<u>призначення</u> з підтримкою кількох <u>парадигм</u> програмування: об'єктноорієнтованої, узагальненої та процедурної Іконка Б'ярн Страуструп Засновник C++0X як міжнародний стандарт «C++11»

Мова програмування загального

наприклад, відеоігор.

Brander

Brights, Digital Agency MOBIOS, Unit Space,

## ЗасновникБ'ярн СтрауструпСпецифікаС++0Х як міжнародний стандарт «С++11»Сфера використанняМову використовують для системного програмування, розробки програмного забезпечення, написання драйверів, потужних серверних та клієнтських програм, а також для розробки розважальних програм,

Означення

Компанії, що використовують.