Отчет по Лабораторной работе №6

Дисциплина: Имитационное моделирование

Шошина Евгения Александровна, НФИ-01-22

Содержание

Цель работы	5
Задание	6
Теоретическое введение	7
Выполнение лабораторной работы	8
Реализация модели в xcos	8
Реализация модели с помощью блока Modelica в xcos	11
Реализация модели в OpenModelica	13
Выводы	15
Список литературы	16

Список иллюстраций

1	Задали переменные окружения в хсоз для модели	8
2	Модель «хищник-жертва» в хсоз	9
3	Задать начальные значения в блоках интегрирования	9
4	Задать начальные значения в блоках интегрирования	10
5	Динамика изменения численности хищников и жертв модели	10
6	Фазовый портрет модели 6.1 при $a = 2$, $b = 1$, $c = 0$, $\bar{3}$, $d = 1$, $x(0) = 2$,	
	y(0) = 1	11
7	Модель «хищник–жертва» в xcos с применением блока Modelica .	12
8	Параметры блока Modelica для модели	12
9	Параметры блока Modelica для модели	13
10	Программный код для реализации модели	13
11	График изменения численности популяций	14
12	Фазовый портрет	14

Список таблиц

Цель работы

Реализовать модель «хищник – жертва», которая представляет собой модель межвидовой конкуренции, в хсоз, с помощью блока Modelica в хсоз и в OpenModelica.

Задание

- 1. Реализовать модель «хищник жертва» в хсоз.
- 2. Реализовать модель «хищник жертва» с помощью блока Modelica в хсоз.
- 3. Реализовать модель «хищник жертва» в OpenModelica.

Теоретическое введение

Модель «хищник-жертва» (модель Лотки — Вольтерры) представляет собой модель межвидовой конкуренции. В математической форме модель имеет вид:

$$\begin{cases} \dot{x} = ax - bxy \\ \dot{y} = cxy - dy, \end{cases}$$

где x — количество жертв; y — количество хищников; a,b,c,d — коэффициенты, отражающие взаимодействия между видами: a — коэффициент рождаемости жертв; b — коэффициент убыли жертв; c — коэффициент рождения хищников; d — коэффициент убыли хищников. [@lab_ruk]

Выполнение лабораторной работы

Реализация модели в хсоѕ

В начале зафиксировали начальные данные: a = 2, b = 1, c = 0, d = 1, x(0) = 2, y(0) = 1. Задали переменные окружения (рис. @fig:001, @fig:002, @fig:003, @fig:004, @fig:005).

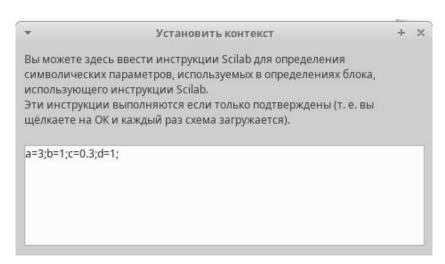


Рис. 1: Задали переменные окружения в хсоз для модели

Построили модель «хищник – жертва» в хсоз. Для реализации модели (рис.1)использовали блоки: CLOCK_c, CSCOPE, TEXT_f, MUX, INTEGRAL_m, GAINBLK_f, SUMMATION, PROD_f и CSCOPXY.

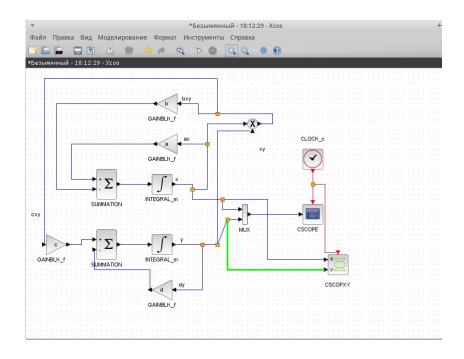


Рис. 2: Модель «хищник-жертва» в хсоѕ

В параметрах блоков интегрирования задали начальные значения x(0) = 2, y(0) = 1 (рис.3_1 и рис.3_2)

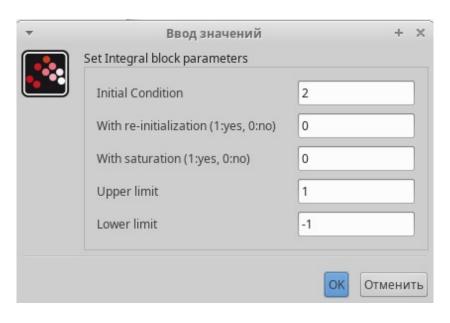


Рис. 3: Задать начальные значения в блоках интегрирования

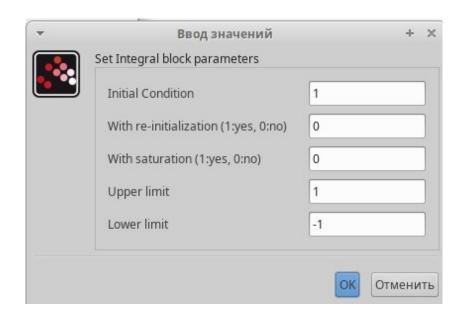


Рис. 4: Задать начальные значения в блоках интегрирования

Задали конечное время интегриования, равным времени моделирования: 30. Результат моделирования представлен на рис.5.

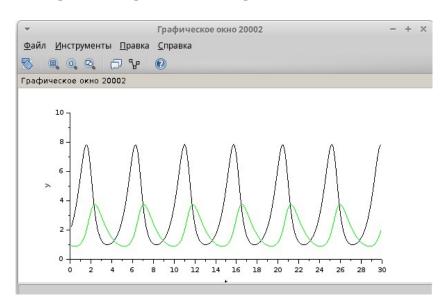


Рис. 5: Динамика изменения численности хищников и жертв модели

Реализация модели с помощью блока Modelica в xcos.

Для реализации модели «хищник–жертва» с помощью языка Modelica использовали следующие блоки хсоз: CLOCK_c, CSCOPE, CSCOPXY, TEXT_f, MUX, CONST_m и MBLOCK (Modelica generic). Как и ранее, задали значения коэффициентов a, b, c, d. Готовая модель «хищник–жертва» представлена на рис.6. Параметры блока Modelica представлены на рис.7_1 и рис.7_2. Переменные на входе ("a", "b", "c", "d") и выходе ("x", "y") блока заданы как внешние ("E").

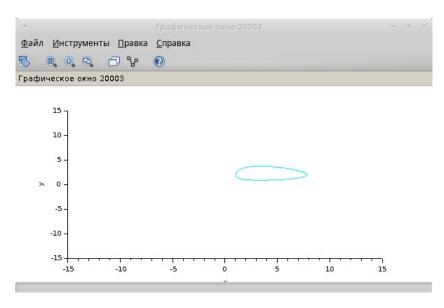


Рис. 6: Фазовый портрет модели 6.1 при a = 2, b = 1, c = 0, d = 1, x(0) = 2, y(0) = 1

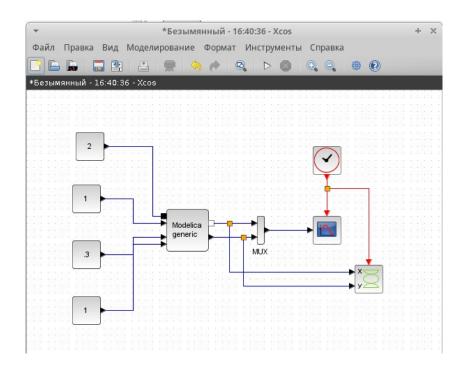


Рис. 7: Модель «хищник-жертва» в хсоз с применением блока Modelica

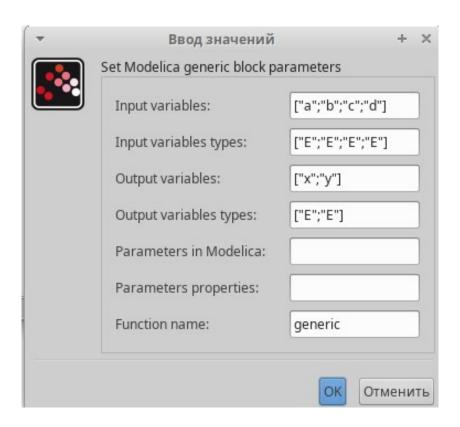


Рис. 8: Параметры блока Modelica для модели

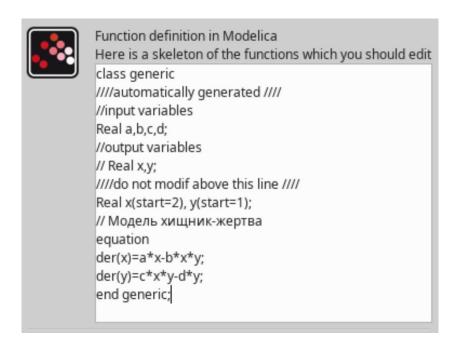


Рис. 9: Параметры блока Modelica для модели

Реализация модели в OpenModelica.

Создала класс и написала программу в OpenModelica.

```
Моdel labb6

2 parameter Real a = 2;
3 parameter Real b = 1;
4 parameter Real d = 1;
5 parameter Real d = 1;
6 parameter Real x0 = 2;
7 parameter Real y0 = 1;

8 Real x(start=x0);
10 Real y(start=y0);
11 equation
12 der(x)=a*x - b*x*y;
13 der(y)=c*x*y - d*y;
14 end labb6;
```

Рис. 10: Программный код для реализации модели

Построила график изменения численности популяций.

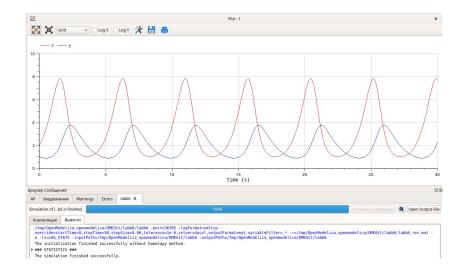


Рис. 11: График изменения численности популяций

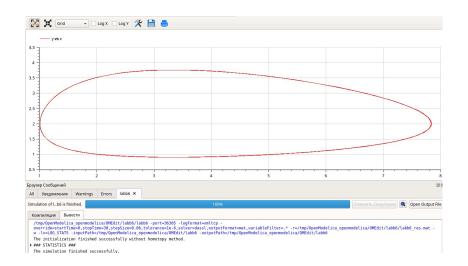


Рис. 12: Фазовый портрет

Выводы

Реализовала модель «хищник-жертва» (модель Лотки — Вольтерры), которая представляет собой модель межвидовой конкуренции в хсоз, с помощью блока Modelica в хсоз и в OpenModelica.

Список литературы