个随机码Key (其实就是对称加密中的密钥)
- 6. 客户端将加密后的随机码key发送给服务端,作为接下来的对称加密的密钥
- 7. 服务端接收到随机码key后,使用自己的私钥对它进行解密,然后获得到随机码key
- 8. 服务端使用随机码key对传输的数据进行加密,在传输加密后的内容给客户端
- 9. 客户端使用自己生成的随机码key解密服务端发送过来的数据,之后,客户端和服务端通过对称加密传输数据,随机码key作为传输的密钥



## 2、HTTPS与HTTP的区别

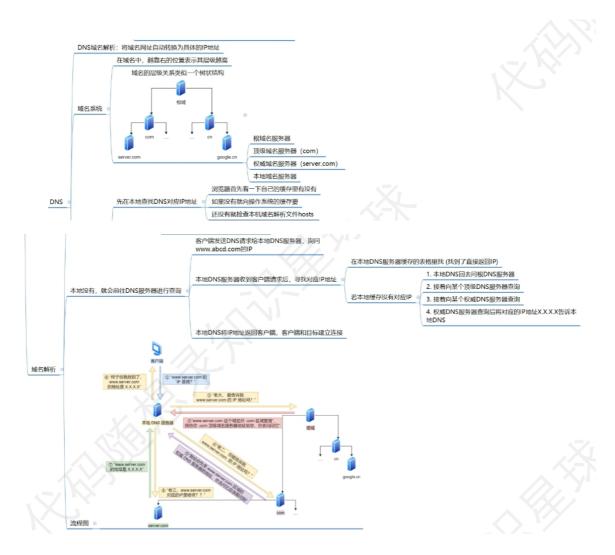
- HTTP是明文传输,而HTTPS通过 SSL/TLS 进行了加密
- HTTP的端口号是80, HTTPS是443
- HTTPS需要到 CA 申请证书
- HTTP的连接简单,是无状态的;HTTPS协议是由SSL+HTTP协议构建的可进行加密传输、身份认证的网络协议,比HTTP协议安全

#### 3、DNS是什么?查询过程是怎么样的?

DNS (Domain Name System) 域名管理系统,是当用户使用浏览器访问网址之后,使用的第一个重要协议。DNS 要解决的是域名和IP 地址的映射问题。

- 1.首先用户在浏览器输入URL地址后,会先查询浏览器缓存是否有 该域名对应的IP地址。
- 2.如果浏览器缓存中没有,会去计算机本地的Host文件中查询是否有对应的缓存。
- 3.如果Host文件中也没有则会向本地的DNS解析器 (通常由你的互联网服务提供商 (ISP) 提供)发送一个DNS查询请求。
- 4.如果本地DNS解析器没有缓存该域名的解析记录,它会向根DNS 服务器发出查询请求。根DNS服务器并不负责解析域名,但它能告 诉本地DNS解析器应该向哪个顶级域 (.com/.net/.org)的DNS服务 器继续查询。

- 5本地DNS解析器接着向指定的顶级域DNS服务器发出查询请求。
  顶级域DNS服务器也不负责具体的域名解析,但它能告诉本地DNS解析器应该前往哪个权威DNS服务器查询下一步的信息。
- 6.本地DNS解析器最后向权威DNS服务器发送查询请求。 权威DNS 服务器是负责存储特定域名和IP地址映射的服务器。当权威DNS服 务器收到查询请求时,它会查找"example.com"域名对应的IP地 址,并将结果返回给本地DNS解析器。
- 7.本地DNS解析器将收到的IP地址返回给浏览器,并且还会将域名解析结果缓存在本地,以便下次访问时更快地响应



## 4、HTTP多个TCP连接怎么实现?

多个TCP连接是依靠某些服务器对 Connection: Keep-alive 的 Header 进行了支持。简而言之,完成这个HTTP请求之后,不要断开HTTP 请求使用的TCP连接。这样的好处是连接可以被重新使用,之后发送 HTTP 请求的时候不需要建立TCP连接,以及如果维持连接,那么SSL的开销也可以避免。

### 5、TCP连接如何确保可靠性

TCP连接确保可靠性方法如下:

- 1.数据块大小控制:应用数据被分割成TCP认为最合适发送的数据块,再 传输给网络层,数据块被称为报文段或段。
- 2.序列号: TCP给每个数据包指定序列号,接收方根据序列号对数据包进行排序,并根据序列号对数据包去重
- 3.校验和: TCP将保持它首部和数据的校验和。这是一个端到端的检验和,目的是检测数据在传输过程中的任何变化。如果收到报文的检验和有差错,TCP将丢弃这个报文段和不确认收到此报文段。
- 4.流量控制: TCP连接的每一方都有固定大小的缓冲空间, TCP的接收端只允许发送端发送接收端缓冲区能接纳的数据。当接收方来不及处理发送方的数据,能提示发送方降低发送的速率,防止包丢失。TCP利用滑动窗口实现流量控制。
  - 5.拥塞控制:当网络拥塞时,减少数据的发送。
- 6.确认应答: 通过 AR 协议实现。基本原理是每发完一个分组就停止发送,等待对方确认。如果没收到确认,会重发数据包,直到确认后再发下一个分组。
- 7.超时重传: 当TCP发出一个数据段后,它启动一个定时器,等待目的端确认收到这个报文段。如果不能及时收到一个确认,将重发这个报文段。