

# Protocolo de trabajo de graduación:

## Teoría de Juegos

Br. Emilene Analí Romero Marroquín

Carné: 2012-13113

Dirección: 7a. Ave. "A" 9-29 Zona 11,

Mixco, Guatemala

Teléfono: 3335 4941

Asesores: Lic. Hugo Allan García Monterrosa

Licenciatura en Matemática Aplicada

Universidad de San Carlos de Guatemala

Número de páginas: ??

Guatemala, 7 de febrero de 2017

# Índice

<b>1. Introducción</b>	<b>3</b>
<b>2. Justificación</b>	<b>4</b>
<b>3. Marco teórico</b>	<b>5</b>
<b>4. Objetivos</b>	<b>6</b>
4.1. Objetivo general . . . . .	6
4.2. Objetivos específicos . . . . .	6
<b>5. Metodología</b>	<b>7</b>
<b>6. Cronograma</b>	<b>8</b>
<b>7. Índice preliminar</b>	<b>9</b>

# **1. Introducción**

*La Teoría de Juegos*

## **2. Justificación**

### **3. Marco teórico**

## **4. Objetivos**

### **4.1. Objetivo general**

### **4.2. Objetivos específicos**

## **5. Metodología**

## 6. Cronograma

Se tabula las actividades previstas en el desarrollo del trabajo de graduación.

No.	Actividad a realizar	Duración
1	Elaboración del protocolo	Concluido
2	Búsqueda de bibliografía	3-4 semanas
3	Capítulo 1: Teoría Preliminar	7 semanas
4	Capítulo 2:	6 semanas
5	Capítulo 3:	6 semanas
6	Capítulo 4: Aplicaciones	4 semana
7	Escritura de informe final	1 semana
8	Revisión del asesor de tesis	1 semana
9	Revisión del revisor de Escuela de Ciencias	1-2 semanas
10	Revisión departamento de Lingüística	1-2 semanas
11	Trámites finales	1 semana
12	Impresión informe final	2-3 días
13	Solicitud Examen Público	1 semana



## 7. Índice preliminar

El índice preliminar del trabajo de graduación es el siguiente

ÍNDICE DE ILUSTRACIONES

LISTADO DE SÍMBOLOS

GLOSARIO

INTRODUCCIÓN

1. TEORÍA PRELIMINAR

1.1 HISTORIA

1.2 TEORÍA DE PROBABILIDAD

1.3 TEORÍA DE LA UTILIDAD

1.4 TEORÍA DE JUEGOS

2. JUEGOS ESTÁTICOS

2.1

2.2

2.3

3. JUEGOS DINÁMICOS

3.1

3.2

4. APLICACIONES

BIBLIOGRAFÍA