

การแข่งขันทักษะด้านคอมพิวเตอร์

กิจกรรมที่ : การแข่งขันเขียนโปรแกรม

สถานที่ : ห้อง 501 อาคารปฏิบัติการคอมพิวเตอร์

ผู้ประสานงาน : 1. อาจารย์อวยชัย อินทรสมบัติ

โทรศัพท์: 0818582376, email: ouychai@webmail.npru.ac.th

2. อาจารย์ธานิล ม่วงพูล

โทรศัพท์: 0969468759, email: signal@webmail.npru.ac.th

กติกาการแข่งขัน

1. การแข่งขันประเภททีม ทีมละไม่เกิน 2 คน มหาวิทยาลัยละไม่เกิน 2 ทีม ใช้เวลาการแข่งขัน 3 ชั่วโมง
2. แต่ละมหาวิทยาลัยส่งรายชื่อนักศึกษาที่เข้าร่วมแข่งขัน ให้คณะกรรมการก่อนการประชุมกำหนดโจทย์
3. กำหนดการแข่งขัน

3.1 เวลา 09:00 – 10:00 น. คณะกรรมการทั้งสี่มหาวิทยาลัย ประชุมพร้อมกันเพื่อกำหนดโจทย์ โดยจำนวนโจทย์และการแข่งขันขึ้นอยู่กับความเหมาะสมของเวลาที่คณะกรรมการลงมติด่วนร่วมกัน

3.2 เวลา 10:00 – 10:30 คณะกรรมการตรวจสอบเครื่องคอมพิวเตอร์

3.3 เวลา 10:30 – 13:00 น. เริ่มการแข่งขัน ทั้งนี้สามารถยืดหยุ่นได้ตามมติคณะกรรมการ

4. โปรแกรมภาษาที่กำหนดให้ใช้ในการแข่งขันได้แก่ C, C++ หรือ JAVA

5. เครื่องคอมพิวเตอร์ต้องมีคุณสมบัติเท่าเทียมกัน ไม่มีการเชื่อมต่อกับระบบเครือข่าย โดยจะต้องติดตั้งโปรแกรมดังต่อไปนี้

5.1 Borland C++

5.2 Dev C++

5.3 NetBean

5.4 Eclipse

5.5 Edit Plus

6. ไม่อนุญาตให้นำเครื่องมือสื่อสารทุกชนิดเข้าห้องแข่งขัน

7. แต่ละทีมสามารถนำหนังสือ / ตำราเข้าห้องได้ไม่เกิน 2 เล่ม

8. นักศึกษาผู้เข้าแข่งขันจะต้องเป็นนักศึกษาอยู่ในวงรอบของหลักสูตร โดยมีรายละเอียดดังนี้

8.1 หลักสูตร ปริญญาตรี 4 ปี ต้องเป็นนักศึกษารหัส 56 – 59

8.2 หลักสูตร ปริญญาตรี 5 ปี ต้องเป็นนักศึกษารหัส 55 – 59

เกณฑ์การตัดสิน

1. ความถูกต้องของผลลัพธ์ (Output)
2. ข้อผิดพลาดน้อย (Error)
3. แนวทางการแก้ปัญหา (Algorithm)
4. การสื่อความหมายระหว่างโปรแกรมกับผู้ใช้ (User Interface)
5. เวลาที่ใช้ในการแข่งขัน โดยดูได้จากความสมบูรณ์ของโปรแกรมร่วมด้วย