

Учреждение образования
«БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ»
Факультет компьютерного проектирования
Кафедра проектирования информационно-компьютерных систем

УТВЕРЖДАЮ
Заведующий кафедрой ПИКС
_____ В.В.Хорошко
«___» сентября 2023

ЗАДАНИЕ
к курсовому проекту по дисциплине
«Объектно-ориентированное программирование»

Группа 210901

Студенту Лойко Алесе Игоревне

1.Тема проекта: «Веб-приложение для автоматизации работы кафе».

2.Сроки сдачи студентом законченного проекта: 12-14.12.2023 г.

3.Исходные данные к проекту:

3.1. Описание системы – реализация роли администратора и пользователя, базы данных с актуальной информацией; администратор может добавлять, удалять и редактировать блюда, устанавливать цены и описание блюд; пользователь может просматривать блюда, добавлять в корзину и делать заказ.

3.2. Назначение системы – автоматизация выбора и оформления заказов на сайте кафе.

3.3. Язык и среда программирования – Java, HTML5, CSS3, MySQL, IntelliJ Idea 2022.3.2, Visual Studio Code 1.82.2. Разработанное программное обеспечение должно быть реализовано на объектно-ориентированном языке.

3.4. Нормативные источники: 3.4.1. Положение о курсовом проектировании БГУИР.3.4.2. СТП 01-2017. Стандарт предприятия. Дипломные проекты(работы). Общие требования. 3.4.3. ГОСТ 19.701-90 ЕСПД. Схемы алгоритмов, программ, данных и систем. Обозначения условные и правила выполнения.

4.Содержание расчетно-пояснительной записки (перечень подлежащих разработке вопросов):

Титульный лист. Реферат. Задание. Содержание. Перечень условных обозначений, символов и терминов. Введение (1 – 2 стр. Актуальность темы курсового проекта; цель и перечень задач, которые планируется решить; детальная постановка задачи).

4.1. Анализ исходных данных на курсовое проектирование. 4.1.1. Анализ исходных данных к курсовому проекту. 4.1.2. Обоснование и описание выбора языка программирования, средств разработки, используемых технологий и сторонних библиотек.

4.2. Проектирование и разработка программного средства. 4.2.1. Проектирование архитектуры и описание состояний программного средства. 4.2.2. Проектирование и разработка графического интерфейса. 4.2.3. Описание и реализация используемых в программном средстве алгоритмов.

4.3. Эксплуатация программного средства. 4.3.1. Ввод в эксплуатацию и обоснование минимальных технических требований к оборудованию. 4.3.2. Руководство по эксплуатации программного средства.

Заключение (1 стр. Выводы по курсовому проекту).

Список использованных источников.

Приложения (листинг программного кода; справка о проверке курсового проекта на плагиат; ведомость курсового проекта).

5.Перечень графического материала (с указанием обязательных чертежей и графиков):

5.1. Схема алгоритма (формат А2/А3).

5.2. UML диаграмма классов (плакат, формат А2/А3).

5.3. Диаграмма состояний (формат А2/А3).

5.4. Структура графического пользовательского интерфейса (формат А2/А3).

6.Консультанты по проекту: старший преподаватель БРУЙ Никита Михайлович (ауд. 435а-1 корп.), ассистент КУПРИЯНОВ Никита Игоревич (ауд. 412-1 корп), ассистент КОСАРЕВА Екатерина Максимовна (ауд. 412-1 корп.), ассистент ЛАРЬКИН Антон Дмитриевич (ауд. 435а-1 корп.), ассистент ГОРОХ Павел Игоревич (ауд. 412-1 корп.).

7.Дата выдачи задания: 03.09.2023 г.

8.Календарный график работы над проектом на весь период проектирования (с указанием сроков выполнения и трудоемкости отдельных этапов):

№ п/п	Наименование этапов курсового проекта	Срок выполнения этапов проекта	Примечание
1.	1-я опрощенка (4.1, 5.1)	03-06.10.2023	30%
2.	2-я опрощенка (4.2, 5.2-5.3)	31.10-03.11.2023	60%
3.	3-я опрощенка (введение, 4.3, заключение)	28.11-01.12.2023	80%
4.	Сдача курсового проекта на проверку	12-14.12.2023	100%
5.	Защита курсового проекта	19-23.12.2023	Согласно графику

Руководитель _____ А.Д. Ларькин

Задание принял к исполнению 03.09.2023 _____ (_____)
(подпись студента) (расшифровка подписи)