

# Inteligencia artificial

## Guía de asignatura

Última actualización: julio de 2020

### 1. Información general

<b>Nombre de la asignatura</b>	Inteligencia artificial: representación y solución de problemas
<b>Código</b>	11310062
<b>Tipo de asignatura</b>	Obligatoria
<b>Número de créditos</b>	2
<b>Tipo de crédito</b>	A
<b>Horas de trabajo semanal con acompañamiento directo del profesor</b>	32
<b>Horas semanales de trabajo independiente del estudiante</b>	64
<b>Prerrequisitos</b>	Estadística "OR" Probabilidad y Estadísticas 2
<b>Correquisitos</b>	Ninguno
<b>Horario</b>	Lunes de 7:00 a.m. a 9:00 a.m.
<b>Líder de área</b>	Alexander Caicedo Correo: alexander.caicedo@urosario.edu.co
<b>Salón</b>	

### 2. Información del profesor y monitor

<b>Nombre del profesor</b>	<b>Edgar Andrade</b>
<b>Perfil profesional</b>	Matemático con doctorado en lógica del Institute for Logic, Language and Computation de la Universidad de Ámsterdam. Investiga sobre modelos formales del lenguaje y la cognición, la cognición de grupos y la cooperación.
<b>Correo electrónico institucional</b>	<b>edgar.andrade@urosario.edu.co</b>
<b>Lugar y horario de atención</b>	Por definir
<b>Página web u otros medios (opcional)</b>	<a href="https://www.urosario.edu.co/Profesores/Listado-de-profesores/A/Andrade-Lotero-Edgar-Jose/">https://www.urosario.edu.co/Profesores/Listado-de-profesores/A/Andrade-Lotero-Edgar-Jose/</a> <a href="https://www.researchgate.net/profile/Edgar_Andrade-Lotero">https://www.researchgate.net/profile/Edgar_Andrade-Lotero</a>