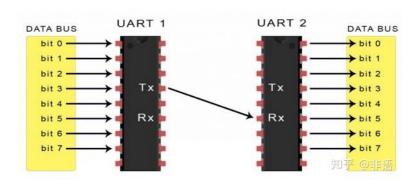
UART

- 1. Introduction
- 2. Data Format
- 3. Transmission Procedure
- 4. Pros and Cons

FROM: https://zhuanlan.zhihu.com/p/146573687
FROM: https://zhuanlan.zhihu.com/p/150504364

1. Introduction

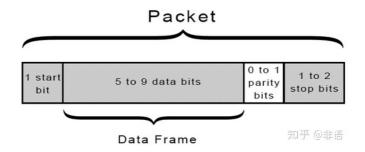


通用异步收发传输器(Universal Asynchronous Receiver/Transmitter), 通常称作UART

- 它将要传输的资料在串行通信与并行通信之间加以转换。作为**把并行输入信号转成串行输出信号**的芯片,UART通常被集成于其他通讯接口的连结上。
- UART以异步方式发送数据,这意味着没有时钟信号将发送UART的位输出与接收UART的位采样同步。 发送UART不是时钟信号,而是将开始和停止位添加到正在传输的数据包中
- Need two port: Tx and Rx

当接收UART检测到起始位时,它开始以称为<u>波特率</u>的特定频率读取输入位。波特率是数据传输速度的度量,以**每秒位数(bps)**表示。两个UART必须以大致相同的波特率运行。

2. Data Format



UART 1

Free Status

UART协议规定、当总线处于空闲状态时信号线的状态为'1'即高电平、表示当前线路上没有数据传输。

Start bit

每开始一次通信时发送方先发出一个逻辑"0"的信号(低电平),表示传输字符的开始

Data Frame

起始位之后就是我们所要传输的数据,数据位可以是5、6、7、8,9位等,构成一个字符(一般都是8位)。如ASCII码(7位),扩展BCD码(8位)。先发送**最低位**,最后发送**最高位**,使用低电平表示'0'高电平表示'1'完成数据位的传输。

Parity Bit

数据位加上这一位后,使得"1"的位数应为偶数(偶校验)或奇数(奇校验),以此来校验数据传送的正确性。校验位其实是调整个数,串口校验分几种方式:

Stop bit

它是一个**字符数据的结束标志**。可以是1位、1.5位、2位的高电平。由于数据是在传输线上定时的,并且每一个设备有其自己的时钟,很可能在通信中两台设备之间出现了小小的不同步。因此停止位不仅仅是表示传输的结束,并且提供**计算机校正时钟的机会。停止位个数越多,数据传输越稳定,但是数据传输速度也越慢**。

3. Transmission Procedure

- 1. 发送UART从数据总线并行接收数据
- 2. 发送UART将起始位, 奇偶校验位和停止位添加到数据帧
- 3. 整个数据包从发送UART串行发送到接收UART。接收UART以预先配置的波特率对数据线进行采样
- 4. 接收UART丢弃数据帧中的起始位, 奇偶校验位和停止位
- 5. 接收UART将串行数据转换回并行并将其传输到接收端的数据总线

4. Pros and Cons

Pros

只是用两根线, 不需要时钟

Cons

数据帧的大小限制为最多9位

不支持多个slave或多个master

UART 2