

능력단위명	프로그래밍 언어 활용	문항수	11 문항
문제 1 [2점]	자바의 <u>기본 데이터 타입</u> 을 나열하세요.		
문제 2 [3점]	75000 이라는 정수를 저장할 변수 <u>num</u> 을 <u>선언</u> 하고 <u>초기화</u> 하세요.		
문제 3 [5점]	<p>다음 각 번호의 각각의 마지막 변수 <u>a</u>와 <u>b</u>에 <u>저장된 데이터</u>를 적으세요.</p> <p>1) int a = 10; int b = ++a + ++a;</p> <p>2) int a = 10; int b = ++a + a++;</p> <p>3) int a = 10; int b = a++ + a++;</p>		
문제 4 [5점]	자바의 접근 지정자의 <u>범위가 좁은 것부터 나열</u> 하고 <u>범위도 같이 기술</u> 하세요.		
문제 5 [5점]	<p>다음 클래스가 정상적인지 아니면 정상적이지 않다면 그 <u>이유를 기술</u>하세요.</p> <pre>private class #Class03 { String name; int no; }</pre>		
문제 6 [10점]	<p>5단 구구단을 출력하는 클래스 <u>FiveDan</u>클래스를 만드세요.</p> <p><u>main 함수에서 출력</u>하게 하고</p> <p>반복문은 <u>do - while 명령</u>으로 처리하세요.</p>		

<p>문제 7</p> <p>[10점]</p>	<p>회원의 정보를 저장할 클래스 <u>Member</u>를 만드는데</p> <pre> mno(정수), name(문자열), id(문자열) </pre> <p>의 변수에 데이터를 저장하려 한다.</p> <p>변수를 <u>은닉화/캡슐화</u> 하세요.</p>
<p>문제 8</p> <p>[10점]</p>	<p><u>HashMap</u> 을 <u>map</u>이라는 변수로 만들고</p> <pre> key: "이름", value: "홍길동" key: "나이", value: "24" key: "성별", value: "남자" </pre> <p>의 데이터를 입력하고</p> <p><u>키만 추출</u>해서 데이터를 모두 꺼내서 <u>출력하는 코드</u>를 작성하세요.</p> <p>* 출력형식은</p> <p>이름 - 홍길동</p>
<p>문제 9</p> <p>[15점]</p>	<p>Calc 라는 인터페이스를 구현한 객체가 만들어질 때 <u>입력된 두수를 기억하고 더하는 기능</u>을 가진 <u>Plus 클래스</u>를 제작하세요.</p> <pre> [interface] public interface Calc { double cal(); } </pre>
<p>문제 10</p> <p>[15점]</p>	<p>다음 Figure 클래스를 상속받아 <u>삼각형(Semo)</u>, <u>사각형(Nemo)</u> 클래스를 만들고 <u>면적을 반환하는 기능</u>의 method를 <u>Override</u> 하세요.</p> <p>* <u>생성자</u>도 만들어서 필요한 <u>변수가 초기화</u> 되게 하세요.</p> <pre> [Class] public class Figure { public float area(){ return 1F; } } </pre>

<div>문제 11</div> <div>[20점]</div>	<div>데이터베이스 <u>질의 명령을 저장하고 반환해주는</u> 기능을 가진 클래스(MemberSQL)를 만들고 다음 <u>질의 명령을 반환</u> 받을 수 있게 클래스를 작성하세요.</div> <div><div>* <u>질의명령 코드는 상수로 정의</u> 한다.</div><div>* <u>질의 명령 반환은 method(getSQL)</u>를 사용한다.</div><div>* <u>method는 질의명령 코드(정수)를 입력하면 반환해주도록</u> 한다.</div></div> <div><div>[질의 명령1]</div><div>select name, gender from member where id = ? ;</div><div>[질의 명령2]</div><div>update member set age = ? where id = ? ;</div></div>
-------------------------------------	---

능력단위명	프로그래밍 언어 활용	문항수	10문항
문제 1 [2점]	자바의 기본 데이터 타입중 정수형 타입을 크기가 큰 타입부터 기술하세요.		
문제 2 [3점]	실수 3.14를 val 이라는 이름의 변수에 기억시켜려고 한다. <u>실수형 데이터 타입</u> 중 크기가 큰 타입으로 변수를 선언하고 초기화 하세요.		
문제 3 [5점]	<p>다음은 프로그램의 일부분이다. <u>실행 결과</u>를 적으세요.</p> <p>[코드]</p> <pre>int i ; for(i = 0 ; i < 10 ; i++) { int no = i; } System.out.println(i);</pre>		
문제 4 [5점]	<p>알파벳 문자 A ~ J 까지 열 개의 문자를 저장할 <u>배열을 만들고</u>, 만들어진 <u>배열에 문자를 입력</u>하는 코드를 작성하세요. 단, 문자의 <u>입력은 for 반복문</u>으로 처리하세요.</p>		
문제 5 [5점]	<p>다음 조건문의 <u>실행 결과</u>를 적으세요.</p> <pre>int no = 1; switch(no){ case 0: System.out.print('A' + ", "); break; case 1: System.out.print('B' + ", "); case 2: System.out.print('C' + ", "); case 5: System.out.print('D' + ", "); default: System.out.print('Z' + ", "); }</pre>		

<p>문제 6 [10점]</p>	<p>다음 클래스가 정상적이면 [정상], 정상적이지 않다면 올바르게 수정해서 <u>클래스를 기술</u>하세요.</p> <pre>private class #Class02 { String name; int no; }</pre>
<p>문제 7 [15점]</p>	<p>CD앨범의 정보를 저장할 <u>Album</u>이라는 <u>클래스를 만들고</u> <u>은닉화/캡슐화</u> 하세요.</p> <p>[변수 정보] CD번호 : cdno(정수) CD이름 : cdname(문자열) 가수 : singer(문자열)</p>
<p>문제 8 [15점]</p>	<p>다음 클래스를 상속받아 <u>Circle</u>이라는 클래스를 만들 예정이다. 상속받아 제작하는 클래스에는 <u>정수형 반지름(rad)과 실수형 면적(area)을 기억할 변수를</u> <u>추가</u>하고, 이 클래스를 객체로 만들 때 반지름을 입력하면 반지름과 면적을 기억할 변수들이 <u>입력한 값과 계산된 값으로 초기화</u>되도록 클래스를 정의하고, 면적은 <u>getArea Method를 사용해서 반환</u>받도록 <u>재정의</u>해서 코드를 작성하세요.</p> <p>[class] <pre>public abstract class Round { public abstract double getArea(); }</pre></p>
<p>문제 9 [15점]</p>	<p>Collection중 HashSet에 "<u>class01", "class02", "class03"</u> 이라는 <u>문자열을 저장</u>하고, 저장된 <u>문자열을 출력</u>하는 코드를 작성하세요.</p>

<p>문제 10 [25점]</p>	<p>오라클에 접속해서 데이터베이스 작업을 할 프로그램을 만들 예정이다. 클래스가 객체가 될 때 데이터베이스 <u>드라이버를 로딩</u>해서 객체가 되고, 필요한 Connection과 Statement, PreparedStatement를 반환해주는 Method를 각각 <u>getCon, getSTMT, getPSTMT로 정의</u>하고, 사용이 다 끝난 자원은 반환해줄도록 <u>close</u> 라는 이름의 <u>Method</u>를 멤버로 가지는 <u>MyJDBC라는 클래스를 정의</u>해서 기술하세요.</p> <p>[참 고]</p> <p>사용 라이브러리 : ojdbc6.jar 드라이버 클래스 : oracle.jdbc.driver.OracleDriver 드라이버 타입 : jdbc:oracle:thin 접속 주소 : localhost 접속 포트 : 1521 S I D : orcl 접속 계정 : hello 접속 비밀번호 : hello</p> <p>* ReusltSet의 Type</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) TYPE_FORWARD_ONLY 2) TYPE_SCROLL_INSENSITIVE 3) TYPE_SCROLL_SENSITIVE <p>* CONCURRENCY의 TYPE</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) CONCUR_READ_ONLY 2) CONCUR_UPDATABLE
--------------------------	---